

CR_1

Mise en place du projet

Dépôt Git du projet :

https://github.com/NeonVhenan/Projet_Image_IMAGE

Sujet choisi : Musée sécurisé virtuel

Nom du projet : Crypto Musée

Langage de programmation envisagé : C# (car transition pour une application AR sous Unity potentiellement plus simple)

Idée de projet : Utiliser une méthode mélangeant permutation et substitution XOR en se basant sur des cartes chaotiques.

Génération de clés aléatoires

Comparaison avec la méthode de Baker et la méthode logistique

Travail de recherche à effectuer : 2 parties distinctes :

- partie chiffrement : chiffrement et déchiffrement des peintures avec étude documentaire
- partie recadrage : récupération de la peinture chiffrée dans les bonnes proportions à partir d'une photo