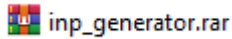
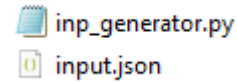
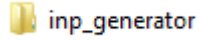


Instrukcja

Wypakuj plik *inp_generator.rar*



Po wypakowaniu w folderze będą dwa pliki.



Ze względu łatwość wskazania ścieżki w programie Abaqus, wypakowany folder umieść najlepiej w *C:\temp*.

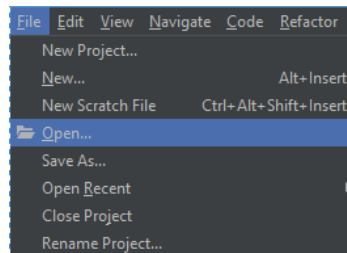
Uruchom swoje zintegrowane środowisko programistyczne np. PyCharm.

Swoje dane możesz wprowadzić w plik *input.json* i zapisz.

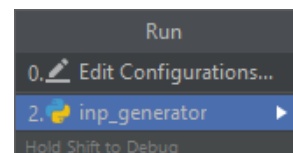
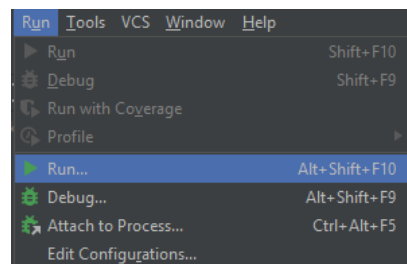
name – nazwa; width – szerokość; height – wysokość; nodes_count – liczba węzłów na krawędziach.



Wskaż wypakowany folder.

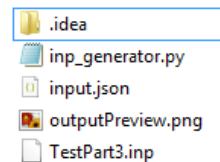


Uruchom skrypt.

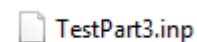


Process finished with exit code 0

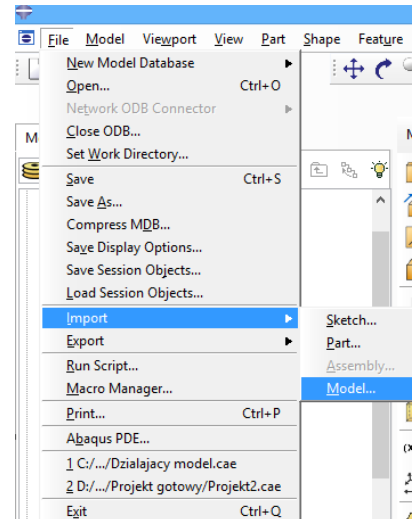
W folderze, którego wypakowaliśmy na początku, pojawią się dodatkowe pliki.



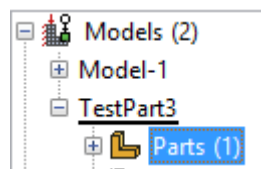
Plik z rozszerzeniem *.inp to nasz plik wejściowy dla programu Abaqus.



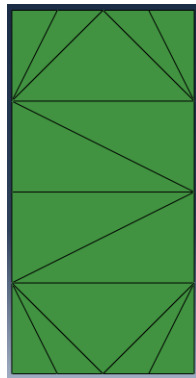
Uruchamiamy program Abaqus i importujemy plik wejściowy, wskazując jego lokalizację.



Zaznaczamy nasz model.



Na wokspace pojawi się wygenerowany element zawierający siatkę elementów skończonych.



Dodatkowo tuż po uruchomieniu skryptu w IDE w wypakowanym folderze pojawi się plik *.png z zaznaczonymi wymiarami oraz węzłami.

