

# Victoire BUISSET

Ingénieure Informatique  
Filière Informatique et  
applications 3D

Étudiante en 5ème année à l'ESIEE, je suis en recherche d'emploi pour mettre à profit mes compétences d'ingénieure en informatique. Je serai disponible dès septembre 2023.



## CONTACT

[victoire22062@gmail.com](mailto:victoire22062@gmail.com)

06 48 96 48 01

## LIENS

Linkedin : /victoire-buisset

ePortfolio (projets):

<https://pholith.github.io/Portfolio/>

Github :

<https://github.com/Pholith>

## LANGUES

Anglais : TOEIC 930/990 points

## INTÉRÊTS

Vulgarisation scientifique

Modding

Écologie

Jeux vidéo

Jardinage

## FORMATIONS

2022

**Programme international (5 mois)**

Génie logiciel – Conception et dev. jeux vidéo –

Sécurité informatique – POO Avancée

*Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) - Canada*

2020-2023

**Cycle d'ingénieur en Apprentissage**

Informatique – Logique – Programmation (Web, logiciel, Android)

Mathématiques - Machine learning - Deep Learning - Ingénierie

graphique – Unity3D - Dev. VR – Management de projet – Réseau

*ESIEE Paris – UGE, Ecole de l'innovation technologique*

2018-2020

**DUT informatique – formation avec une année en apprentissage**

Dev. logiciel et web – Base de données – Gestion de projet –

Mathématiques – Système - Réseau

*IUT Université Gustave Eiffel (UGE)*

2018

**Baccalauréat général S - SVT mention bien**

*Lycée Jean Vilar - Meaux*

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2020-2023

**Apprentie développeuse logiciel chez Julie Solutions**

- Développement et maintenance du logiciel Julie

- Développement d'un outil de transfert de données

*Croissy-Beaubourg (77)*

2019-2020

**Développeuse WINDEV en Alternance chez AERECO**

- Développement de logiciels en interne.

- Application de suivi de production et de contrôle des imprimantes.

*Collégien (77)*

## COMPÉTENCES

- **Logiciels:** Git, notions de photoshop.
- **Technologies :** Visual Studio, Unity, Angular
- **Langages principaux maîtrisés :**  
C#, SQL, Java, Typescript, Python
- **Méthodologies :** Scrum, kanban, gitflow