

Victoire BUISSET

Ingénieure Informatique
Filière Informatique et
applications 3D

Étudiante en 5ème année à l'ESIEE, je suis en recherche d'emploi pour mettre à profit mes compétences d'ingénieure en informatique. Je serai disponible dès septembre 2023.



CONTACT

victoire22062@gmail.com

LIENS

Linkedin : /victoire-buisset

ePortfolio (projets):

<https://pholith.github.io/Portfolio/>

Github :

<https://github.com/Pholith>

LANGUES

Anglais : TOEIC 930/990 points

INTÉRÊTS

Vulgarisation scientifique

Modding

Écologie

Jeux vidéo

Jardinage

FORMATIONS

2022

Programme international (5 mois)

Génie logiciel – Conception et dev. jeux vidéo –

Sécurité informatique – POO Avancée

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC) - Canada

2020-2023

Cycle d'ingénieur en Apprentissage

Informatique – Logique – Programmation (Web, logiciel, Android)

Mathématiques - Machine learning - Deep Learning - Ingénierie

graphique – Unity3D - Dev. VR – Management de projet – Réseau

ESIEE Paris – UGE, Ecole de l'innovation technologique

2018-2020

DUT informatique – formation avec une année en apprentissage

Dev. logiciel et web – Base de données – Gestion de projet –

Mathématiques – Système - Réseau

IUT Université Gustave Eiffel (UGE)

2018

Baccalauréat général S - SVT mention bien

Lycée Jean Vilar - Meaux

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2020-2023

Apprentie développeuse logiciel chez Julie Solutions

- Développement et maintenance du logiciel Julie

- Développement d'un outil de transfert de données

Croissy-Beaubourg (77)

2019-2020

Développeuse WINDEV en Alternance chez AERECO

- Développement de logiciels en interne.

- Application de suivi de production et de contrôle des imprimantes.

Collégien (77)

COMPÉTENCES

- **Logiciels:** Git, notions de photoshop.
- **Technologies :** Visual Studio, Unity, Angular
- **Langages principaux maîtrisés :**
C#, SQL, Java, Typescript, Python
- **Méthodologies :** Scrum, kanban, gitflow