

Audit IHM 1

09/05/17

/!\ Boutons toujours dans le même ordre sur les différentes pages

- Page de configuration de la partie : Ajouter le choix du niveau de l'IA
- Charger partie : Quand on sélectionne une partie : ajouter un screenshot de la partie + infos (tour, niveau IA...) dans la zone de droite
- Page du jeu :
 - Menu plutôt en haut à gauche ?
 - Pour indiquer le tour, encadrer la zone du joueur qui a la main avec une surbrillance
 - Ajouter la possibilité d'enlever la surbrillance sur les coups possibles
 - Revoir la perspective des pièces avec des cases aussi petites (invisible pour l'instant)
 - Ajouter menu aide
- Historique : Afficher les coups avec la notation officielle + explications en français à côté ?
- Fin de partie : ne pas cacher le plateau de jeu
- Animations : Tester des vitesses de déplacements et demander des avis utilisateurs
- Retour en arrière :
 - Contre l'IA, cliquer 2 fois sur retour
 - Rendre la main à l'utilisateur : si on revient une seule fois en arrière, l'IA rejoue direct ! => Impossible de revenir au coup précédent. Comment faire ?
 - Refaire l'animation du dernier coup joué ?
- Retour en arrière/avant : flèches ou touche clavier ?
- Bouton aide : Montrer le(s) meilleur(s) coups, pour les débutants
- Terrain infini : drag & drop / scrollbar

Montrer l'IHM à des utilisateurs et noter les avis

Pour la soutenance : Utiliser la sauvegarde pour afficher une situation précise pour montrer une spécificité du programme (pas besoin de jouer une partie entière).

Dans le rapport IHM :

Inclure les « interviews » d'utilisateurs avec :

- le type d'utilisateur
- les retours, ce qu'on a retenu et modifié