

# Compte-rendu 2

## 03/05/17

### **Structure de données :**

- Sorte de table de hachage qui stocke seulement les éléments (Tile) non nuls ?
  - Avantage mémoire, temps d'accès, de recherche
  - Toutes les opérations sur une matrice (notamment recherche des voisins) faisables sur une table de hachage.

Maillon : int x  
          int y  
          int z  
          piece p  
          bool stuck  
          Maillon suivant

Table de hachage pas forcément utile sur de si petits ensembles de données (22 éléments) :  
fonction de hachage requiert des multiplications...

- ArrayList d'ArrayLists (de Tile) : matrice mais qui stocke seulement les éléments non nuls ?
  - éléments ordonnés comme dans un tableau, mais ArrayList contient des méthodes déjà implémentées.
  - Temps d'accès et de recherche similaires à ceux d'un tableau.

### **IHM :**

Moteur doit envoyer le plateau entouré de cases vides à chaque tour pour l'IHM.

**Design :** Tests commencés pour les créatures.