

Compte-rendu 5

12/05/17

IHM :

Création des menus :

- Menu principal : Fini.
- Menu nouvelle partie : Images à lier aux boutons.
- Menu charger partie : Contrôleur à faire.
- Menu de jeu : Lier les options aux boutons.
- Menu règles : Lier les images et les textes aux boutons, écrire les règles et faire les captures d'écran.
- Menu options : A faire entièrement.
- Animations à faire.

IA :

- Ajout de la valeur courante du tour dans les configurations de jeu et des méthodes qui y sont liées (pose adjacente à la pièce adverse au tour 1 et règle des 4 premiers tours)
- Première version de l'IA implémentée et actuellement en phase de test
 - détection et correction de bugs concernant les déplacements possibles des pièces

A faire :

- Finition des fichiers de test
- Implémenter les IAs facile et moyenne
 - définir les critères et leurs valeurs pris en compte par les heuristiques
 - tester et ajuster les valeurs des critères retenus
 - faire jouer l'IA contre elle-même un grand nombre de fois et lui faire changer les valeurs entrées pour optimiser les chances de victoire ?

Core :

- Création des constantes représentant chaque pièce
- Implémentation des contrôleurs en cours