



# Curso de Python Básico 2

revisado 20/6/19

## TUPLAS

- **Tuplas:** são similares às listas, mas imutáveis. Não podemos reduzir, adicionar ou modificar nenhum de seus itens.

- **Sintaxe:**

```
<variável> = (info1, info2, info3)
```

ou

```
<variável> = info1, info2, info3
```

- **Exemplo:**

```
dias_uteis = ('Segunda-feira', 'Terça-feira',  
             'Quarta-feira', 'Quinta-feira', 'Sexta-feira')
```



**Dicionário** é uma coleção **não ordenada** de pares **chave-valor**.

Diferentemente de **listas** e **strings** em que cada item é acessado por um **índice numérico**, cada item em um dicionário é acessado por uma **chave** (valor de qualquer tipo que seja **imutável** como, por exemplo, **string** ou **numérico** ou **tupla**).

Usa-se dicionário quando se deseja obter a informação por meio de uma **chave**, quando a ordem dos itens não é importante.

## DICIONÁRIOS

Para criar um dicionário vazio:

- **Sintaxe:**

`<variável> = {}`

dicionário

vazio

- **Exemplo:**

`pessoa = {}`

## DICIONÁRIOS

Para criar um dicionário com itens:

- **Sintaxe:**

```
<variável> = {<chave1>: <valor1>, <chave2>: <valor2>, }
```

- **Exemplo:**

```
pessoa = { 'nome': 'Alice', 'curso': 'Básico 1', 'nota': 8.5 }
```

A quantidade de itens em um dicionário pode variar, pois não é um tipo imutável.  
Os valores podem ser de quaisquer tipo, inclusive outro dicionário, lista, etc

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## DICIONÁRIOS



É possível criar um dicionário a partir do comando **dict()** aplicado a uma **lista** de **tuplas** de dois itens:

```
>>> nome = ('nome', 'Alice')
>>> curso = ('curso', 'Básico 1')
>>> nota = ('nota', 8.5)

>>> lista = [nome, curso, nota]
>>> print(lista)
[('nome', 'Alice'), ('curso', 'Básico 1'), ('nota', 8.5),]

>>> pessoa = dict(lista)
>>> pessoa
{'nome': 'Alice', 'curso': 'Básico 1', 'nota': 8.5}
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## DICIONÁRIOS



- Para criar um novo valor ou atualizar o valor de um item do dicionário:

```
<variavel>[<chave>] = <valor>
```

```
>>> pessoa = {'nome': 'Alice', 'curso': 'Básico 1', 'nota': 45.8, }
```

```
>>> pessoa['nota'] = 8
```

```
>>> pessoa  
{'nome': 'Alice', 'curso': 'Básico 1', 'nota': 8, }
```

```
>>> pessoa['idade'] = 19
```

```
>>> pessoa  
{'nome': 'Alice', 'curso': 'Básico 1', 'nota': 8, 'idade': 19}
```

**AGORA É  
COM VOCÊ**

No terminal do Python:

Crie um dicionário que contenha a tradução da palavra GATO para os idiomas inglês (cat), espanhol (gato) e francês (chat). Os idiomas são as chaves no dicionário.

Escreva o comando para imprimir (print) a palavra **gato** em francês.



## RESPOSTAS POSSÍVEIS

```
>>> gatos = {}  
>>> gatos['inglês'] = 'cat'  
>>> gatos['espanhol'] = 'gato'  
>>> gatos['francês'] = 'chat'
```

OU

```
>>> gatos = {  
    'inglês': 'cat',  
    'espanhol': 'gato',  
    'francês': 'chat', }
```

```
>>> gatos['francês']  
chat
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## DICIONÁRIOS



- Para **apagar** um item, pode ser feito com **del()** ou com **.pop()**

```
# del <variavel>[<chave>]
>>> pessoa = {'nome': 'Alice', 'curso': 'Básico 1', 'país': 'Inglaterra'}
>>> del pessoa['nome']
>>> pessoa
{'curso': 'Básico 1', 'país': 'Inglaterra'}
```

```
# <variavel>.pop(<chave>)
>>> pais = pessoa.pop('país')
```

```
>>> pessoa
{'curso': 'Básico 1'}
>>> pais
Inglaterra
```

a diferença é que "pop" além de remover do dicionário também retorna o valor

- Para acrescentar e/ou atualizar **vários** itens ao dicionário:

- **Sintaxe:**

```
<variavel>.update(<dicionario>)
```

```
>>> pessoa = {'nome': 'Laura', 'curso': 'Básico 2', 'nota': 78,}
```

```
>>> pessoa.update({'nota': 72, 'idade': 30})
```

```
>>> pessoa
```

```
{'nome': 'Laura', 'curso': 'Básico 2', 'nota': 72, 'idade': 30}
```

- Para obter o valor de um item e retornar um valor default caso o item não exista:

- **Sintaxe:**

`<variável>.get(<chave>, <valor pré-definido>)`

```
>>> pessoa = {'nome': 'Laura', 'curso': 'Básico 2', 'nota': 72,
'idade': 30}
```

```
>>> pessoa.get('cidade', 'Londres')
Londres
```

```
>>> pessoa.get('nome', 'Branca de Neve')
Laura
```

**AGORA É  
COM VOCÊ**

No terminal do Python:

Crie um dicionário que contenha a tradução da palavra GATO para os idiomas inglês (cat), espanhol (gato) e francês (chat). Os idiomas são as chaves no dicionário.

Execute **comandos (e visualize o resultado)** para:

1. incluir gato em português
2. incluir com apenas 1 comando dois novos itens: gato em alemão (Katze) e gato em italiano (gatto)
3. apagar gato em inglês
4. obter o valor da chave **russo** e retornar "desconhecido", caso não exista o valor

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## DICIONÁRIOS

## RESPOSTAS



```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', }
```

```
>>> gatos['português'] = 'gato'
{'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', 'português':
'gato', }
```

```
>>> gatos.update({'alemão': 'Katze', 'italiano': 'gatto'})
{'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', 'português':
'gato', 'alemão': 'Katze', 'italiano': 'gatto'}
```

```
>>> gatos.pop('inglês')
>>> # del gatos['inglês']
{'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', 'português': 'gato', 'alemão':
'Katze', 'italiano': 'gatto'}
```

```
>>> gatos.get('russo', 'desconhecido')
desconhecido
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## DICIONÁRIOS



- Para obter, *respectivamente*, todos os **ítems**, os **valores**, as **chaves**, usamos as seguintes funções de dicionários: `.items()`, `.values()`, `.keys()`

```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', }
```

```
>>> gatos.items()  
dict_items([('inglês', 'cat'), ('francês', 'chat'), ('espanhol', 'gato')])
```

```
>>> gatos.values()  
dict_values(['cat', 'chat', 'gato'])
```

```
>>> gatos.keys()  
dict_keys(['inglês', 'francês', 'espanhol'])
```

`dict_items`,  
`dict_values`,  
`dict_keys`  
são tipos iteráveis

**dict\_items** são tipos iteráveis como as listas. Então é possível aplicar o comando **for**

```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', }
```

```
>>> gatos.items()
```

```
dict_items([('inglês', 'cat'), ('francês', 'chat'), ('espanhol', 'gato')])
```

```
>>> for item in gatos.items():
```

```
>>>     print(item)
```

```
('inglês', 'cat')
```

```
('francês', 'chat')
```

```
('espanhol', 'gato')
```



**dict\_values** são tipos iteráveis como as listas. Então é possível aplicar o comando **for**

```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', }
```

```
>>> gatos.values()  
dict_values(['cat', 'chat', 'gato'])
```

```
>>> for valor in gatos.values():
```

```
>>>     print(valor)
```

```
cat
```

```
chat
```

```
gato
```

**dict\_keys** são tipos iteráveis como as listas. Então é possível aplicar o comando **for**

```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', }
```

```
>>> gatos.keys()  
dict_keys(['inglês', 'francês', 'espanhol'])
```

```
>>> for key in gatos.keys():
```

```
>>>     print(key)
```

```
inglês
```

```
francês
```

```
espanhol
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## DICIONÁRIOS



```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato'}
```

chave      valor

```
>>> for idioma, palavra in gatos.items():
```

```
>>>     if palavra.startswith('c'):
```

```
>>>         print(palavra)
```

```
cat
```

```
chat
```

```
>>> for idioma, palavra in gatos.items():
```

```
>>>     if palavra.endswith('o'):
```

```
>>>         print(palavra)
```

```
gato
```

**AGORA É  
COM VOCÊ**

Em um arquivo (**b2\_exercicio\_1.py**):

- Crie um dicionário que contenha a tradução da palavra GATO para os idiomas inglês (cat), espanhol (gato) , francês (chat), alemão (Katze), italiano (gatto).
- Escreva os comandos que imprimirão a palavra gato em cada um dos idiomas no seguinte formato:

Exemplo:

- `gato (português)`

## RESPOSTAS POSSÍVEIS

```
for idioma, palavra in gatos.items():  
    print(palavra + '(' + idioma + ')')
```

ou

```
for idioma, palavra in gatos.items():  
    print('{valor1} ({valor2})'.format(valor1=palavra, valor2=idioma))
```

ou

```
for idioma, palavra in gatos.items():  
    print('{} ({} )'.format(palavra, idioma))
```

ou

```
for idioma, palavra in gatos.items():  
    print('%s (%s)' % (palavra, idioma))
```

- Para ordenar **iteráveis (listas, itens de dicionários, valores de dicionários, chaves de dicionários entre outros)**, usamos a função **sorted()**:

- **Sintaxe:**

```
sorted(<variável>)
```

crescente

```
sorted(<variável>, reverse=True)
```

decrescente

- **Exemplo:**

```
>>> gatos = {'inglês': 'cat', 'francês': 'chat', 'espanhol': 'gato', }
```

```
>>> sorted(gatos.items())
```

```
[('espanhol', 'gato'), ('francês', 'chat'), ('inglês', 'cat')]
```

```
>>> sorted(gatos.items(), reverse=True)
```

```
[('inglês', 'cat'), ('francês', 'chat'), ('espanhol', 'gato')]
```

Em um arquivo **b2\_exercicio\_2.py**

Use o dicionário:

```
gatos = {  
    'inglês': 'cat',  
    'francês': 'chat',  
    'espanhol': 'gato',  
    'alemão': 'Katze',  
    'italiano': 'gatto', }
```

**AGORA É  
COM VOCÊ**

Faça um programa que imprima:

- 1) Os **ítems** do dicionário em ordem crescente (Dica: use a função **sorted()**)
- 2) Os **valores** do dicionário em ordem decrecente
- 3) Em ordem crescente, as **chaves** que terminem em 'ês'
- 4) Os **valores** dos ítems cujas **chaves** que não terminem em 'ês'

## RESPOSTAS POSSÍVEIS

# 1) Os **ítems** do dicionário em ordem crescente

```
for item in sorted(gatos.items()):  
    print(item)
```

ou

```
print(sorted(gatos.items()))
```



## RESPOSTAS POSSÍVEIS

# 2) Os **valores** do dicionário em ordem decrescente

```
valores_em_ordem_decrescente = sorted(gatos.values(), reverse=True)
for valor in valores_em_ordem_decrescente:
    print(valor)
```

ou

```
print(sorted(gatos.values(), reverse=True))
```

*reverse é  
um parâmetro opcional  
da função sorted*

## RESPOSTA POSSÍVEL

# 3) Em ordem crescente, imprime as **chaves** que terminem em 'ês'

```
for idioma in sorted(gatos.keys()):  
    if idioma.endswith('ês'):  
        print(idioma)
```

# 4) Imprime os **valores** dos itens cujas chaves que não terminam em 'ês'

```
for idioma in sorted(gatos.keys()):  
    if not idioma.endswith('ês'):  
        print(gatos[idioma])
```

## LISTAS

- **Listas:** uma sequência ou coleção ordenada de valores.

Seus itens podem ser do mesmo tipo ou de tipos diferentes entre eles.

- **Sintaxe:**

```
<variável> = [valor1, valor2, valor3]
```

- **Exemplos:**

Lista de strings

```
>>> cursos = ['Básico 1', 'Básico 2', 'NPL', 'Pandas', ]
```

Lista de itens de tipos diferentes

```
>>> meubicho = ['Gato', 9, True]
```

A quantidade de itens em um dicionário pode variar, pois não é um tipo imutável.

Os valores podem ser de quaisquer tipo, inclusive outra lista, dicionário etc

- Exemplos:

```
>>> atleta1 = {'nome': 'Alice', 'solo': 8.5, 'trave': 7.5}
>>> atleta2 = {'nome': 'Helena', 'solo': 8.5, 'trave': 4.5}
>>> atleta3 = {'nome': 'Julia', 'solo': 9.5, 'trave': 8.5}
>>> atleta4 = {'nome': 'Juana', 'solo': 3.5, 'trave': 7.5}

>>> atletas = [atleta1, atleta2, atleta3, atleta4]
```

Em um arquivo **b2\_exercicio\_3.py**

**AGORA É  
COM VOCÊ**

Represente os dados de alunas e suas notas das seguintes disciplinas: Matemática e Ciências, usando dicionários. Um dicionário por aluna.

Depois crie uma lista de alunas.

Faça um programa:

- 1) Imprima os dados de cada aluna (use for)
- 2) Imprima o nome e nota de Matemática de cada uma das alunas (use for)

## RESPOSTA POSSÍVEL

```
aluna1 = {'nome': 'Alice', 'Matemática': 8.5, 'Ciências': 7.5}
aluna2 = {'nome': 'Helena', 'Matemática': 8.5, 'Ciências': 4.5}
aluna3 = {'nome': 'Julia', 'Matemática': 9.5, 'Ciências': 8.5}
aluna4 = {'nome': 'Juana', 'Matemática': 3.5, 'Ciências': 7.5}

alunas = [aluna1, aluna2, aluna3, aluna4]

for aluna in alunas:
    print(aluna)
```

## RESPOSTA POSSÍVEL

```
aluna1 = {'nome': 'Alice', 'Matemática': 8.5, 'Ciências': 7.5}
aluna2 = {'nome': 'Helena', 'Matemática': 8.5, 'Ciências': 4.5}
aluna3 = {'nome': 'Julia', 'Matemática': 9.5, 'Ciências': 8.5}
aluna4 = {'nome': 'Juana', 'Matemática': 3.5, 'Ciências': 7.5}

alunas = [aluna1, aluna2, aluna3, aluna4]

for aluna in alunas:
    print(aluna['nome'], aluna['Matemática'])
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## LIST COMPREHENSION



Uma expressão entre colchetes que usa as palavras reservadas **for** e **in** para criar uma lista **processando** e **filtrando** elementos de um ou mais iteráveis.

- **Sintaxe:**

```
<resultado> = [<expressao> for <item> in <iteravel>]
```

```
<resultado> = [<expressao> for <item> in <iteravel> <filtragem>]
```

<filtragem> é opcional



# PROGRAMANDO EM PYTHON



## LIST COMPREHENSION

- Sintaxe:

```
<resultado> = [<expressao> for <item> in <iteravel>]
```

é equivalente a

```
lista_resultante = []  
for <item> in <iteravel>:  
    lista_resultante.append(<expressao>)
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## LIST COMPREHENSION



- **Sintaxe:**

```
<resultado> = [<expressao> for <item> in <iteravel> <filtragem>]
```

é equivalente a

```
lista_resultante = []
for <item> in <iteravel>:
    <filtragem>
    lista_resultante.append(<expressao>)
```

**Exemplo:**

```
lista_resultante = []
for num in range(1, 10):
    if num % 2 == 0:
        lista_resultante.append(num)
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## LIST COMPREHENSION



- Sintaxe:

```
<resultado> = [<expressao> for <item> in <iteravel>]
```

- Exemplos:

```
>>> nova_lista1 = [letra.upper() for letra in 'abcdefghijkl']
>>> nova_lista1
['A', 'B', 'C', 'E', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L']

>>> nova_lista2 = [float(num) for num in range(1,11)]
>>> nova_lista2
[1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 7.0, 8.0, 9.0, 10.0]
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## LIST COMPREHENSION



- **Sintaxe:**

```
<lista_resultante> = [<comando> for <item> in <iteravel> <filtragem>]
```

- **Exemplos:**

```
>>> nova_lista1 = [letra.upper() for letra in 'abcdefghi' if letra < 'e']  
>>> nova_lista1  
['A', 'B', 'C', 'E', 'D']
```

```
>>> nova_lista2 = [float(num) for num in range(1,11) if num % 2 == 1]  
>>> nova_lista2  
[1.0, 3.0, 5.0, 7.0, 9.0]
```

**AGORA É  
COM VOCÊ**

Em um arquivo **b2\_exercicio\_4.py**  
Dada a tabela abaixo:

Filme	Nota Rotten Tomatoes	Nota IMDB	Nota Google
Roma (2018)	96	78	77
O Clube da Felicidade E da Sorte (1993)	86	76	88
Que Horas Ela Volta? (2015)	97	78	92
Flor do Deserto (2010)	50	74	94

Faça um programa:

- 1) Represente a tabela em formato de lista de dicionários, incluindo a sua nota pessoal para cada filme
- 2) Calcule a média das notas de cada filme e insira média como novo dado de cada filme (atualizar dicionários)
- 3) Selecione os filmes cuja média é **menor que 85** (list comprehension)

## RESPOSTA POSSÍVEL

```
filme1 = {'título': 'Roma (2018)', 'tomatoes': 96, 'imdb': 78, 'google': 77,  
'minha opinião': 80}  
filme2 = {'título': 'O Clube da Felicidade E da Sorte (1993)', 'tomatoes':  
89, 'imdb': 76, 'google': 88, 'minha opinião': 100}  
filme3 = {'título': 'Que Horas Ela Volta? (2015)', 'tomatoes': 97, 'imdb':  
78, 'google': 92, 'minha opinião': 80}  
filme4 = {'título': 'Flor do Deserto (2010)', 'tomatoes': 72, 'imdb': 74,  
'google': 94, 'minha opinião': 100}  
  
lista_de_filmes = [filme1, filme2, filme3, filme4]  
  
continua
```

## LISTAS

## RESPOSTAS POSSÍVEIS

```
for filme in lista_de_filmes:  
    filme['média'] = (filme['tomatoes'] + filme['imdb'] + filme['google'] +  
filme['minha opinião']) / 4
```

ou

## LISTAS

## RESPOSTAS POSSÍVEIS

```
for filme in lista_de_filmes:
    filme['média'] = 0
    for coluna in ['tomatoes', 'imdb', 'google', 'minha opinião']:
        filme['média'] += filme[coluna]
    filme['média'] = filme['média'] / 4
```

ou

```
for filme in lista_de_filmes:
    filme['média'] = sum([filme[coluna]
                        for coluna in filme.keys()
                        if coluna != 'título'])/4
```



### RESPOSTA POSSÍVEL



```
selecao = [filme for filme in lista_de_filmes if filme['média'] < 85]
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON



## ARQUIVOS: LEITURA E ESCRITA DE ARQUIVO TEXTO

Os programas trabalham com entrada e saída de dados.

Até então usamos `input()` e `print()` para fazer respectivamente entrada e saída.

**Arquivos** são uma das formas de fazer entrada e saída, ou seja, leitura e escrita de arquivos.

Por exemplo:

**Entrada:** quando programa lê um texto de um arquivo para contar a quantidade de cada palavra no texto.

**Saída:** guardar um relatório em arquivo.

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS: ESCRITA

Para fazer a escrita de um arquivo:

- **Sintaxe:**

```
with open(<caminho do arquivo>, 'w') as <variavel arquivo>:  
    <variavel arquivo>.write(<conteudo do arquivo>)
```

w é de write (escrita)  
apaga o conteúdo que já  
está no arquivo antes  
de escrever



- **Exemplo:**

```
with open('/Mesa/meuarquivo.txt', 'w') as arquivo:  
    arquivo.write('Olá!')  
    arquivo.write('Estou aprendendo escrita em arquivo com Python')
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS: LEITURA



r é de read (leitura)

Para fazer a leitura de um arquivo:

- **Sintaxe:**

```
with open(<caminho do arquivo>, 'r') as <variavel arquivo>:  
    <conteudo> = <variavel arquivo>.read()
```

- **Exemplo:**

```
with open('/Desktop/meuarquivo.txt', 'r') as arquivo:  
    conteudo = arquivo.read()  
    print(conteudo)
```



**csv** são arquivos que contém dados tabulados.

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS: ESCRITA DE ARQUIVO CSV



Use `newline=''` para  
que funcione em  
qualquer sistema  
operacional

Para fazer a escrita de um arquivo csv:

- **Sintaxe:**

```
import csv
with open(<caminho do arquivo>, 'w', newline='') as <variavel arquivo>:
    writer = csv.DictWriter(
        <variavel arquivo>, fieldnames=<lista de colunas>)
    writer.writeheader()
    writer.writerow(<dicionario coluna e valor>)
    writer.writerow(<dicionario coluna e valor>)
    writer.writerow(<dicionario coluna e valor>)
```

If `newline=""` is not specified, newlines embedded inside quoted fields will not be interpreted correctly, and on platforms that use `\r\n` line endings on write an extra `\r` will be added. It should always be safe to specify `newline=""`, since the csv module does its own ([universal](#)) newline handling.

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS: ESCRITA DE ARQUIVO CSV



- Exemplo:

```
import csv
with open('pessoas.csv', 'w', newline='') as csvfile:
    colunas = ['nome', 'nota1', 'nota2']
    writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=colunas)
    writer.writeheader()
    writer.writerow({'nome': 'Annie', 'nota1': 8.5, 'nota2': 7.5,})
    writer.writerow({'nome': 'Claire', 'nota1': 9.5, 'nota2': 10,})
```

as chaves dos  
dicionários tem que ter  
os mesmos valores das  
colunas

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS: LEITURA DE ARQUIVO CSV



Para fazer a leitura de um arquivo csv:

- **Sintaxe:**

```
import csv
with open(<caminho do arquivo>, newline='') as <variavel arquivo>:
    reader = csv.DictReader(<variavel arquivo>)
    for linha in reader:
        print(linha)
        <comandos que usem linha>
```



# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS: LEITURA ARQUIVO CSV



Para fazer a leitura de um arquivo csv:

- Exemplo:

```
import csv
with open('pessoas.csv', newline='') as arquivo:
    reader = csv.DictReader(arquivo)
    for linha in reader:
        print(linha['nome'], linha['email'])
```

**AGORA É  
COM VOCÊ**

Em um módulo chamado `b2_exercicio_escrever_csv.py`, copie as funções mostradas nos próximos slides, faça uma **função** que escreva um arquivo csv cujas colunas são: Filme, Nota 1 e Nota 2, use todas estas funções e faça um **programa** que pergunte títulos de filmes, pergunte notas para os filmes de duas pessoas e escreva o resultado em um arquivo.

O arquivo csv poderia ficar assim, por exemplo:

Filme	Nota 1	Nota 2
O Nome da Rosa	9.5	4.0
Para sempre Alice	5.5	8.5
Morro dos ventos uivantes	6.3	8.7
Clarice	6.8	5.8

## Funções para usar no exercício

```
def pedir_nota_para_filme(titulo):  
    nota = input('Entre com uma nota para o filme "{}": '.format(titulo))  
    if nota != '':  
        return float(nota)  
    return 0  
  
def pedir_notas_para_os_filmes(lista_de_titulos):  
    lista = []  
    for titulo in lista_de_titulos:  
        filme = {}  
        filme['titulo'] = titulo  
        filme['nota1'] = pedir_nota_para_filme(titulo)  
        filme['nota2'] = pedir_nota_para_filme(titulo)  
        filme['media'] = (filme['nota1'] + filme['nota2']) / 2  
        lista.append(filme)  
    return lista
```

## Funções para usar no exercício

```
def pedir_titulos_de_filmes():  
    filmes = []  
    while True:  
        titulo = input('Entre com o título de um filme: ')  
        if titulo == "":  
            break  
        filmes.append(titulo)  
    return filmes
```

## RESPOSTA POSSÍVEL (parte 1/3)

```
# importacao dos pacotes e módulos que serão usados
```

```
import csv
```

```
# aqui ficam as declarações das funções mencionadas anteriormente
```

## RESPOSTA POSSÍVEL (parte 2/3)

```
def escrever_dados_em_arquivo_csv(nome_arquivo, lista_filmes):  
    colunas = ['Filme', 'Nota 1', 'Nota 2']  
    with open(nome_arquivo, 'w', newline='') as csvfile:  
        writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=colunas)  
        writer.writeheader()  
        for filme in lista_filmes:  
            linha = {}  
            linha['Filme'] = filme['titulo']  
            linha['Nota 1'] = filme['nota1']  
            linha['Nota 2'] = filme['nota2']  
            writer.writerow(linha)
```

as chaves do dicionário tem  
que corresponder às colunas

## RESPOSTA (parte 3/3)

```
titulos = pedir_titulos_de_filmes()  
filmes_com_notas = pedir_notas_para_os_filmes(titulos)  
  
escrever_dados_em_arquivo_csv('filmes.csv', filmes_com_notas)
```

**AGORA É**  
**COM VOCÊ**

Copie `b2_exercicio_escrever_csv.py`, renomeie para `b2_exercicio_ler_csv.py`.

**Faça ajustes** criando mais uma função que leia dados de um arquivo csv (`ler_dados_de_arquivo_csv`) que contenha as colunas: Filme, Nota 1, Nota 2 e retorne a lista dos dados



## RESPOSTA POSSÍVEL

```
import csv

def ler_dados_de_arquivo_csv(nome_arquivo):
    resultado = []
    with open(nome_arquivo, newline='') as arquivo:
        reader = csv.DictReader(arquivo)
        for linha in reader:
            resultado.append(linha)
    return resultado

# dados é uma lista de dicionários
filmes = ler_dados_de_arquivo_csv('filmes.csv')
print(filmes)
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## MÓDULOS E PACOTES



**MÓDULOS:** são os arquivos .py

**PACOTES:** contém os módulos e obrigatoriamente um dos módulos tem que ser `__init__.py` mesmo que seu conteúdo é vazio.

Conforme vamos escrevendo as instruções, o programa vai ficando muito longo e difícil de dar manutenção.

Sendo assim, um programa pode ser composto por vários módulos.

A origem dos pacotes e módulos de um programa pode ser:

1. da biblioteca padrão do Python, ou seja, que é instalada ao instalar Python (<https://docs.python.org/3/library/>);
2. de terceiros, ou seja, que tem que ser instalado a parte (<https://pypi.python.org/pypi>, github, etc.);
3. os que você criou para seu programa

A PEP8 (pep eight) ([www.python.org/dev/peps/pep-0008/](http://www.python.org/dev/peps/pep-0008/)) – um guia de estilo de programação para Python – recomenda a ordem de importação acima. E cada grupo separado por uma linha.

Além disso, todas as importações devem estar no início do módulo, como boa prática.

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## MÓDULOS E PACOTES



Uma aplicação pode ser composta por mais de um módulo.

```
raspagem_de_dados.py  
relatorios.py
```

Em `raspagem_de_dados.py` há a função **baixar\_dados**.  
Em `relatorios.py` há a função **gerar\_graficos**.

Além destes, há dois outros módulos: `programa1.py` e `programa2.py`.  
Mostram formas diferentes de importá-los e usá-los.

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## MÓDULOS E PACOTES



### # conteudo do programa1 (por exemplo)

```
import relatorios
import raspagem_de_dados
dados = raspagem_de_dados.baixar_dados()
relatorios.gerar_graficos(dados)
```

### # conteudo do programa2 (por exemplo)

```
from raspagem_de_dados import baixar_dados
from relatorios import gerar_graficos
dados = baixar_dados(10)
gerar_graficos(dados)
```

# PROGRAMANDO EM PYTHON

## ARQUIVOS



Para manipular arquivos é necessário usar módulo `os` da biblioteca padrão do Python.

```
import os
```

## ARQUIVOS

Para listar os arquivos de uma pasta. Retorna uma lista com o conteúdo da pasta.

- **Sintaxe:**

```
os.listdir(<caminho da pasta>)
```

- **Exemplo:**

```
os.listdir('/users/pyladies/desktop/')
```

## ARQUIVOS

Para criar todas as pastas de um caminho.

- **Sintaxe:**

```
os.makedirs(<caminho da pasta>)
```

- **Exemplo:**

```
os.makedirs('/users/pyladies/desktop/curso básico 2')
```



## ARQUIVOS

Para saber se um caminho é uma pasta

- **Sintaxe:**

```
os.path.isdir(<caminho da pasta>)
```

- **Exemplo:**

```
os.path.isdir('/users/pyladies/desktop/curso básico 2')
```

Para saber se um caminho é um arquivo

- **Sintaxe:**

```
os.path.isfile(<caminho da pasta>)
```

- **Exemplo:**

```
os.path.isfile('/users/pyladies/desktop/curso básico  
2/texto.txt')
```

## ONDE ESTUDAR ONLINE



- [www.codecademy.com/pt](http://www.codecademy.com/pt)
- [www.sololearn.com/Course/Python](http://www.sololearn.com/Course/Python)
- [pythontutor.com](http://pythontutor.com)
- [www.pycursos.com/python-para-zumbis](http://www.pycursos.com/python-para-zumbis)
- [coursera.org](https://coursera.org)
- [www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/login](http://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/login)

# REFERÊNCIAS



- <http://wiki.python.org.br/PrincipiosFuncionais>
- Curso Python para Zumbis
- Curso “An Introduction to Interactive Programming in Python” - Coursera
- <http://www.peachpit.com/articles/article.aspx?p=13'Básico 1'792&seqNum=6>
- <https://docs.python.org/release/2.3.5/whatsnew/section-slices.html>
- <http://www.bbc.co.uk/education/guides/zqh49j6/revision/3>
- <https://www.youtube.com/watch?v=SYioCdLPmfw>
- [https://pt.wikibooks.org/wiki/Python/Conceitos\\_b%C3%A1sicos/Tipos\\_e\\_operadores](https://pt.wikibooks.org/wiki/Python/Conceitos_b%C3%A1sicos/Tipos_e_operadores)
- <http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/mab'Básico 2'5/02tipos.pdf>
- <http://pt.stackoverflow.com/questions/62844/como-se-insere-n%C3%BAmoros-complexosem-python>
- [www.arquivodecodigos.net/principal/dicas\\_truques\\_categoria2.php?linguagem='Básico 1'&categoria1=1&categoria2=59](http://www.arquivodecodigos.net/principal/dicas_truques_categoria2.php?linguagem='Básico 1'&categoria1=1&categoria2=59)

## REFERÊNCIAS



- [www.arquivodecodigos.net/principal/dicas\\_truques\\_categoria2.php?linguagem='Básico 1'&categoria1=1&categoria2=51](http://www.arquivodecodigos.net/principal/dicas_truques_categoria2.php?linguagem='Básico 1'&categoria1=1&categoria2=51)
- [www.dotnetperls.com/lower-python](http://www.dotnetperls.com/lower-python)
- <https://pt.wikipedia.org/wiki/Algoritmo>
- <http://wiki.python.org.br/SoftwarePython>
- <http://wiki.python.org.br/EmpresasPython>
- <https://powerpython.wordpress.com/20'Básico 1'/03/16/programas-e-jogos-feitos-em-python/>
- [http://tutorial.djangogirls.org/pt/python\\_installation/index.html](http://tutorial.djangogirls.org/pt/python_installation/index.html)
- <https://powerpython.wordpress.com/20'Básico 1'/03/19/aula-python-17-estrutura-de-decisao/>
- <https://under-linux.org/entry.php?b=1371>
- <http://aprenda-python.blogspot.com.br/2009/10/nova-formatacao-de-strings.html>
- <https://docs.python.org/3/library/string.html#formatspec>
- <https://www.python.org/dev/peps/pep-3101/>
- <https://novatec.com.br/livros/automatize-tarefas-macantes-com-python/>

Procurem trabalhar em grupo e  
trocar informações.

Tendo dúvidas, estamos à disposição



PyLadiesSP



PyLadiesSãoPaulo



PyLadiesSP



@PyLadiesSP



PyLadiesSP



saopaulo@pyladies.com



Mulheres que  
amam programar  
e ensinar Python