单灯牌方案

作者:油炸煤气罐

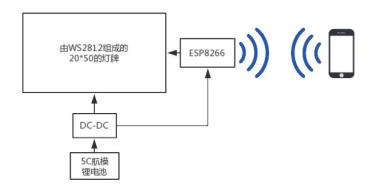
1. 方案说明

1.1. 项目背景

不必多说。

1.2. 方案架构

方案总体架构如下所示:

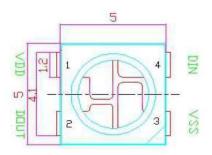


- 该方案主要由 3 部分构成: 灯牌及控制部分, 电源部分, 手机 APP 部分
- 灯牌及控制部分: 灯牌由 WS2812 组成, 像素为 20*50, 共计 1000 个灯, 实际大小为 20*50cm。控制由 ESP8266 负责, ESP 会工作在 AP 模式, 提供无线网络供手机连接,接受来自手机端的图像, 进而显示
- 手机 APP 部分: 手机 APP (首选安卓端)负责将文字或图片转为 20*50 的图像,并通过相应的通信协议发送至 ESP
- 电源部分: 电源部分负责为灯牌提供 5V 的电力,由于整体功耗较大故须使用航模电池加 DC-DC 模块来保证

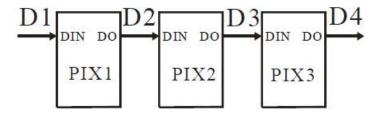
2. 方案技术背景

由于部分群友对硬件不太熟悉, 先将相关技术做一个简单说明。

2.1. WS2812B



- WS2812 是一种集成了控制芯片的低功耗的全彩 RGB 灯
- 连接方式

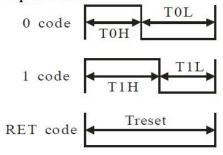


● 如何控制, WS2812 由输入 DIN 引脚的时序信号控制, 通过高低电平的时间来组成逻辑上的 0 和 1, 具体如下图所示:

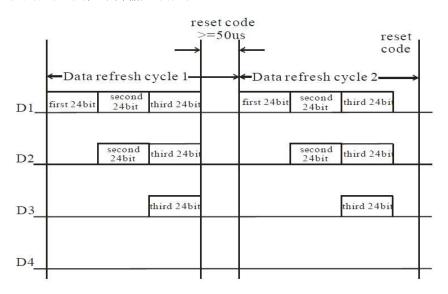
Data transfer time(TH+TL=1.25µs±150ns)

T0H	0 code ,high voltage time	0.35us	±150ns
T1H	1 code ,high voltage time	0.9us	±150ns
TOL	0 code , low voltage time	0.9us	±150ns
TIL	1 code ,low voltage time	0.35us	±150ns
RES	low voltage time	Above 50µs	

Sequence chart:



● 多灯串行时, 其信号传输如下所示:



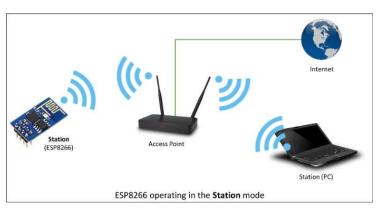
- 相关文档请参考群资料或项目存储库
- 中文资料链接

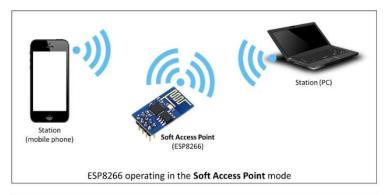
2.2. ESP8266

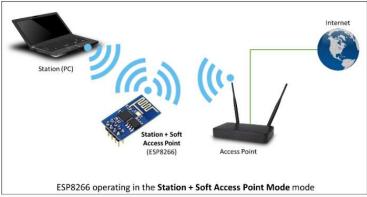
- ESP8266 是专为物联网设计的低功耗的硬件解决方案
- 项目中使用的是 ESP8266 集成好 32 位低功耗 MCU 等组件的开发板,如下图



- 一般的 ESP8266 开发板支持 Linux 下的 RTOS SDK 开发,支持开源的 arduino IDE 编程,支持 microPython 解释执行,本次项目为了缩短周期选用 arduino IDE 编程
- ESP8266 可工作在站模式下,或 ap 模式下,或站/ap 模式下,如下图: (点击查看图片来源)





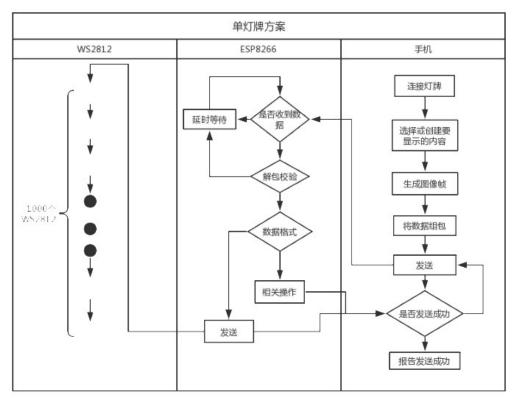


- ESP8266 中文资料链接
- ESP8266 Arduino 库及开发文档链接

3. 方案技术细节

3.1. 流程

其大致流程如下图所示(只作为临时性提纲,不代表成品需求):



3.2. 难点

- 硬件方便主要在电源部分,既要有足够的功率又要保证一定的续航
- 控制方面主要在 WS2812 的控制,之前只试过 100-200 个灯的控制,这次 1000 个灯会不会对实时性有影响
- APP 方面,开发工作量最大,且需要一定图像处理相关的知识

4. 方案优缺点

4.1. 优点

- 该方案可以实现较为炫酷的视觉效果,如滚动弹幕,小动画等
- 开发工作量及难度不会太大

4.2. 缺点

- WS2812 灯牌较为昂贵(20*50 大约 700 块左右),不适合大面积推广
- 整体功率较高,需使用大功率航模电池作为电源,且航模电池电压与灯牌电压不同,故 须加装 DC-DC 来调节电压