

# LA ROBE



## VISUEL

C'est une cape, ornée de plaques de bronze.

Des motifs complexes sont tissés dessus, ainsi que des runes atlantes qui y sont brodées.

Cela ressemble globalement à un style de couture médiéval, et une décoration typique grecque orthodoxe.

## DISSIMULÉS

Depuis que cet artefact se trouve dans votre Sanctuaire, vous avez remarqué que les personnes extérieures ont plus de mal à vous situer "spatialement".

L'artefact semble agir sur les simples mortels, mais aussi la communauté magique.

Cela résulte en un malus de -5 pour localiser votre Sanctuaire.

## PORTER LA CAPE

La personne qui porte la cape, se retrouve à son tour "dissimulé", un malus de -5 pour la détecter, comme si elle était sous le sort "incognito".

Mais en "plus", ce malus agit aussi sur la perception de son aura, l'analyse de son aura, sur les lancement de sorts à distance contre lui (même à 1 mètre).

## ROUTINE DE LA CLOCHE

Effet supplémentaire, que vous ne savez toujours pas à quoi cela correspond.

La routine de la coche "prime" indique une couleur étrange autour de chaque personne, plus ou moins intense, mais lorsque la robe est portée, la couleur autour de cette personne "disparaît".

Lorsque la cape est enlevée, la couleur revient...

## CAPACITÉ ACTIVABLE DE LA ROBE

Après un certain temps d'analyse, vous comprenez qu'il s'agit d'un pouvoir de l'arcane "Forces", qui aurait une portion de sort d'invisibilité en lui.

**Qui souhaite activer/tester le pouvoir caché de la robe ?**

Il y aura un jet de sagesse, comme pour l'anneau.

Ce pouvoir sera aussi achetable en routine, comme l'anneau :)