

# MAGE - PARTIE 4 - 24/07

Une nouvelle recrue rejoint la Cabale.

Elle effectue des rêves récurrents depuis son éveil.

Sont-ils prophétiques ?

Nautile (Repié), disciple de Vie & Esprit

Jun (Clem), disciple de Psyché

Gympie (Mélo), disciple de Prime & Force

## CHAPITRE 2

### ACTE 1 : LE VERGER

Vendredi 25 Mars 2022

Quincy, Massachusetts, États-Unis

#### LE VOL

Le hiérarque appelle la Cabale et indique que Shandra, leur nouvelle recrue a volé un artefact de l'un des membres du Consilium.

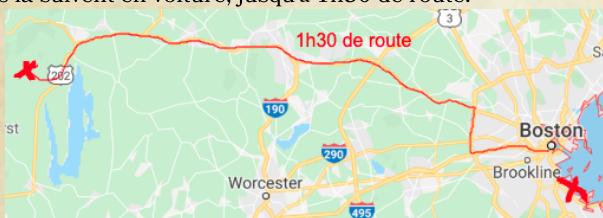
Il demande à ce que les jeunes mages rapportent cet artefact ainsi que des excuses.



#### LA POURSUITE

Grâce à l'application GPS que Jun a installé sur les téléphones, les jeunes mages arrivent à tracer Shandra, à l'Ouest de Boston.

Ils la suivent en voiture, jusqu'à 1h30 de route.



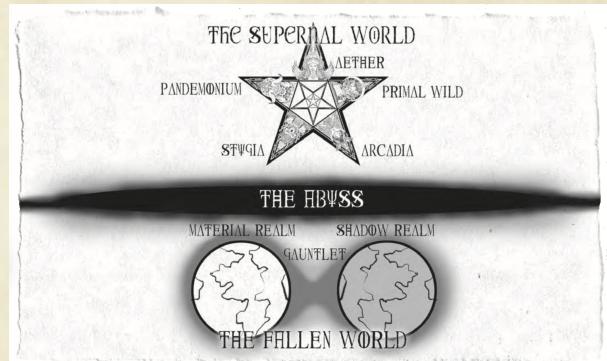
Fait étrange, la magie d'arcane Espace de Jun semble fonctionner 1 fois sur 2, lorsqu'il essaye de repérer Shandra.

La Cabale remonte la piste jusqu'à l'orée d'une forêt.

#### LE VERGER

Les jeunes mages s'enfoncent dans la forêt, qui devient de plus en plus étrange.

Ils viennent en réalité de traverser le Gantelet et viennent de pénétrer dans le Monde des Esprits.



Ici la végétation ressemble à une boucherie, les fleurs sont des bouches avec des pétales en guise de langue, et les arbres sont composés de morceaux de corps humains.



La Cabale arrive dans une clairière où ils tombent sur Shandra, en train de creuser un torse féminin pour en sortir son cœur.

Le Verger d'arbre, après tant de douleur, attaqua les mages, qui réussiront à s'enfuir après plusieurs tentatives.



Pendant que Gympie faisait un lance-flamme avec son briquet, Nautile avait amélioré sa force afin de porter Shandra, qui était tombée de fatigue.

## **LES ARTEFACTS**

---

Une fois tout le monde sorti de cet enfer, les jeunes mages demandèrent des explications à Shandra.

Celle-ci montra les artefacts :

- les yeux, qu'elle a volé au Consilium
- le coeur, qu'elle vient de creuser dans l'esprit arbre



Jun inspecte les liens de ces artefacts grâce à son arcane Espace et détecte une véritable connexion proche entre eux et Shandra.

## **NEW-SALEM**

---

La Cabale souhaite donc rapporter l'artefact "volé" au Consilium, mais Shandra semble indiquer que "la robe" est proche...

Ils estiment donc pouvoir faire un léger détour, afin de voir cela.

Ils arrivent à l'entrée d'un village, qui ressemble aux anciens villages d'il y a 300ans...

## **CONCLUSION**

---

Pour quelle(s) raison(s) cette ville ressemble à il y a 300 ans ?

Que vont faire les jeunes mage de Shandra et des artefacts ?

Quelles nouveaux Mystères entourent la Cabale ?

Que devient Winston pendant ce temps là ?