cyclone3

-- Copyright (C) 1991-2011 Altera Corporation

-- Your use of Altera Corporation's design tools, logic functions

```
-- and other software and tools, and its AMPP partner logic
 -- functions, and any output files from any of the foregoing
 -- (including device programming or simulation files), and any
 -- associated documentation or information are expressly subject
 -- to the terms and conditions of the Altera Program License
 -- Subscription Agreement, Altera MegaCore Function License
 -- Agreement, or other applicable license agreement, including,
 -- without limitation, that your use is for the sole purpose of
 -- programming logic devices manufactured by Altera and sold by
 -- Altera or its authorized distributors. Please refer to the
 -- applicable agreement for further details.
 -- This is a Quartus II output file. It is for reporting purposes only, and is
 -- not intended for use as a Quartus II input file. This file cannot be used -- to make Quartus II pin assignments - for instructions on how to make pin
 -- assignments, please see Quartus II help.
-- NC : No Connect. This pin has no internal connection to the device.

-- DNU : Do Not Use. This pin MUST NOT be connected.

-- VCCINT : Dedicated power pin, which MUST be connected to VCC (1.2V).

-- VCCIO : Dedicated power pin, which MUST be connected to VCC
 -- VCCIO
                       of its bank.
 ___
                                                Bank 1:
                                                                   2.5V
                                                Bank 2:
Bank 3:
                                                                  2.5V
 ___
                                                                   2.5V
                                                                  2.5V
2.5V
 --
                                                Bank 4:
                                                Bank 5:
                                                                  2.5V
                                                Bank 6:
                                                Bank 7:
                                                                   2.5V
                                                Bank 8:
                                                                  2.5V
                     : Dedicated ground pin. Dedicated GND pins MUST be connected to GND.
    GND
                            It can also be used to report unused dedicated pins. The connection
                             on the board for unused dedicated pins depends on whether this will
 ___
                             be used in a future design. One example is device migration. When
                             using device migration, refer to the device pin-tables. If it is a
                            GND pin in the pin table or if it will not be used in a future design
                             for another purpose the it MUST be connected to GND. If it is an unused
                            dedicated pin, then it can be connected to a valid signal on the board
                            (low, high, or toggling) if that signal is required for a different revision of the design.
                     : Unused input pin. It can also be used to report unused dual-purpose pins. This pin should be connected to GND. It may also be connected to a
 -- GND+
                            valid signal on the board (low, high, or toggling) if that signal is required for a different revision of the design.
 __
                     : Unused I/O pin. Connect each pin marked GND* directly to GND or leave it unconnected.
 -- GND*
                 or leave it unconnected.

: Unused I/O pin, which MUST be left unconnected.
 -- RESERVED
 -- RESERVED_INPUT : Pin is tri-stated and should be connected to the board.
 -- RESERVED_INPUT_WITH_WEAK_PULLUP : Pin is tri-stated with internal weak pull-up resistor.
-- RESERVED_INPUT_WITH_BUS_HOLD : Pin is tri-stated with bus-hold circuitry.
-- RESERVED_OUTPUT_DRIVEN_HIGH : Pin is output driven high.
 -- Pin directions (input, output or bidir) are based on device operating in user mode.
Quartus II 32-bit Version 11.1 Build 259 01/25/2012 Service Pack 2 SJ Web Edition
CHIP "cyclone3" ASSIGNED TO AN: EP3C10E144C8
                                   : Location : Dir. : I/O Standard : Voltage : I/O Bank : User
Pin Name/Usage
                                                                                                              : Assignment
VGA_RED[3]
                                                : output : 2.5 V
                                   : 2
                                                 : output : 2.5 V
                                                                                                 : 1
VGA RED[2]
                                                 : output : 2.5 V
VGA RED[1]
                                  : 3
                                                                                   :
                                                                                                 : 1
                                                                                                               : Y
                                                 :
RESERVED INPUT
                                  : 4
                                                          :
                                                                                    :
                                                                                                 : 1
                                                                                                               :
                                  : 5
VCCTNT
                                                : power :
                                                                                   : 1.2V
                                                                                                :
                                                                                                               :
                                   : 6
                                                                                   : : 1
                                                 : output : 2.5 V
ASDO
                                                                                                              : Y
```

		cyclone3			
VGA_RED[0]	: 7	: output : 2.5 V	:	: 1	: Y
NCSO	: 8	: output : 2.5 V	:	: 1	: Y
nSTATUS	: 9	: :	:	: 1	:
FTDI_BD3	: 10	: input : 2.5 V	:	: 1	: Y
FTDI_BD2	: 11	: input : 2.5 V	:	: 1	: У
DCLK	: 12	: bidir : 2.5 V	:	: 1	: У
DATA0	: 13	: input : 2.5 V	:	: 1	: У
nCONFIG	: 14	:	:	: 1	:
TDI	: 15	: input :	:	: 1	:
TCK	: 16	: input :	:	: 1	:
VCCI01	: 17	: power :	: 2.5V	: 1	:
TMS	: 18	: input :	:	: 1	:
GND	: 19	: gnd :	:	:	:
TDO	: 20	: output :	:	: 1	:
nCE	: 21	: :	:	: 1	:
KEY1	: 22	: input : 2.5 V	:	: 1	: У
KEY0	: 23	: input : 2.5 V	:	: 1	: У
FTDI_BD0	: 24	: input : 2.5 V	:	: 2	: У
CLK100MHZ	: 25	: input : 2.5 V	:	: 2	: У
VCCIO2	: 26	: power :	: 2.5V	: 2	:
GND	: 27	: gnd :	:	:	:
FTDI_BD1	: 28	: output : 2.5 V	:	: 2	: У
VCCINT	: 29	: power :	: 1.2V	:	:
SDRAM_DQ[15]	: 30	: bidir : 2.5 V	:	: 2	: У
SDRAM_DQ[14]	: 31	: bidir : 2.5 V	:	: 2	: У
SDRAM_DQ[13]	: 32	: bidir : 2.5 V	:	: 2	: Y
SDRAM_DQ[12]	: 33	: bidir : 2.5 V	:	: 2	: У
SDRAM_DQ[11]	: 34	: bidir : 2.5 V	:	: 2	: Y
VCCA1	: 35	: power :	: 2.5V	:	:
GNDA1	: 36	: gnd :	:	:	:
VCCD_PLL1	: 37	: power :	: 1.2V	:	:
SDRAM_DQ[10]	: 38	: bidir : 2.5 V	:	: 3	: Y
SDRAM_DQ[9]	: 39	: bidir : 2.5 V	:	: 3	: Y
VCCIO3	: 40	: power :	: 2.5V	: 3	:
GND	: 41	: gnd :	:	:	:
SDRAM_DQ[8]	: 42	: bidir : 2.5 V	:	: 3	: Y
SDRAM_UDQM	: 43	: output : 2.5 V	:	: 3	: Y
SDRAM_CLK	: 44	: output : 2.5 V	:	: 3	: Y
VCCINT	: 45	: power :	: 1.2V	:	:
SDRAM_A[4]	: 46	: output : 2.5 V	:	: 3	: Y
VCCIO3	: 47	: power :	: 2.5V	: 3	:
GND	: 48	: gnd :	:	:	:
		Cmnaurua			

Страница 2

cyclone3

		Cyclones			
SDRAM_A[5]	: 49	: output : 2.5 V	:	: 3	: У
SDRAM_A[6]	: 50	: output : 2.5 V	:	: 3	: У
SDRAM_A[7]	: 51	: output : 2.5 V	:	: 3	: Y
SDRAM_A[8]	: 52	: output : 2.5 V	:	: 3	: Y
SDRAM_A[9]	: 53	: output : 2.5 V	:	: 3	: Y
SDRAM_A[11]	: 54	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_BA0	: 55	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
VCCIO4	: 56	: power :	: 2.5V	: 4	:
GND	: 57	: gnd :	:	:	:
SDRAM_BA1	: 58	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_A[10]	: 59	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_A[0]	: 60	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
VCCINT	: 61	: power :	: 1.2V	:	:
VCCIO4	: 62	: power :	: 2.5V	: 4	:
GND	: 63	: gnd :	:	:	:
SDRAM_A[1]	: 64	: output : 2.5 V	:	: 4	: У
SDRAM_A[2]	: 65	: output : 2.5 V	:	: 4	: У
SDRAM_A[3]	: 66	: output : 2.5 V	:	: 4	: У
SDRAM_RAS	: 67	: output : 2.5 V	:	: 4	: У
SDRAM_CAS	: 68	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_WE	: 69	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_LDQM	: 70	: output : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_DQ[7]	: 71	: bidir : 2.5 V	:	: 4	: У
SDRAM_DQ[6]	: 72	: bidir : 2.5 V	:	: 4	: Y
SDRAM_DQ[5]	: 73	: bidir : 2.5 V	:	: 5	: Y
SDRAM_DQ[4]	: 74	: bidir : 2.5 V	:	: 5	: Y
SDRAM_DQ[3]	: 75	: bidir : 2.5 V	:	: 5	: Y
SDRAM_DQ[2]	: 76	: bidir : 2.5 V	:	: 5	: Y
SDRAM_DQ[1]	: 77	: bidir : 2.5 V	:	: 5	: Y
VCCINT	: 78	: power :	: 1.2V	:	:
LED[3]	: 79	: output : 2.5 V	:	: 5	: Y
SDRAM_DQ[0]	: 80	: bidir : 2.5 V	:	: 5	: Y
VCCIO5	: 81	: power :	: 2.5V	: 5	:
GND	: 82	: gnd :	:	:	:
LED[2]	: 83	: output : 2.5 V	:	: 5	: Y
LED[1]	: 84	: output : 2.5 V	:	: 5	: Y
LED[0]	: 85	: output : 2.5 V	:	: 5	: Y
ADC_CLK	: 86	: output : 2.5 V	:	: 5	: Y
ADC_D[7]	: 87	: input : 2.5 V	:	: 5	: Y
ADC_D[6]	: 88	: input : 2.5 V	:	: 5	: Y
ADC_D[5]	: 89	: input : 2.5 V	:	: 5	: Y

		cyclone3			
ADC_D[4]	: 90	: input : 2.5 V	:	: 6	: У
ADC_D[3]	: 91	: input : 2.5 V	:	: 6	: Y
CONF_DONE	: 92	: :	:	: 6	:
VCCIO6	: 93	: power :	: 2.5V	: 6	:
MSEL0	: 94	: :	:	: 6	:
GND	: 95	: gnd :	:	:	:
MSEL1	: 96	: :	:	: 6	:
MSEL2	: 97	: :	:	: 6	:
ADC_D[2]	: 98	: input : 2.5 V	:	: 6	: Y
ADC_D[1]	: 99	: input : 2.5 V	:	: 6	: Y
ADC_D[0]	: 100	: input : 2.5 V	:	: 6	: Y
IO[0]	: 101	: output : 2.5 V	:	: 6	: Y
VCCINT	: 102	: power :	: 1.2V	:	:
IO[1]	: 103	: output : 2.5 V	:	: 6	: Y
IO[2]	: 104	: output : 2.5 V	:	: 6	: Y
IO[3]	: 105	: output : 2.5 V	:	: 6	: Y
IO[4]	: 106	: output : 2.5 V	:	: 6	: Y
VCCA2	: 107	: power :	: 2.5V	:	:
GNDA2	: 108	: gnd :	:	:	:
VCCD_PLL2	: 109	: power :	: 1.2V	:	:
IO[5]	: 110	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[6]	: 111	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[7]	: 112	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[8]	: 113	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[9]	: 114	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[10]	: 115	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
VCCINT	: 116	: power :	: 1.2V	:	:
VCCIO7	: 117	: power :	: 2.5V	: 7	:
GND	: 118	: gnd :	:	:	:
IO[11]	: 119	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[12]	: 120	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
IO[13]	: 121	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
VCCIO7	: 122	: power :	: 2.5V	: 7	:
GND	: 123	: gnd :	:	:	:
IO[14]	: 124	: output : 2.5 V	:	: 7	: У
IO[15]	: 125	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
VGA_VSYNC	: 126	: output : 2.5 V	:	: 7	: Y
VGA_HSYNC	: 127	: output : 2.5 V	:	: 7	: У
VGA_BLUE[4]	: 128	: output : 2.5 V	:	: 8	: У
VGA_BLUE[3]	: 129	: output : 2.5 V	:	: 8	: У
VCCIO8	: 130	: power :	: 2.5V	: 8	:
GND	: 131	gnd :	:	:	:

Страница 4

cyclone3

VGA_BLUE[2]	: 132	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_BLUE[1]	: 133	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VCCINT	: 134	: power :	: 1.2V	:	:
VGA_BLUE[0]	: 135	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_GREEN[5]	: 136	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_GREEN[4]	: 137	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_GREEN[3]	: 138	: output : 2.5 V	:	: 8	: У
VCCIO8	: 139	: power :	: 2.5V	: 8	:
GND	: 140	: gnd :	:	:	:
VGA_GREEN[2]	: 141	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_GREEN[1]	: 142	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_GREEN[0]	: 143	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
VGA_RED[4]	: 144	: output : 2.5 V	:	: 8	: Y
GND	: EPAD	:	:	:	: