- 1. Воспроизведите примеры "Умножение без DSP" и "Умножение с DSP".
 - Проведите синтез обоих примеров и сравните Utilization. Почему пример "без DSP" использует LUT, а пример "с DSP" не использует их? Откройте Synthesis > Schematic для обоих примеров и объясните увиденное.

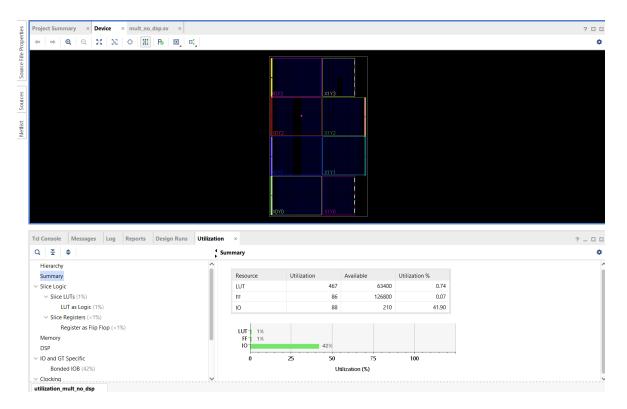
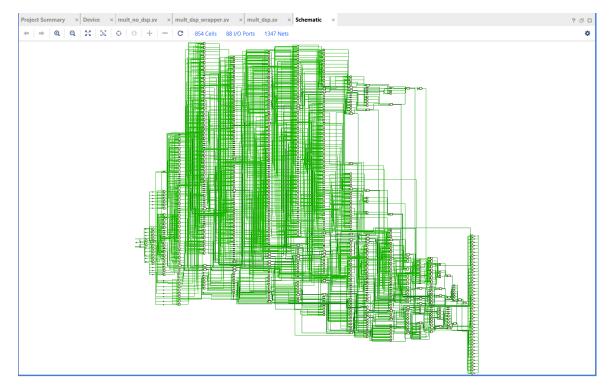


Рисунок 1 utilization report of mult_no_dsp



Pucyнок 2 Shcematic of mult_no_dsp

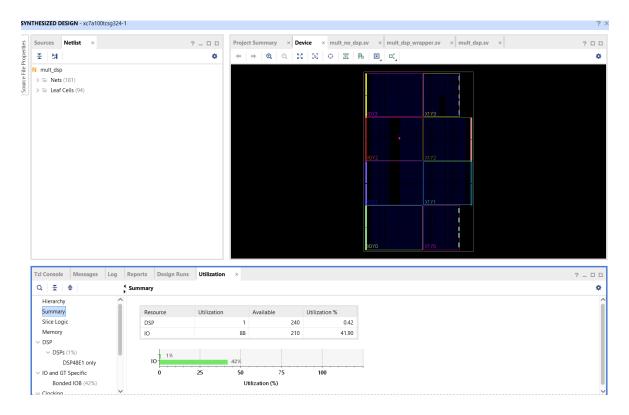


Рисунок 3 Utilization report of mult_dsp

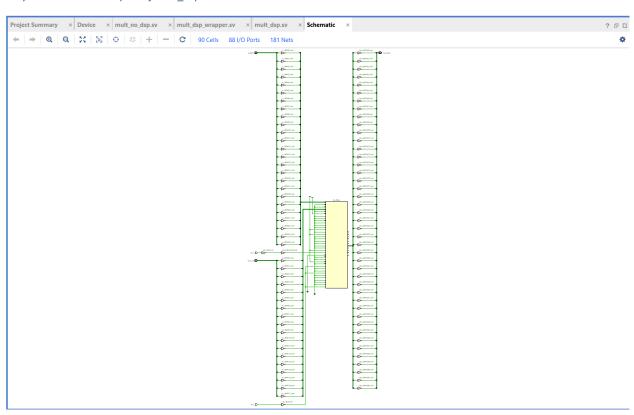
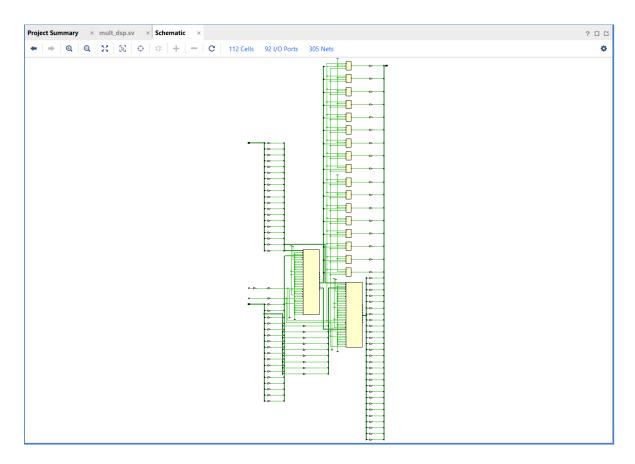
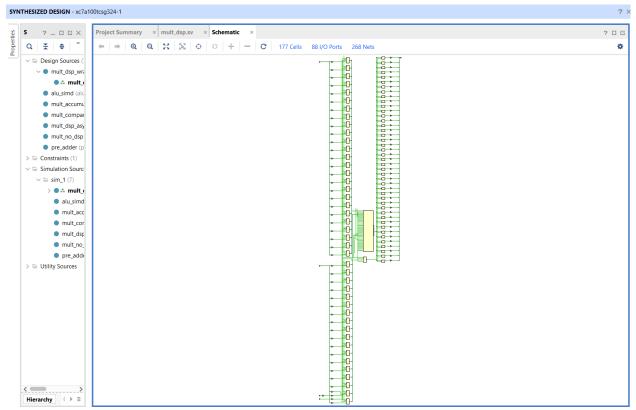


Рисунок 4 Schematic of mult_dsp

о Увеличьте разрядность одного или сразу двух входов в примере "Умножение с DSP". Откройте Synthesis > Schematic и объясните увиденное.



- о Почему в примере "Умножение с DSP" на схеме Synthesis > Schematic отсутствуют регистры? Куда они пропали и где находятся? Ответ: регистры не пропали, они находятся внутри DSP-ячейки.
- о В примере "Умножение с DSP" поменяйте тип сброса на асинхронный. Что случилось с регистрами на схеме Synthesis > Schematic? Почему?



Ответ: в DSP-ячейках присутствуют только регистры с синхронным с бросом, поэтому были синтезированы дополнительные регистры с асинхронным.

о Подключите файл <u>clk.xdc</u> к проектам с примерами "Умножение без DSP" и "Умножение с DSP" и выполните сравнительный анализ тактовой частоты. Внимание! Для примера "Умножение с DSP" используйте top-level модуль-обёртку <u>mult_dsp_wrapper.sv</u>. Какие получились тактовые частоты у разных примеров? Почему они отличаются?

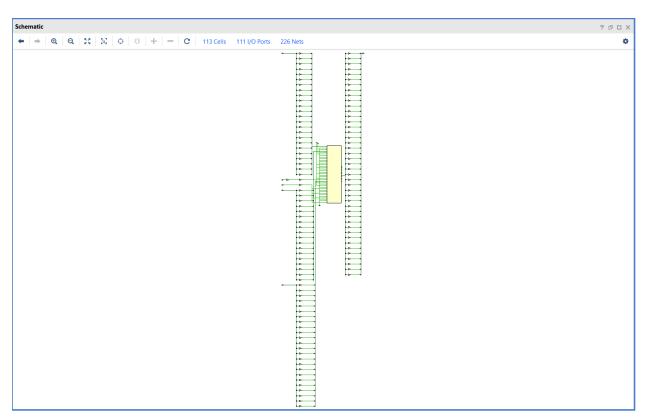


Рисунок 5 Timing summary of mult_no_dsp

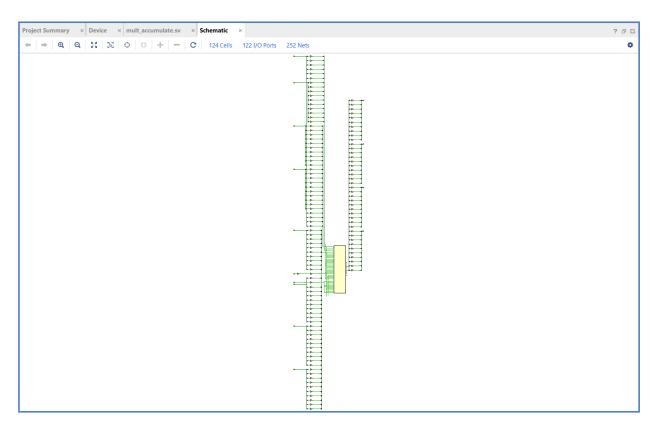


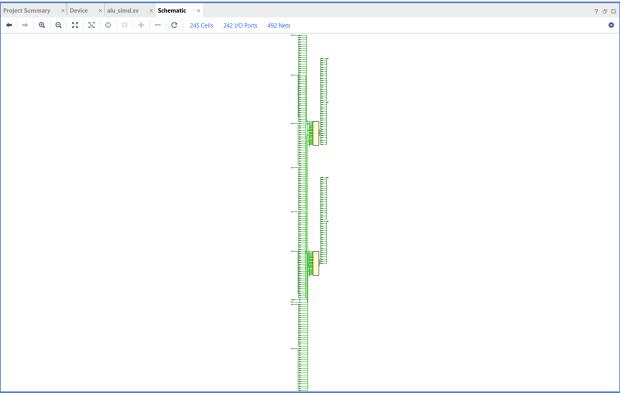
Pucyнок 6 Timing summary of mult_dsp_wrapper

- 2. Воспроизведите пример "Предварительное сложение".
 - Откройте Synthesis > Schematic. Почему на схеме не видно сумматора, который появился в этом примере?
 - С помощью какого элемента DSP ячейки реализовано сложение в данном примере?



- 3. Воспроизведите пример "Умножение с накоплением"
 - о Что в этом примере делает сигнал clear i? Сбрасывает накопление
 - С помощью какого элемента DSP ячейки реализовано сложение в данном примере? АЛУ DSP ячейки
- 4. Воспроизведите пример "SIMD в АЛУ"
 - о Измените параметр w на 20. Откройте схему Synthesis > Schematic. Что поменялось? Почему?





- 5. Воспроизведите пример "Обнаружитель паттернов".
 - о Для чего может быть использован обнаружитель паттернов? обнаружение переполнения или округление чисел