

ROGUE LIKE

Projet tutoré par Alexandre Leroux (alex@sherpa.one)

Document v1. 15/9/2021

Application gaming en ligne (web et/ou mobile)

Concept

Vous réaliserez un jeu de type "*Rogue Like*" consistant à déplacer un personnage à travers plusieurs niveaux dans lesquels seront placés des ennemis et des items (bonus / malus).

Les scènes du jeu seront des labyrinthes générés aléatoirement, avec une difficulté croissante.

Spécifications fonctionnelles

Vous réaliserez les fonctionnalités de gaming en ligne qui accompagneront le jeu (ex : création de compte, historique, récompenses...).

Vous serez force de proposition (gaming, fonctionnalités, design, technologies, architecture...).

Spécifications techniques

Front End

Technologies web standards (JS, HTML, CSS) et/ou technologies mobiles (Flutter).
Vous n'utiliserez pas de framework de gaming pré-existant.

Back End

Serveur Node.js, Docker, API Rest, MongoDB ou MySQL, Socket.io...