## Estrutura de Dados - MC202 A

1º Semestre de 2018

## Tiago de Paula Alves - 187679

## Lista 4 - Exercício 3

Para calcular a distâncias partindo de um vértice v, precisamos apenas percorrer todo o grafo, mantendo informações sobre a distância percorrida até então. Para percorrer o grafo, temos duas opções principais, percurso em profundidade e em largura, ambos com complexidade O(|V|+|E|), porém o percurso em largura mantém também a propriedade de que o primeiro caminho encontrado já tem a menor distância até aquele ponto. Por isso, o algoritmo abaixo acabou sendo a transversal em largura, apesar de levemente modificada.

```
Algoritmo CalcularDistâncias:
Entradas: Grafo G (vértices V, arestas E);
          Vértice S em V
Saída: Distâncias dist(S, v) com v em V
-- fila com cada vértice e sua respectiva distância
percurso ← Fila()
para cada v em V:
    dist(S, v) \leftarrow \infty
visitado[V] ← [falso ... falso]
percurso::enfileira(S, 0)
enquanto percurso::vazio() é falso:
    v, d ← percurso::desenfileira()
    dist(S, v) \leftarrow d
    visitado[v] \leftarrow verdadeiro
    para cada w adjacente a v:
        se não visitado[w]:
            percurso::enfileira(w, d + 1)
```