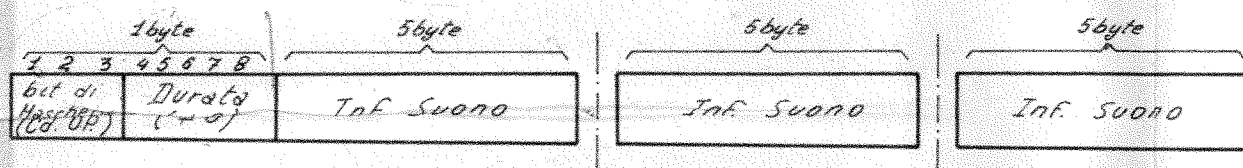


-- : non specificato

a) Istruzione Timbro

Possibili formati dell'istruzione timbro

1 2 3 4 5 6 7 8	Canale interessato	byte necessari
0 0 0 - - 0 0 1	T_1	$1+3+1 = 5$
0 0 0 - - 0 1 0	T_2	$1+3+1 = 5$
0 0 0 - - 1 0 0	T_3	$1+3+1 = 5$
0 0 0 - - 0 1 1	T_1, T_2	$1+5+1 = 8$
0 0 0 - - 1 0 1	T_1, T_3	$1+5+1 = 8$
0 0 0 - - 1 1 0	T_2, T_3	$1+5+1 = 8$
0 0 0 - - 1 1 1	T_1, T_2, T_3	$1+9+1 = 11$



Possibili formati dell'istruzione suono

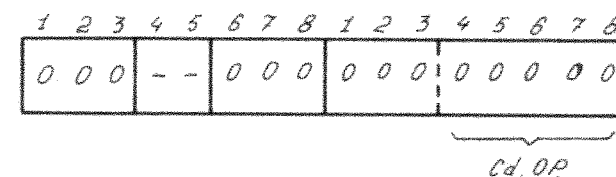
1 2 3 4 5 6 7 8	Canale interessato	byte necessari
0 0 1 ≠ 0	S_1	$1+5 = 6$
0 1 0 "	S_2	$1+5 = 6$
1 0 0 "	S_3	$1+5 = 6$
0 1 1 "	S_1, S_2	$1+5+5 = 11$
1 0 1 "	S_1, S_3	$1+5+5 = 11$
1 1 0 "	S_2, S_3	$1+5+5 = 11$
1 1 1 "	S_1, S_2, S_3	$1+5+5+5 = 16$

Nota: Inf. timbro e suono sono riportate nel p. 3.1

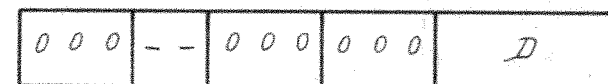


I formati di questa istruzione sono ottenibili dalla combinazione di quelli a) e b) escludendo il byte di coda del timbro

e) Istruzione Fine brano



d) Istruzione di minimo formato che lascia invariati tutti i parametri di tutti i canali per un tempo pari a (D)



c) Timbro + Suono