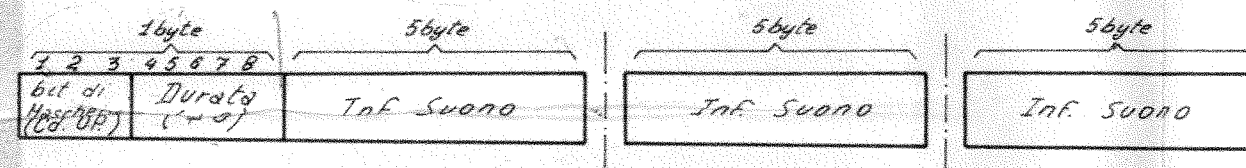


— : non specificato

a) Istruzione Timbro

Possibili formati dell'istruzione timbro

1	2	3	4	5	6	7	8	Canale interessato	byte necessari
0	0	0	—	—	0	0	1	T_1	$1+3+1 = 5$
0	0	0	—	—	0	1	0	T_2	$1+3+1 = 5$
0	0	0	—	—	1	0	0	T_3	$1+3+1 = 5$
0	0	0	—	—	0	1	1	T_1, T_2	$1+5+1 = 8$
0	0	0	—	—	1	0	1	T_1, T_3	$1+5+1 = 8$
0	0	0	—	—	1	1	0	T_2, T_3	$1+5+1 = 8$
0	0	0	—	—	1	1	1	T_1, T_2, T_3	$1+9+1 = 11$



Possibili formati dell'istruzione suono

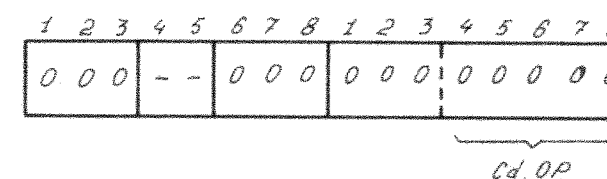
1	2	3	4	5	6	7	8	Canale interessato	byte necessari
0	0	1	—	—	—	—	≠ 0	S_1	$1+5 = 6$
0	1	0	—	—	—	—	"	S_2	$1+5 = 6$
1	0	0	—	—	—	—	"	S_3	$1+5 = 6$
0	1	1	—	—	—	—	"	S_1, S_2	$1+5+5 = 11$
1	0	1	—	—	—	—	"	S_1, S_3	$1+5+5 = 11$
1	1	0	—	—	—	—	"	S_2, S_3	$1+5+5 = 11$
1	1	1	—	—	—	—	"	S_1, S_2, S_3	$1+5+5+5 = 16$

Nota: Inf. timbro e suono sono riportate nel p. 3.1

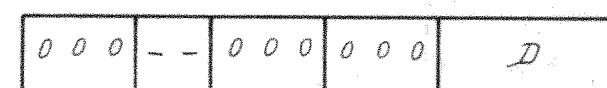


I formati di questa istruzione sono ottenibili dalla combinazione di quelli a) e b) escludendo il byte di coda del timbro

e) Istruzione Fine brano



d) Istruzione di minimo formato che lascia invariati tutti i parametri di tutti i canali per un tempo pari a (D)



c) Timbro+Suono