- T1.- Introducción y Tipos de Datos Simples (3 semanas)
  - Distribución Anaconda y Entorno Spyder
  - Editor y Consola
    - Consola como herramienta: calculadora-editor \*\*\*
    - Editor. Primer programa 'Hello world'
    - Ejecutar programa desde consola y con botón
  - Sintaxis de Python
    - Asignación de variables (reglas)
    - Entrada y salida (input/print)
    - Comentarios en Python (#) y (""")
  - Tipos de variables
    - Objetos y métodos dir(objeto) type(objeto)
    - Numéricas
      - Entero Real (flotante) Complejo
      - Módulo math

- Tipos de variables Numéricas
  - Entero Real (flotante) Complejo
  - Operadores
    - Aritméticos
      - Suma
      - Resta
      - Producto
      - División
      - División entera //
      - Módulo (resto) %
      - Exponente \*\*
    - Asignación
      - Simple =
      - Suma y asignación +=
      - Resta y asignación -=
      - Producto y asigna. \*=
      - Cociente y asigna. /=

- Tipos de variables
  - Numéricas
  - Booleanos
    - True False
    - Operadores
      - Lógicos
        - AND True and False # Devolverá False
        - OR True or False # Devolverá True
        - NOT not True # Devolverá False
      - Comparación
        - Menor
        - Mayor >
        - Menor o igual <=</li>
        - Mayor o igual >=
        - Igual ==
        - Distinto !=

- Tipos de variables
  - Numéricas
  - Booleanos
  - Cadenas de caracteres (string)

```
mensaje = 'Esto es un mensaje de texto'
mensaje = "Esto es un mensaje de texto"
```

- Operadores
  - Concatenar +
  - Multiplicar
- Datos de tipo None variable = None (Variable declarada sin valor)
- Identificador de tipo y conversiones
  - Type()
  - Conversión
    - Str()
    - Int()
    - Float()
    - Bool()

# T2.- Programación Básica. Control de Flujo (3 semanas)

• Sentencias condicionales

Indentación

### T2.- Programación Básica. Control de Flujo

- Ejecuciones iterativas
  - Bucles for

• Bucles while

### T3.- Estructuras de datos (2 semanas)

Listas

```
lista = [3, 'Hola', True]
```

- Operaciones con listas
  - Lista[0]
  - Lista[:1]
  - Lista[-1]
  - Lista[0:2]
  - Lista[0:2:2]
- Funciones para listas
  - Len()
  - Lista.index()
  - Lista.append()
  - Lista.extend()
  - Lista.insert()
  - Lista.remove()
  - Lista.count()
- Strings como listas

```
mensaje = 'Esto es un mensaje de texto'
```

- len(mensaje)
- mensaje.find()
- mensaje.upper()
- mensaje.lower()

```
lista = [1,2,3,4,5]
print(lista*2)  # [1,2,3,4,5,1,2,3,4,5]
lista = lista + [6]
print(lista)  # [1,2,3,4,5,6]
```

#### T3.- Estructuras de datos

- Listas
- Tuplas (inmutable)
- Diccionarios

```
diccionario = {
  'fruta1': 'melocotón',
  'fruta2': 'piña',
  'fruta3': 'naranja clementina'
}
```

- Operaciones con diccionarios
  - Diccionario\_nuevo = dict()
  - Diccionario['fruta1']
  - diccionario['fruta4'] = 'papaya'
- Funciones para diccionarios
  - del diccionario['fruta2']
  - list(diccionario)
  - sorted(diccionario)
  - 'sandia' in diccionario (True or False)

# T3.- Estructuras de datos Listas Tuplas (inmutable) mencionar tupla = 3.2, 'Hola', True Operaciones con tuplas • tupla[0] tupla[:1] Funciones para tuplas • Len() tupla.index() tupla.count() Diccionarios (mencionar) diccionario = { 'fruta1': 'melocotón', 'fruta2': 'piña', 'fruta3': 'naranja clementina' Operaciones con diccionarios Diccionario\_nuevo = dict() • Diccionario['fruta1'] diccionario['fruta4'] = 'papaya'

#### T3.- Estructuras de datos

- Listas
- Tuplas (inmutable)
- Diccionarios
- Bucles for sobre listas, tuplas, cadenas de caracteres

# T4.- Funciones en Python(2 semanas):

Definición de funciones

```
def Nombre_función(argumento1, argumento2,...):
              Documentación función
              <sentencia1>
              <sentencia2>
              return(objeto_salida)
def funcion():
    print('Ejemplo de función sin argumentos')
    return None
def area_triangulo(base,altura):
    area = base*altura/2
    return(area)
area_triangulo(6,3)
```

### T4.- Funciones en Python:

- Definición de funciones
- Argumentos

```
def area_triangulo(base,altura):
    area = base*altura/2
    return(area)

    Por posición

    area_triangulo(6,3)

    Por nombre

    area_triangulo(altura=3 ,base=6)

    Por defecto

    def area_triangulo(base=6,altura=3):
         area = base*altura/2
        return(area)
    area_triangulo()
  Indeterminados
    def imprime_numeros(*args):
         for numero in args:
             print(numero)
    imprime_numeros(1, 7, 89, 46, 9394)
```

### T4.- Funciones en Python:

- Definición de funciones
- Argumentos
- Retorno de funciones
  - Devuelve el valor pedido

```
def suma(s1,s2):
    return s1+s2
suma(10,3)
```

O una lista de objetos

```
def funcion():
    return 'Hola', 3.4*4, True or False
```

O 'None' si no usamos return

```
def impar(i):
    i%2 == 0
print(impar(4)) # Devuelve None

def impar(i):
    return i%2 == 0
print(impar(4)) # Devuelve True
```

# T4.- Funciones en Python:

- Definición de funciones
- Argumentos
- Retorno de funciones
- "Módulos" propios import alias
- Variables globales/locales (ámbito/scope)
- Funciones recursivas
- Función lambda

T5.- Vectores y Matrices (numpy) (2 semanas + 1 semana después del examen):

Listas como vectores

```
n = 5
dx = 1.0/(n-1)
xlist = [i*dx for i in range(n)]
ylist = [f(x) for x in xlist]
print(ylist)
```

Uso de numpy

```
import numpy as np
```

- Arrays en numpy
  - Desde listas

```
vector1 = np.array([1,2,3,4,5])
vector2 = np.array(xlist)
matriz1 = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
matriz2 = np.array([xlist,ylist])
```

Inicialización

```
x = np.zeros(n) # vector de variables tipo float tamaño n
y = np.zeros_like(x) # vector de variables tipo float tamaño n
u = np.zeros(5,dtype=int)
M = np.zeros(3,2) # Matriz de 3x2 variables float
```

### T5.- Vectores y Matrices (numpy):

- Listas como vectores
- Uso de numpy
- Arrays en numpy
  - Trabajando con vectores

```
vector1 = np.array([1,2,3,4,5])
vector1[0]
vector1[4]
vector1[1:3]
vector1[1:-1]
vector1[0:4:2]
```

Métodos en numpy para vectores

```
np.arange(0, 11)  #[ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10]
np.arange(0., 2., 0.5)  #[ 0. 0.5 1. 1.5]
np.linspace(0., 1., 11)  #[ 0. 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1. ]
np.ones(5)  #[ 1. 1. 1. 1. ]
np.random.rand(5)  #[ 0.34042503 0.4401839 0.82451019 0.50338825 0.90251413]
np.random.randint(0,100,5)  #[ 37 50 43 64 37]
```

Operaciones en numpy para vectores

### T5.- Vectores y Matrices (numpy):

- Arrays en numpy
  - Operaciones en numpy para vectores

```
Suma de elementos: np.sum(v1)
```

```
■ Suma: np.add(v1,v2) v1+v2 6+v1
```

- Resta: np.substract(v1,v2) v1-v2 6-v1
- Multiplicación(elemento a elemento): np.multiply(v1,v2) v1\*v2 6\*v1
- Division(elemento a elemento):
  np.divide(v1,v2)
  v1/v2
  v1/2
- Raiz cuadrada: np.sqrt(v1)
- Redondeo: np.round(v1,2) # redondeo a dos decimales
- np.exp(v1) np.sin(v1) np.cos(v1) np.log(v1) np.square(v1)

### Copiar arrays

# T5.- Vectores y Matrices (numpy):

- Arrays en numpy
  - Operaciones en numpy para vectores
  - Operaciones estadísticas con vectores

```
    np.amax(v1) np.amin(v1)
    np.argmax(v1) np.argmin(v1) #Primera posición donde está el max/min
    np.mean(v1) np.var(v1) np.std(v1) # Media, varianza y desviación estándar
```

### T5.- Vectores y Matrices (numpy):

- Arrays en numpy
  - Trabajando con matrices

Métodos en numpy para matrices

### T5.- Vectores y Matrices (numpy):

- Arrays en numpy
  - Operaciones con matrices

Matriz transpuesta

```
matriz2 = matriz1.T
```

T6.- Entrada y salida. Datos. Matplotlib (1 semana)

Escritura en fichero Lectura desde fichero (poner límites)

SEMANA	CONTENIDO
Semana 1 (5-9 Septiembre)	T1 Introducción Anaconda Spyder/Uso de consola como calculadora
Semana 2 (5-9 Septiembre)	T1 Sintaxis básica. Tipos de datos. Variables Numéricas
Semana 3 (5-9 Septiembre)	T1 Booleanos. Strings. Operadores. Métodos
Semana 4 (5-9 Septiembre)	T2 Programación Básica. Control de Flujo
Semana 5 (3-8 Octubre)	T2 Programación Básica. Bucles
Semana 6 (10-15 Octubre)	T2 Programación Básica.
Semana 7 (17-22 Octubre)	PEI 1 T1 y T2
	T3 Estructuras de datos. Listas. Tuplas. Diccionarios
Semana 8 (24-28 Octubre)	T3 Estructuras de datos. Bucles sobre listas
Semana 9 (2-4 Noviembre) (No Martes)	T4 Funciones en Python I
Semana 10 (7-11 Noviembre) (No Jueves)	
Semana 11 (15-18 Noviembre)	T4 Funciones en Python. II
Semana 12 (21-25 Noviembre)	T5 Vectores y Matrices I
Semana 13 (28 Nov- 2 Diciembre) (5-9 Diciembre Puente)	PEI 2 T1, T2, T3 y T4
	T5 Vectores y Matrices II
Semana 14 (12-16 Diciembre)	T5 Vectores y Matrices III
Semana 15 (19 -22 Diciembre)	T6 Ficheros-Matplotlib