# TEMA 6: Ficheros-Matplotlib

Dpto. de Matemática Aplicada a la Ingeniería Aeroespacial

Informática, 1<sup>er</sup> semestre 2022 – 2023

Profesor: Juan Antonio Hernández Ramos (<u>juanantonio.hernandez@upm.es</u>)

Coordinador: Javier de Vicente Buendía (fj.devicente@upm.es)

Colaborador: Víctor Javier Llorente Lázaro (victorjavier.llorente@upm.es)

#### Ficheros

Un fichero (o archivos) es un conjunto de registros (líneas) que almacenan datos de forma permanente (salvo fallos catastróficos o hasta que sean borrados a propósito, estos datos permanecen en el medio en que se almacenan)

- Ficheros binarios: Contienen una representación exacta del contenido de los datos en base binaria. No son editables.
- **Ficheros de texto**: Los datos están representados con los caracteres alfanuméricos que los representan. Pueden ser *leídos y modificados* a través de un editor de texto.
- 1. Apertura de fichero (asocia unidad lógica y fija atributos)
- 2. Operaciones de lectura/escritura en fichero
- 3. Cierre de fichero (desconecta unidad lógica)

•••

mode	Descripción
r	Abre un archivo para <b>lectura</b> (por defecto).
'W'	Abre un archivo para <b>escritura</b> . Crea un nuevo archivo si no existe o trunca el archivo si existe.
r+w,	Abre un archivo para <b>actualizar</b> (lectura y escritura).

#### Ficheros

Un fichero (o archivos) es un conjunto de registros (líneas) que almacenan datos de forma permanente (salvo fallos catastróficos o hasta que sean borrados a propósito, estos datos permanecen en el medio en que se almacenan)

- Ficheros binarios: Contienen una representación exacta del contenido de los datos en base binaria. No son editables.
- **Ficheros de texto**: Los datos están representados con los caracteres alfanuméricos que los representan. Pueden ser *leídos y modificados* a través de un editor de texto.
- 1. Apertura de fichero (asocia unidad lógica y fija atributos)
- 2. Operaciones de <u>lectura/escritura</u> en fichero
- 3. Cierre de fichero (desconecta unidad lógica)

encoding	Descripción
'utf-8'	Sistema de codificación flexible que utiliza entre 1 y 4 bytes para representar los primeros 2 <sup>21</sup> puntos de código del conjunto de caracteres Unicode (por defecto).
'iso-8859-1'	Sistema de codificación de 1 byte para representar los primeros 256 puntos de código
'ascii'	Sistema de codificación de 7 bits para representar los primeros 128 puntos de código

#### Ficheros

Un fichero (o archivos) es un conjunto de registros (líneas) que almacenan datos de forma permanente (salvo fallos catastróficos o hasta que sean borrados a propósito, estos datos permanecen en el medio en que se almacenan)

- Ficheros binarios: Contienen una representación exacta del contenido de los datos en base binaria. No son editables.
- **Ficheros de texto**: Los datos están representados con los caracteres alfanuméricos que los representan. Pueden ser *leídos y modificados* a través de un editor de texto.
- 1. Apertura de fichero (asocia unidad lógica y fija atributos)
- 2. Operaciones de <u>lectura/escritura</u> en fichero
- 3. Cierre de fichero (desconecta unidad lógica)

## Ficheros (EJEMPLOS)

```
# Creación de un fichero 2
f = open("primos.txt", mode = "w")
f.write("primeros 100 números primos\n")
for i in range(2, 101):
    primos = True
    for j in range(2, i):
        if (i == j):
           break
        elif (i % j == 0):
           primos = False
        else:
           continue
    if (primos == True):
        f.write(str(i) + " ")
f.close()
```

```
# Creación de un fichero
f = open("test.txt",mode = "w")
f.write("mi primer fichero\n")
f.write("Este fichero\n\n")
f.write("contiene tres lineas\n")
f.close()
```

```
mi primer fichero
Este fichero
contiene tres lineas
```

```
# Lectura de un fichero
f = open("primos.txt", mode = "r")
contenidos = f.readlines()
f.close()
```

t>

## Matplotlib

Matplotlib es una librería para la generación de gráficos en dos dimensiones, a partir de datos contenidos en listas o arrays.

- 1. <u>Definir</u> formato y objetos a formar parte de la gráfica
- 2. <u>Especificar</u> los datos de los ejes y su formato
- 3. <u>Añadir</u> información de los ejes, título, etc.
- Dibujar la gráfica

```
from numpy import arange, pi, sin, cos
from matplotlib.pyplot import subplots, plot, show, legend, axis, grid, xlabel, title
                                                                Funciones trigonométricas
x = arange(-pi, pi, 0.1)
                                                  1.00
y1 = \sin(x)
                                                          sin(x)
                                                  0.75
                                                          cos(x)
y2 = cos(x)
                                       # paso
                                                  0.50
fig, ax = subplots()
                                                  0.25
ax.plot(x, y1, label="sin(x)")
ax.plot(x, y2, label="cos(x)")
                                                  0.00
legend()
                                         3
                                                 -0.25
axis([-pi, pi, -1, 1])
                                                 -0.50
grid()
                                       # 3
xlabel("x")
                                         3
                                                 -0.75
title("Funciones trigonométricas")
                                                 -1.00
show()
                                       # 4
```

## Matplotlib

Matplotlib es una librería para la generación de gráficos en dos dimensiones, a partir de datos contenidos en listas o arrays.

- 1. <u>Definir</u> formato y objetos a formar parte de la gráfica
- 2. <u>Especificar</u> los datos de los ejes y su formato
- 3. <u>Añadir</u> información de los ejes, título, etc.
- 4. <u>Dibujar</u> la gráfica

```
from numpy import linspace, meshgrid
from matplotlib.pyplot import subplots, contourf, show, xlabel, ylabel
x = linspace(-2.0, 2.0, 100)
                                                  2.0
y = linspace(-2.0, 2.0, 100)
x, y = meshgrid(x, y)
                                                 1.5
z = x^{**2} + y^{**2}
                                                 1.0
                           paso
fig, axs = subplots()
                                                 0.5
axs.contourf(x, y, z) # 2
                                                 0.0
xlabel("x")
                                                -0.5
ylabel("y")
show()
                         # 4
                                                -1.0
                                                -1.5
                                                -2.0
                                                             -1.0
                                                                  -0.5
                                                                       0.0
                                                                            0.5
                                                                                 1.0
                                                                                      1.5
                                                                                           2.0
                                                   -2.0
                                                                        Х
```

### **EJERCICIOS PROPUESTOS**

- 1. Escribir una función que pida un número entero, n, entre 1 y 10 y guarde en un fichero con el nombre tabla-n.txt la tabla de multiplicar de ese número.
- 2. Escribir un fichero con el nombre funcion.txt en donde guarde el valor de la función y su derivada en un intervalo dado por el usuario y lo guarde por columnas los valores de x, f(x), y f'(x). Prueba con la función  $f(x) = x \cdot \sin(2\pi x)$
- 3. Dibuja la siguiente función:

$$\frac{m}{m_0} = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

en el intervalo  $v/c \in [0,1]$ .