

存在问题

- 1.常量定义 不需要写代码
- 2.函数入口四元式(Entry, Lf, size, level) 中size部分的计算应包括临时变量占用的空间
- 3.函数调用四元式(Call, Lf, true, t)中, 有的同学将true写成了false, 有的没写t.
- 4.在将源程序翻译成四元式时, 不必体现函数的调用关系, 按照函数声明的顺序顺次写出各个函数对应的四元式就可以。

→ 临时变量
2+8=10

```
(ENTRY, FindAge, 2, 0)
(ASSIGN, 1, 1, i)
(LABEL, -, -, StartWHILE)
(LT, i, 100, t1)
(JUMPO, i.arg, -, ExitWHILE)
(SUBI, i, 0, t2)
(MULTI, t2, 12, t3)
(AADD, class, t3, t4)
(AADD, t4, 11, t5)
(EQ, t5, id, t6)
(JUMPO, t6.arg, -, ExitIF)
(AADD, t4, 10, t7)
(RETURN, -, -, t7)
(LABEL, -, -, ExitIF)
(ADDI, i, 1, t8)
(ASSIGN, t8, 1, i)
(JUMP, -, -, StartWHILE)
(LABEL, -, -, ExitWHILE)
(RETURN, -, -, -)
(ENDFUNC, -, -, -)
(ENTRY, main, 0, 0)
(VALACT, 5, 0, 1)
(CALL, FindAge, true, t9)
(RETURN, -, -, -)
(ENDFUNC, -, -, -)
```

临时变量