软件学院 第1页 共3页

2014-2015 学年 第 2 学期

2012 级《编译原理与实现》期末考试试题(A卷)

考试时间: 2015年07月07日

- ◆ 请将答案写在答题纸上,写明题号,不必抄题,字迹工整、清晰;
- ◆ 请在答题纸和试题纸上都写上你的班级,学号和姓名,交卷时请将试题纸、答题纸和草纸 一并交上来。

一、简答题(6分/题×10题=60分)

- 1. 试用正则表达式描述奇数的集合,且每个数不以0为前导。
- 2. 设计一个 DFA, 使之能接受被 4 整除的 3 进制数。
- 3. 设有文法 A→A1|A0|Aa|Ac|a|b|c 试判断下列符号串是否为该文法的句子,如果是请画出语法树: 1)ab0, 2)a0c01, 3)aaa。
- 4. 为语言 $\{b^nc^{2n}|n>0\}$ 写一个不超过 3 条规则的文法。
- 5. 有如下文法:

E→ TE'

E'→ +TE'|ε

T→ FT'

T'→ *FT' |ε

 $F \rightarrow (E) | i$

试写出递归下降分析程序中的函数 E'() 和 T()。

6. 对于文法 G[S]:

 $S \rightarrow (T) |a| \varepsilon$

 $T \rightarrow S \mid T,S$

对句型(**a**,**a**)采用自底向上的语法分析方法时,需要进行几次归约动作,每次归约的子串是什么。

- 己知文法 G[S]: S→aSbS |aS |d
 试说明 G[S]是二义性文法。
- 8. 设当前层数为 L,可用偏移为 Off,每个函数的局部数据区的起始偏移为 InitOff,每个 int 类型数据占 1 个存储单元,每个 float 类型数据占 2 个存储单元。试写出①至⑤各程序点的层数和偏移。

(L,off) typedef sheet = int a[5][10];

typedef student = struct {int number; float mark;};

①sheet s1,s2;

float u,v;

软件学院 第 2页 共 3页

```
②int f (sheet a, ③float x)
      { student m,n;
       4)int am,an;
       .....}
5 void main()
   {
 .....}
9. 将下述语句翻译成四元式(X、a均为整型变量)。
     While (a>0)
          {
            X=X+1:
            if (X<10) a=a-1; else a=a/2;
10. 设有文法 G:
              A→i=E
              E→E+E
              E→E*E
              E→i
该文法是 SLR(1)文法么? 为什么?
二、(10 分)请构造与正则式 R=(a*|b*)b(ba)*等价的最小 DFA.
三、(10分)已知文法 G[S]:
              S→aSBe | a
              B \rightarrow Bb \mid d
(1) 构造一个与 G[S]等价的 LL(1)文法 G'[S];
(2) 构造 G'[S]的 LL(1)分析表.
四、(10分)已知文法 G[Z]:
           1.Z \rightarrow S
           2. S→S;B
           3. S→B
           4.B \rightarrow BaA
           5.B→A
```

文法 G[Z]的 LR(1)活前缀状态机中的一部分如图 1 所示, 求其中的 0,1,2,3,4 状态.

 $6.A \rightarrow b(S)$

软件学院 第 3 页 共 3 页

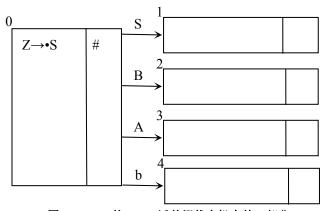


图 1. G [Z]的 LR(1)活前缀状态机中的一部分

五、 (10 分)采用驻留法实现全局线性组织的符号表,给出扫描至下述程序段带下划线语句处时符号表的内容。(注:每个函数第一个形参可用的偏移为 off₀,每个符号的属性包括名字,种类,类型,层数和偏移).

```
void main()
{ int x=1;
    int y=1;
    { int y=2;
        { int x=3;
            printf("x = %d, y = %d\n",x, y);
        }
        { int y = 3;
            printf("x = %d, y = %d\n",x, y);
        }
}

{ int x = 2;
            printf("x = %d, y = %d\n",x, y);
}

printf("x = %d, y = %d\n",x, y);
}
```