Programação em Python

JOÃO PAULO MAGALHÃES

JPM@ESTG.IPP.PT

Equipa Docente

Regente: João Paulo Magalhães

Equipa docente:

Prof. João Paulo Magalhães (jpm@estg.ipp.pt) – LEI e LSIRC

PYTHON

Python

- Multi propósito (Web, GUI, Scripting, etc)
- Orientado a Objetos
- Interpretada
- Focus na facilidade de leitura e produtividade
- Multi plataforma

SINTAXE

Hello World

```
#!/usr/bin/env python
print "Hello World!"
```

Indentação

A maior parte das linguagens não quer saber

- A maior parte dos humanos quer saber
 - Tendemos a agrupar coisas similares

Indentação

```
/* Bogus C code */
/* Bogus C code */
                           if (foo)
if (foo)
                           if (bar)
    if (bar)
                           baz (foo, bar);
        baz(foo, bar);
                           else
else
                           qux();
    qux();
               O else pertence ao 2º if
```

Indentação

```
# Python code
if foo:
    if bar:
         baz(foo, bar)
    else:
         qux()
 O Python adota indentação
```

Documentar código

uma linha de código comentada (#) (()))) Qualquer string não atribuída a uma variável é Considerada um comentário. Este é um exemplo de um comentário em múltiplas linhas (()))) "Esta é uma linha de código comentado"

EXECUÇÃO

Execução-Interativa

```
Joaos-MBP:tmp jpm$ python
Python 2.7.10 (default, Jul 15 2017, 17:16:57)
[GCC 4.2.1 Compatible Apple LLVM 9.0.0 (clang-900.0.31)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print "Hello World"
Hello World
>>> ^D
Joaos-MBP:tmp jpm$
```

Execução - Scripting

Joaos-MBP:tmp jpm\$ vi ex1.py print "Hello World"

Joaos-MBP:tmp jpm\$ python ex1.py

Hello World

Joaos-MBP:tmp jpm\$

TIPOS DE DADOS

Strings

```
# Isto é uma string
nome = "Estamos na \"ESTG\" a ter aulas de ASI"
# Isto também é uma string
Nome = 'Estamos na "ESTG" a ter aulas de ASI'
# Isto é uma string multi-linha
sites = ' ' 'podes-me encontrar online
nos sites Github e twitter. ' ' '
# Isto também é uma string multi-linha
bio = """Se não me encontrares online
Podes encontrar-me lá fora. """
```

Números

```
# Inteiros
ano = 2010
ano = int("2010")
# Vírgula flutuante
pi = 3.14159265
pi = float("3.14159265")
# Número fixo de casas decimais
from decimal import Decimal
preco = Decimal("0.02")
```

Nulo

```
dados_opcionais = None
```

Listas

```
# Listas heterogéneas
favoritos = []
# Adicionar à lista
favoritos.append(42)
# Estendendo a lista com outra lista
favoritos.extend(["Python", True])
    # É o equivalente a fazer
    favoritos = [42, "Python", True]
```

Listas

```
numeros = [1, 2, 3, 4, 5]
len(numeros)
# 5
numeros[0]
# 1
numeros[0:2]
#[1, 2]
numeros[2:]
#[3, 4, 5]
```

Listas- funções

```
a = [1, 2, 3, 4]
# Funções .reverse() e .sort()
a.reverse()
a.sort()
# Funções .append() e .insert()
a.append(10) #[1, 2, 3, 4, 10]
a.insert(1,20) #[1, 20, 2, 3, 4]
# Função .extend()
a.extend([11,12,13,14]) # [1, 2, 3, 4, 11, 12, 13, 14]
```

Listas - funções

```
# Função .remove()
a = [1, 2, 3, 4, 5, 3]
a.remove(3) # [1, 2, 4, 5, 3] (remove primeiro que encontra)
#Função .count()
a = [1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4]
print(a.count(1)) # 3
# Função .pop()
a = [1, 1, 3, 4, 5, 3]
a.pop() # [1, 1, 3, 4, 5]
a.pop(2) # [1, 1, 4, 5]
```

Tuplos (conjunto de dados imutáveis)

```
numeros = (1,2,3,4,5)
len(numeros)
# 5
numeros[0]
# 1
numeros[0:2]
# (1,2)
numeros[2:]
# (3, 4, 5)
```

Tuplos (conjunto de dados imutáveis)

```
numeros[0] = 9
# TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Dicionários

```
pessoa = {}
# Set pela chave / Get pela chave
pessoa['nome'] = 'Ana Margarida'
# Update
pessoa.update({
    'favoritos': [42, 'comida'],
    'sexo': 'masculino',
    })
# Qualquer objeto inalterável poderá ser usado como chave
pessoa[42] = 'numero favorito'
pessoa[(44.47, -73.21)] = 'coordenadas'
```

Dicionários-funções

```
pessoa = {'nome' : 'Joao', 'sexo' : 'masculino'}
pessoa['nome'] ou pessoa.get('nome']
# 'Joao'
pessoa.keys()
# ['nome', 'sexo']
pessoa.values()
# ['masculino', 'Joao']
pessoa.items()
# [('sexo', 'masculino'), ('nome', 'Joao')]
```

Dicionários-funções

```
# Função .update()
d = \{'a': 1, 'c': 3, 'b': 2\}
e = \{'p': 10, 'q': 15\}
d.update(e) # {'p': 10, 'a': 1, 'q': 15, 'b': 2, 'c': 3}
# Função .clear()
d = \{'a': 1, 'c': 3, 'b': 2\}
d.clear() #{}
```

Booleanos

```
# Isto é um booleano
is_python = True
# Em python tudo pode ser transformado (cast) num booleano
Is_python = bool("qualquer objeto")
# Tudo isto é equivalente a Falso
falso = False ou 0 ou "" ou {} ou [] ou None
#Quase todo o resto é equivalente a Verdadeiro
verdadeiro = True ou 1 ou "texto" ou {'a' : 'b'} ou ['c', 'd']
```

OPERADORES

Aritméticos

```
a = 10
                10
                11
a += 1
                10
a -= 1
b = a + 1
              # 11
              # 9
c = a - 1
                20
d = a * 2
              # 5
e = a / 2
f = a % 3
                100
```

Manipulação de strings

```
animais = "Gatos" + "Caes"
animais += "Coelhos"
# Gatos Caes Coelhos
fruta = ", ".join(['Maça', 'Banana', 'Laranja'])
# Maça, Banana, Laranja
data = ' %s %d %d' % ('Jan', 11, 2018')
# Jan 11 2018
nome = '%(nome)s %(sobrenome)s' % { 'nome' : 'Carlos', 'sobrenome' : 'Silva'}
# Carlos Silva
```

Manipulação de strings- funções

```
# Concatenação com +
a = "ESTG"
b = "ASI"
c = a + b

# len() e count()
a = "ESTG"
print('tamanho da string a = ', len(a))
print('numero de Ts na string a = ', a.count('T'))
```

Manipulação de strings-funções

Manipulação de strings-funções

```
# funções .upper() e .lower()
frase = "Nao temos colher"
maiusculas = frase.upper()
minusculas = frase.lower()
# função .replace()
palavra = "pois"
n_palavra = palavra.replace('p', 'd')
```

Manipulação de strings-funções

```
# funções .split() e .join()
frase = "Nao temos colher"
j = "O".join(s)
                       # NaO temOs cOlher
# função .splitlines()
d = """ Um pequeno texto que até
ocupa várias linhas
algumas das linhas estão em branco"""
print(d.splitlines())
                       # [' Um pequeno texto que até', 'ocupa várias linhas', '', 'algumas das linhas estão em branco']
```

Comparadores lógicos

```
# AND
a and b
# OR
a or b
# NOT
not a
# COMPOSTO
(a and not (b or c))
```

Comparações de igualdade

```
# Igualdade
1 is 1 (True)
# Desigualdade
1 is not '1' (True)
# Exemplo
bool(1) (True)
bool(True) (True)
1 and True (True)
1 is True (False)
```

Comparações aritméticas

```
# Ordem
a > b
a >= b
a < b
a <= b
# Igualdade e Diferença
a == b
a != b
```

CONTROLO DO FLUXO

Condicionais

```
nota = 82
if nota >= 90:
    if nota == 100:
         print "A+"
    else:
         print "A"
elif nota >= 80:
    print "B"
elif nota >= 70:
    print "C"
else:
    print "F"
```

Repetitivas-for

```
for x in range(10):
     print x
frutas = ['Maça', 'Laranja']
for fruta in frutas:
     print fruta
```

Repetitivas – for estendido

```
paises = {'PT' : 'Portugal', 'ES': 'Espanha'}
for chave, valor in paises.items():
     print '%s: %s' % (chave, valor)
```

Repetitivas – while

```
x = 0
while x < 100:
     print x
    x += 1
```

IO - FICHEIROS

Ficheiros – Abertura, leitura e fecho

```
.read(), com open() e close() explícitos
                   fp = open('ficheiro.txt')
                   conteudo = fp.read()
                   fp.close()
.read(), dentro do bloco de um comando with()
                   with open('ficheiro.txt') as fp:
                        conteudo = fp.read()
```

Ficheiros – Abertura, leitura e fecho

```
.readlines() - (separas as linhas para uma lista)
                   with open('ficheiro.txt') as fp:
                        conteudo = fp.readlines()
Numa string, \n indica a mudança de linha. (Conta como apenas 1 caractere).
Muitas vezes, é necessário elimina-los. Para isso podemos usar a função .strip()
                   with open('ficheiro.txt') as fp:
                        conteudo = fp.readlines()
                   conteudo = [linha.strip() for linha in conteudo]
```

Ficheiros – Abertura, leitura e fecho

```
Iteração de ficheiros com for - (linha-a-linha)
                     with open('ficheiro.txt') as fp:
                          for linha in fp:
                              linha = linha.strip()
                              print('Linha: ', linha)
```

Ficheiros — Escrita

Função print() para ficheiros with open('ficheiro_out.txt', 'w') as fp: print('1, 2, 3, experiência, som, som', file=fp) for i in range(30): print (i, i**0.5, file=fp) 1, 2, 3, experiência, som, som 0.00 1 1.0 2 1.4142135623730951 3 1.7320508075688772 4 2.0

Ficheiros – Escrita

Função write() para ficheiros

```
with open('ficheiro_out.txt', 'w') as fp:
fp.write('1, 2, 3, experiência, som, som')
```

FUNÇÕES PRÓPRIAS

Funções

As funções podem ser:

- "livres" (por exemplo a função len()) ou
- associadas a objetos (por exemplo, s.split() que está associada à string s).

Funções - Exemplo

```
def minha_funcao()
       """codigo comentado """
       print ("Hello World")
```

Funções- Argumentos

```
#Posicionais
def add (x, y):
      return x+y
#Keyword
def shout(frase="Yuppiii!"):
      print (frase)
#Posicionais + Keyword
def echo(texto, prefixo=''):
      print ("%s%s" & (prefixo, texto))
```

Funções – Argumentos arbitrários

```
def nome funcao(*args, **kwargs):
for arg in args:
print (arg)
for key, value in kwargs.items():
print (key)
nome funcao(1, 2, 3, nome="numeros")
```

Funções – Variáveis locais

```
def recta(m, b, x):
      r1, r0 = m*x, b
      return r1 + r0
m, b, x = 2.0, 3.0, 2.0
res = recta(m, b, x)
print('Para x =', x, 'm =', m, 'b =',
b)
| print('m*x =', r1, 'b =', r0)
print('Resultado:', res)
```

MÓDULOS

Módulos

A linguagem Python permite a organização dos programas em módulos.

Módulos são ficheiros .py (ou ficheiros pré-compilados) que contêm coleções de funções úteis e relacionadas entre si, podendo também conter alguns outros objetos que não são funções, mas que contêm informação de suporte.

Permite isolamento de código e reutilização.

Módulo e import

```
def readFASTA(filename):
  XX // //
 This function reads a FASTA format file and returns a pair of
  strings with the header and the sequence
  N // //
 with open (filename) as a:
   lines = [line.strip() for line in a]
  lines = [line for line in lines if len(line) > 0]
                                                        biosequences.py
 if lines[0].startswith('>'):
   return lines[0], ''.join(lines[1:])
  else:
   return '', ''.join(lines)
```

Módulo e import

```
import biosequences
h, s = biosequences.readFASTA("gre3.txt")
print('Header:\n{}\n\nSequence:\n{}'.format(h, s))
```

imports

```
#importa o módulo datetime e adiciona-o ao namespace atual
import datetime
datetime.today.today()
datetime.timedelta(days=1)
#importa o módulo datetime e adiciona as funções date e o
timedelta ao namespace atual
from datetime import date, timedelta
date.today()
timedelta(days=1)
```

imports

```
#renomear imports
from datetime import date
from meu_modulo import date as minha data
```

ERROR HANDLING

Error-handling

```
import datetime
import random
dia = random.choice(['Eleventh',11])
      #random entre os 2 valores fornecidos
try:
      data = 'September' + dia
      #Erro se concatenar string com int
except TypeError as err:
      data= datetime.date(2017, 9 , dia)
else:
      data+ = `2017'
finally:
      print (data)
```

CLASSES

Classe: Declaração

- Não tem conceito de interfaces
- Conjunto de classes especiais que começam e acabam com duplo underscore:
 - __init__, __doc__, __cmp__, __str__
- Atributos privados começam com duplo underscore mas não terminam com underscrore

class User(object):
pass

Classe: Atributos

```
#Atributos na fase de declaração devem ser imutáveis class User(object):
```

```
name = None
```

Classe: Métodos

```
class User(object):
       is_staff = False
       def __init__(self, name="Anonymous"):
               self.name = name
               super(User, self).__init__()
       def is_authorized(self):
               return self.is_staff
```

Classe: Instanciar e aceder aos atributos

```
utilizador = User()
print (utilizador.nome)
print (utilizador.is authorized())
```

Classe: Herança

```
class User(object):
  is staff = False
  name = None
  def init (self, name="Anonymous"):
         self.name = name
         super(User, self). init ()
  def is_authorized(self):
    return self.is_staff
class SuperUser(User):
  is_staff = True
user = User()
print (user.name , user.is_authorized())
j = SuperUser("Joao Paulo")
print (j.name, j.is_authorized())
```

REGEX

(Expressões Regulares)

Expressões Regulares

As Expressões Regulares são padrões de procura definidos para caracteres e cadeias de caracteres (strings)

As expressões regulares constituem um meio poderoso de procura e substituição de expressões complexas em grandes volumes de dados

Normalmente a expressão regular fica localizada entre duas barras / ... /

No python vamos tirar partido do módulo **re** e das suas funções

Literais (Pesquisas através de expressões regulares)

```
import re
pattern = re.compile(r"world") #compile - transforma regex em bytecode
print (pattern.search("hello world"))
import re
pattern = re.compile(r"WORLD", re.l) #re.IGNORECASE (2.x) ou re.l (3.x)
print (pattern.search("hello world"))
```

Expressões Regulares (padrões)

```
Expressões Regulares para carateres isolados
             (1)
                                   # encontra 'a'
                        /a/
                       /[ab]/
             (2)
                                   # encontra 'a' ou 'b' ([<conjunto de carateres>])
                      /[A-Z]/
             (3)
                                   # encontra todas as letras maiúsculas
             (4)
                      /[0-9]/
                                   # encontra números
             (5)
                        /\d/
                                   # encontra números - como em 4
             (6)
                       \D/
                                   # encontra tudo exceto números
                      /[0-9]\-/
                                   # encontra números ou o sinal de menos
             (7)
             (8)
                      /[\[\]]/
                                   # encontra tudo que estiver contido em parênteses []
                   /[a-zA-Z0-9_]/
                                   # encontra letras, números ou sinal de sublinhado
             (9)
```

Expressões Regulares para carateres isolados

(10)	/[\w]/	# encontra letras, números ou sinal de sublinhado - como em (9)
(11)	/[\W]/	# encontra tudo, exceto letras, números e sinal de sublinhado
(12)	/[\r]/	# encontra o sinal de retorno (típico do DOS)
(13)	/[\n]/	# encontra o sinal para quebra de linha
(14)	/[\t]/	# encontra o sinal de tabulação (tab)
(15)	/[\f]/	# encontra o sinal para quebra de página
(16)	/[\s]/	# encontra o sinal de espaço assim como os sinais referidos de (12) a (15)

Expressões Regulares para carateres isolados

(17)	/[\S]/	# encontra tudo, exceto sinal de espaço e os de (12) a (15)
(18)	/[äöüÄÖÜ]/	# encontra todos os caracteres com umlaut
(19)	/[^a-zA-Z]/	# encontra tudo que não contiver letras
(20)	/[ab]/s	# encontra 'a' ou 'b' também em várias linhas

Expressões Regulares para cadeia de carateres

```
# encontra 'asa' - também 'casa' ou 'casamento'
(1)
        /asa/
(2)
                 # encontra 'asa', 'casa', 'casamento' e também 'as' e 'asilo' (?
        /asa?/
(3)
         /a./
                 # encontra 'as' e 'ar' (. é qualquer caractere exceto o \n)
(4)
        /a+/
                 # encontra 'a' e 'aa' e 'aaaaa' (+ 1 ou mais ocorrências)
        /a*/
                 # encontra 'a' e 'aa' e 'aaaaa' e 'b' (* zero ou mais ocorrências)
(5)
(6)
                 # encontra 'casa' e 'cada', mas não 'cansa'
        /ca.a/
                 # encontra 'casa', 'cada', 'cansa' e 'canela'
(7)
       /ca.+a/
                 # encontra 'caso', 'cabo', 'cao' e 'cano' mas não 'canelado'
(8)
       /ca.?o/
```

Expressões Regulares para cadeia de carateres

```
/x{10,20}/
                   # encontra sequências de 10 a 20 'x'
(9)
        /x{10,}/
(10)
                   # encontra sequências de 10 ou mais 'x'
                   # encontra 'xxxy', 'axxy', 'sadsaxxy', 'dfdaaxxydfa'
(11)
        /x{2}y/
(12)
       /Clara\b/
                   # encontra 'Clara' mas não 'Clarazinha'
                   # encontra 'assa' ou 'assado' mas não 'massa'
(13)
       /\bassa/
      /\bassa\b/ # encontra 'assa' mas não 'assado' e nem 'massa'
(14)
      /\bassa\B/ # encontra 'assado' mas não 'assa' e nem 'massa'
(15)
        /^Julia/
                   # encontra 'Julia' apenas no início do contexto da pesquisa
(16)
```

Expressões Regulares para cadeia de carateres

```
(17) /Helena$/ # encontra 'Helena' apenas no final do contexto da pesquisa
```

(18) /^\s*\$/ # encontra linhas constituídas apenas por zero ou mais espaços

Regex com alternativas

```
/a|b/ # encontra 'a' ou 'b' - idêntico a /[ab]/
/com|sem/ # encontra 'com' e 'descompensar', como também 'sem' e 'semântica'
```

Precedências e uso de parenteses

```
/a|bc|d/ # encontra 'a' ou 'bc' ou 'd'
/(a|b)(c|d)/ # encontra 'ac' ou 'ad' ou 'bc' ou 'bd'
```

Meta carateres

- ^ Inicio da linha
- \$ Fim da linha
- \b Fronteiras de palavras (espaço como delimitador)
- **\B** Contrário do **\b**
- \A Inicio do input
- \Z Fim do input

Expressões Regulares

Flags compilação da regex (re.compile)

re.IGNORECASE ou re.l	Pesquisa independentemente da escrita maiúsculas ou minúsculas
re.MULTILINE ou re.M	Assume os carateres ^ (inicio) e \$ (fim) para múltiplas linhas
re.DOTALL ou re.S	Altera o comportamento do . na regex (assume também o \n)
re.LOCALE ou re.L	O \w, \W, \b, \B, \s, e \S ficam dependentes dos settings locais (língua)
re.VERBOSE ou re.X	Ignora eventuais espaços e # que possam existir na regex
re.DEBUG	Fornece informação sobre o padrão de compilação
re.UNICODE ou re.U	O comportamento do \w, \W, \b, \B, \s, e \S rege-se pelo unicode
re.ASCII ou re.A	O comportamento do \w, \W, \b, \B, \s, e \S rege-se pelo ASCII

```
search
        import re
        pattern = re.compile(r"world")
        print (pattern.search("hello world"))
match
        import re
        pattern = re.compile(r"\bworld")
        print (pattern.match("hello world"))
```

```
findall
         import re
         pattern = re.compile(r'hello')
         print (pattern.findall("hello let me say hello to you again"))
split
         import re
         pattern = re.compile(r"\W")
         print (pattern.split("hello world"))
```

```
finditer
         import re
         pattern = re.compile(r"(\w+) (\w+)")
         it = pattern.finditer("Hello world hola mundo")
         match = it.next()
         print (match.groups())
         print (match.span())
         match = it.next()
         print (match.groups())
         print (match.span())
```

sub (find and replace) import re pattern = re.compile(r"[0-9]+") print (pattern.sub("-", "order0 order1 order13")) import re pattern = re.compile(r"^") print (pattern.sub("00351", "961231321"))

Expressões Regulares – Backtrack

Backtrack:

Consiste em capturar grupos dentro da *regex* que podem ser usados mais tarde sob a forma de variáveis

Podem ser adotados nomes de variáveis para cada grupo

Expressões Regulares – Backtrack

```
import re  str = "8120123; Ana Rita" \\ pattern = re.compile(r'^(.*);(.*)$') #parenteses permite criar grupos \\ print pattern.sub(r"\2;\1",str) #1º parenteses é o \1 e o segundo o \2
```

import re

```
str = "8120123; Ana Rita" \\ pattern = re.compile(r'^(?P<numero>.*); (?P<nome>.*)$') #utilizados nomes de variáveis \\ print pattern.sub(r"\g<nome>;\g<numero>",str)
```

Expressões Regulares – Backtrack

Referências

https://www.slideshare.net/nowells/introduction-to-python-5182313

http://webpages.fc.ul.pt/~aeferreira/python/index.html