

JOÃO PAULO MAGALHÃES

JPM@ESTG.IPP.PT

# Equipa Docente

Regente: João Paulo Magalhães

### Equipa docente:

Prof. João Paulo Magalhães (jpm@estg.ipp.pt)

# Tópicos

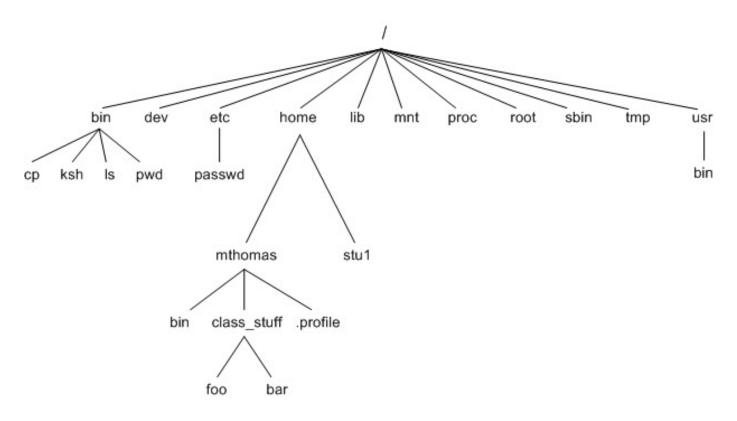
#### Sistemas de ficheiros

- Hierarquia UNIX/Linux
- Sistemas de ficheiros UNIX
- Tipos de ficheiros
- Permissões

#### Gestão de Sistemas de Ficheiros

- Partições & mountpoints
- Logical Volume Management
- RAID

### Hierarquia



- Estruturas que guardam meta-informação
- Permite mapeamento entre o nome e os blocos físicos onde os dados estão armazenados
- Indexados por um inode (index-node) e incluem:
  - Identificador de dono (uid) e grupo (gid);
  - Tipo de ficheiro
  - Permissões de acesso
  - Timestamps de acesso e modificação do ficheiro
  - Número de links efectuados
  - Tamanho do ficheiro
  - Bloco de dados onde esta o ficheiro
  - 0

- Windows

### Tipos de *Filesystems*:

• FAT (12,16,32)

NTFSWindows

EXT2/3/4

HFS e HFS+ - Apple

ReiserFS

NFS (2,3)
 Network FileSystem

Samba

• ISO 9660 - CD

•

- Indexados por um inode (index-node)...
- Sendo o número de inodes um parâmetro que é definido pelo sysadmin...
  - O que é que acontece quando o número de inodes se esgota?
  - Que aspectos se devem considerar para a escolha do número de inodes?

- Exemplo: apagar um ficheiro...
  - 1. Remover a sua indexação face ao directório pai
  - 2. Liberta os atributos associados ao inode
  - E se acontecer um crash entre o 1º e o 2º passo?
  - E se apenas for executado o 2º passo?

- Exemplo: apagar um ficheiro...
  - 1. Remover a sua indexação face ao directório pai
  - 2. Liberta os atributos associados ao inode
  - E se acontecer um crash entre o 1º e o 2º passo?
    - Temos um inode orfão
  - E se apenas for executado o 2º passo?
    - O ficheiro é marcado como apagado podendo ser reescrito
- Como evitar estado incoerente: journaling filesystems
  - Guarda registo das alterações efectuadas na estruturas de dados antes de proceder à alteração efectiva
  - Em caso de falha → como foi feito um registo prévio das alterações a efectuar é capaz de se auto-recuperar

### Tipos de ficheiros

- Ficheiros de dados
- Ficheiros executáveis: (identificados pelo cabeçalho)
- Directórios: (drwxrw-rw-...)
- Links: (<u>I</u>rwxrwxrwx ... X → /home/...)
  - hard e soft/symbolic links
- Ficheiros especiais
  - Sockets: (<u>s</u>rw-rw-rw ... /dev/log → syslogd socket)
  - Named pipes (FIFO): (prw----- /dev/initctl)
  - Block/buffered (<u>b</u>rw-----) e Character/unbuffered (<u>crw------</u>)

#### Permissões

_	1	1	_	ı	ı	-	ı	ı	_	
Tipo de ficheiro	r	W	Х	r	W	Х	r	W	x	
{ _,d,l,s,p,c,b, }	4	2	1	4	2	1	4	2	1	
	USER			GROUP			OTHERS			

• umask 0022 - cria ficheiros com que permissões p/ defeito?

#### Permissões

_	_	_	_	ı	_	_		-	_	
Tipo de ficheiro	r	W	X	r	W	Х	r	W	X	
{ _,d,l,s,p,c,b, }	4	2	1	4	2	1	4	2	1	
	USER			GROUP			OTHERS			

(\*) mantém o que exista antes

• umask 0022 - cria ficheiros com que permissões p/ defeito?

Binários = 0755 Dados = 0644

Para além de conhecer os tipos de sistemas de ficheiros a gestão de sistemas de ficheiros implica:

- Conhecer o que é partições & mountpoints
- Conhecer o conceito de Logical Volume Management (LVM)
- Conhecer o que é um RAID

### Partições & mountpoints

- Dividir um disco em várias áreas de tamanho fixo
- Num sistema Unix/Linux cada área pode conter um tipo de sistema de ficheiros diferente (ext4, swap, raiser FS)
- Cada directório pode ser mapeado numa partição conceito de mountpoint
  - N vantagens:
    - Se uma partição encher não afecta as outras
    - Podemos especificar um dado directório para só ser "montado" em modo read-only
    - 0

### Partições & mountpoints

#### fdisk /dev/xxx

```
/dev/sda1 * 1 13 104391 83 Linux
/dev/sda2 14 2088 16667437+ 8e Linux LVMPartition
```

#### /etc/fstab

```
defaults
/dev/VolGroup00/rootlv
                                                            1 1
                                   ext.3
/dev/VolGroup00/tmplv
                                           defaults
                          /tmp
                                   ext3
                                           defaults
/dev/VolGroup00/usrlv
                         /usr
                                   ext.3
LABEL=/boot
                          /boot
                                   ext3
                                           defaults
/dev/VolGroup00/swaplv01
                                           defaults
                                                            0 0
                          swap
                                   swap
10.15.0.1:/home
                   /home
                              nfs
                                     defaults, nolock
                                                       0 2
```

### Partições & mountpoints

• df

```
Filesystem 1K-blocks Used Available Use% Mounted on /dev/mapper/VolGroup00-rootlv 698280 348932 313304 53% / /dev/mapper/VolGroup00-tmplv 253871 10293 230471 5% /tmp /dev/mapper/VolGroup00-usrlv 2031440 1162976 763608 61% /usr
```

#### mount/umount

```
mount -t ext3 /dev/mapper/VolGroup00-optlv /opt/
```

Se existir no /etc/fstab basta:

```
mount /opt
```

### Partições & mountpoints

- Dividir um disco em várias áreas de tamanho fixo
- 0
  - Será que é fácil prever quanto espaço vamos precisar aquando da criação da partição?
  - E o que acontece quando uma partição fica cheia?
    - Como se contorna o problema?

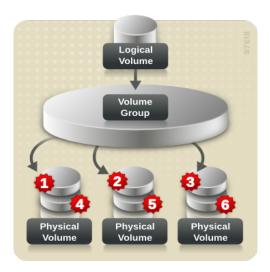






### Logical Volume Management

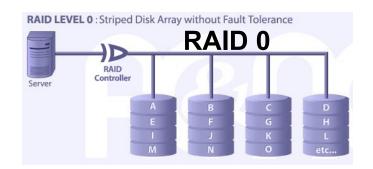
- Aumenta a flexibilidade
  - Permite acrescentar disco on-the-fly
  - Permite encolher/esticar partições (on-the-fly)

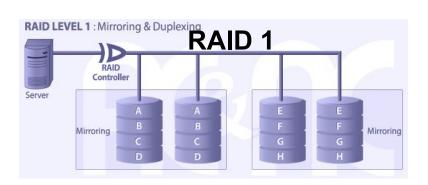


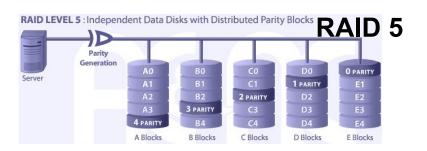
RAID - conceitos chave

- Striping
- Mirroring
- Paridade

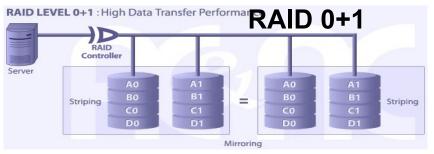
### RAID – Redundant Array of Independent Disks



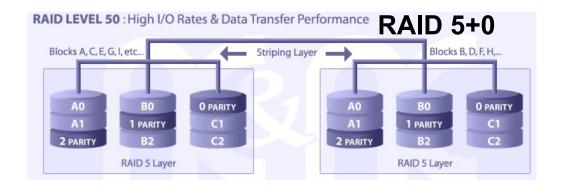




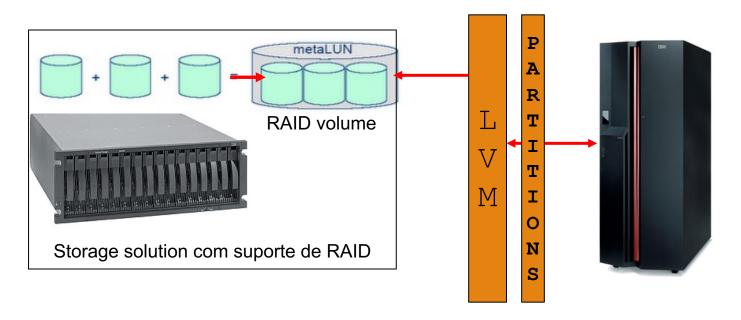
### RAID – Redundant Array of Independent Disks







Na prática ("sistemas a sério") combina-se tudo...



Segurança, Performance, Flexibilidade, Isolamento, Organização, ...