

01

THE CALLIGRAPHER  
LE CALLIGRAPHE

10  
EASY

CHALLENGE

felt pen | sheet of paper

Put a large sheet of paper on the table or the floor, and place a felt-tip pen into the pen hole of Thymio. Now, try to get Thymio to write your name using the remote control to guide the robot.

stylo | feuille de papier

Pose une grande feuille sur la table ou sur le sol, prends un stylo et place-le dans le trou de Thymio. Maintenant, essaie d'écrire ton nom en guidant ton robot avec sa télécommande.

02

PENALTY KICK  
TIR AU BUT

20  
EASY

CHALLENGE

2 obstacles | small ball

Create a goal with two obstacles. Try to score a goal by guiding Thymio with the remote control to kick a ball into the goal.

2 obstacles | petite balle

Crée un but avec deux obstacles et avec une balle essaie de marquer un goal en guidant Thymio avec la télécommande.

03

THE ADVENTURER  
L'AVENTURIER

30  
EASY

CHALLENGE

targets - activity sheet N°01 | obstacles

Create a maze using obstacles and place a target in the middle. Pick the correct behaviour so that Thymio reaches the target.

cibles - activity sheet N°01 | obstacles

Crée un labyrinthe avec des obstacles et place une cible au centre. Cherche le bon comportement pour que Thymio arrive à destination.

04

THE SPIDER  
L'ARAIGNÉE

30  
EASY

CHALLENGE

spider - activity sheet N°09-10 | tape | scissors

Transform Thymio into a spider. Equip it with a pen and have it draw some spider webs. Follow the link below to see how to build your spider.

araignée - activity sheet N°09-10 | adhésif | ciseaux

Camoufle ton Thymio en araignée. Équipe-le d'un stylo et amuse-toi à dessiner des toiles d'araignées.

Go have a look on the link below to see how to build your spider. Suis le lien ci-dessous pour voir comment faire ce bricolage.  
<https://www.thymio.org/en/hollowenspider>

05

THE WAITER  
LE SERVEUR

20  
EASY

CHALLENGE

'Thymio Racetrack' | dish | food

Using the "Thymio Racetrack", put a plate on Thymio and create your first robotic waiter. You can also print or create a bigger track to match the size of your table.

'Thymio Racetrack' | assiette | aliments

Prends la piste Thymio Racetrack et pose une assiette sur Thymio. Tu peux ainsi créer ton premier buffet robotisé. Tu peux aussi imprimer ou dessiner une piste plus grande pour l'adapter à la taille de ta table.

06

THE CLEANER  
LE DOMESTIQUE

20  
EASY

CHALLENGE

twine | cleaning cloth

Clean your house with Thymio! Bind a cleaning cloth to Thymio's hook using a piece of twine. Try to find the behaviour to make Thymio clean up dust and crumbs.

ficelle | chiffon

Fais faire le ménage à Thymio! Attache un chiffon au crochet de Thymio avec une ficelle et essaie de trouver le meilleur comportement pour qu'il enlève un maximum de poussière et de miettes.

07

THE COPYIST  
LE COPISTE

10  
MEDIUM

CHALLENGE

felt pen | sheet of paper

Try to write your initials by guiding Thymio with your hands. Use a large sheet of paper to make this action simpler.

stylo | feuille de papier

Essaie d'écrire tes initiales en guidant Thymio avec tes mains. Prends une grande feuille de papier afin que ce soit plus simple.

08

THE ATTENTIVE PRINTER  
L'IMPRIMEUR À L'ECOUTE

20  
MEDIUM

CHALLENGE

dashed shapes - activity sheet N°04 | felt pen

Draw on the dashed shapes with Thymio. Equip the robot with a pen and guide it by clapping your hands. Practice on a big sheet of paper so that you have enough space.

formes en pointillés - activity sheet N°04 | stylo

Redessine les formes pointillées en équipant Thymio d'un stylo et guide-le en tapant dans tes mains. Entraîne-toi avant sur une feuille blanche. N'hésite pas à prendre une grande feuille afin d'avoir suffisamment de place.

09

THE MOONWALKER  
À L'ENVERS

30  
MEDIUM

CHALLENGE

targets - activity sheet N°01 | objects as obstacles

Create a maze with some obstacles and put a target in the centre. Your goal is to have Thymio avoid the obstacles while travelling backwards to reach the target.

cibles - activity sheet N°01 | objets obstacles

Crée un labyrinthe avec des obstacles et place une cible au centre. Ton but est de contourner les obstacles en marche arrière et d'arriver jusqu'à la cible.

10

THE LIGHT PAINTER  
LE PEINTRE DE LUMIÈRE

30  
MEDIUM

CHALLENGE

'Thymio Racetrack' | camera

Use the "Thymio Racetrack" or create a new track for Thymio. Have Thymio run along the track after you have turned the lights off and closed the curtains. Take a long exposure photograph to produce a light painting.

'Thymio Racetrack' | appareil photo

Prends la piste Thymio Racetrack ou crée une nouvelle piste et pose Thymio dessus. Éteins toutes les lumières, ferme les rideaux et prends une photo longue exposition pour faire des dessins de lumière.

01

THE WATCHDOG  
LE CHIEN DE GARDE

30  
EASY

CHALLENGE

dog - activity sheet N°06 | tape | scissors

Program Thymio and transform it into a watchdog. It has to make noise when it sees something in front of it.

chien - activity sheet N°06 | adhésif | ciseaux

Programme Thymio pour qu'il se transforme en chien de garde et qu'il fasse du bruit dès qu'il voit quelque chose s'approcher de lui.

02

THE STUBBORN MULE  
LA TÊTE DE MULE

30  
EASY

CHALLENGE

obstacles to build a maze

Program Thymio to make it follow your orders ... or not! When you press «forward», it goes backward, while the «left button» makes the robot go to the right and so on. Program it to make it stop when you press the central button. Build a maze and try to have Thymio escape without hitting the walls! Challenge your friends to see if they can get Thymio to escape.

obstacles pour construire un labyrinthe

Fais en sorte que Thymio t'obéisse, mais à l'envers! Appuie sur «avant», il recule; appuie sur «gauche», il va à droite, etc. Fais-le s'arrêter si tu appuies sur le bouton central. Construis un labyrinthe avec des obstacles et essaie de le faire sortir sans rien toucher! Lance le défi à tes proches.

03

THE CAREFUL DRIVER  
LE BON CONDUCTEUR

20  
EASY

CHALLENGE

'Thymio Racetrack'

Use the "Thymio Racetrack" and program Thymio to follow the large black trail (do not use the investigator mode). Make it stop when it sees an obstacle in front of it, and to continue its journey when the track is clear. Test your program by putting obstacles in front of Thymio.

'Thymio Racetrack'

Prends la piste "Thymio Racetrack" et programme Thymio pour qu'il suive la ligne noire large. Il faut qu'il s'arrête s'il voit un obstacle devant lui et qu'il redémarre dès que la voie est libre. Teste ton programme en mettant des obstacles sur la route.

04

THE CHAMELEON  
LE CAMÉLÉON

20  
EASY

CHALLENGE

chameleon - activity sheet N°07 | tape | scissors

Thymio has seven horizontal proximity sensors: five in front and two behind. Make it light up in different colours when it senses something near. Be careful! You must assign a different colour for each sensor.

caméléon - activity sheet N°07 | adhésif | ciseaux

Thymio possède 7 capteurs de proximité horizontaux: 5 devant, 2 derrière. Fais-le s'allumer de différentes couleurs lorsqu'il voit quelque chose autour de lui. Attention! Chaque capteur doit être associé à une couleur.

05

THE PIANO  
LE MÉLOMANE

20  
EASY

CHALLENGE

your favourite song

Thanks to the five proximity sensors that Thymio has at the front, you can transform it into a piano. Associate every front sensor with a sound or a melody. Place Thymio on its back and play a tune by moving your fingers in front of the sensors.

ta chanson préférée

Grâce aux 5 capteurs à l'avant de Thymio, transforme-le en piano. Associe chaque capteur avec un son ou une mélodie. Pose ton Thymio sur l'arrière et joue du piano en passant tes doigts sur les capteurs.

06

THE RACECAR DRIVER  
LE PILOTE

30  
EASY

CHALLENGE

'Thymio Racetrack'

Program your Thymio so that you can drive it using its buttons and make it follow the white track of the "Thymio Racetrack" without touching the black trail. If Thymio crosses the black lines, your program should make the robot stop, turn red and scream. Challenge your family and friends to a race!

'Thymio Racetrack'

Programme Thymio pour que tu puisses le guider avec ses boutons afin de lui faire descendre la piste blanche du «Thymio Racetrack» sans toucher les bandes noires. S'il touche une bande noire, ton programme devra faire en sorte que Thymio s'arrête, devienne rouge et crie. Fais la course avec tes proches!

07

THE DEMOLISHER  
LE CHAMBOULE-TOUT

30

EASY

CHALLENGE

several obstacles

Create a structure using blocks. Place Thymio at a good range from the structure. Program Thymio to change its orientation with its buttons and make it move forward quickly by tapping it. Your goal is to have Thymio tear the structure down!

plusieurs obstacles

Crée une structure avec des obstacles et place Thymio à bonne distance. Programme-le pour que tu puisses avoir le temps de viser avec les boutons et le lancer lui donnant une tape! Ton but: faire tomber la structure!

08

THE BACKWARDS FOLLOWER  
LES YEUX DANS LE DOS

20

MEDIUM

CHALLENGE

your hand

Remember the friendly behaviour (green)? It could be used so that Thymio would follow your hand. Now it's your turn to program Thymio so that it follows you using its back sensors.

to main

Tu te souviens du comportement amical (vert)? Il peut suivre ta main. Maintenant, c'est à toi de le programmer pour que Thymio te suive, mais avec ses capteurs arrière.

09

THE BUZZER  
LE BUZZER

20

EASY

CHALLENGE

quiz

Transform Thymio into a buzzer and use it in a quiz game with your parents and friends! Program it to turn its lights on and to play a melody when you hit it. Be careful! You have to find a solution to return to its original state between questions.

quiz

Transforme Thymio en buzzer et utilise-le dans un quiz avec tes proches! Programme Thymio pour qu'il s'allume et joue une mélodie dès qu'il reçoit une tape. Attention! Tu dois trouver une solution pour le faire revenir dans son état initial.

10

THE TELEGRAPH  
LE TÉLÉGRAPHE

30

ADVANCED

CHALLENGE

morse code - activity sheet N°08

Use Thymio for Morse code! Associate each sensor to one letter, so that Thymio plays the letter's code when you place your finger in front of the sensor. Do that for each letter of "Thymio" and make your family and friends guess the message.

code morse - activity sheet N°08

Utilise Thymio pour faire deviner des mots en utilisant un code Morse simplifié. Associe un capteur à une lettre pour que Thymio la joue quand tu mets ton doigt devant. Fais ça pour toutes les lettres de «Thymio» et essaie de faire deviner le mot à tes proches.

01

THE CRASH PREVENTING SYSTEM  
LE FREINAGE EN DOUCEUR

30

EASY

CHALLENGE

obstacles - activity sheet N°02-03 | tape | scissors

Place Thymio far away from an obstacle. Program it to move forward at full speed when it sees nothing and to slow down as soon as it sees an obstacle. Make sure that Thymio comes to a complete stop before it hits the wall!

obstacles - activity sheet N°02-03 | adhésif | ciseaux

Place Thymio assez loin de l'obstacle. Programme-le pour qu'il avance vite tant qu'il ne voit rien et qu'il ralentisse dès qu'il aperçoit l'obstacle. Bien entendu, il faut que Thymio s'arrête complètement avant de toucher le mur!

02

THE DARTS  
LES FLÉCHETTES

15

EASY

CHALLENGE

the target - activity sheet N°05

Place Thymio 40 cm away from the dartboard target. Program the robot to move for a certain amount of time when you press the forward button, so that it stops as close to the centre as possible.

le cible - activity sheet N°05

Place Thymio à 40 cm de la cible de fléchettes et programme-le pour qu'il avance et s'arrête au plus près du centre lorsque tu appuies sur le bouton avant.

03

THE FIVE-COLOUR BUTTON  
LE BOUTON AUX CINQ COULEURS

30

MEDIUM

CHALLENGE

your hand

Make Thymio change its colour with the touch of a single button. It should go from red to green, to blue, to yellow, to purple and to red again.

to main

Fais changer Thymio de couleur pour qu'il passe du rouge au vert, puis au bleu, puis au jaune, puis au violet et à nouveau au rouge, avec un seul bouton.

04

THE DANCER  
LE DANSEUR

30

ADVANCED

CHALLENGE

camera

Create choreography for Thymio by combining a timer, states and motor blocks! Add some colours and make a video of Thymio, the dancer.

appareil photo

Crée une chorégraphie avec Thymio en combinant les blocs de timers, d'états et de moteurs! Ajoute de la couleur et fais une vidéo.

05

THE AMBULANCE  
L'AMBULANCE

40

ADVANCED

CHALLENGE

a cardboard red cross to put in the pen hole

Create your own remote controlled Thymio ambulance. It should either move quietly like a normal car or go quickly with flashing emergency lights and beacon. You should use one button to change Thymio from normal vehicle to ambulance mode!

une croix rouge à mettre dans le trou du stylo

Crée ta propre ambulance Thymio télécommandée. Elle doit soit avancer doucement comme une voiture normale ou alors aller très vite en allumant son gyrophare et sa sirène. Tu dois pouvoir choisir un mode ou l'autre avec un seul bouton!

06

THE EQUILIBRIST  
LE FUNAMBULE

15

ADVANCED

CHALLENGE

tray and axis

Turn Thymio into an equilibrist with a weighing scale, a tray and an axis. Program Thymio so that it keeps its balance by moving if it is tilted forward or backward.

plateau et axe

Crée une balance avec un plateau posé sur un axe. Programme Thymio pour qu'il maintienne son équilibre en se déplaçant s'il bascule en avant ou en arrière.

07

TOM THUMB  
LE PETIT POUCE

30

EASY

CHALLENGE

targets - activity sheet N°01 | tape | scissors

Place multiple targets on the ground. Position Thymio in front of the first target and program it so that it travels from one target to the other automatically.

cibles - activity sheet N°01 | adhésif | ciseaux

Utilise plusieurs cibles et dépose-les par terre. Place Thymio devant la première et programme-le pour qu'il se déplace d'une cible à l'autre automatiquement.

08

THE AUTOMATIC TELEGRAPH  
LE TÉLÉGRAPHE AUTOMATIQUE

30

ADVANCED

CHALLENGE

morse code - activity sheet N°08 | tape | scissors

Program Thymio to play a Morse code word when you press a button. Ask your friends to guess the word. You can use the simplified Morse code table and program up to 16-letter words.

code morse - activity sheet N°08 | adhésif | ciseaux

Programme Thymio pour que lorsque tu appuies sur un bouton, il joue un mot en code Morse. Essaie de faire deviner le mot codé à tes amis. Tu peux reprendre le tableau du code Morse simplifié et faire deviner des mots jusqu'à 16 lettres.

09

THE MAD CLEANER  
LE BALAYEUR FOU

30

ADVANCED

CHALLENGE

obstacles - activity sheet N°02-03 | tape | scissors

Place some obstacles randomly on a table. Program Thymio so that it finds all the obstacles and pushes them off the table. However, Thymio must not fall off the table!

obstacles - activity sheet N°02-03 | adhésif | ciseaux

Place des obstacles au hasard sur une table avec Thymio. Programme-le pour qu'il trouve les obstacles et les pousse hors de la table! Thymio ne doit pas tomber de la table!

10

THE BULLDOZER  
LE BULLDOZER

15

ADVANCED

CHALLENGE

Thymio 'Racetrack' | obstacles

Place some obstacles on the "Thymio Racetrack". Program Thymio to follow the track and push the obstacles out of the way before returning to the track. We encourage you to have Thymio gain momentum before rushing into the obstacles.

Thymio 'Racetrack' | obstacles

Pose des obstacles sur la piste Racetrack. Programme ensuite Thymio pour qu'il suive la piste et pousse les obstacles hors de cette dernière avant de reprendre son chemin. Nous te conseillons de prendre un peu d'élan avant de foncer dans l'obstacle.