

### KONTAKT

- Aina Aihoa Bjere
- +47 46 95 33 37
- 🔀 aina.bjerke@hotmail.com
- Amtmand Blomsgate 5 3015 Drammen
- www.abjerke.com
- https://github.com/ainabjerke
- https://www.linkedin.com/in/aina-bjerke-a2b114172/

## **UX DESIGN**

Brukertesting

Informasjonsarkitektur

Interaksjonsdesign

Visuell og responsiv design

Personas og brukerreiser

Prototyping

### FRONT-END

HTML5

CSS3

javaScript

Botstrap

React

SASS

# **AINA BJERKE**

UX/UI designer and front-end developer

### **OM MEG**

Jeg har fullført studier innen front-end-utvikling og UX/UI. Jeg har solid kunnskap om webteknologier og brukergrensesnitt. Min lidenskap ligger i å skape intuitive, funksjonelle, engasjerende og estetisk tiltalende digitale opplevelser. Gjennom prosjekter med brukerundersøkelser, prototyping og brukertesting sikrer jeg at sluttproduktet oppfyller brukernes behov. Min erfaring med å anvende UX-prinsipper gjør meg i stand til å skape både estetisk tiltalende grensesnitt og brukervennlige løsninger.

Min dedikasjon til UX-design strekker seg utover det tekniske, og jeg fokuserer på å skape intuitiv og tilfredsstillende interaksjon mellom bruker og system. Jeg har en variert bakgrunn, jobber godt selvstendig og i team, og har erfaring fra kundeorienterte sektorer som reiseliv og optikk. Min tilnærming til samarbeid, både selvstendig og i team, har blitt verdsatt i mine tidligere roller.

Jeg er kreativ, løsningsorientert, nysgjerrig, strukturert, dedikert, arbeidsom og trives med å håndtere komplekse oppgaver. Min nysgjerrighet og evne til å løse komplekse problemstillinger har vært en styrke i mine studier og prosjekter innen UX-design. Min lidenskap for UX-design og front-end utvikling motiverer meg til å stadig holde meg oppdatert på de nyeste trendene og beste praksisene innen feltet. Jeg finner glede i utfordringen ved å løse komplekse problemstillinger, og opplevelsen av mestring driver meg til stadig utforske nye aspekter ved faget.

Jeg er nysgjerrig, lærevillig, ydmyk og har ingen problemer med å erkjenne forbedringspotensialer og konstruktiv kritikk er vel mottatt slik at jeg kan forbedre meg som designer og utvikler.

#### ARBEIDSERFARING

2021-2022

Salgskonsulent Deltid

### Krogh Optikk Drammen

Salgskonsulent med produktkunnskap innen optikk og linser

2014 - 2021

Reisekonsultent

#### Bennett Ferie Drammen

Reisekonsulent med ansvar for Bennet Ferie Online samt fokus på skreddersydde reiser. Jobbet og med online markedsføring

2012 - 2014

Reisekonsulent

#### Viatours Drammen

Reisekonsulent med fokus på skreddersydde reiser

2010 - 2012

Reisekonsulent

#### Feriecenter Lillehammer

Reisekonsulent med fokus på skreddersydde reiser

# **SPRÅK** Norsk Engelsk Vietnamesisk **FERDIGHETER** Selvmotivert **Positivt** Kreativ Engasjert Målbevist **Empatisk** Dedikert God samarbeidsevne INTERESSER Teknologi UX/UI Trender Trening Koding og programmning

# SERTIFIKAT

В

O 2010-2012 Salgskonsulent

### Telenor og Unicall

Salgskonsulent med meget gode salgsresultater

2006-2010
 Resepsjonist, booking og servitør

#### Radisson Blu Lillehammer Hotell

Reisekonsulent med ansvar for Bennet Ferie Online samt fokus på skreddersydde reiser. Jobbet og med online markedsføring

### **UTDANNING**

Mar 2023- Mar 2024 UX design

Noroff School Of Tecnology And Digital Media

2021 - 2023 Front-end utvikling

Noroff School Of Tecnology And Digital Media

2008–2009 Allmennfag påbygg

Mesna videregående skole

2008-2009
 Salg og Service med resepsjonsfagbrev
 Lillehammer Videregående Skole

#### **KURS**

**Q** 2020-2020

Project management, strategisk implementation, digital transformation

Handelhøyskolen Bl

2020-2020

Project management

Norges tenknisk - naturvitenskapelige Universitet

0 2020-2020

Instagram markedsføring, innholdsmarkedsføring, Facebook manager, Facebook og instagram markedsføring, Adobe Photo

Folkeuniversitetet

### **Empathise stage**

# Define stage

Persona — • • • • •

Problem statement ——•••••

User scenario — • • • •

Empathy maps — • • • •

Mood board ——

# Ideate stage

Brainstorming

Storyboard

User journey \_\_\_\_\_ • • • •

Information arcitechture

Mind map

User and task flow

Affinity map — • • • •

# Prototype stage

MosCow tecnhique — • • • •

Design system ——••••

Design components ——••••

Low and mid fidelity ——— • • • • • o o o

# Test stage

Design itteration

### **UX DESIGNPROJEKTER**

# X-plore

https://www.abjerke.com/pages/about/case-study02

Karakter: A



X-plore-appen støtter naturvernsaktivister, naturelskere og miljøbevisste enkeltpersoner som deler bekymringen for synkende populasjoner av bier og flaggermus. Appen informerer brukere om miljøutfordringer, fremmer miljøvennlig atferd, oppmuntrer til bærekraftig praksis og stimulerer samfunnsengasjement. Basert på grundige brukerundersøkelser og datainnsamling ble brukerprofil utviklet, og problemet appen løser ble klart definert. Gjennom brainstorming og prototyping ble ideer omsatt til brukervennlige løsninger, og testing sørget for optimal brukeropplevelse hvor kontinuerlig tilbakemelding sikrer appens relevans og effektivitet over tid. Resultatet er at appen inneholder videoer, artikler, quizer, challanges, forum, chat, muligheter for å lage posts og eventer som bidrar til et felleskap. Appen fungerer som et verdifullt verktøy for miljøverninteresserte, og har som mål å inspirere til handling, spre kunnskap og bidra til en positiv innvirkning på miljøet.

.

React

SASS

Hook form

Router

YUP

Bootsrap

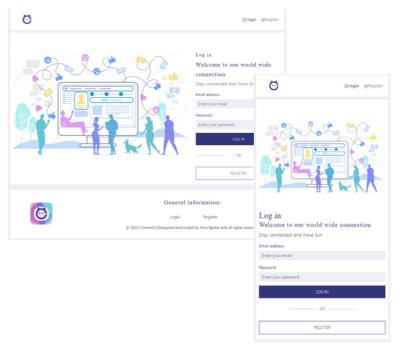
### FRONT-END PROJEKTER

#### Connect

https://phenomenal-nasturtium-709b0d.netlify.app/

https://github.com/Noroff-FEU-Assignments/projectexam-2-ainabjerke

Karakter: A



Denne oppgaven ble utviklet som en avsluttende eksamen i frontend studier. Oppgaven bruker Noroffs sosiale mediers APIgrensesnitt og har fokus på en brukervennlig opplevelse. Laget med React, SASS, Bootstrap, Hook form, router og YUP.

- Enkel Registrering og Pålogging: Sømløs autentisering gjør innlogging enkelt.
- Intuitiv Postadministrasjon: Brukere kan enkelt opprette, redigere og slette poster.
- Bilde- og Tekstbaserte Poster: Fleksibilitet for å lage varierte innlegg.
- Interaktivitet med Poster: Reaksjoner og kommentarer skaper engasjerende brukeropplevelser.
- Sosiale Forbindelser: Følge- og avfølgefunksjoner gir mulighet for digitale forbindelser.
- Profiltilpasning: Personliggjøring av profiler gir eierskap og individualitet.
- Oppdagelse av Profiler og Poster: Brukervennlig liste forenkler utforskning av innholdet.
- Individuelle Profilsider: Enkel tilgang gir en sammenhengende oversikt.
- Sikker Utlogging: Implementert utlogging sikrer en trygg brukeravslutning.

Dette grensesnittet tilbyr optimal opplevelse for sosial interaksjon, postadministrasjon og profiltilpasning gjennom smart bruk av moderne teknologier og brukervennlig design.

HTML5

Bootstrap

Hook form

SASS

Javascript

Strapi

Heroku

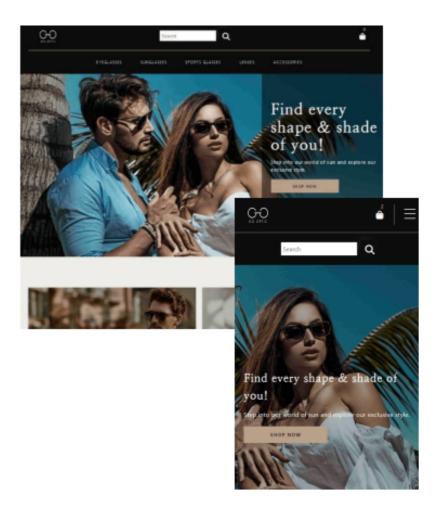
## FRONT-END PROJEKTER

# **GG Optic**

https://bright-genie-15a5a1.netlify.app/

https://github.com/ainabjerke/aina-bjerke-semesterproject-2

Karakter: A



GG Optic er en fiktiv nettbutikk som selger briller og solbriller.

Denne siden er skrevet i HTML, Bootstrap, SASS og JavaScript.

Nettsiden henter dynamisk data fra API via Strapi og Heroku for å vise frembannerbilde på forsiden, fremhevede produkter og alle brille produkter. Nettsiden har en Admin side hvor registrerte brukere kan logge inn, redigere, slette, legge til produkter og bilder. I tillegg er det også mulig for registrerte brukere å logge ut. Nettsiden har også en søke funksjon som filtrerer produktene.

Handlekurven regner total pris og gir mulighet til å se hvert enkelt produkt mer detaljert. Dette prosjektet ble laget i forbindelse med mitt nest siste semester som front-end student.

HTML5

CSS

Java script

Wordpress rest
api

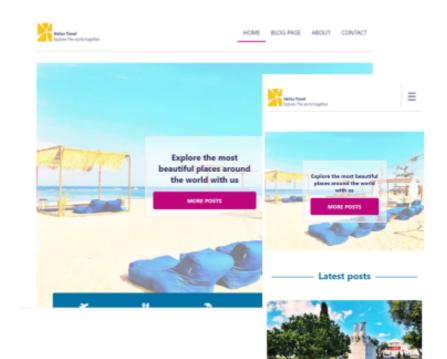
# FRONT-END PROJEKTER

### **Helios travel**

https://inspiring-shaw-0ef167.netlify.app/index.html

https://github.com/ainabjerke/HeliosTravel

Karakter: A



Helios Travel er en reiseblogg side som jeg lagde i forbindelese med eksamen første året som front-end student. Her finner du forskjellige reisedestinasjoner. Alle bildene brukt på siden er mine egne fra tidligere reiser. Bildene er redigert i et bildebehandlingsprogram for å gjøre de mer appelerende.

Nettsiden er skrevet i HTML, CSS og JavaScript. JavaScript koden bruker dynamisk data for å hente data via Wordpress API. Kontakt skjemaet har validerings sjekk, og vil ikke sende dersom skjemaet ikke er fylt inn riktig

HTML5

CSS

Java script

O

## FRONT-END PROJEKTER

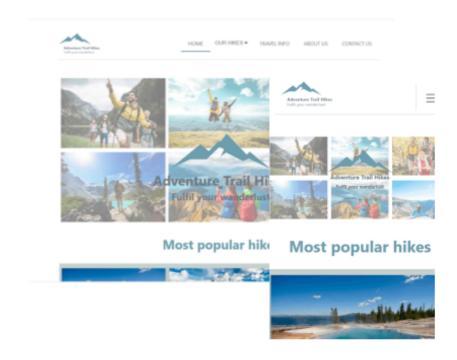
### Adventure trail hike

https://admirable-blini-f285b3.netlify.app/

https://github.com/ainabjerke/Hhttps://github.com/ainabjerke/adventure\_trails\_hikeseliosTravel

Karakter: A

</>



Adventure Trail Hikes er en fiktiv nettside for mennesker som er glad i å gå turer. Siden ble bygget med fokus på responsivt design, at det er lett å navigere og at designet er appelerende for brukere. I tillegg har fokuset vært å produsere en WCAG vennlig side.

Nettsiden er bygget i ren HTML og CSS, og er det jeg leverte for semester prosjekt 1 under mine studier.

### **AINA AIHOA BJERKE**

Phone: +47 46 95 33 37 webpage: <a href="https://www.abjerke.com/">https://www.abjerke.com/</a>

Email: aina.bjerke@hotmail.com Linkedin: <a href="https://www.linkedin.com/in/aina-bjerke-">https://www.linkedin.com/in/aina-bjerke-</a>

a2b114172?originalSubdomain=no