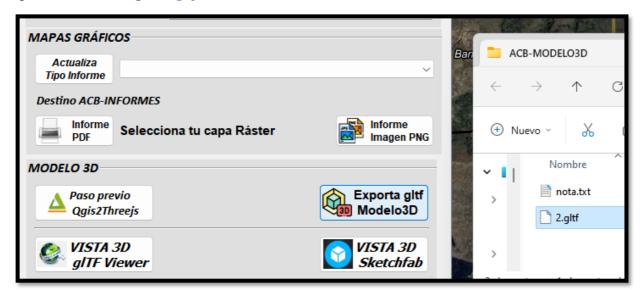
# 1.1.1 EXPORTANDO MODELO 3D gltf

Ejecuta el botón Exporta gltf Modelo3D



Ejecución Modelo 3D gltf

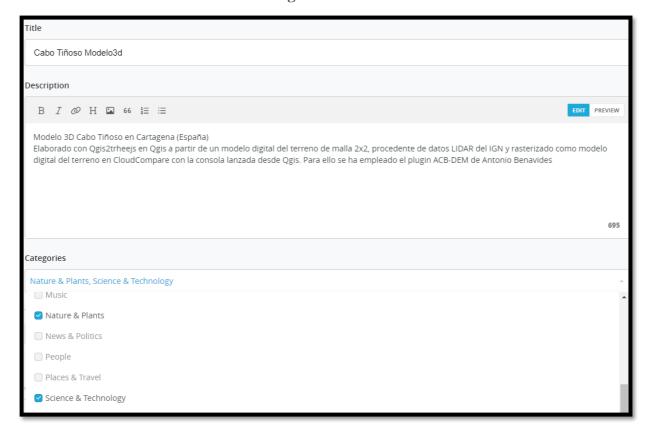
Se ha creado un archivo con el nombre fid de la capa máscara y extensión gltf.

Respetando la extensión cambia el nombre si procede.

#### 1.1.2 MODELO 3D en Sketchfab

Para el desarrollo de este apartado me he basado en el tutorial de Ángel M. Felicísimo: ÁNGEL M. FELICÍSIMO, , Cómo elaborar modelos del terreno 3D interactivos con QGIS. Available: https://youtu.be/WRnVREZ2lf4?si=sU4kBlQq8yLK4pPj.

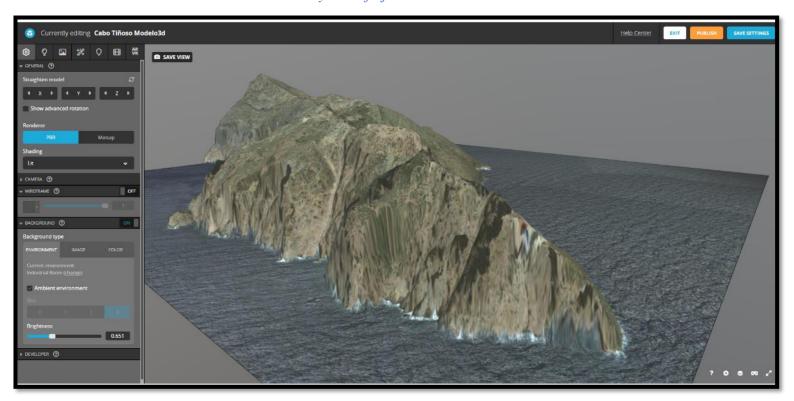
- 1. Creamos una cuenta en Sketchfab.
- 2. Arriba derecha seleccionamos Upload
- 3. Arrastra el modelo gltf a la página web
- 4. Incorpora los metadatos al modelo3D
- 5. Salvamos los datos Save
- 6. Edición del modelo Edit 3D settings



Metadatos del Modelo3D en Sketchfab

### Scene

- Background type para la versión gratuita color o ambient environment (tonos de color ligeramente degradados). En esta ocasión he elegido un gris oscuro.
- o Wireframe podemos visualizar la malla y cambiar el color de la misma
- Shading Shadeless eliminamos sombreado porque la imagen ya tiene sombras.
- Renderer
  - PBR para RGB textura original de la ortofoto
  - MATCAP (Material Capture) son sombreados completos, incluida la iluminación y los reflejos.



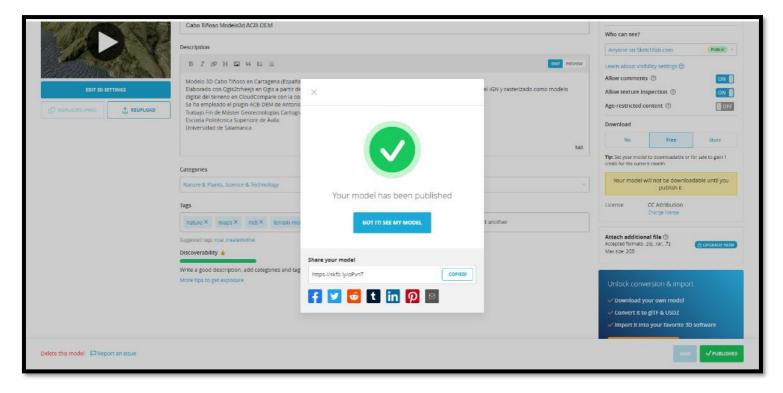
Edición Sketchfab Escena

- Post Processing Filters
  - O Sharpness aporta más nitidez
  - o Tone Mapping Exposure aumentamos la exposición hasta optener el óptimo
  - SSAO Oclusión Ambiental del Espacio de Pantalla. Se aproxima a la oclusión ambiental en tiempo real. Calcula qué tan expuesto está cada punto del modelo a la iluminación ambiental mejorando la apariencia de los detalles.



Edición Sketchfab Postproceso

- Annotations. Pinchamos dos veces click sobre puntos de interés del modelo e incorporamos una descripción como puedan ser nombres geográficos, url, imágenes...
- SAVE VIEW. Salvamos la vista
- EXIT
- Marcamos tags, completamos descripcion, marcamos Free (modelo libre) y finalmente Save&Publish



Parámetros finales en Sketchfab previo Publicación

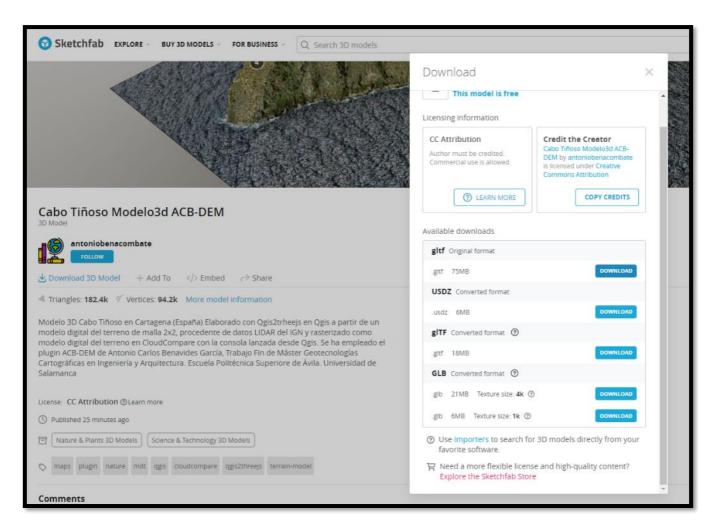
Nos aparece que hemos publicado el modelo, nos ofrece ir a verlo, pero previamente copiaremos el link que nos ha creado para compartirlo con otro compañero interesado en visualizar nuestro modelo.

En este caso el link para visualizar el modelo es <a href="https://skfb.ly/oPvnT">https://skfb.ly/oPvnT</a>

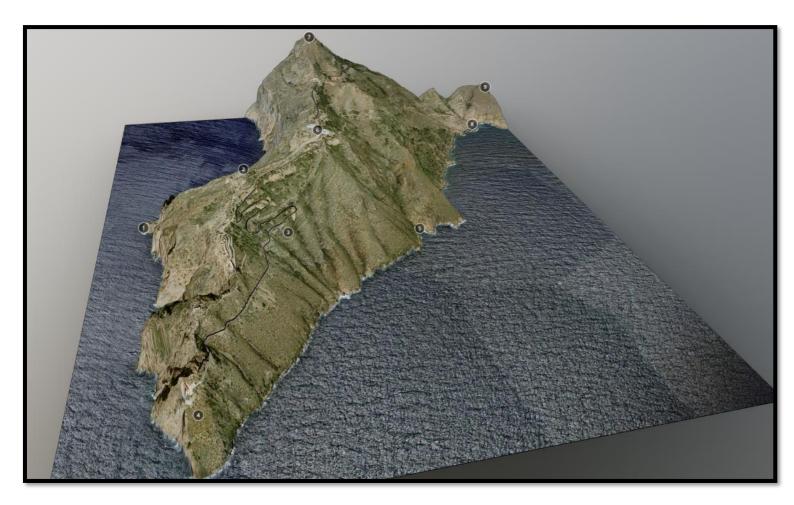
También se puede publicar en facebook, X, twiter, pinterest, lindekdin e email.

Ya ejecutado el enlace cualquier usuario puede tomar una imagen de interés capturando pantalla o incluso interactuando con el modelo.

Como el modelo es libre, incluso podrá descargarlo en glTf, USDF y GLB. La imagen zenital de la ortofo también será descargada. Podrán llevarse el modelo a Blender, glTF Viewer, etc.



Descarga Libre del Modelo 3D



 $Modelo\ Final\ en\ p\'agina\ web\ de\ acceso\ libre\ \underline{https://skfb.ly/oPvnT}$ 

# CAPTURA de IMÁGENES 3D Sketchfab



¡Error! No hay texto con el estilo especificado en el documento.-1 Menú Captura Imágenes

# **CAPTURA GIF VIDEO 3D Sketchfab**



¡Error! No hay texto con el estilo especificado en el documento.-2 Menú Captura de Video 3D