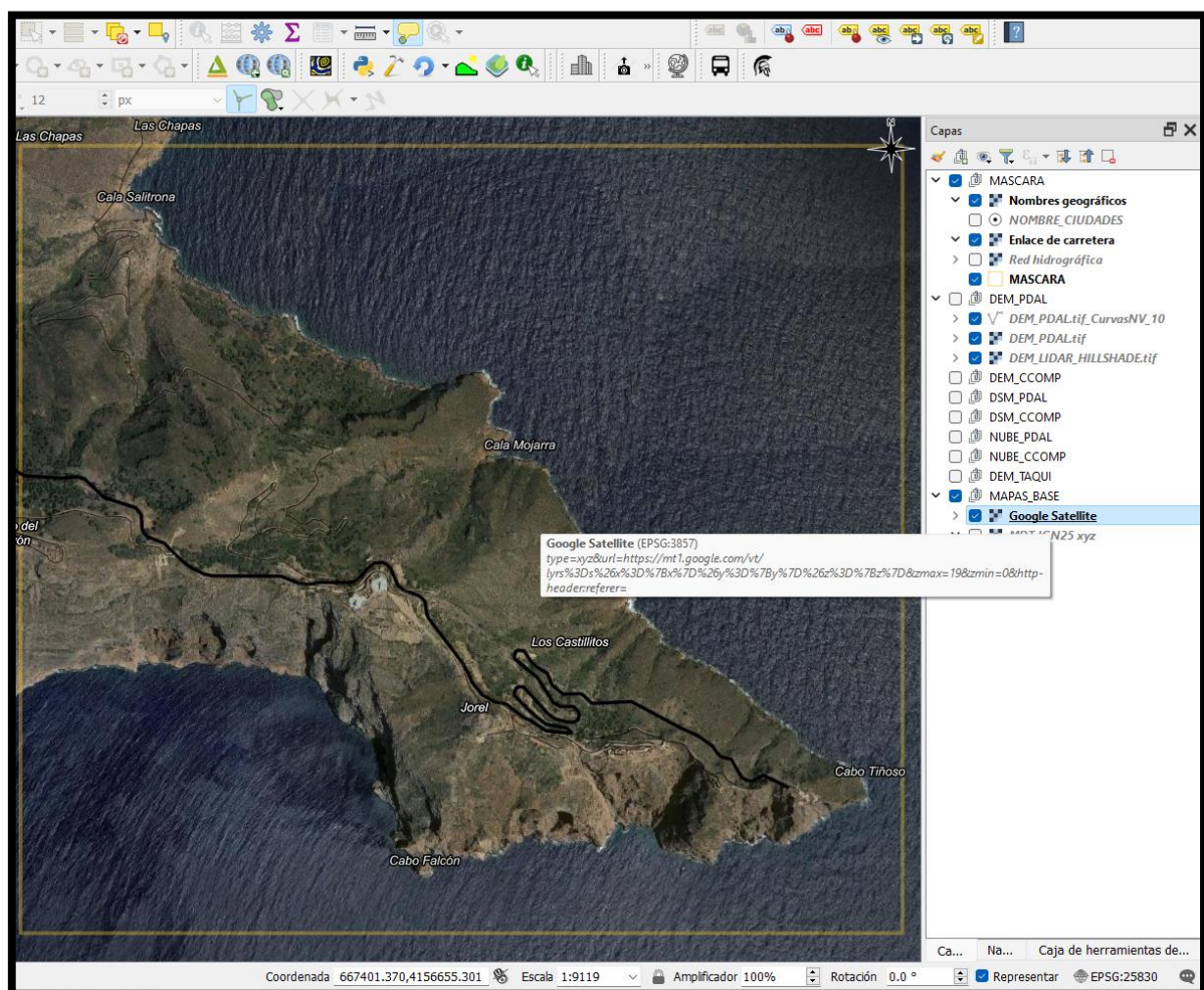


1.1 REPRESENTACIÓN 3D

Activando el plugin Qgis3threejs Exporter y activando únicamente la capa ráster de interés, nos cargará en pantalla todas las capas activas en Qgis tomando como modelo digital del terreno solo la capa activa en Qgis3threejs. Actualmente está activa la versión 2.7.1. Recomendando no activar las curvas de nivel porque parece tiene dificultad con esos elementos vectoriales 3D, sin embargo proyecta cualquier capa 2D sobre el modelo a modo de sábana, sin dificultad.

Utiliza un formato de representación del MDT de los disponibles en FORMATO, o bien... Cargamos el mapa base de ortofotografía aérea GOOGLE SATELLITE si nuestra intención es representar el modelo 3D con la ortofoto o bien cualquier otro de los mapas base. En este caso se desactiva en el canvas de Qgis la capa ráster del MDT o bien todo el grupo en el que se ubica, tal como se aprecia en la imagen:

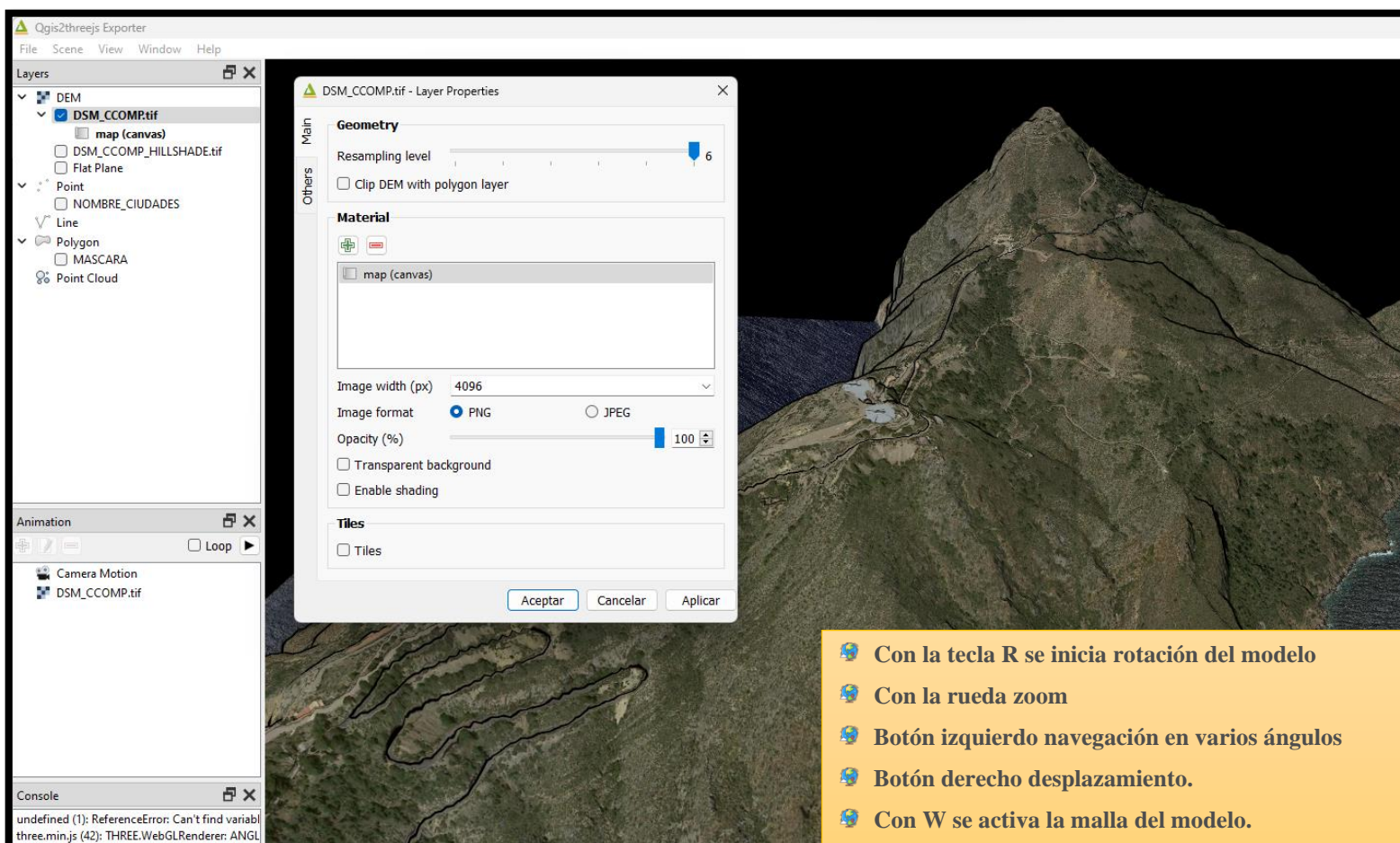


Tesela XYZ Google Satellite

Ejecutamos el plugin Qgisthreejs. Desactiva todas las capas que no son de interés y activa el ráster DEM. Sobre el DEM botón derecho propiedades.

Aplicamos las siguientes opciones:

- Geometry:
 - Resampling *level 6*
 - Material *map canvas*
 - Image width *4096 px*
 - Image format *PNG*
 - Opacity *100%*
 - Enable shading *desactivado* (quitamos sombras)
- Others:
 - Build sides *negro o naranja o rojo...*
 - Altitude of bottom *10*
 - Add edge lines *activo*



Opciones en propiedades del DEM

Podemos dejarlo aquí y salir o bien *File> Save Sceene as > glTF*
(guardar en la carpeta ACB-MODELO3D)