

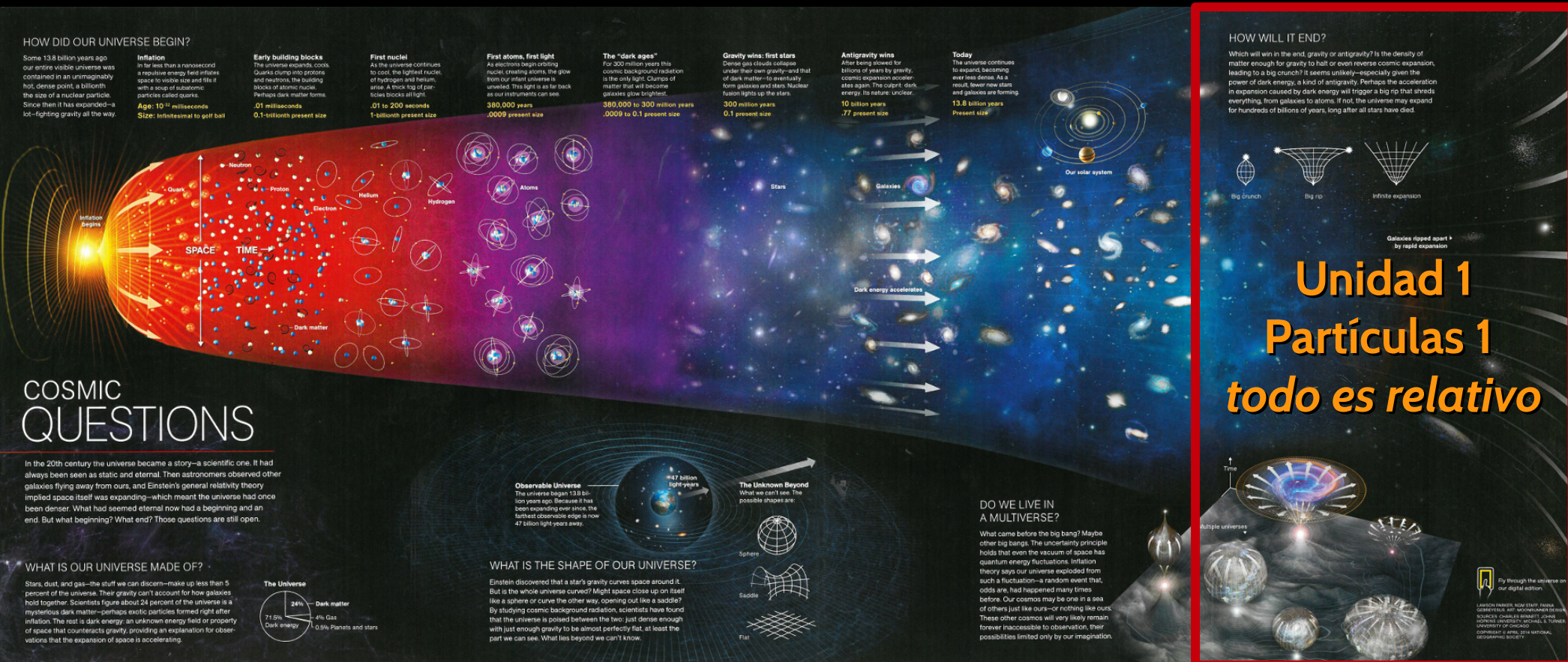
# Universidad Nacional de Río Negro

## Int. Partículas, Astrofísica & Cosmología - 2016

- **Unidad** 01 – Relatividad
- **Clase** 0103 – 03/16
- **Fecha** 25 Ago 2016
- **Cont** Mecánica Relativista
- **Cátedra** Asorey
- **Web** [github.com/asoreyh/unrn-ipac](https://github.com/asoreyh/unrn-ipac)
- **Youtube** [www.youtube.com/watch?v=vdtZKNhPv1w](https://www.youtube.com/watch?v=vdtZKNhPv1w)
- **Archivo** a-2016-U01-C03-0825-mecanica-relativista



# Contenidos: un viaje en el tiempo







# Einstein postula

- **El principio de la relatividad**

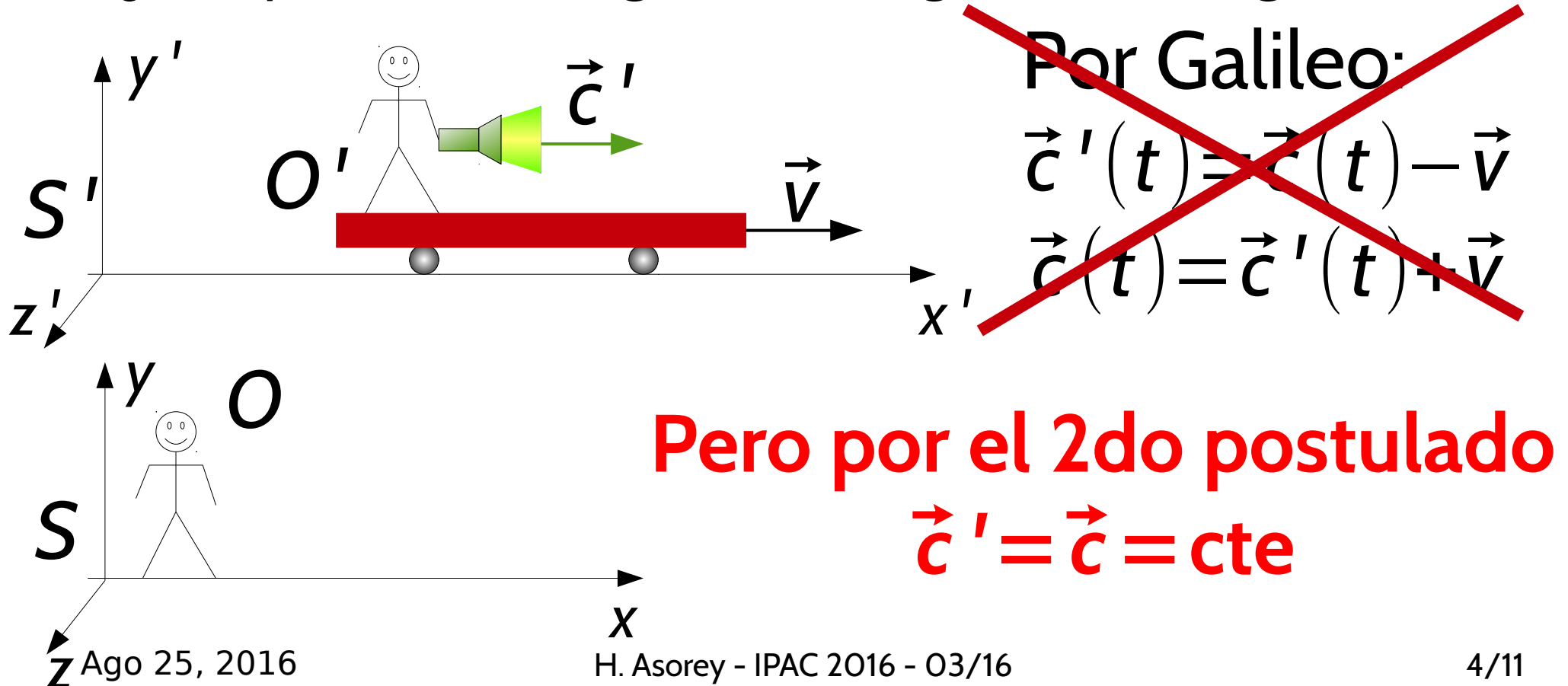
Las leyes que gobiernan los cambios en los estados de los sistemas físicos son iguales para todos los observadores inerciales

- **El principio de la invariancia de la velocidad de la luz**

La luz se propaga en el vacío siempre con la misma velocidad,  $c$ , sin importar la velocidad de la fuente emisora de luz

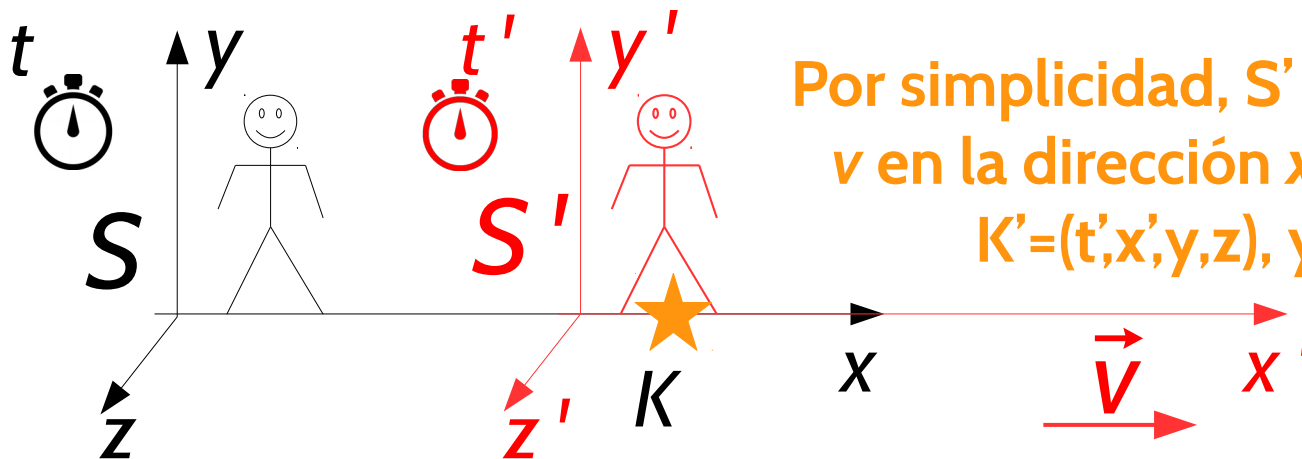
# Cambio pelota por linterna verde...

- El primer postulado es claro, es lo que venimos haciendo con Galileo sobre la invariancia.
- ¿Qué pasa con el segundo? Imaginemos lo siguiente:



# Marco de Referencia

- **Marco de Referencia**  
sistema de referencia inercial donde existe la habilidad de medir intervalos temporales mediante un reloj
- Espacio (3D) y tiempo → **espaciotiempo**
- **Evento**  
es un punto en el espaciotiempo  $K=(t,x,y,z)$



Por simplicidad,  $S'$  se mueve con velocidad  $v$  en la dirección  $x$ , entonces  $K=(t,x,y,z)$  y  $K'=(t',x',y,z)$ , ya que  $z'=z$  e  $y'=y$



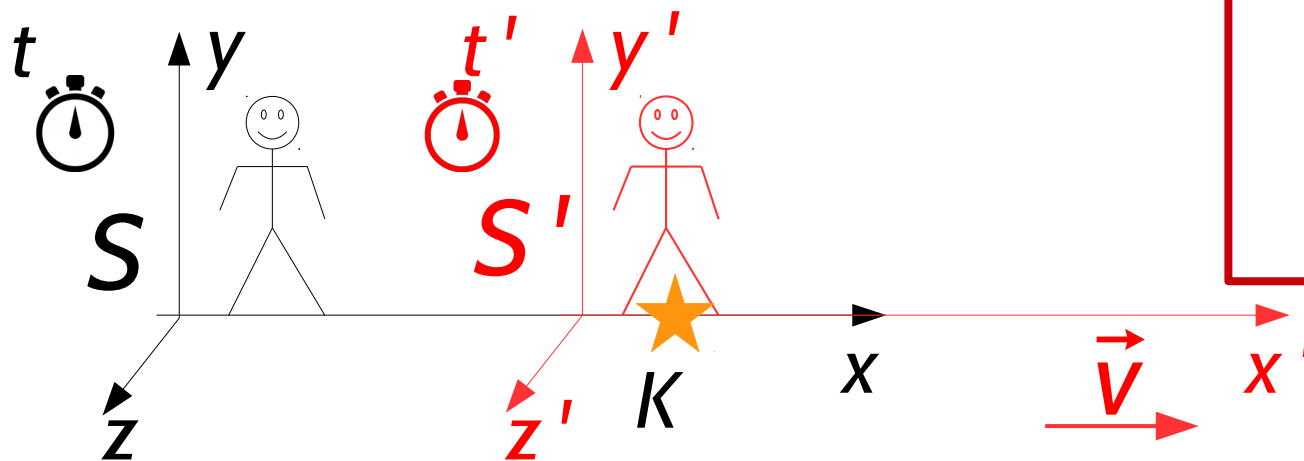
# Transformaciones de Lorentz

- Las ecuaciones que transforman dos marcos de referencia, y que verifican ambos postulados, son

Recordar que estas transformaciones son válidas para un sistema  $S'$  que se mueve con velocidad  $v$  en la dirección  $x$ , entonces  $K=(t,x,y,z)$  y  $K'=(t',x',y',z')$ , ya que  $z'=z$  e  $y'=y$

$$\begin{aligned} t' &= \gamma \left( t - \frac{1}{c^2} v x \right) \\ x' &= \gamma (x - v t) \\ y' &= y \\ z' &= z \end{aligned}$$

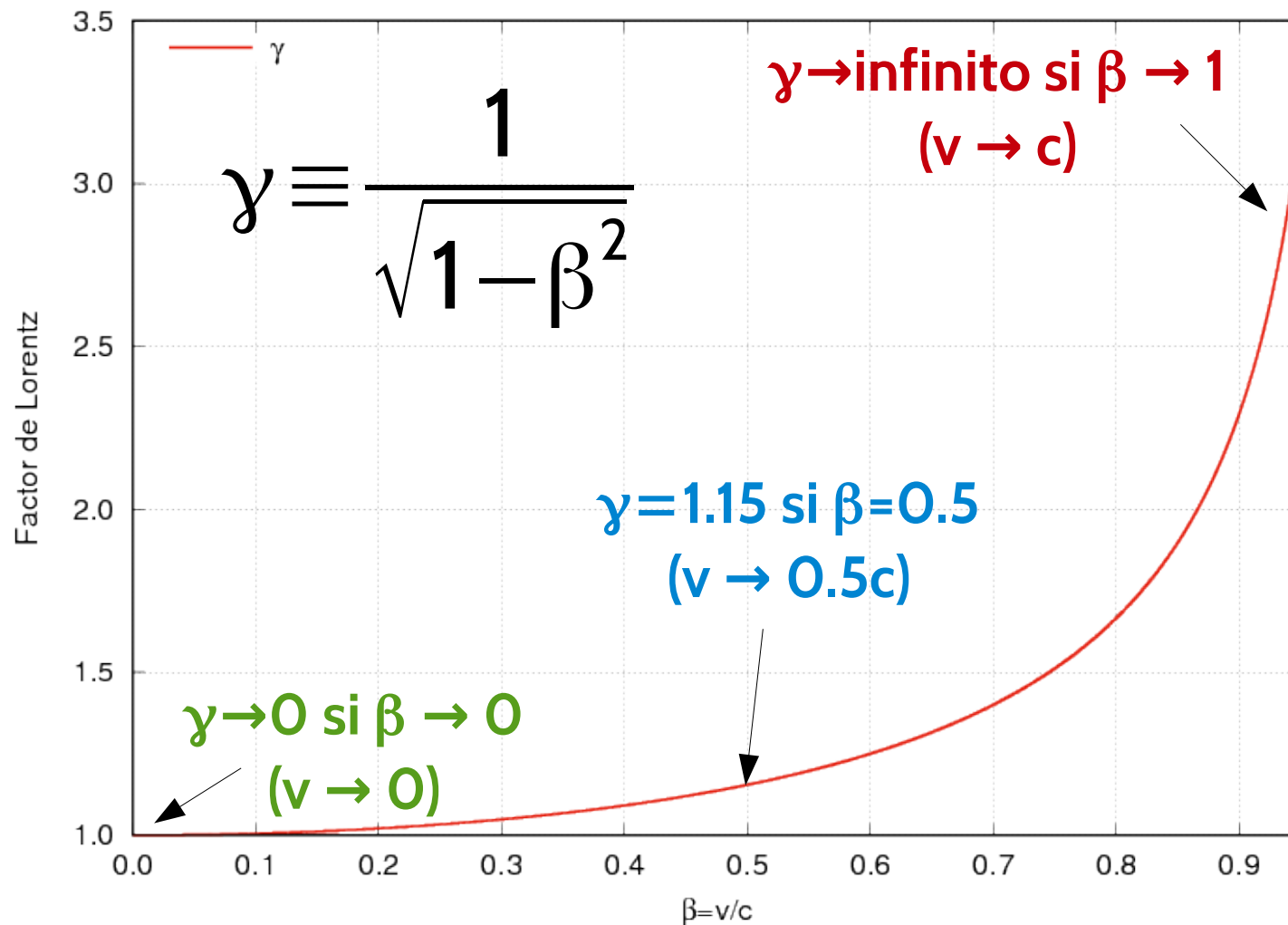
$$\gamma \equiv \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} \quad \beta \equiv \frac{v}{c}$$





# Factor de Lorentz

- Estudiemos la función gamma, ecuación (10)





# Aproximación Newtoniana, $v \rightarrow 0$

- A velocidades bajas respecto a  $c$ ,  $\gamma \rightarrow 1$ , las correcciones relativistas son menores, y entonces

$$t' = \gamma \left( t - \frac{1}{c^2} v x \right) \rightarrow t' \simeq t$$

$$x' = \gamma (x - v t) \rightarrow x' \simeq x - vt$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

**Si  $v \rightarrow 0$ , ¡las transformaciones de Lorentz tienden a las transformaciones de Galileo!**





# Simultaneidad y co-localidad relativista

$$\Delta t' = \gamma \left( \Delta t - \frac{1}{c^2} v \Delta x \right)$$

$$\Delta t = \gamma \left( \Delta t' + \frac{1}{c^2} v \Delta x' \right)$$

$$\Delta x' = \gamma (\Delta x - v \Delta t)$$

$$\Delta x = \gamma (\Delta x' + v \Delta t')$$

## Eventos simultáneos en un marco

$$\Delta t = 0, \Delta x \neq 0 \rightarrow \Delta t' \neq 0 \text{ y eventualmente } \Delta x' = 0$$

## Eventos co-locales en un marco

$$\Delta x = 0, \Delta t \neq 0 \rightarrow \Delta x' \neq 0 \text{ y eventualmente } \Delta t' = 0$$

## Eventos simultáneos y co-locales en un marco

$$\Delta x = 0, \Delta t = 0 \rightarrow \Delta x' \neq 0 \text{ y/o } \Delta t' \neq 0$$



# Dilatación temporal y Contracción espacial

- El lapso de tiempo entre dos eventos no es invariante de un observador a otro en distintos marcos de referencia

$$\Delta t' = \gamma \Delta t \quad \text{para eventos} \quad \Delta x = 0$$

- La distancia espacial entre dos eventos no es invariante de un observador a otro en distintos marcos de referencia

$$\Delta x' = \Delta \frac{x}{\gamma} \quad \text{para eventos} \quad \Delta t' = 0$$



# Regla de suma de velocidades

- Sea un objeto en movimiento en el espaciotiempo.
  - El observador en  $S$ , mide que el objeto se desplaza a lo largo del eje  $x$  con velocidad  $u=dx/dt$
  - El observador en  $S'$ , verá que el objeto se mueve con velocidad  $u'=dx'/dt'$

$$u' = \frac{u - v}{1 - \frac{uv}{c^2}}$$

$$u = \frac{u' + v}{1 + \frac{u'v}{c^2}}$$

Si  $u \ll c \Rightarrow u' \simeq u - v$ . Si  $u = c \Rightarrow u' = c$