프로젝트 계획서

금융 네트워크 통합 애플리케이션

2022. 10. 12

서울 4반 신한은행팀 민경욱(팀장), 김찬영, 이지나, 이주영, 정건우, 채윤선

목차

프	로젝트 계획서 작성 요강	3
1. 3	프로젝트 개요	4
	1-1. 프로젝트 주제 소개	4
	1-2. 프로젝트 주제 선정 이유 및 배경	4
	1-3. 프로젝트 주제 상세	4
	1-4. 프로젝트 목표	6
2. Ξ	프로젝트 분석 및 설계	7
	2-1. 요구사항 및 기능 정의	7
	2-2. 화면 기획 및 정의	8
	2-3. 애플리케이션 아키텍처 다이어그램	8
3. 3	프로젝트 진행 계획	g
	3-1. 활용 언어 및 기술	g
	3-2. 협업 방식과 활용 도구	g
	3-3. 팀원 별 담당 역할 및 업무	g
	3-4. 오픈소스의 활용 및 개발	10
	3-5. 개발 일정	11
	3-6 소요 예산 계획	12

1) 프로젝트 계획서 작성 요강

- 2) 서술형 항목의 작성은 각 항목에 제시되어 있는 설명을 참고하여 공백을 포함한 글자수 이내로 작성하며, 제시된 글자수를 초과할 수 없습니다. 또한 맞춤법에 유의해주시기 바랍니다.
- 3) 표 항목 작성은 필요에 따라 표의 형식과 구성 항목을 변경할 수 있습니다. 일부 표의 예시 내용은 삭제한 후 작성하며, 작성을 완료한 후 표의 남은 공백 행은 삭제합니다.
- 4) 서술 혹은 표를 선택하여 작성할 수 있는 항목의 경우, 자유로운 양식과 분량으로 작성합니다.
- 5) 이미지 파일을 문서 내 포함시키는 경우, 한 칸 표를 별도 생성하여 표 내에 삽입합니다.
- 6) 날짜의 경우 자유롭게 날짜 형식을 선택할 수 있지만, 문서에 직접 작성하는 날짜 형식은 통일하여 사용합니다.

1. 프로젝트 개요

1-1. 프로젝트 주제 소개

※ 프로젝트 주제에 대한 간략한 소개를 200자 이내로 작성합니다.

신한 금융 네트워크 통합 플랫폼 APP 개발(디지털유니버셜뱅크)

기존의 금융 서비스 (은행, 카드, 보험, 증권 등) 뿐만 아니라 비금융 서비스 (친구 추천 적립 기능, 기상 미션, 걷기 미션 등)를 제공하는 생활금융 플랫폼입니다.

1-2. 프로젝트 주제 선정 이유 및 배경

※ 프로젝트 주제를 선정한 이유나 배경에 대해 300자 이내로 작성합니다.

팀원 중 다수가 금융권으로의 취업을 희망하고 있습니다. 지금까지는 Web과 관련된 프로젝트를 많이 진행하여 App 프로젝트를 경험하고자 금융 네트워크 통합 플랫폼 모바일 어플리케이션 제작 경험을 효율적으로 쌓기위해 신한은행기업 연계에 신청하였습니다.

1-3. 프로젝트 주제 상세

1) 프로젝트 주제 관련 기술 및 트렌드의 동향

※ 프로젝트 주제와 관련된 국내 및 트렌드의 동향을 분석하여 500자 이내로 작성합니다.

금융과 IT의 경계가 사라진 빅블러 시대의 금융플랫폼이 이제는 생활금융플랫폼으로 진화하면서, '실손보험 빠른청구', '택배 예약/조회' 등의 비금융 서비스를 도입하고 있습니다.

앱 내에서 다양한 생활금융 경험을 제공하고, MAU를 확보하여 금융 플랫폼을 선점하기 위해, 이는 선택이 아닌 생존의 문제입니다.. 또한, 비금융 서비스에 대한 고객들의 만족도가 높기 때문에 차별화된 콘텐츠를 발굴하고 이를 서비스화하는 것이 더욱 중요해지고 있습니다.

2) 벤치마킹 대상 또는 유사 서비스 사례 소개 및 활용

※ 프로젝트 주제와 유사하거나 벤치마킹 대상이 되었던 서비스의 사례를 소개하고, 해당 사례의 장단점을 파악하여 어떻게 프로젝트에 적용할지 500자 이내로 작성합니다. 모니모: 회원가입, 자산 추가 등 복잡할 수 있는 프로세스를 사용자 친화적인 UI/UX를 적용하여처음 사용해본 유저들도 쉽게 진행할 수 있었습니다. 해당 프로세스를 참고하여 적용 및 응용해 쉽고 편리한 기능을 제공하고자 합니다.

쏠: 신한금융그룹의 통합 뱅킹 서비스로 증권, 카드, 은행. 보험 등 각각 나누어져있던 서비스들을 하나의 애플리케이션에 모두 담았습니다. 하나의 애플리케이션에 여러 기능을 담았음에도 불구하고, 직관적이고 편리한 UI로 모든 기능을 쉽게 사용할 수 있었습니다. 이처럼 증권, 카드, 은행, 보험 등 여러 플랫폼의 기능을 하나로 묶은 통합 서비스를 제공하려고 합니다.

토스: 여러 은행의 계좌, 카드를 조회할 수 있고, 사용 내역, 송금 등 확장 기능도 제공하고 있습니다. 신한은행 기업연계 프로젝트지만 신한은행 계좌 뿐만 아니라 타 은행의 계좌도 서비스하는 것을 목표로 하고 있습니다.

3) 사용자 및 시장에 제공되는 가치

※ 프로젝트가 시장과 사용자에게 줄 수 있는 가치에 대해 300자 이내로 작성합니다.

사용자는 은행, 카드, 보험, 증권 등 분산되어있는 금융 서비스를 저희 App 하나만으로 통합하여 이용할 수 있습니다. 또한, 친구 추천 적립 기능, 기상 미션, 걷기 미션 등 비금융 서비스도 이용할 수 있습니다.

4) 향후 전망

※ 프로젝트 주제 관련, 시장에서의 향후 전망을 어떻게 보고있는지 300자 이내로 작성합니다.

현재 금융앱의 트렌드는 고객의 일상생활을 아우르는 금융 앱의 통합으로 보입니다. 금융 앱의 통합은 고객이 보유한 자산을 한꺼번에 관리할 수 있고, 기술을 융합해 맞춤형 금융서비스를 제공할 수 있는 장점이 있지만, 원 앱 전략에서 제일 중요한 것은 직관적이고 편리한 UI를 제공하는 것이라고 생각합니다. 많은 기능들이 한 앱에 모인 만큼, 사용자들이 사용하고자 하는 서비스를 쉽게 찾을 수 있도록 설계하는 것이 중요합니다.

1-4. 프로젝트 목표

1) 프로젝트로서의 목표

- ※ 프로젝트가 가지는 목표에 대해 200자 이내로 작성합니다.
 - 금융 네트워크 통합앱 사용을 위한 은행 주요거래 기본기능 및 데이터 원장 설계 구성
 - 통합 플랫폼 및 금융 네트워크 고객 유입을 위한 추가기능 구현

2) 팀으로서의 목표

※ 프로젝트를 진행하는 팀으로서의 목표에 대해 200자 이내로 작성합니다.

금융앱에 대해 정확하게 이해하고 금융 네트워크 통합을 추구하는 금융 트렌드를 반영하는 서비스를 제작하겠습니다. 기본 금융서비스와 사용자가 어플을 사용할 수 있는 시간이 길 수 있도록 다른 금융앱들에서는 시도하지 않은 컨텐츠를 제공하고 사용자 편의성을 최적화할 수 있는 UI를 적용하겠습니다.

3) 개인으로서의 목표

※ 프로젝트를 진행하는 팀의 각 구성원 개개인의 목표를 아래 표에 작성합니다.

이름	개인으로서의 목표	비고
민경욱	사용자 만족도가 훌륭한 프로젝트를 진행하고 싶습니다	
정건우	Web이아닌 App에서도 좋은 퀄리티의 프로젝트를 진행하고 싶습 니다.	
이지나	새로운 기술들을 사용해 완성된 서비스를 만들고 싶습니다.	
이주영	안드로이드 최신 기술을 모두 활용해 완성도 있는 애플리케이션을 만들고 싶습니다.	
김찬영	처음 사용해 보는 kotlin을 잘 배웠으면 좋겠습니다.	
채윤선	마지막까지 우리 모두가 만족할 수 있는 결과물을 내고 싶습니다.	

2. 프로젝트 분석 및 설계

2-1. 요구사항 및 기능 정의

※ 프로젝트 진행을 위해 분석된 요구사항과 기능 정의를 아래 표에 작성합니다.

ID	요구사항	기능 정의		
Req. 1.	회원 관리	핸드폰 인증 후, 회원가입		
Req. 2.	로그인/로그아웃	계좌 입력 후 SNS 인증 회원가입 및 간편비밀번호 로그인		
Req. 3.	자산 추가/관리	사용자 계좌 목록 조회 후, 추가/관리		
Req. 4.	계좌 내역 조회	계좌 이체 내역 조회		
Req. 5.	송금	계좌 이체		
Req. 6. 가계부		일, 주, 월 단위 소비 금액 조회		
Req. 7.	영수증 커뮤니티	구매하고자 하는 물품, 금액과 이유를 게시글로 작성하면 다른 사용자들이 이에 대한 평가(좋아요/싫어요)와 댓글을 작 성하는 커뮤니티		
Req. 8. 금융 지식인 커뮤 니티		금융 관련 질문과 답변을 작성하는 커뮤니티		
Req. 9. 만보기		안드로이드 센서를 이용해 걸음 수 측정		
Req. 포인트 적립 10.		커뮤니티, 만보기 기능을 통해 포인트를 적립		

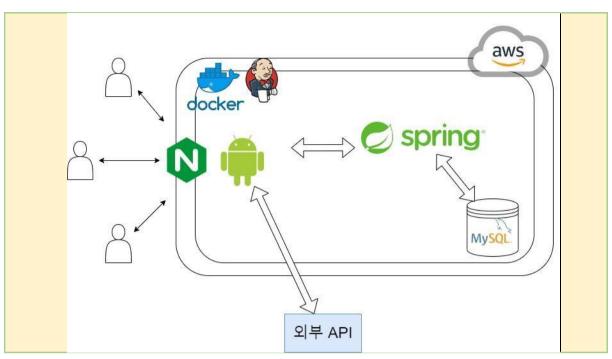
2-2. 화면 기획 및 정의

※ 프로젝트를 통해 구현할 화면을 기획하고 핸드 스케치 및 UX/UI 디자인 툴 등을 자유롭게 활용하여 완성도가 높지 않은 Low-Fidelity 프로토타입 수준으로 정의합니다.



2-3. 애플리케이션 아키텍처 다이어그램

※ 프로젝트 구현을 위해 계획한 애플리케이션 아키텍처 다이어그램을 작성합니다. 작성 도구 및 툴은 자유롭게 선택할 수 있으며, 필요 시 다른 종류의 다이어그램도 추가할 수 있습니다.



3. 프로젝트 진행 계획

3-1. 활용 언어 및 기술

※ 프로젝트 구현에 활용할 언어와 기술의 적용 대상 및 항목에 대해 아래 표에 작성합니다.

적용 대상	항목	비고
백엔드	Kotlin Spring	
DB	MySQL	
안드로이드	Kotlin Android	

3-2. 협업 방식과 활용 도구

※ 프로젝트를 진행하는 동안 활용할 협업 방식 및 도구를 아래 표에 작성합니다.

협업 방식 구분	활용 도구	비고
협업 커뮤니케이	MatterMost	
션		
소스 버전 관리	SSAFY GIT (GitLab)	
버그 및 이슈 추	JIRA	
적		
API 문서화	Swagger, Notion	

UI/UX 설계	Figma	
----------	-------	--

3-3. 팀원 별 담당 역할 및 업무

※ 프로젝트 진행의 담당 역할 및 업무 대해 아래 표에 작성합니다. 담당 역할은 기본적으로 주 역할과 부 역할로 나뉘며, 팀 내 최소 한 명 이상 부 역할이 지정되어야 합니다.

이름	담당 주 역할 및 업무	부 역할 및 업무	비고
민경욱	팀장, BE	데이터 관리	
정건우	FE	사용자 화면 제작	
이지나	BE	회원 관리	
이주영	FE	관리자 화면 제작	
김찬영	BE	API 문서 작성	
채윤선	FE	화면단 문서 작성	

3-4. 오픈소스의 활용 및 개발

1) 오픈소스 활용/개발 중 택1

※ 프로적	넥트 내 오픈소스의 홈	할용 및 개발을 선택	합니다	

2) 오픈소스 활용 분야

※ 프로젝트 내 오픈소스 활용 분야에 대해 표나 서술을 통해 작성합니다.
--

3) 오픈소스 기여 방안

※ 프로젝트에 활용하거나 개발할 오픈소스의 분야와 기여 방안에 대해 표나 서술을 활용하여 작성합니다.

3-5. 개발 일정

※ 프로젝트 진행의 예상 개발 일정을 아래 표에 작성합니다.

예상 시작	예상 종료	개발 내용	담당자
일	일		
2022.10.11	2022.10.14	기능 목록 상세 도출	민경욱
2022.10.17	2022.10.18	화면 기획(화면 정의서 작성)	정건우
2022.10.17	2022.10.19	개발 환경 구성	이주영
2022.10.18	2022.10.20	개발: 백엔드 / DB 스키마	이지나
2022.10.20	2022.10.28	개발: 사용자 화면 개발	김찬영
2022.10.26	2022.10.31	개발: 어드민 화면 개발	채윤선
2022.11.01	2022.11.03	완성 기능 리뷰	민경욱
2022.11.04	2022.11.15	개선 사항 추가 개발	정건우
2022.11.16	2022.11.18	통합 테스트 - 사용자	이지나
2022.11.16	2022.11.18	통합 테스트 - 어드민	채윤선
2022.11.21	2022.11.25	발표자료 준비	이주영
2022.11.21	2022.11.30	사이트 런칭	김찬영

3-6. 소요 예산 계획

※ 프로젝트 진행에 소요될 것으로 예상되는 예산계획을 예시를 참고하여 표에 작성합니다.

항목	상세	수 량	단가	비용(원)
라이선스/사 용료	flaticon 라이선스 (https://www.flaticon.com)	1	14,256원 (9.99유로)	14,256
이러닝 - 인프 런	자바 개발자를 위한 코틀린 입문 (https://www.inflearn.com/course/java-to-kotlin)	2	55,000원	110,000
이러닝 - 인프 런	실전! 코틀린과 스프링 부트로 도서관리 애플리케 이션 개발하기 (https://www.inflearn.com/course/java-to-kotlin- 2#curriculum)	1	77,000원	77,000
이러닝 - 인프 런	스프링 데이터 JPA (https://www.inflearn.com/course/%EC%8A %A4%ED%94%84%EB%A7%81-%EB%8D%B0 %EC%9D%B4%ED%84%B0-jpa#curriculum)	2	88,000	176,000
이러닝 - 인프 런	실전 QueryDSL (https://www.inflearn.com/course/Querydsl-%EC %8B%A4%EC%A0%84)	2	88,000	176,000
AWS 프로젝 트 서버	https://aws.amazon.com/ko/ec2/	1	200,000	200,000
합계				753,256