0.1 不带正则项的线性回归

0.1.1 摘要

你好, 我是生而为弟。

在学习 NLP 的过程中, 我对于公式的推导完全不会, 因此我决定从头学习机器学习的理论推导。

本期主要分为两个部分:

第一部分将从矩阵,几何,概率三个视角,对线性回归-最小二乘法的闭式解进行推导,并提供参考代码。

第二部分将从矩阵和概率两个视角,对带正则化的最小二乘法的闭式解进 行推导,并构造一个完整的线性回归类,同时实现闭式解求法与梯度下降 解法。

0.1.2 介绍

线性回归模型是利用线性函数对一个或多个自变量和因变量(y)之间关系进行拟合的模型。

目标变量 (y) 为连续数值型,如:房价,人数,降雨量回归模型是寻找一个输入变量到输出变量之间的映射函数。

回归问题的学习等价于函数拟合:使用一条函数曲线使其很好的拟合已知数据且能够预测未知数据。

回归问题分为模型的学习和预测两个过程。基于给定的训练数据集构建一个模型,根据新的输入数据预测相应的输出。

0.1.3 算法

A. 矩阵视角

注:一般情况下, 我们讨论的向量都是列向量, 因此推导过程中为保证矩阵的 形状, 会大量使用转置符

已知数据集 $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2)...(x_n, y_n)\}$

其中 $x_i \in R^p \ y_i \in R \ i = 1, 2, ..., n$

$$X = (x_1, x_2, ..., x_n)^T = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & ... & X_{1p} \\ x_{21} & x_{22} & ... & x_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & ... & x_{np} \end{pmatrix}_{np}$$

$$Y = (y_1, y_2, ..., y_n)_{n1}^T$$

这是我们建立的模型: $f(w) = w^T x + w_0 x_0$

一般令 $x_0 = 1$, 而 $b = w_0 x_0$, b 是偏置 (bias), w 为权重 (weight), 下面为了推

导的方便, 我们将 w_0 并入 w 中, x_0 并入 X 中 因此模型更为 $f(w) = w^T x$ 最小二乘法的损失函数为:

$$L(w) = \sum_{i=1}^{i=n} ||y_i - w^T x_i||_2^2$$

$$= (y_1 - w^T x_1 \quad y_2 - w^T x_2 \quad \dots \quad y_n - w^T x_n) \begin{pmatrix} y_1 - w^T x_1 \\ y_2 - w^T x_2 \\ \vdots \\ y_n - w^T x_n \end{pmatrix}$$

$$= (Y^T - w^T X^T)(Y^T - w^T X^T)^T$$

$$= (Y^T - w^T X^T)(Y - Xw)$$

$$= Y^T Y - w^T X^T Y - Y^T Xw + w^T X^T Xw$$

仔细观察发现第二三项是互相转置的,而观察它的矩阵形状: (1,p)(p,n)(n,1)=(1,1)

得知这两项为标量, 而标量的转置还是本身, 因此可将两项合并, 得

$$L(w) = Y^T Y - 2w^T X^T Y + w^T X^T X w$$

因此 $\hat{w} = argmin(L(w))$ 下面要求出 L(w) 的最小值,对 L(w) 求导可以看到式子共三项,第一项与 w 无关,可以去掉。那么剩余两项就要涉及到矩阵求导了

关于矩阵求导,笔者推荐一位博主的三篇文章 (比教科书还详细,严谨,每个公式都有证明)

- 矩阵求导——本质篇
- 矩阵求导——基础篇
- 矩阵求导——进阶篇

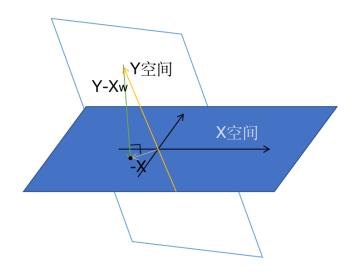
下面为上述两项的导数求解过程:

因为 X,Y 为常数矩阵,因此可直接求出导数,但因为是对 w 求导,因此要对结果进行转置

$$\frac{d(2w^T X^T Y)}{dw} = 2X^T Y$$

下面求解第三项

$$\begin{split} d(w^TX^TXw) &= tr(d(w^TX^TXw)) = tr(X^TXd(w^Tw)) \\ &= tr(X^TX(d(w^T)w + w^Td(w))) = tr(X^TXw(dw)^T) + tr(X^TXw^Tdw) \\ &= tr(w^TX^TXdw) + tr(X^TXw^Tdw) = tr(2X^TXw^Tdw) \end{split}$$



所以

$$\frac{d(w^TX^TXw)}{dw} = 2wX^TX$$

所以 $\frac{dL(w)}{dw} = 2X^TXw - 2X^TY$ 令导数等于 0, 得出最小二乘的闭式解:

$$\hat{w} = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

B. 几何视角

$$X = (x_1, x_2, ..., x_n)^T = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & ... & X_{1p} \\ x_{21} & x_{22} & ... & x_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & ... & x_{np} \end{pmatrix}_{np}$$

$$Y = (y1, y2, ..., y_n)_{n1}^T$$

在几何视角下, 我们将X看作是一个p维的向量

X 的第一维是 $(x_{11},x_{21},...,x_{n1})$,X 的第 p 维是 $(x_{1p},x_{2p},...,x_{np})$ 而这里的 Y 被看作是一个一维的向量

现在我们假设 p=2,因为比较好画。示意图如下 (俺真的画了好久,观众老爷们给波三连吧)

将模型改为 f(w) = Xw,意为对 X 向量施以 w 权重的放缩 而最小二乘的几何意义就是找到一个 w,使得 Y-Xw 这个向量到 X 空间的距离最小,那最小的情况当然就是与 X 空间垂直

所以我们有式子 $X^T(Y - Xw) = 0$ 从而求解w:

$$X^T X w = X^T Y$$
$$\hat{w} = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

可以看到求出的 w 与矩阵视角的结果相同。

C. 概率视角

首先明确、现实中是很难用一条直线去拟合分布的。真实的数据必然存在一定 的随机性, 也就是噪声。

因此我们假设噪声 $\epsilon \hookrightarrow N(0, \sigma^2)$

所以 $y = f(w) + \epsilon = w^T x + \epsilon$

所以 $y|x; w \sim N(w^T x, \sigma^2)$

带入高斯分布的概率密度函数:

$$p(y|x;w) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(y-w^Tx)^2}{2\sigma^2}}$$

下面使用 MLE (极大似然估计):

注: 所谓极大似然估计,即通过大量的采样得到相对频率,去逼近概率

我们设一个函数 $\mathcal{L}(w) = \log p(Y|X;w)$

因为n个数据之间是独立的,因此可以将概率改为连乘的形式。

 $\mathcal{L}(w) = \log \prod_{i=1}^{n} p(y_i|x_i; w) = \sum_{i=1}^{n} \log p(y_i|x_i; w)$

将高斯分布的概率密度函数带入式子:
$$\mathcal{L}(w) = \sum_{i=1}^{n} (\log \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} - \frac{(y-w^Tx)^2}{2\sigma^2})$$
 因为前一项与 w 无关,所以可以忽略

所以:

$$\begin{split} \hat{w} &= argmax \mathcal{L}(w) \\ &= argmax \Sigma_{i=1}^{n} - \frac{(y - w^{T}x)^{2}}{2\sigma^{2}} \\ &= argmin \Sigma_{i=1}^{n} (y - w^{T}x)^{2} \end{split}$$

而使用极大似然估计得到的结论正是最小二乘法的定义。 这也恰好说明, 最小二乘法隐藏着一个噪声为高斯分布的假设。

0.1.4 实作

%matplotlib inline import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt

样本数 n = 1000#噪声 epsilon = 1

```
X = np.expand\_dims(np.linspace(0,100,1000), axis=-1) w = np.asarray([5.2]) Y = X w # 增加噪声扰动 X += np.random.normal(scale=epsilon, size=(X.shape)) X_T = X.transpose() w_hat = np.matmul(np.linalg.pinv((np.matmul(X_T, X))), np.matmul(X_T, Y)) print(w_hat) plt.scatter(X, Y, s=3, c="y") Y_hat = X w_hat plt.plot(X, Y_hat) plt.show()
```

带正则化的线性回归 0.2

0.2.1 矩阵视角

首先给出带正则项的新损失函数:

$$\mathcal{L}(w) = \sum_{i=1}^{n} ||y_i - w^T x_i||^2 + \lambda ||w||^2$$

然后引用不带正则化的矩阵视角的损失函数的推导形式:

$$\mathcal{L}(w) = Y^T Y - 2w^T X^T Y + w^T X^T X w + \lambda ||w||^2$$

所以 $\hat{w} = argmax(\mathcal{L}(w))$

对 $\mathcal{L}(w)$ 求导, 得到:

$$\frac{\partial \mathcal{L}(w)}{\partial w} = 2X^T X w - 2X^T Y + 2\lambda w$$

令导数为 0, 得到带正则化的最小二乘法的闭式解:

$$\hat{w} = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T Y$$

I 为单位矩阵

0.2.2 概率视角

假设噪声 $\epsilon \backsim N(0,\sigma_1^2) \ w \backsim N(0,\sigma_2^2)$ 因为 $y=w^Tx+\epsilon$

所以 $y|w \sim N(w^Tx, \sigma_1^2)$ 下面我们使用 MAP (最大后验估计): 由贝叶斯定理

$$P(w|Y) = \frac{P(Y|w)P(w)}{P(Y)}$$

其中 P(w) 为先验概率, P(Y|w) 为似然概率, P(Y) 为归一化概率, 先验概率 乘似然概率并归一化得到后验概率 P(w|Y) 其中 P(Y) 实际上为常数,因此:

$$\hat{w} = argmax(P(w|Y)) = argmax(P(Y|w)P(w)) = argmax(log(P(Y|w)P(w)))$$

因为每个样本间是独立的, 因此可以将概率连乘

$$= argmax(log(\prod_{i=1}^{n} P(y_i|w)P(w))) = argmax(\sum_{i=1}^{n} log(P(y_i|w) + log(P(w))))$$

带入高斯分布的概率密度函数,得到:

$$\hat{w} = argmax(\sum_{i=1}^{n} log(\frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_1}) - \frac{(y_i - w^T x_i)^2}{2\sigma_1^2} + log(\frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_2}) - \frac{w^2}{2\sigma_2^2})$$

因为 σ_1, σ_2 都为超参数,因此可以省略所以:

$$\hat{w} = argmin(\sum_{i=1}^{n} \frac{(y_i - w^T x_i)^2}{2\sigma_1^2} + \frac{w^2}{2\sigma_2^2})$$

$$= argmin(\sum_{i=1}^{n} (y_i - w^T x_i)^2 + \frac{\sigma_1^2}{\sigma_2^2} w^2)$$

可以看到,使用 MAP 推导出的结果正是带正则项的最小二乘的定义

0.2.3 实作

```
import os
os.chdir("../")
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from models.linear_models import LinearRegression

X_ = np.expand_dims(np.linspace(0, 10, 1000), axis=-1)
X = np.c_[X_, np.ones(1000)]
w = np.asarray([5.2, 1])
Y = X.dot(w)
X = np.r_[X, np.asarray([[11, 1], [12, 1], [13, 1]])]
Y = np.r_[Y, np.asarray([100, 110, 120])]

model = LinearRegression(l2_ratio=le1, epoch_num=1000, lr=le-2, batch_size=100, model.fit(X[:,:-1], Y)
print(model.get_params())
model.draw(X[:,:-1], Y)
```