

## com.example.area.Partie

- + POSITION\_DEUXIEME\_JOUEUR
- + POSITION PREMIER JOUEUR
- estFinie
- id
- joueursA
- joueursB
- manchesJoueursA
- manchesJoueursB
- nbManchesGagnantes
- nbPointsMaxMancheActuelle
- nbPointsParManche
- pointsJoueursA
- pointsJoueursB
- TAG
- + ajouterPointJoueursA()
- + ajouterPointJoueursB()
- + estFinie()
- + getId()
- + getJoueursA()
- + getJoueursB()
- + getManchesJoueursA()
- + getManchesJoueursB()
- + getNbJoueurs()
- + getPointsJoueursA()
- et 7 de plus...
- changerServeurDouble()
- changerServeurSimple()
- gererPointsEcart()
- gererService()
- permuterServeurRelanceurDuo()
- trouverServeur()
- verifierPartieFinie()

com.example.area.IHMGestion Partie

-partie

- boutonAjouterPointJoueurA
- boutonAjouterPointJoueurB
- boutonRetirerPointJoueurAboutonRetirerPointJoueurBboutonTempsMortJoueurA
- boutonTempsMortJoueurB - connexionModuleAfficheur
- connexionModuleNet
- handler
- imageConnexionModuleAfficheur et 21 de plus...
- TAG
- TEXTE\_BOUTON\_AJOUTER POINT
- TEXTE\_BOUTON\_RETIRER POINT
- TEXTE\_BOUTON\_TEMPS\_MORT
- TEXTE\_CONNEXION\_MODULE
- AFFICHEUR
- TEXTE\_CONNEXION\_MODULE\_NET TEXTE\_TOAST\_NET
- + finish()
- # onCreate() # onDestroy()
- # onPause()
- # onResume()
- # onStart() # onStop()
- afficherBoutonsEquipeA()
- afficherBoutonsEquipeB()
- afficherConnexionModules

## Bluetooth()

- afficherEtatConnexionBluetooth()
- afficherNet()
- afficherNomsJoueursA()
- afficherNomsJoueursB()
- afficherScore()
- afficherServeur()
- connecterBoutons()
- initialiserHandler()
- initialiserLiaisonBluetooth()
- initialiserRessourcesIHM() - recupererRessourcesIHM()
- renitialiserAffichageServeur()