La théorie des graphes

Faculté Polydisciplinaire - Ouarzazate

Mars 2024

MOURAD EL OUALI

Plan

1 Plus court chemin dans les graphes à arêtes pondérées

2 Application : Algorithme de Dijkskra



2/14

Plan

- 1 Plus court chemin dans les graphes à arêtes pondérées
- 2 Application : Algorithme de Dijkskra

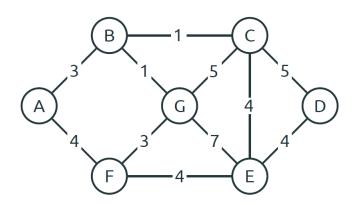
Plus court chemin dans les graphes à arêtes pondérées

Definition

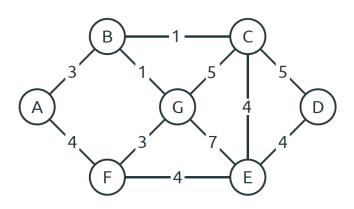
Soit G = (V, E) un graphe connexe et $c : E \to \mathbb{Q}$ une fonction poids. Pour tout $v, w \in V$, soit $d_G(v, w) := \min\{c(P) \mid P \in \{v \to w\}_G\}$, où c(P) := c(E(P)). Une chaîne $P \in \{v \to w\}_G$ avec $c(P) = d_G(v, w)$ s'appelle plus court chemin de v vers w dans G.

<ロ > < 回 > < 回 > < 巨 > < 巨 > 三 の < @

4 / 14



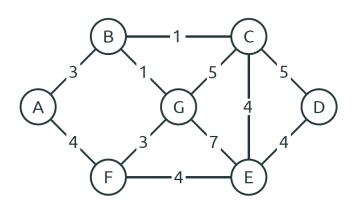




Dans ce graphe, d(G; D) =



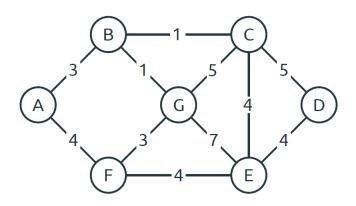
(FPO)



Dans ce graphe, $d(G; D) = 7 \operatorname{car} c((G; B; C; D)) = 7$.

4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90

(FPO)



Dans ce graphe, d(G; D) = 7 car c((G; B; C; D)) = 7.Il s'ensuit que (G; B; C; D) est le plus court chemin de G vers D.

4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 9 < 0</p>

5 / 14

Lemme

 $P=(v,\ldots,x,w)$ est un plus court chemin de v vers w avec $c(e)\geq 0$ pour tout $e\in E(P)$, alors $P-w:=(v,\ldots,x)$ est le plus court chemin de v vers x.

6 / 14

Lemme

 $P=(v,\ldots,x,w)$ est un plus court chemin de v vers w avec $c(e)\geq 0$ pour tout $e\in E(P)$, alors $P-w:=(v,\ldots,x)$ est le plus court chemin de v vers x.

Preuve:

6 / 14

Lemme

 $P=(v,\ldots,x,w)$ est un plus court chemin de v vers w avec $c(e)\geq 0$ pour tout $e\in E(P)$, alors $P-w:=(v,\ldots,x)$ est le plus court chemin de v vers x.

Preuve: Supposons qu'il existe un chemin P' de v vers x avec c(P') < c(P-w) avec $c(e) \ge 0$ pour tout $e \in E(P')$. Alors,



(FPO)

Lemme

 $P=(v,\ldots,x,w)$ est un plus court chemin de v vers w avec $c(e)\geq 0$ pour tout $e\in E(P)$, alors $P-w:=(v,\ldots,x)$ est le plus court chemin de v vers x.

Preuve: Supposons qu'il existe un chemin P' de v vers x avec c(P') < c(P-w) avec $c(e) \ge 0$ pour tout $e \in E(P')$. Alors, $c(P' \circ (x, w)) = c(P') + c(\{x, w\}) < c(P-w) + c(\{x, w\}) = c(P)$.

6 / 14

Lemme

 $P=(v,\ldots,x,w)$ est un plus court chemin de v vers w avec $c(e)\geq 0$ pour tout $e\in E(P)$, alors $P-w:=(v,\ldots,x)$ est le plus court chemin de v vers x.

Preuve: Supposons qu'il existe un chemin P' de v vers x avec c(P') < c(P-w) avec $c(e) \ge 0$ pour tout $e \in E(P')$. Alors, $c(P' \circ (x, w)) = c(P') + c(\{x, w\}) < c(P-w) + c(\{x, w\}) = c(P)$. Donc, $P' \circ (x, w)$ est un chemin de v vers w dont toutes les arêtes ont un poids positif vérifiant $c(P' \circ (x, w)) < c(P)$, ce qui est absurde car c(P) plus court chemin de v vers w avec $c(e) \ge 0$ pour tout $e \in E(P)$.

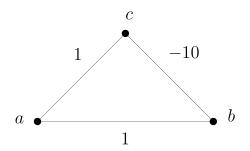
<ロ > < @ > < き > < き > き の < や

(FPO)

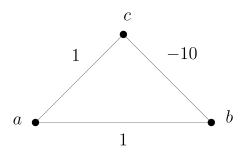
La condition des arêtes avec poids positifs est obligatoire, comme le montre l'exemple suivant

7 / 14

La condition des arêtes avec poids positifs est obligatoire, comme le montre l'exemple suivant



La condition des arêtes avec poids positifs est obligatoire, comme le montre l'exemple suivant

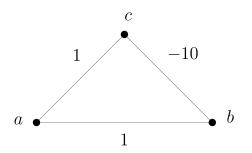


Dans ce graphe on a : d(a,c) = -9



7 / 14

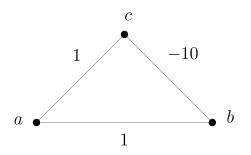
La condition des arêtes avec poids positifs est obligatoire, comme le montre l'exemple suivant



Dans ce graphe on a : d(a,c) = -9 car c((a,b,c)) = -9. Alors, (a,b,c) est le plus court chemin de a vers c.

(ロ) (個) (重) (重) (重) のQの

La condition des arêtes avec poids positifs est obligatoire, comme le montre l'exemple suivant



Dans ce graphe on a : d(a,c) = -9 car c((a,b,c)) = -9. Alors, (a,b,c)est le plus court chemin de a vers c.Or, le chemin (a, b) n'est pas le plus court chemin de a vers b vu que d(a, b) = -9.

Avril 2022

7 / 14

Corollaire

Corollaire

Soient G=(V,E) un graphe connexe et $c:E\to\mathbb{Q}_{\geq 0}$ une fonction poids. Alors, il existe pour chaque $v_0\in V$ un arbre T=(V,F), telle que pour tout $v\in V$ on a : le seul chemin de v_0 vers v dans T est le plus court chemin de v_0 vers v dans G.

4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶
4□▶

Soit T un arbre avec ensemble de nœuds V' maximal, telle que pour tout $v' \in V'$ le chemin de v_0 vers v' dans T est un plus court chemin dans G. Supposons, il existe un $v \in V \setminus V'$.

(FPO)

Soit T un arbre avec ensemble de nœuds V' maximal, telle que pour tout $v' \in V'$ le chemin de v_0 vers v' dans T est un plus court chemin dans G. Supposons, il existe un $v \in V \setminus V'$.

Soit y le premier nœud sur un plus court chemin de v_0 vers v dans G, qui n'est pas dans T.

Soit T un arbre avec ensemble de nœuds V' maximal, telle que pour tout $v' \in V'$ le chemin de v_0 vers v' dans T est un plus court chemin dans G. Supposons, il existe un $v \in V \setminus V'$.

Soit y le premier nœud sur un plus court chemin de v_0 vers v dans G, qui n'est pas dans T. Selon le principe d'optimalité,

 $(v_0, \ldots, y) \in \{v_0 \to y\}_{T+y}$ est un plus court chemin dans G,et d'après le choix y, le nœud x est prédécesseur de y dans T.

Soit T un arbre avec ensemble de nœuds V' maximal, telle que pour tout $v' \in V'$ le chemin de v_0 vers v' dans T est un plus court chemin dans G. Supposons, il existe un $v \in V \setminus V'$.

Soit y le premier nœud sur un plus court chemin de v_0 vers v dans G, qui n'est pas dans T. Selon le principe d'optimalité,

 $(v_0,\ldots,y)\in\{v_0\to y\}_{T+y}$ est un plus court chemin dans G,et d'après le choix y, le nœud x est prédécesseur de y dans T.Puisque T+y est un arbre, on reçoit une contradiction au choix de T.

Plan

- 1 Plus court chemin dans les graphes à arêtes pondérées
- 2 Application : Algorithme de Dijkskra

Dijkstra's algorithm - is a solution to the single-source shortest path problem in graph theory.

11 / 14

Dijkstra's algorithm - is a solution to the single-source shortest path problem in graph theory.

Works on both directed and undirected graphs. However, all edges must have nonnegative weights.

Dijkstra's algorithm - is a solution to the single-source shortest path problem in graph theory.

Works on both directed and undirected graphs. However, all edges must have nonnegative weights.

Approach: Greedy

Dijkstra's algorithm - is a solution to the single-source shortest path problem in graph theory.

Works on both directed and undirected graphs. However, all edges must have nonnegative weights.

Approach: Greedy

Input: Weighted graph G = (V, E) and source vertex $v_0 \in V$, such that all edge weights are nonnegative

Dijkstra's algorithm - is a solution to the single-source shortest path problem in graph theory.

Works on both directed and undirected graphs. However, all edges must have nonnegative weights.

Approach: Greedy

Input: Weighted graph G = (V, E) and source vertex $v_0 \in V$, such that all edge weights are nonnegative

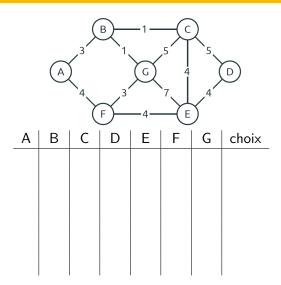
Output : Lengths of shortest paths (or the shortest paths themselves) from a given source vertex $v \in V$ to all other vertices

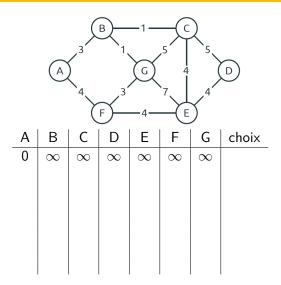
Algorithme de Dijkskra - PSEUDOCODE

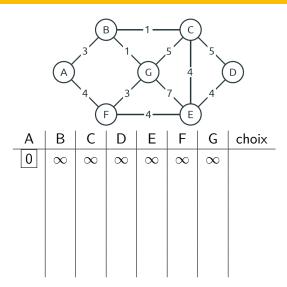
```
dist[s] \leftarrow o
                                       (distance to source vertex is zero)
for all v \in V - \{s\}
     do dist[v] \leftarrow \infty
                                       (set all other distances to infinity)
S←Ø
                                       (S, the set of visited vertices is initially empty)
O \leftarrow V
                                       (Q, the queue initially contains all vertices)
while Q ≠Ø
                                       (while the queue is not empty)
do u \leftarrow mindistance(Q, dist)
                                       (select the element of Q with the min. distance)
    S \leftarrow S \cup \{u\}
                                       (add u to list of visited vertices)
    for all v \in neighbors[u]
         do if dist[v] > dist[u] + w(u, v)
                                                           (if new shortest path found)
                 then d[v] \leftarrow d[u] + w(u, v)
                                                           (set new value of shortest path)
                   (if desired, add traceback code)
```

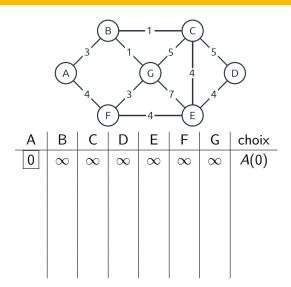
4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90

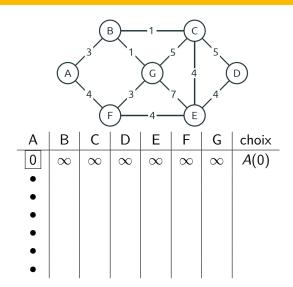
return dist

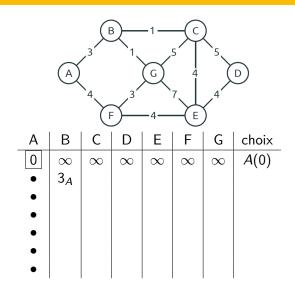


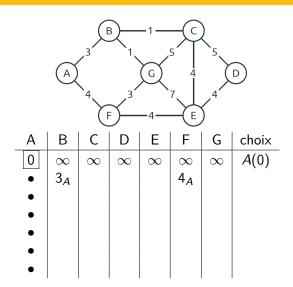


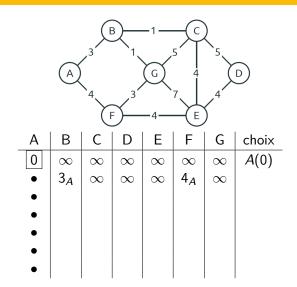


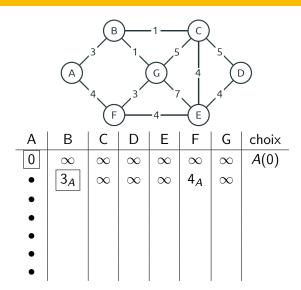




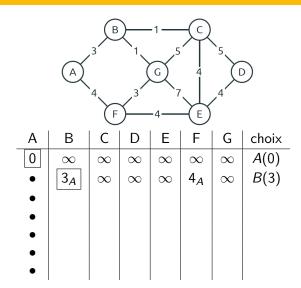


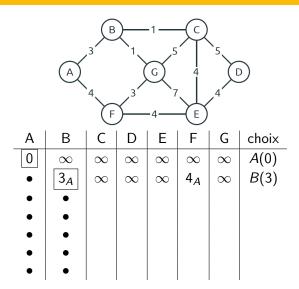




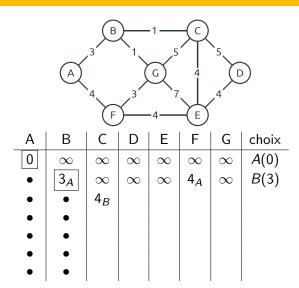


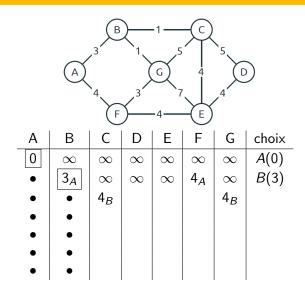


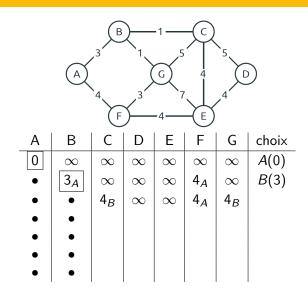




<ロ > < @ > < き > < き > し ≥ り < で

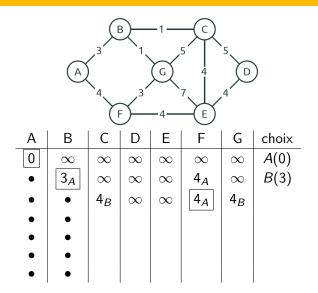


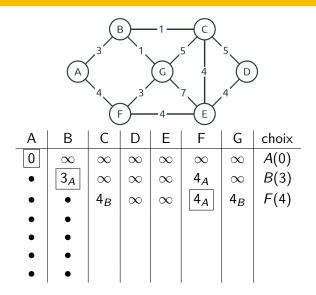


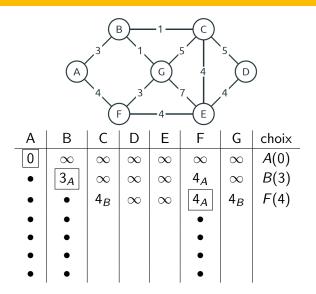




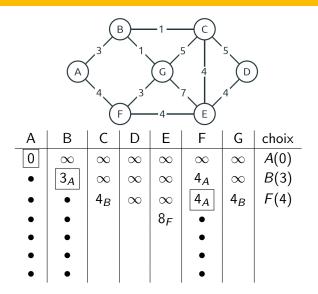
La théorie des graphes



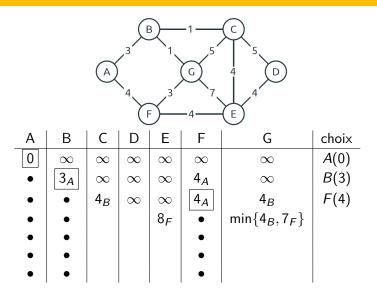


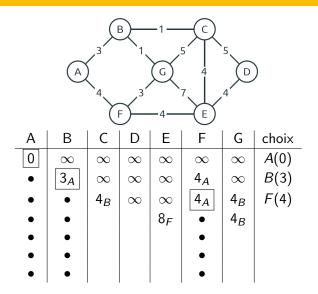


<ロ > < @ > < き > < き > し ≥ り < で

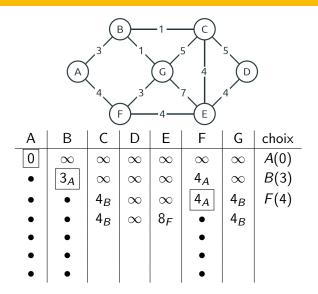


<ロ > ←□ > ←□ > ← = > ← = ・ → へ ○ へ ○

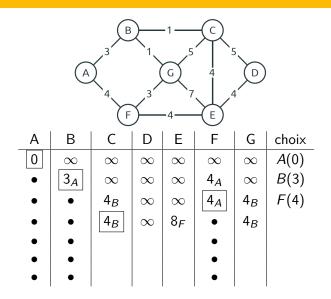




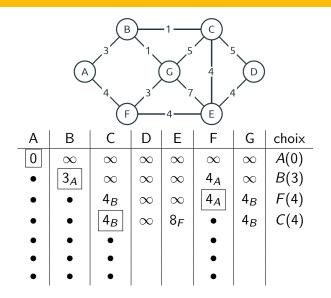
<ロ > < @ > < き > < き > し ≥ り < で



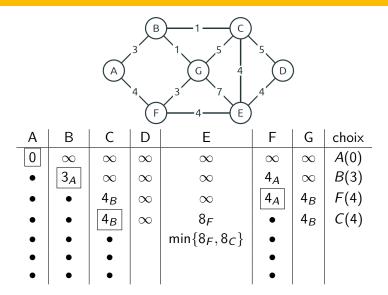
<ロ > ←□ > ←□ > ← = > ← = ・ → へ ○ へ ○

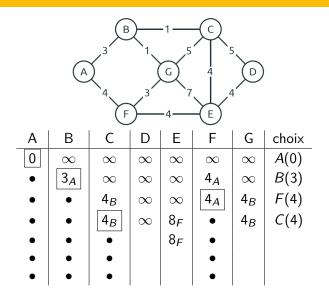


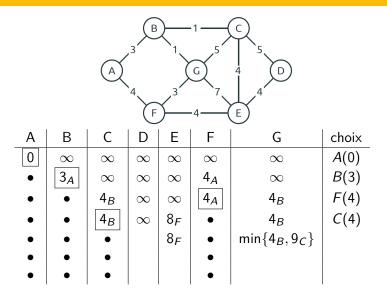
<ロ > < @ > < き > < き > し ≥ り < で

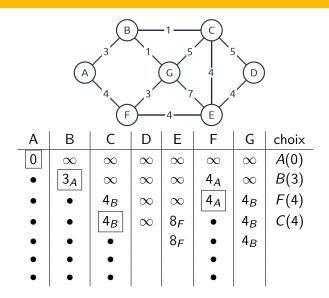


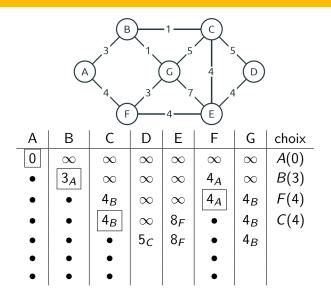
<ロ > < @ > < き > < き > し ≥ り < で

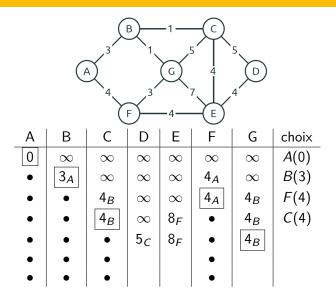


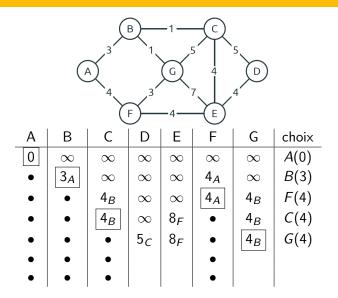




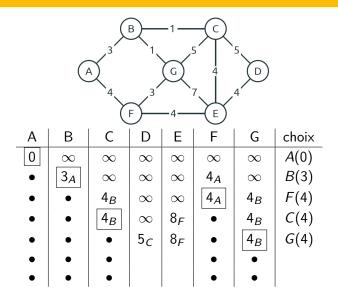


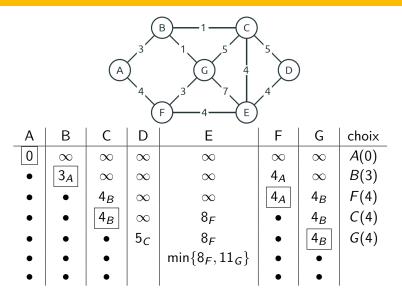




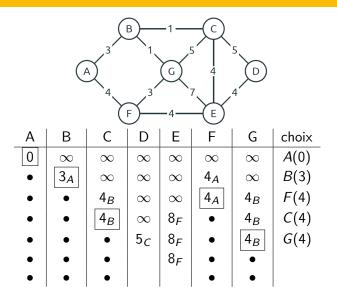


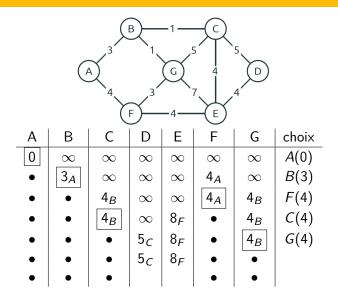
4□ ト 4 昼 ト 4 差 ト 差 り Q ○

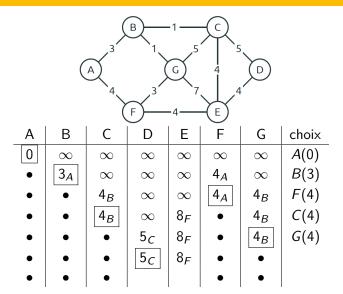




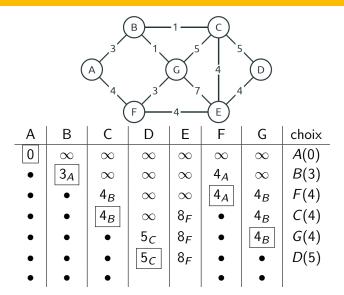
4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90



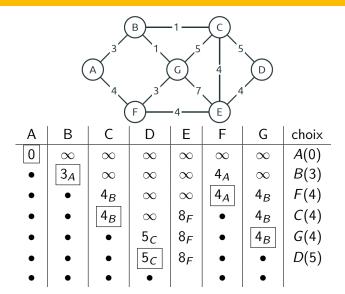




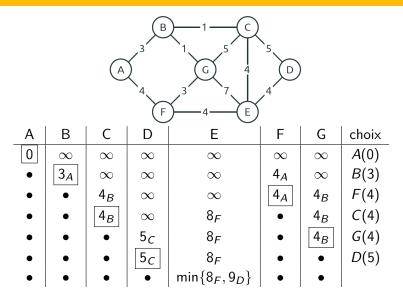
4□ > 4Ē > 4Ē > 4Ē > Ē 990



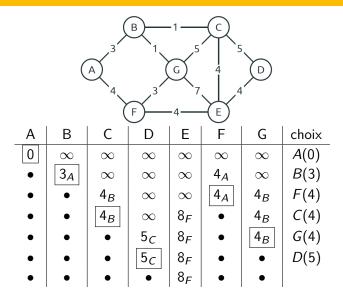
◆□▶◆□▶◆臺▶◆臺▶ 臺 釣۹@



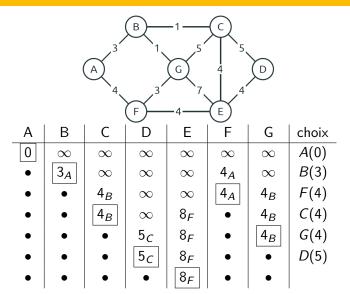
◆□▶◆□▶◆臺▶◆臺▶ 臺 少Q♡



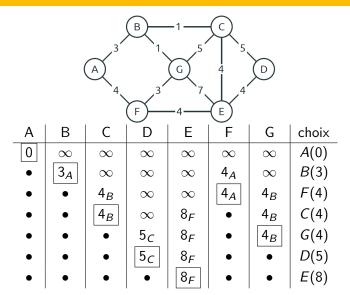
4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90

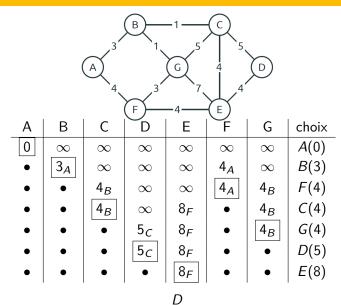


◆ロト ◆昼 ト ◆ 差 ト → 差 ・ 夕 ♀ ○



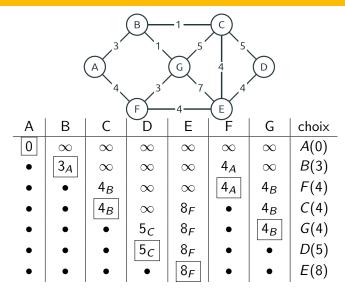
4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 90





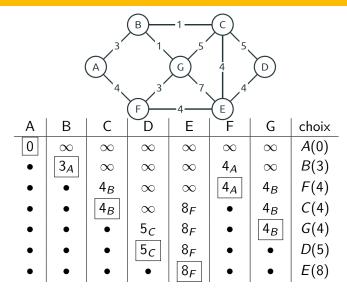
990

Avril 2022



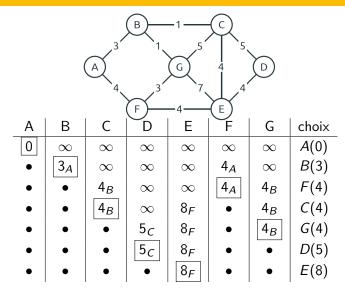
D-C

4日ト 4個ト 4 差ト 4 差ト 差 めなべ



$$D-C-B$$





$$D-C-B-A$$

◆ロト ◆昼 ト ◆ 差 ト → 差 ・ 夕 ♀ ○

Exercice

Trouver le plus court chemin de A à G.

