

대분류	소분류	동작 흐름	조건	기대 결과	실제 결과
회원 기능	회원가입	1. 랜딩페이지에서 메인 페이지로 접속 2. Sign-Up 버튼 클릭 3. 유저 아이디, 닉네임, 비밀번호, 비밀번호 확인, 이메일, 전화번호 입력 4. 가입하기 버튼 클릭	입력 값 누락 값 모두 입력	회원가입 실패 토스트 메시지를 출력한다. 회원 정보가 데이터베이스에 저장된다.	회원 가입 실패 토스트 메시지 출력 회원가입 성공
	로그인	1. 메인 페이지에서 Login 버튼을 클릭 2. 유저 아이디, 비밀번호 입력 3. 로그인 버튼 클릭	입력 값 누락 값 모두 입력	로그인 실패 토스트 메시지를 출력한다. 토큰이 생성된다	로그인 실패 토스트 메시지 출력 로그인 성공
	로그아웃	메인 페이지에서 Log-out 버튼 클릭	로그인 상태	토큰이 제거된다	로그아웃 성공
파티룸 외부 기능	파티룸 리스트 제목 검색	1. 메인 페이지에서 검색 input 오른쪽 select 박스를 클릭 2. 제목 메뉴를 클릭 3. 제목에 포함될길 원하는 문자열 입력 4. 엔터 입력	빈 문자열 입력 문자열 입력	전체 파티룸 리스트 결과가 출력된다. 입력한 문자열이 제목에 포함된	전체 파티룸 리스트 출력 파티룸 제목 조건 검색 성공
	파티룸 리스트 내용 검색	1. 메인 페이지에서 검색 input 오른쪽 select 박스를 클릭 2. 내용 메뉴를 클릭 3. 내용에 포함될길 원하는 문자열 입력 4. 엔터 입력	빈 문자열 입력 문자열 입력	전체 파티룸 리스트 결과가 출력된다. 입력한 문자열이 내용에 포함된 파티룸 리스트 결과가 출력된다.	전체 파티룸 리스트 출력 파티룸 내용 조건 검색 성공
	파티룸 리스트 해시태그 검색	1. 메인 페이지에서 검색 input 오른쪽 select 박스를 클릭 2. 태그 메뉴를 클릭 3. 원하는 태그 문자열 입력 4. 엔터 입력	빈 문자열 입력 문자열 입력	전체 파티룸 리스트 결과가 출력된다. 입력한 문자열과 해시태그가 일치하는 파티룸 리스트 결과가 출력된다.	빈 문자열을 태그로 갖는 파티룸 출력(실패) 파티룸 태그 조건 검색 성공
	파티룸 리스트 가져오기	메인 페이지 접속	메인 페이지 접속	모든 파티룸 리스트가 출력된다.	전체 파티룸 리스트 출력
	파티룸 생성	1. 방 제목(필수), 참가인원 수(필수), 방 비밀번호(선택), 방 설명(선택), 썸네일(선택) 입력 2. 입력받은 방 정보 DB 에 저장, 아직 썸네일은 저장하지 않음 3. 썸네일 저장 후 썸네일 경로 DB 에 저장 4. 파티룸 입장		파티룸이 생성되고 파티룸으로 입장한다.	파티룸 생성 후 파티룸 입장 성공
	파티룸 입장	1. 입장하기 원하는 방의 정보 조회 2-1. 로그인이 되어있지 않으면 로그인 유도 2-2. 다른 방에 참여한 사용자의 경우, 입장 불가 2-3. 방의 수용가능 인원이 초과한 경우 입장 불가 3. 비밀번호가 설정된 경우, 비밀번호 입력 4. 현재 사용자와 방의 정보를 가지고 세션 생성, 세션은 세션 테이블에 저장	비밀번호 존재 로그인 수행 전 수용인원 초과 가침여 방 존재 모든 조건 만족	비밀번호 입력 모달창이 실행된다. 로그인 모달 실행 파티룸 입장 거부 파티룸 입장 거부 파티룸 입장, 세션테이블에 사용자 정보 추가	비밀번호 입력 모달 정상 동작 로그인 모달 정상 동작 입장 거부 alert 정상 동작 입장 거부 alert 정상 동작 roomId 에 해당하는 링크로 라우팅
파티룸 내부 기능	사용자 카메라 송출	1. 파티룸 내부로 접속 2. 내부로 접속하며 받은 roomId 와 저장한 userName 을 통해 자동으로 세션 생성 3. 비디오설정과 사용자 정보를 통해 publisher 생성	자신을 publish 하여 세션 생성	자신의 영상이 정상적으로 송출된다.	자신의 영상 송출 성공
	사용자 오디오 송출	1. 파티룸 내부로 접속 2. 내부로 접속하며 받은 roomId 와 저장한 userName 을 통해 자동으로 세션 생성 3. 오디오설정과 사용자 정보를 통해 publisher 생성	자신을 publish 하여 세션 생성	자신의 오디오가 정상적으로 송출된다.	자신의 오디오 송출 성공
	사용자 카메라 수신	1. 사용자 카메라 송출 이후 생성된 세션 정보에서 subscriber 리스트 조회 2. subscriber 리스트를 통해 다른 사용자들이 publish 한 카메라 stream 수신	자신을 publish 하여 세션 생성	다른 사용자의 영상이 정상적으로 수신된다.	다른 사용자의 영상 수신 성공
	사용자 오디오 수신	1. 사용자 카메라 송출 이후 생성된 세션 정보에서 subscriber 리스트 조회 2. subscriber 리스트를 통해 다른 사용자들이 publish 한 오디오 stream 수신	자신을 publish 하여 세션 생성	다른 사용자의 오디오가 정상적으로 수신된다.	다른 사용자의 오디오 수신 성공
	사용자 비디오 켜고 끄기	1. 비디오 켜고끄기 버튼 클릭 2. boolean 인자를 넘겨받아 비디오를 켜고끄는 메서드 실행	비디오 on 상태 비디오 off 상태	비디오가 off 된다. 비디오가 on 된다.	비디오 끄기 정상 작동 비디오 켜기 정상 작동
	사용자 오디오 켜고 끄기	1. 오디오 켜고끄기 버튼 클릭 2. boolean 인자를 넘겨받아 오디오를 켜고끄는 메서드 실행	오디오 on 상태 오디오 off 상태	오디오가 off 된다. 오디오가 on 된다.	오디오 끄기 정상 작동 오디오 켜기 정상 작동
	사용자 비디오 커스터마이징	1. 파티룸 내부 사이드바에 위치한 비디오 커스터마이징 버튼 클릭 2. 적용할 수 있는 비디오 필터 리스트 중 필터를 1 종류 선택하고 적용 3. 사용자 송출 화면에 반영	비디오 커스터마이징 on 상태 비디오 커스터마이징 off 상태 필터 선택	새롭게 필터가 적용된다. 기존에 설정한 필터가 제거되고 새롭게 선택된 필터로 변경된다. 원하는 필터나 스티커가 자신의 영상에 표시된다.	필터 새롭게 적용 정상 작동 필터 변경 정상 작동 1. 페이스 오버레이 - 정상 인식 2. 시각효과 필터 - 정상 동작 3. 텍스트 오버레이 - 영어(정상동작), 한글(인코딩 에러)
	사용자 오디오 커스터마이징	1. 파티룸 내부 사이드바에 위치한 오디오 커스터마이징 버튼 클릭 2. 적용할 수 있는 오디오 필터 리스트 중 필터를 1 종류 선택하고 적용 3. 사용자 송출 오디오에 반영	비디오 커스터마이징 on 상태 비디오 커스터마이징 off 상태 필터 선택	새롭게 필터가 적용된다. 기존에 설정한 필터가 제거되고 새롭게 선택된 필터로 변경된다. 원하는 목소리로 변환된다.	필터 새롭게 적용 정상 작동 필터 변경 정상 작동 오디오 필터 정상 작동
	전체 메시지 송/수신	1. 파티룸 내부 채팅 방 textarea 에 내용을 적은 후 송신버튼 또는 enter 2. 전체 채팅 시그널과 채팅 내용이 세션으로 전달 3. 파티룸 내부 세션 시그널 수신 및 화면에 반영	메시지 발신 메시지 수신	채팅창에 입력한 문자열을 전체 사용자에게 signal 로 전송하여 모든 사용자에게 표시된다. 전체 사용자의 채팅 내용 컴포넌트에 채팅 내용이 출력된다.	채팅 메시지 시그널 정상 발신 채팅 메시지 시그널 정상 수신 (맥 계열 PC의 경우 한글 이중 입력 문제 간헐적 발생)
		1. 개인 메시지를 보낼 대상을 드롭박스에서 선택	메시지 발신	채팅창에 입력한 문자열을 특정 사용자에게 signal 로 전송하여 특정 개인 채팅 메시지 시그널 정상 발신	

	개인 메시지 송/수신	1. 개인 메시지를 전송할 채팅방 선택 2. 파티룸 내부 채팅 바 textarea 에 내용을 적은 후 송신버튼 또는 enter 3. 채팅 시그널과 채팅 내용이 세션으로 전달 4. 파티룸 내부 인원 전체가 시그널 수신 및 화면에 반영	메시지 수신	특정 사용자의 채팅 내용 컴포넌트에 채팅 내용이 출력된다.	개인 채팅 메시지 시그널 정상 수신 (맥 계열 PC의 경우 한글 이중 입력 문제 간헐적 발생)
	파티룸 나가기	1. 파티룸 나가기 버튼 클릭 2. 확인 모달에서 확인 버튼 클릭 시 메인페이지로 라우팅 2-1. 확인 모달에서 취소 버튼 클릭 시 모달 닫기	나가기 버튼 클릭	기능 정상 동작 예상	나가기 기능 정상 동작
			브라우저 강제 종료	파티룸 퇴장 불가	??
			뒤로가기 버튼 클릭	퇴장 정상 동작 예상	퇴장 기능 정상 동작
파티룸 컨텐츠	타이머	1. 파티룸 내부 사이드바의 컨텐츠 버튼 이후 타이머 버튼 클릭 2. 타이머 모달에서 설정한 분/초를 설정 3. 시작버튼을 클릭하여 타이머 시그널 생성 4. 세션 전체 인원이 타이머 시그널 수신 후 화면에 반영 5. 종료 시 종료음 출력	타이머 시간 설정	설정한 시간만큼 타이머 작동	설정 시간만큼 타이머 동작
			타이머 종료	타이머 종료 후 알림음 출력	타이머 종료 후 알림음 출력 성공
	룰렛	1. 파티룸 내부 사이드바의 컨텐츠 버튼 이후 룰렛 버튼 클릭 2. 룰렛 제목 설정 3. 시작버튼을 클릭하여 룰렛 시그널 생성 4. 세션 전체 인원이 룰렛 시그널 수신 후 화면에 반영 5. 룰렛 애니메이션 종료 후 채팅창에 룰렛 결과 로그	룰렛 제목 설정	룰렛 종료 시 설정한 제목으로 룰렛 결과 로그 출력	룰렛 결과 출력 시 제목 출력 성공
			룰렛 종료	룰렛 결과 토스트 메시지와 채팅 컴포넌트로 로그 출력	룰렛 동작 및 로그 출력 성공
	투표	1. 파티룸 내부 사이드바의 컨텐츠 버튼 이후 투표버튼 클릭 2. 투표 제목 / 투표 내용 설정 3. 시작버튼을 클릭하여 투표 시그널 생성 4. 세션 전체 인원이 투표 시그널 수신 후 화면에 투표 모달 생성 5. 투표 종료 후 채팅창에 투표 결과 로그	투표 제목, 내용 설정	기표 모달에 설정한 제목, 내용 출력	투표 제목, 내용을 기반으로 기표 모달 생성 성공
			기표	개별 사용자의 기표 결과를 통합하여 최다 득표 결과를 당선자로 설정	기표 결과를 기반으로 최다 득표 결과 계산 성공
			투표 종료	투표 제목, 내용, 최다 득표 결과를 토스트 메시지와 채팅 컴포넌트	투표 동작 및 로그 출력 성공
	화이트보드	1. 파티룸 내부 사이드바의 컨텐츠 버튼 이후 화이트보드 버튼 클릭 2. 파티룸 내부 컴포넌트에 화이트 보드 컴포넌트 생성 3. 펜 색상, 굵기 선택 4. 캔버스 위 마우스 드래그 시 설정한 펜 정보로 드래그 트래킹 결과 출력 5. 지우개 아이콘, 굵기 선택 6. 캔버스 위 마우스 드래그 시 설정한 지우개 정보로 드래그 트래킹 출력(기존 드래그 트래킹 결과 제거) 7. reset 버튼 클릭 시 캔버스 전체 드래그 트래킹 결과 제거 8. close 버튼 클릭 시 파티룸 내부 컴포넌트에서 화이트 보드 컴포넌트 제거	펜 색상, 굵기 선택	마우스 드래그 시 선택한 펜 정보로 트래킹 결과가 출력된다.	캔버스 그리기 성공
			지우개, 굵기 선택	마우스 드래그 시 선택한 지우개 정보로 트래킹에 따라 기존 트래킹 출력이 제거된다.	캔버스 지우기 성공
			reset 버튼 클릭	캔버스 전체 드래그 트래킹 결과 제거	캔버스 리셋 성공
			close 버튼 클릭	파티룸 내부 컴포넌트에 화이트보드 컴포넌트가 제거된다.	화이트보드 종료 성공
			사이드바 화이트보드 버튼 클릭	파티룸 내부 컴포넌트에 화이트 보드 컴포넌트 탈부착을 토글 형식으로 진행한다.	화이트보드 생성, 종료 토글링 성공