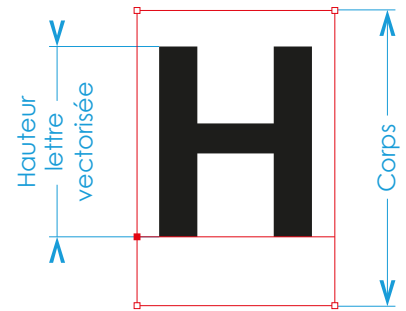


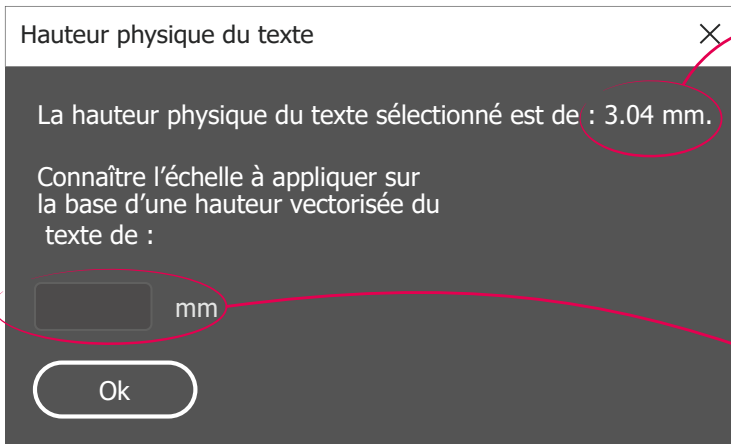
Hauteur_Texte_Fr

Ce script permet de calculer la différence (en %) entre le corps du texte sélectionné et sa hauteur réelle, s'il était vectorisé (basée sur un "H" majuscule). Puis propose de transformer sur cette base l'échelle des objets sélectionnés.

Le script ne fonctionne donc que sur la sélection d'un objet texte et se déroule éventuellement en deux temps :



1. Première étape

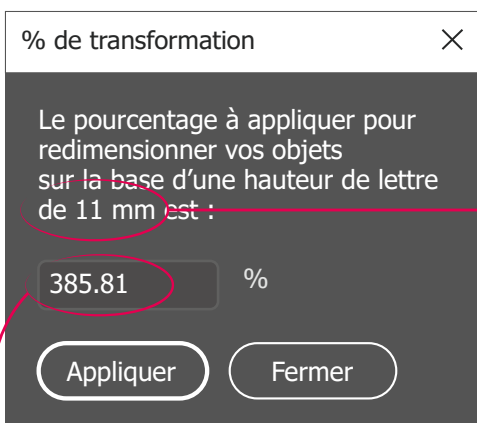


Une boîte de dialogue s'ouvre et renvoie la hauteur d'un H majuscule dans la police sélectionnée et si le texte était vectorisé.

Si on ne saisit aucune valeur dans ce champ, le script s'arrête là.

2. Seconde étape (facultative)

Si une valeur en mm a été renseignée, une seconde boîte de dialogue s'ouvre :



Reprend la valeur renseignée à l'étape 1

Indique le pourcentage de transformation à appliquer pour redimensionner le texte sur la base de la hauteur finale saisie. On peut alors :

- soit appliquer immédiatement la transformation au texte sélectionné.
- ou, si l'on souhaite redimensionner plusieurs objets sur cette base, on peut cliquer sur [Fermer]. Cela aura pour effet de copier le pourcentage dans le presse-papier. On peut alors sélectionner tous les objets à redimensionner, aller dans le menu [Objet]>[transformation]>[Mise à l'échelle] et coller la valeur dans le champ ad-hoc.