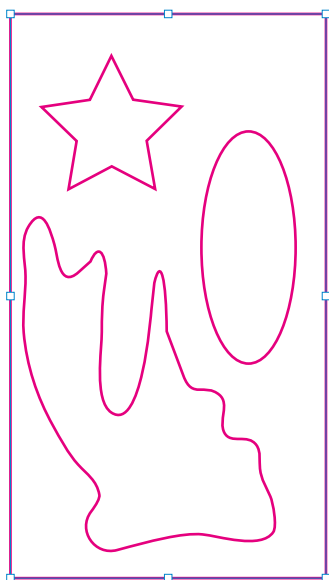
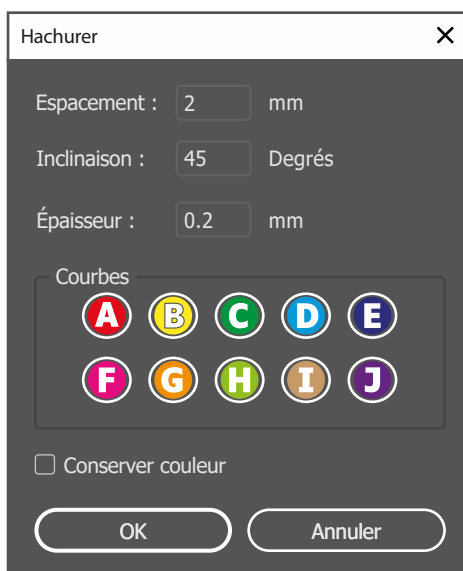




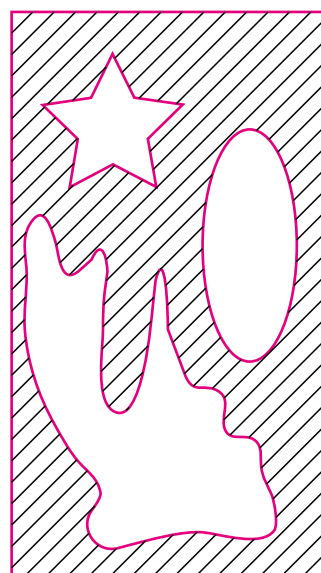
Ce script permet d'ajouter des hachures vectorielles à l'objet sélectionné (tracé ou tracé transparent). Une fonction d'aperçu permet de visualiser en direct les changements liés aux réglages. Les valeurs entrées dans la boîte de dialogue sont conservées dans un fichier .json pour être rechargées au lancement suivant du script.



Sélectionner l'objet à hachurer puis lancer le script.



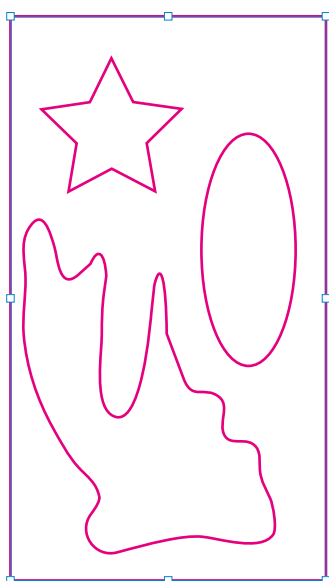
Par défaut, les hachures sont droites. Ce qui correspond au bouton A. Les boutons B à J permettent de créer différents types de courbes.



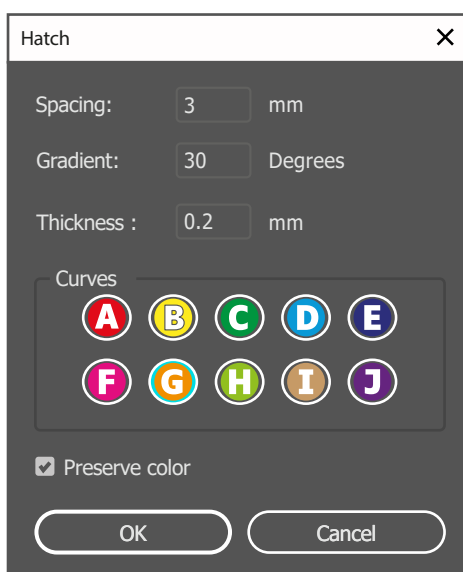
Résultat avec hachures droites.



This script allows you to add vector hatches to the selected object (path or compound path). A preview function allows you to view live changes related to settings. The values entered in the dialog box are saved in a .json file to be reloaded on the next launch of the script.



Select the object to hatch and run the script.



By default, the hatching is straight. This corresponds to button A. Buttons B to J allows you to create different types of curves



Result after click on button G.

