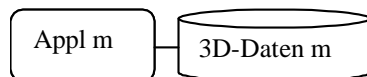
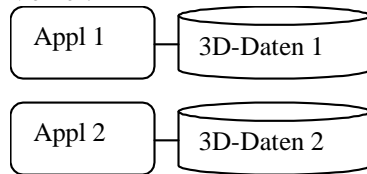
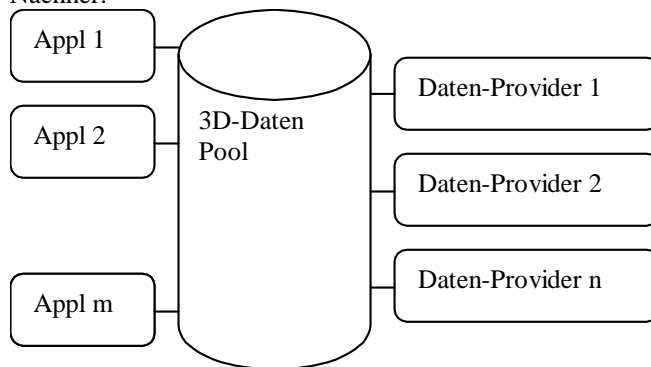


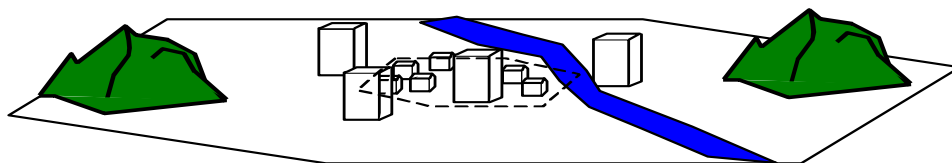
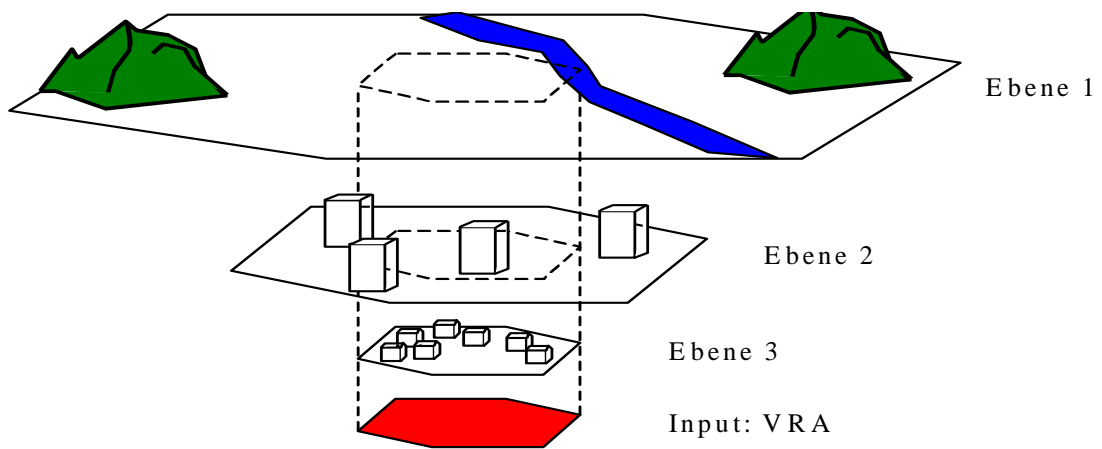
Idee: Durch Vernetzung, durch Bereitstellung eines 3D-Daten-Pools können alle Applikationen über eine einheitliche Schnittstelle auf dieselben Daten zugreifen. Es werden immer bloß die Daten übertragen, die die Applikation aktuell benötigt.

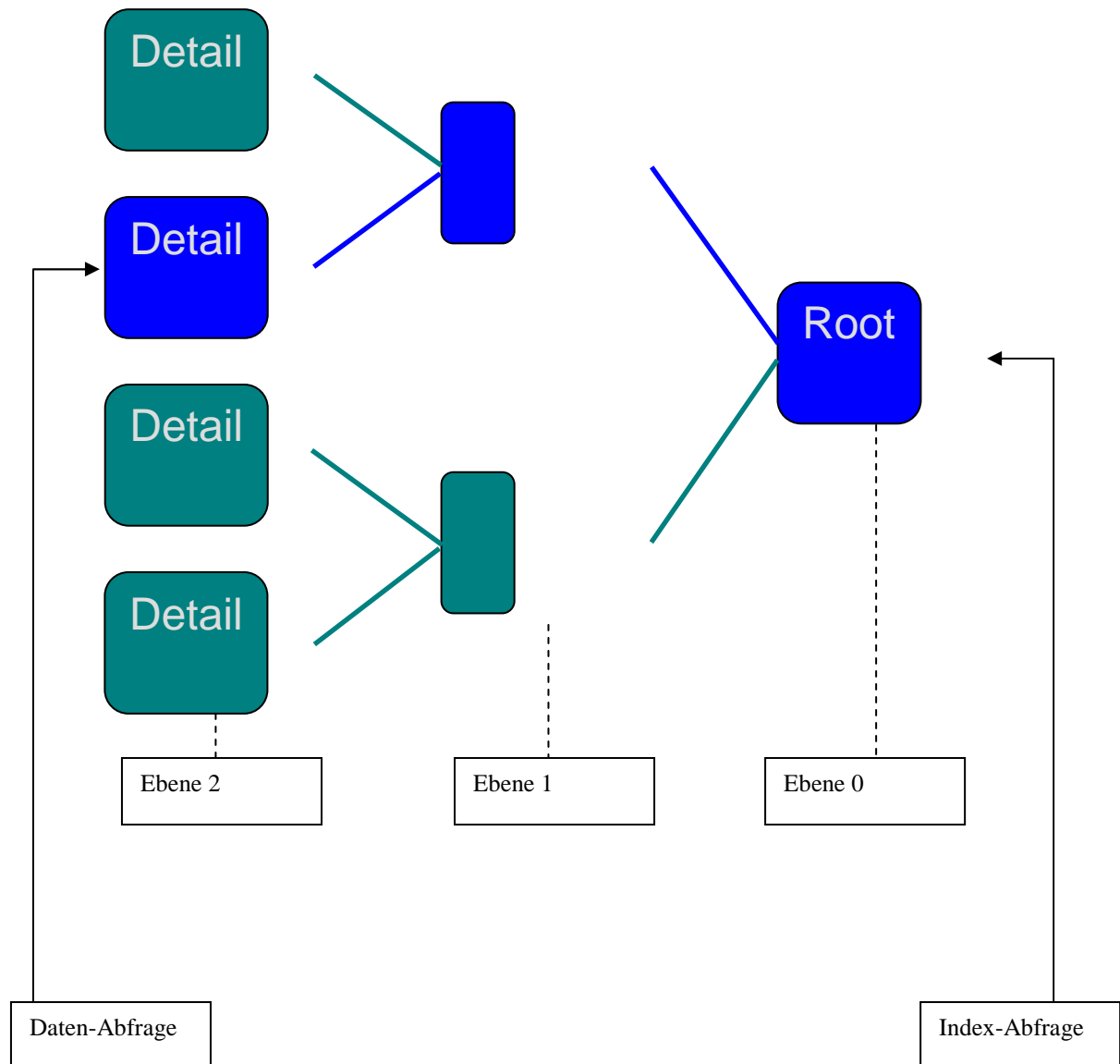
Vorher:



Nachher:







Ebene 0: größter Zuständigkeitsbereich (weltweit), geringster „Level of Detail“ (keine Daten)
 Ebene 1: kleinerer Zuständigkeitsbereich (z.B. eine Stadt), höherer LoD (z.B. das Geländeprofil)
 :
 :
 Ebene n: kleinster Zuständigkeitsbereich (z.B. ein Straßenzug), höchster LoD (Innenräume der Gebäude)

Die LoDs, wie sie zur Zeit definiert sind:

```
flightplane airborne hi speed
flightplane airborne lo speed
ground vehicle hi speed
ground vehicle lo speed
pedestrian outdoor
pedestrian indoor
```