

3D-Wegbeschreibung

Eine Anwendung für den öffentlichen Verkehr

DI Dr. techn. Andreas Schöbel (TU WIEN)

Dipl.-Ing. Christoph Valentin

Mai / 2005

3D-Wegbeschreibung

1

Interessen des Betreibers

- Fahrgäste sollen Haltestellen finden
- Umsteigen soll möglichst einfach sein
- An Haltestellen werden Umgebungspläne angeboten, damit Fahrgäste ihre Ziele auch tatsächlich erreichen.

Umgebungspläne

- Lagepläne sind nicht für alle Fahrgäste verständlich



Lösungsansatz

Der Weg zum Ziel wird dem Fahrgast in 3D dargestellt!

Vor dem Aussteigen



**bei nächstem Halt
in Fahrtrichtung
links aussteigen**

Beim Aussteigen



Bei der Benützung der Aufstiegshilfen



**Stiege oder
Rolltreppe
benützen**

Weiterführende Gedanken (I)

3D-Darstellung:

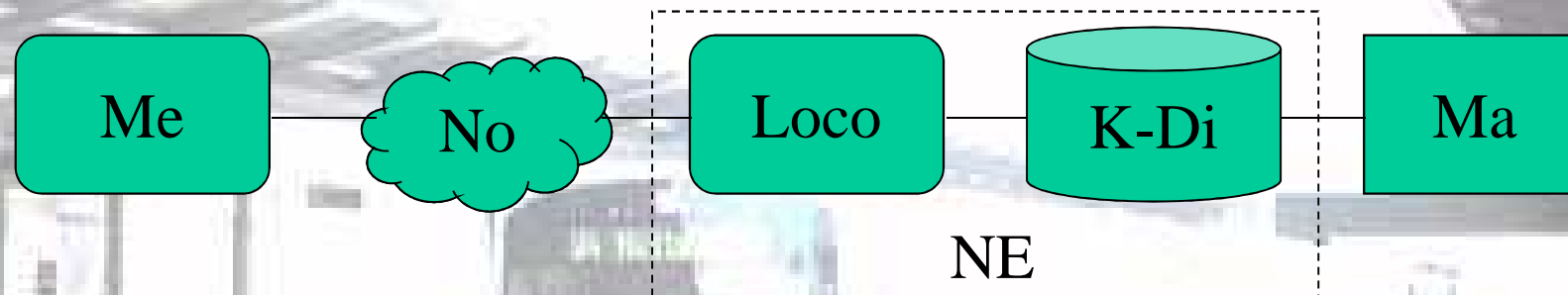
- prä-trip: am Arbeitsplatz / zuhause am PC
- on-trip: am mobilen Endgerät

Weiterführende Gedanken (II)

Weitere Informationen am Zielort:

- Nächster Bankomat
- Nächstes Geschäft (funktional sortiert)
- Nächste WC-Anlage
- ...

Technische Realisierung



Me.....(mobiles) Endgerät

No.....Network Operator

Loco....Localization Options

K-Di.....Kartographische Daten, integriert

Ma.....Bereitstellung der 3D-Daten (Tools)

NE.....ein Netzwerkelement