Universidad

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

Lenguajes y Sistemas Informáticos E. T. S. I. Informática y de Telecomunicaciones

-ACTIVIDAD 1: ETNOGRAFÍA Observar usuarios y sus experiencias reales

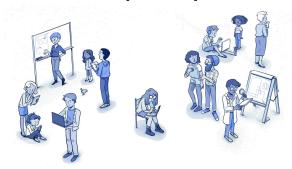


Image credit

IDEA: ¿Cómo observar a las personas para detectar problemas de uso de artefactos/productos y de diseño? ¿y si (creemos que..) están bien diseñados, por qué las personas no los usan correctamente?

Propuesta: Vamos a actuar como OBSERVADORES/etnógrafos de lo que pasa en la vida real (donde veamos un conflicto de interacción) y vamos a intentar sacar conclusiones objetivas

Ejercicio: Piensa que eres "**GURB**" que has llegado desde un planeta exterior a Granada, y te relacionas con las personas para entender sus costumbres (ocio, movilidad, compras, etc). EN TU CIVILIZACIÓN TODO YA ESTÁ AUTOMATIZADO Y SIEMPRE SOIS FELICES CON VUESTROS ROBOTS, por lo que sientes curiosidad de aquellas situaciones en las que las PERSONAS interactúan con objetos/artefactos/dispositivos para realizar acciones y se "ENFADAN/DESESPERAN/MOLESTAN".

Para ello, debes 1) Rellenar la ficha de OBSERVACIÓN (con fotografías si es posible) y 2) Rellenar la ficha de SITUACIÓN. Es IMPORTANTE que sean situaciones REALES y no inventadas, que tengan alguna INTERACCIÓN con objetos/artefactos. Como ejemplo puedes observar situaciones relacionadas con: planificación de la compra, organizar un viaje, movilidad por la ciudad, ocio y actividades deportivas, etc.

Referencias y guías:

GURB: Protagonista de "Sin noticias de Gurb" de Eduardo Mendoza. http://quelibroleo.com/sin-noticias-de-gurb
Ethnography (Dave Randall, Mark Rouncefield) en The Encyclopedia of Human-Computer Interaction 2° ed. Interaction Design Foundation https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-2nd-ed/ethnography



DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

Lenguajes y Sistemas Informáticos E. T. S. I. Informática y de Telecomunicaciones

ETNOGRAFÍA: FICHA DE OBSERVACIÓN

| TÍTULO: Inicio de sesión en nuevo dispositivo | |
|--|---|
| TTOLO. ITIICIO de sesion en nuevo dispositivo | Fecha: 16/03/2021 |
| Gurb Observa: (100/300 palabras) | • |
| · | denador desfasado. No estuvo presente los días posteriores a su llegada, así que la uenta asociada al dispositivo un correo electrónico del usuario (no de ella). |
| cuenta hacerlo, porque no está seguro de cuál es la cuenta asociac | re por primera vez en las que tiene que iniciar sesión, y alega que no sabe con qué la. Esos dos términos realmente no tienen relación: podría iniciar sesión en las a. Aun así el usuario prefiere esperar a que le asista alguien que sepa más que quiere inicio de sesión. |
| (foto1) | (foto2) |
| Sign in with Facebook | |
| | |
| Log in | |

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

Lenguajes y Sistemas Informáticos E. T. S. I. Informática y de Telecomunicaciones

ETNOGRAFÍA: FICHA DE SITUACIÓN (ANÁLISIS DE LA OBSERVACIÓN)

| Personas [WHO] | Qué [WHAT] | Cómo [HOW] |
|--|--|--|
| Varón de 54 años, casado, le gusta la tecnología y los gadgets pero no los entiende. | El usuario no logra iniciar sesión en multitud de aplicaciones. | Su esposa inició sesión por él, y ahora no sabe cuál es la cuenta de google asociada. Las aplicaciones en el nuevo dispositivo requieren inicio de sesión. |
| Donde [WHERE] Tablet Samsung Galaxy Tab s6. | Por qué [WHY] El usuario no es familiar con el concepto de iniciar sesión en distintas aplicaciones, piensa que debe ser con la cuenta vinculada, que desconoce. | Estado de ánimo: [enfadado / triste / feliz / enojado / ansioso /] Frustrado y enfadado. |
| ¿Cual es el factor crítico? El usuario no está acostumbrado a iniciar sesión en apps en las que solía estar logueado por defecto. | ¿Cómo se podría hacer mejoras? Las aplicaciones podrían tener alguna usabilidad aún sin iniciar sesión, y la función de autocompletado de la tablet podría ser más proactiva y sugerir en la pantalla de inicio de sesión una cuenta. | ¿Cómo valoras esta situación? frecuente / inusual / crítica etc. Poco frecuente pero común, no todos los días uno empieza de cero con un nuevo dispositivo. |

Como apunte tonto: Gurb no es el protagonista del libro! Se pierde en Barcelona al principio del todo y el narrador protagonista es su compañero, que no tiene nombre. Gurb solo vuelve a hacer aparición al final, toda la trama es encontrarlo:-)

updated: 8 feb 2021