

CODEKLASSE

Programmieren lernen mit ... Emojis?!

Der Bedarf

25. November 2015, 6:51 Uhr Programmieren für Grundschüler
Große Vorteile für Mädchen

Warum Programmieren für Kinder so wichtig wie Schreiben ist

Experten fordern, dass Kinder Programmiergrundlagen lernen. An Schulen fehlt oft das Know-how

Birgit Riegler 2. F

WIRTSCHAFT BILDUNGSPLAN

Die Durchdigitalisierung von Deutschlands Kindern

Veröffentlicht am 16.05.2018 | Lesedauer: 5 Minuten



Von **Dorothea Siems**
Chefökonomin

Microsoft | Microsoft Berlin Themen ▾ Ansprechpartner Veranstaltungen ▾ Vor Ort in Berlin The Digital Eatery

Programmieren – Schlüsselkompetenz der Zukunft

heise online › News › 03/2017 › OECD-Bildungsexperte: Statt Programmieren als Schulfach lieber...

OECD-Bildungsexperte: Statt Programmieren als Schulfach lieber "digitale Kompetenz" fördern

Der Leiter des Direktorats für Bildung der OECD, Andreas Schleicher, ist gegen die Einführung eines expliziten Programmierunterrichts.

BILDUNG

Pflichtfach Informatik: Wirtschaft beklagt eklatanten Lehrer-Engpass

Als sechstes Bundesland will Niedersachsen ab 2023 Informatik flächendeckend unterrichten. Dabei fehlt es an ausgebildeten Lehrern.



Barbara Gillmann

WIRTSCHAFT KORN-FERRY-STUDIE

Deutschland steuert auf eine gigantische Personallücke zu

04.02.2020 - 16:01 Uhr • Kommentieren • 4 x geteilt

Veröffentlicht am 07.05.2018 | Lesedauer: 6 Minuten



Von **Daniel Eckert**
Finanzredakteur

Java



Englischkenntnisse
erforderlich

```
1. class HelloWorld
2. {
3.     public static void main(String args[]){
4.         System.out.println("Hello, World");
5.     }
6. }
```

Abstrakt

.. gute Lesekompetenz nötig!

C++



```
1. #include <iostream>
2.
3. int main() {
4.     std::cout << "Hello World!"
5.     return 0;
6. }
```

Fehleranfällig

Unsere Lösung - Programmieren mit Emojis!

programmieren per Drag & Drop

Los! 🚀 Vorschau 👤 Code löschen 🗑️ Emoji-Design ▾

visuelle Syntax altersgerecht vermittelt

interaktives, direktes Feedback

- Rein bildliches Denken
- Sichtbare Programmstruktur
- Spielerische Komponente
- Interaktive Tipps
- Frustfrei ("keine Fehler")

Zielgruppe & Bedürfnisse



Lernende:

- Schnelle Erfolgserlebnisse
- Sichtbarer Fortschritt
- Ansprechende Oberfläche

**Angestrebte Gruppe:
1. – 4. Klasse**

Lehrkräfte:

- Einfache Unterrichtsvorbereitung:
Fertige, mitgelieferte Module
- Leistung einfach messbar
- Interaktion in der Klasse: Kein trockenes
Unterrichtsmaterial



Das Gründerteam



Sergej Grilborzer

- Entwicklung der Plattform
- Vertrieb & Marketing

- ★ Software Engineer & M.Sc. Informatik
- ★ Freiberuflicher Trainer



Liam Kranz

- Entwicklung der 3D-Visualisierung
- Strategie

- ★ Motion Designer & Creative Developer
- ★ Selbstständig seit 2015

Nächster Halt: Programmieren lernen!



sergej@codeklasse.de



0162 3292 122



github.com/codeklasse



codeklasse.de