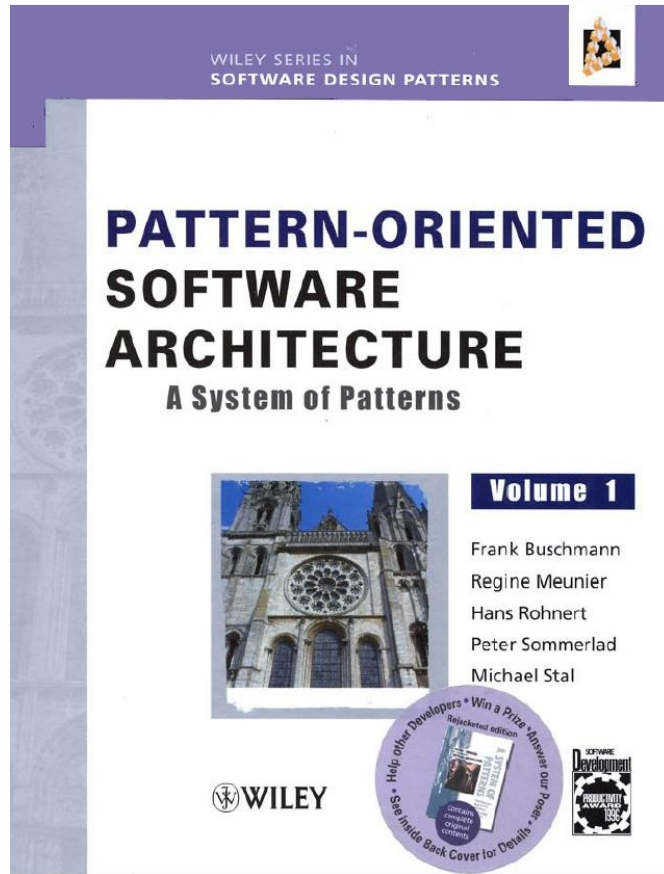


# *Introducción a los patrones de arquitectura*

# *Sistema de patrones P.O.S.A.*

2



Patrones de  
arquitectura

Patrones de  
diseño

Idiomas

# *¿Qué es un patrón de arquitectura?*

3

*Un patrón de arquitectura es el que define la estructura de **más alto nivel** de nuestro sistema.*

# *Estilos vs patrones de arquitectura*

- *Depende de la literatura.*
- *Algunos definen el estilo como una estructura más general donde caben distintos patrones.*
- *El problema viene de que no existe una clasificación general de los patrones.*
- *Aquí nos apegaremos al sistema P.O.S.A.*

# *Una forma de clasificar los patrones de arquitectura*

5

Monolíticos

Distribuidos

# *Diferencias principales*

## Monolíticos

- Todo el código se despliega como una sola unidad.

## Distribuidos

- El código se despliega en múltiples unidades.
- Las unidades se conectan a través de distintos protocolos.

# *Patrones monolíticos que veremos*

7

Capas

Microkernel

# *Patrones distribuidos que veremos*

Orientadas a  
eventos

Orientadas a  
servicios

Microservicios

Basadas en  
servicios