



Proyecto 1: Mini-Shell

Sistemas Operativos (2022-2)

Integrantes: Marco Antonio Aguayo Solís Dazhi Enrique Feng Zong Pablo Ignacio Zapata Schifferli Profesora: Cecilia Hernández R.

Fecha: 25 de septiembre, 2022

Introducción

Este proyecto tiene como objetivo programar un shell simple con algunas funciones vistas en clases y laboratorios. El objetivo es profundizar en procesos, con llamadas como fork(), wait(), exec(), además de señales y pipes.

Desarrollo

La implementación consiste de un solo archivo .cpp, en donde la shell está implementada en el main(). A continuación, se explicará el detalle de la implementación.

- 1. El prompt es básicamente imprimir "mini-shell\$:" y leer el input con getline().
- 2. Luego de leer el input con getline(), esta se parsea con strings y stringstream. Se guarda cada comando y sus argumentos en un vector de strings, y este vector se guarda en un vector de vectores.
- 3. Si lee enter (línea vacía), se imprime otra vez el prompt.
- 4. El comando exit terminará el programa.
- 5. El comando "usorecursos start <nombre>" inicializa el guardado de usos de recursos de cada comando introducido a partir de ese momento.
- 6. El comando "usorecursos stop" finaliza el guardado de usos de recursos.
- 7. El comando "sig <tipo> <pid>" envía una señal al proceso <pid> SIGUSR1 si <tipo> es 1 o SIGUSR2 si <tipo> es 2.
- 8. Se crea un hijo con fork() que ejecuta los comandos con execvp(). Si está activado el comando "usorecursos", se almacenará el uso de recursos de los comandos introducidos en el archivo <nombre>.
- 9. La shell soporta pipes infinitas.
- 10. Si el comando no existe, se indica que no existe y se continúa normalmente.
- 11. Las señales están implementadas con kill()
- 12. Al apretar CTRL + C, este preguntará si desea continuar con el programa y activa una bandera. Para leer la respuesta se reusa el getline del main.

Pseudocódigo

```
flagSIGINT ← 0
                     // variable global
main():
       signal(SIGINT, signal handler)
       flagRecursos ← 0
       myfile ← archivo usado para guardar los usos de recursos de los comandos
       while 1:
              print("mini-shell:$"); //sin nueva linea
              linea ← linea del input
              if flagSIGINT:
                     if linea == "y" or linea == "Y": exit(0)
                     flagSIGINT \leftarrow 0
                     continue
              if linea.empty(): continue
              vector<vector<string>> com
              por cada comando en línea:
                     insertar en com un vector<strings> que contenga el comando y sus
                     argumentos
              si comando es "exit": exit(0)
              si comando es "usorecursos start <nombre>":
                     if flagRecursos:
                             imprimir "Comando inicializado"
                             continue
                     flagRecursos ← 1
                     myfile ← archivo de nombre com[0][2]
                     insertar en myfile ("comando tuser tsys maxrss")
                     continue
              si comando es "usorecursos stop":
                     if flagRecursos == 0: imprimir "Comando no iniciado"
                     else flagRecursos = 0
                     continue
              si comando es "sig <tipo> <pid>":
                     if tipo == 1: kill(pid, SIGUSR1)
                     if tipo == 2: kill(pid, SIGUSR2)
                     continue
```

```
if fork() == 0:
                      ejecutarComandos(com)
                      if flagRecursos:
                              vector<string> vaux ← medirRecursos()
                              insertar en myfile (linea y datos de vaux)
                      exit(0)
               else wait(NULL)
signal_handler(int sig):
       if sig == SIGINT:
               flagSIGINT ← 1
               print("¿Desea salir de la shell? (Y/N)")
ejecutarComandos(vector<vector<string>> &com):
       pipes \leftarrow (com.size()-1) pipes
       pids ← set de pids
       desde i ← 0 hasta com.size():
               myargs ← almacena com[i] en otro formato
               myargs[ com[i].size() ] = NULL
               pid \leftarrow fork()
               if(pid == 0){
                      if i != 0: dup2(pipes[ (i-1)*2 ], 0)
                      if i != com.size()-1: dup2(pipes[i*2 + 1], 1)
                      cerrar todas las pipes
                      execvp(myargs[0], myargs);
                      print("Comando no encontrado")
                      exit(0)
               else pids.insert(pid)
       cerrar todas las pipes
       error \leftarrow 0;
       desde i \leftarrow 0 hasta com.size():
               pids.erase( wait(&error) )
               if error:
                      para cada pid p en pids: kill(p, SIGKILL)
                      while wait(NULL) != -1:
                      break
vector<string> medirRecursos():
       struct rusage r usage
       getrusage(RUSAGE_CHILDREN, &r_usage)
       tuser ← tiempo de usuario de r usage
```

 $tsys \leftarrow tiempo \ de \ sistema \ de \ r_usage \\ maxrss \leftarrow maximum \ resident \ set \ de \ r_usage$

return vector<string>{tuser, tsys, maxrss}

Conclusión

Como es una shell simple, solo soporta comandos que existan como ejecutables. Por ejemplo: "cd", "history", "fg", etc. no son ejecutables y no se pueden usar en la mini-shell.

El principal problema que tuvimos fue implementar el CTRL+C: Se intentó leer el input desde el signal_handler, lo que causaba bugs en el getline del main. Se arregló implementando una flag y reusando el getline del main para leer la respuesta.