

(C++) Entwickler Selbsthilfegruppe

Daniel Evers

dermojo@gmail.com

<https://github.com/dermojo/>

Ich schreibe
schlechten Code.

Mein Code enthält Bugs.

(Zum Testen gibt's QA/CI/CD/Compiler)

```
std::unique_ptr<Server> srv(new Server());
```

```
// ...
```

```
srv.release();
```

Ich verkneife mir Unit Tests.

Ich schreibe C-style Code.

(Macros, void*, manuelles Löschen, ...)

Ich benutze C-Funktionen ohne
typesichere Wrapper.

(memset, memcpy, ...)

```
template<class T>
void typesafe_memset(T& obj, int val)
{
    static_assert(std::is_trivially_copyable<T>::value,
                  "this type isn't memset'able!");
    memset(&obj, val, sizeof(T));
}
```


Ich optimiere Code frühzeitig.

Ich dupliziere Code.

(Copy & Paste ich eine tolle Backup-Strategie,
wenn man keine Versionskontrolle hat...)

Ich schreibe “cleveren” Code.

(den selbst *ich* nächste Woche nicht mehr verstehe...)

**WHEN I WROTE THIS, ONLY GOD AND I
UNDERSTOOD WHAT I WAS DOING**

**NOW, GOD ONLY
KNOWS**

Ich räume “aggressiv” auf.

(einschließlich “obsoleter” Legacy-Funktionalität...)

Gib mir die Gelassenheit, Code
hinzunehmen, den ich nicht ändern
kann,

den Mut, Code zu ändern, den ich
ändern kann,

und die Weisheit, das eine vom anderen
zu unterscheiden.