### Universidade Federal do Rio Grande do Sul Escola de Engenharia Departamento de Sistemas Elétricos de Automação e Energia ENG10026 Robótica—A

#### Jacobiano

Prof. Walter Fetter Lages

17 de outubro de 2016

# 1 Introdução

Jacobiano é uma forma multidimensional de derivada. Seja, por exemplo, a função vetorial

$$Y = F(X)$$

Derivando-se em relação ao tempo, tem-se

$$\dot{Y} = \frac{\partial F}{\partial X} \dot{X}$$

ou

$$\dot{Y} = J(X)\dot{X}$$

onde  $J(X)=\frac{\partial F}{\partial X}$  é denominado Jacobiano de F com relação a X.

Em robótica geralmente se está interessado em jacobianos que relacionam velocidades nas juntas com velocidades cartesianas da garra, ou seja

$$\nu = \begin{bmatrix} V \\ \Omega \end{bmatrix} = J(q)\dot{q}$$

Normalmente deseja-se determinar as velocidades cartesianas e angulares em relação ao sistema de coordenadas da base do manipulador. Tem-se então:

$${}^{0}\nu = \begin{bmatrix} {}^{0}V \\ {}^{0}\Omega \end{bmatrix} = {}^{0}J(q)\dot{q} \tag{1}$$

### 2 Sistemas de Coordenadas

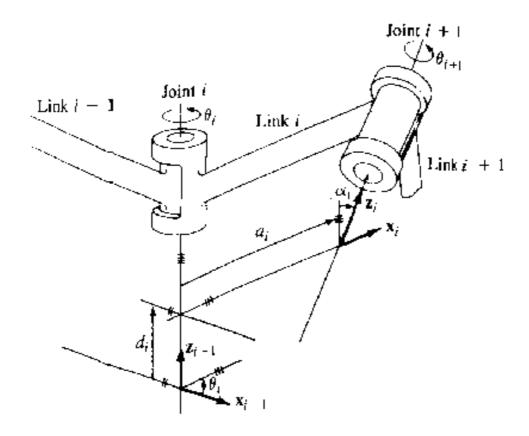


Figura 1: Atribuição dos Sistemas de Coordenadas

# 3 Cálculo das Velocidades

$${}^{i-1}\omega_{i} = {}^{i-1}\omega_{i-i} + \dot{\theta}_{i}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1}$$

$${}^{i}\omega_{i} = {}^{i}R_{i-1}\left({}^{i-1}\omega_{i-i} + \dot{\theta}_{i}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1}\right)$$

$${}^{i-1}v_{i} = {}^{i-1}v_{i-1} + {}^{i-1}\omega_{i} \times {}^{i-1}P_{i}$$

$${}^{i}v_{i} = {}^{i}R_{i-1}\left({}^{i-1}v_{i-1} + {}^{i-1}\omega_{i} \times {}^{i-1}P_{i}\right)$$

Para juntas prismáticas:

$${}^{i}\omega_{i} = {}^{i}R_{i-1}{}^{i-1}\omega_{i-i}$$

$$^{i}v_{i} = {}^{i}R_{i-1}\left({}^{i-1}v_{i-1} + {}^{i-1}\omega_{i} \times {}^{i-1}P_{i} + \dot{d}_{i}{}^{i-1}Z_{i-1}\right)$$

# 4 Método de Whitney [3] para Cálculo do Jacobiano [1]

O jacobiano é um operador linear. Portanto, pode-se utilizar superposição para obter a velocidade da garra em função das velocidades das juntas. Assim, a parcela de velocidade cartesiana da garra em relação ao sistema de coordenadas da base, representada no sistema de coordenadas da base, devido à velocidade da junta i é dada por

$${}^{0}V_{n}^{i} = \begin{cases} {}^{0}R_{i-1} \begin{pmatrix} i-1 \hat{Z}_{i-1} \times i-1 P_{n} \end{pmatrix} \dot{q}_{i} & \text{para junta rotacional} \\ {}^{0}R_{i-1} i-1 \hat{Z}_{i-1} \dot{q}_{i} & \text{para junta prismática} \end{cases}$$
(2)

Analogamente, a parcela de velocidade angular da garra em relação ao sistema de coordenadas da base, representada no sistema de coordenadas da base, devido à velocidade da junta i é dada por

$${}^{0}\Omega_{n}^{i} = \begin{cases} {}^{0}R_{i-1}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1}\dot{q}_{i} & \text{para junta rotacional} \\ 0 & \text{para junta prismática} \end{cases}$$
(3)

Assim, a *i*-ésima coluna do jacobiano representado no sistema de coordenadas de base será dada por

$$J_i(q) = \left\{ \begin{array}{l} \begin{bmatrix} {}^0R_{i-1} \begin{pmatrix} {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times {}^{i-1}P_n \end{pmatrix} \\ {}^0R_{i-1}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \end{bmatrix} & \text{para junta rotacional} \\ \begin{bmatrix} {}^0R_{i-1}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \\ 0 \end{bmatrix} & \text{para junta prismática} \end{array} \right.$$

$$\nu = \begin{bmatrix} V(t) \\ \Omega(t) \end{bmatrix} = J(q)\dot{q} = \begin{bmatrix} J_1(q) & \vdots & J_2(q) & \vdots & \cdots & \vdots & J_n(q) \end{bmatrix} \dot{q}$$

### 5 Jacobiano Inverso

Se for desejado o mapeamento das velocidades cartesianas nas velocidades das juntas, pode-se inverter a expressão (1), obtendo-se:

$$\dot{q} = {}^{0}J^{-1}(q)^{0}\nu$$

## 6 Jacobiano no Domínio da Força

Como o trabalho possui dimensão de energia, ele deve ser o mesmo tanto em coordenadas cartesianas quanto em coordenas de junta. Portanto, tem-se

$$\mathcal{F} \cdot \delta \mathcal{X} = \tau \cdot \delta \Theta$$

que também pode ser escrito na forma

$$\mathcal{F}^T \delta \mathcal{X} = \tau^T \delta \Theta$$

A expressão de definição do jacobiano também pode ser escrita na forma

$$\delta \mathcal{X} = J \delta \Theta$$

e portanto pode-se escrever

$$\mathcal{F}^T J \delta \Theta = \tau^T \delta \Theta$$

de onde tem-se

$$\mathcal{F}^T J = \tau^T$$

e transpondo-se ambos os lados chega-se à:

$$\tau = J^T \mathcal{F}$$

Ou seja, o jacobiano transposto mapeia forças estática agindo na garra para torque nas juntas.

### 7 Mapeamento de Acelerações [2]

Derivando-se em relação ao tempo a expressão (1) obtém-se

$$\dot{\nu} = \dot{J}(q, \dot{q})\dot{q} + J(q)\ddot{q}$$

Considerando-se apenas a contribuição da i-ésima junta tem-se

$$\dot{\nu}_i = \dot{J}_i(q, \dot{q})\dot{q}_i + J_i(q)\ddot{q}_i$$

Resolvendo-se para  $\dot{J}_i(q)$  tem-se

$$\dot{J}_i(q,\dot{q}) = (\dot{\nu}_i - J_i(q)\ddot{q}_i)\,\dot{q}_i^{-1}$$

Para junta i rotacional tem-se

$$\dot{J}_i(q\dot{q}) = \left(\dot{\nu}_i - \begin{bmatrix} {}^{0}R_{i-1} \begin{pmatrix} i-1 \hat{Z}_{i-1} \times i-1 P_n \end{pmatrix} \\ {}^{0}R_{i-1} i-1 \hat{Z}_{i-1} \end{bmatrix} \ddot{q}_i \right) \dot{q}_i^{-1}$$

De (2) e (3) tem-se

$$\dot{\nu}_{i} = \begin{bmatrix} {}^{0}R_{i-1} \left( {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times {}^{i-1}\dot{P}_{n} \right) \dot{q}_{i} + {}^{0}R_{i-1} \left( {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times {}^{i-1}P_{n} \right) \ddot{q}_{i} \\ {}^{0}R_{i-1}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1}\ddot{q}_{i} \end{bmatrix}$$

Tem-se ainda que

$${}^{i-1}\dot{P}_n = {}^{i-1}V_n^i = {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times {}^{i-1}P_n\dot{q}_i$$

e portanto

$$\dot{J}_i(q,\dot{q}) = \begin{bmatrix} {}^{0}R_{i-1} \left( {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times \left( {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times {}^{i-1}P_n \right) \right) \dot{q}_i^2 \\ 0 \end{bmatrix} \dot{q}_i^{-1}$$

ou ainda

$$\dot{J}_i(q,\dot{q}) = \begin{bmatrix} {}^{0}R_{i-1} \begin{pmatrix} {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times \begin{pmatrix} {}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \times {}^{i-1}P_n \end{pmatrix} \end{pmatrix} \dot{q}_i \\ 0 \end{bmatrix}$$

Para junta *i* prismática:

$$\dot{J}_i(q,\dot{q}) = \left(\dot{\nu}_i - \begin{bmatrix} {}^{0}R_{i-1}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1} \\ 0 \end{bmatrix} \ddot{q}_i\right)\dot{q}_i^{-1}$$

De (2) e (3) tem-se

$$\dot{\nu}_i = \begin{bmatrix} {}^0R_{i-1}{}^{i-1}\hat{Z}_{i-1}\ddot{q}_i \\ 0 \end{bmatrix}$$

o que resulta

$$\dot{J}_i(q,\dot{q}) = 0$$

### Referências

[1] K. S. Fu, R. C. Gonzales, and C. S. G. Lee. *Robotics Control, Sensing, Vision and Intelligence*. Industrial Engineering Series. McGraw-Hill, New York, 1987.

- [2] W. F. Lages. Ambiente para controle em tempo real e simulação de manipuladores robóticos. Tese (mestrado em engenharia eletrônica e computação), Instituto Tecnológico de Aeronáutica, São José dos Campos, SP, setembro 1993. Orientador: Elder M. Hemerly.
- [3] D. E. Whitney. The mathematics of coordinated control of prosthetic arms and manipulator. *Trans. ASME J. Dynamic Systems, Measurement and Control*, 94(4):303–309, 1972.