

「热血传奇」——三职业技能数据详解

2018-11-20 由 我们的传奇人生 发表于 [游戏](#)

大家好，我是江湖君。听江湖君聊一通，游戏更轻松。

前几天一直在做各版本单机传奇 传世测试，好几天没有和大家聊天了，今天给大家聊点 干 的，那就是热血传奇三职业技能数据的详解：例如属性和施毒术的关系？爆裂火焰究竟是不是被遗忘的大杀技？等等

习惯了华丽的流星火雨噬血术，

你可还记得曾经朴素的灵魂火符？

雪花般的冰咆哮？

可还记得他们的功效？

让我们一起来点点回忆



战士篇：


基础剑术：根据修炼等级不同，攻击命中率将会得到提高。	
	Lv. 1：可以在第 7 级开始修炼。
	Lv. 2：可以在第 11 级开始修炼。
	Lv. 3：可以在第 16 级开始修炼。

头条 @我们的传奇人生

基础剑术

提高准确的技能， 级练满后 把没准确的战士的准确提升到 点

攻杀剑术：根据修炼等级的不同，攻击命中率和破坏力将会得到提高。



Lv. 1	可以在第 19 级开始修炼.
Lv. 2	可以在第 22 级开始修炼.
Lv. 3	可以在第 24 级开始修炼.

头条 @我们的传奇人生

攻杀剑术


兼备了 个作用

作用 提升准确 每修炼一级 提升一点准确

作用 在使用出攻杀的那一次攻击中，在本次发挥的攻击的基础上 额外再增加 点伤害 加入你是攻击 幸运 那用出的攻杀绝对是 点伤害值 假如不是幸运 那伤害值就是你在你的攻击浮动范围内随机浮动的那个数值 上 点 这也就是为什么有的人在练功房测试，发现攻击高于自身攻击 不知道道理的原因了

误区 这个很有历史了，很多人认为攻杀是让你这次攻击发挥上限 有点类似幸运 的作用 其实是没有任何依据的。

刺杀剑术：根据修炼等级的不同，破坏力将会得到提高。



Lv. 1	可以在第 25 级开始修炼.
Lv. 2	可以在第 27 级开始修炼.
Lv. 3	可以在第 29 级开始修炼. 距离1与距离2的攻击破坏力相等.

头条 @我们的传奇人生

刺杀剑术

这个技能其实很简单 就是让战士的攻击从一个格位 增加到两个格位 而且 第 一个格位的攻击和正常攻击有所区别 在很多时候能有特殊用处 有那么点破防的感觉 而且法师的盾在战士刺杀面前就是摆设

当 级修炼满以后 第 个的攻击就和第一个的攻击杀伤力是一样的了

半月弯刀：作为一种远古的剑法，它能够使用劲气和快速移动的宝剑同时攻击环绕英雄的所有敌人。	
	Lv.1：可以在第 28 级开始修炼。
	Lv.2：可以在第 31 级开始修炼。
	Lv.3：可以在第 34 级开始修炼。

头条 @我们的传奇人生

半月弯刀

半月弯刀主要是练级时候用的多 使用半月的时候，正面攻击和普通攻击没区别 关键就是侧面攻击了 首先他的攻击类型有点类似刺杀第 格

至于侧面攻击的威力如何计算的呢 下面是一组测试数据

一律用幸运 战士测试 道士防御

幸运 时候 当攻击固定时候 边锋每次伤害也固定

第一次攻击力 掉 血

第二次攻击力 掉 血

第三次攻击力 掉 血

基本上来讲 边锋的攻击是正面攻击的 左右

野蛮冲撞：能够用肩膀把敌人撞开，如果撞到障碍物将会对自己造成伤害。	
	Lv.1：可以在第 30 级开始修炼。
	Lv.2：可以在第 34 级开始修炼。
	Lv.3：可以在第 39 级开始修炼。

头条 @我们的传奇人生

野蛮冲撞

野蛮没什么好说的 级练满后 能撞动前面 一个比自己等级低的人或者怪 而且是肯定能撞动 没练满的时候 撞的距离近点，而且不是肯定能撞动 有时候撞对方 对方会掉血 战士也可以用这个技能撞墙自杀 这个技能的速度比跑步快，用好了配合跑步，别人就追不上你了

烈火剑法：能够召唤火精灵附在剑上，从而造成额外伤害。	
	Lv. 1：可以在第 35 级开始修炼。
	Lv. 2：可以在第 37 级开始修炼。
	Lv. 3：可以在第 40 级开始修炼。
头条 @我们的传奇人生	


烈火剑法

烈火是战士复古传奇中最有杀伤力的技能了 攻击都很高，而且幸运 烈火的威力就相当可观了

其实烈火非常简单 就是本次发挥攻击的 倍 如果攻击 幸运 那烈火永远都是 的攻击伤害 如果不是幸运 那就是随机浮动的攻击值 乘以 最后四舍五入

误区：烈火不是有些人说的什么魔法攻击，其实带魔法装备并没用 你带了也是发挥出的攻击的 倍。

道士篇



精神力战法：根据修炼等级的不同，可以提高战斗时的命中率	
	Lv. 1：可以在第 9 级开始修炼
	Lv. 2：可以在第 13 级开始修炼
	Lv. 3：可以在第 19 级开始修炼
头条 @我们的传奇人生	

精神力战法

道士提升准确的技能，和基本剑术道理一样，没别的用 级修炼满以后道士准确达到 点

施毒术：根据修炼等级的不同，可以延长毒药的有效时间。	
	Lv. 1：可以在第 14级开始修炼
	Lv. 2：可以在第 17 级开始修炼
	Lv. 3：可以在第 20 级开始修炼
头条 @我们的传奇人生	

施毒术

	<p>灰色毒粉 中毒的目标将会全身发绿，并且会慢慢失去它的体力。制作这种毒药，需要4片食人树的叶子，1个食人树的果实，和2颗毒蜘蛛的牙齿。每份毒粉可以使用50次。</p>
	<p>黄色毒粉 黄色毒粉通过侵蚀目标的武器和防具来减低防御力。毒粉同时还会破坏武器和防具的耐用性。制作这种毒药，需要4片食人树的叶子，1个蝎子的尾巴，以及蛆卵。每份毒粉可以使用50次。</p>


头条 @我们的传奇人生

级毒修炼满后

绿毒 强制持续掉血 大概是每秒掉 点血 持续性的 同时也轻微磨损装备持久的 如果是人，可以喝血补上来 如果是怪 那怪不仅不像原来一样回血 而且还掉 所以杀血多的大怪一定要有绿毒

红毒 红毒就是增加魔法和物理伤害的 例如攻击多方 的杀伤力 而对方中了红毒 那他受到伤害就是 不过最终掉血数量还是要减去他的防御和魔法防御的

误区：原来很流行的说法是降低防御多少点，降低魔法防御多少点 盛行了好几年

灵魂火符：和火球术一样的远程法术，通过驱使护身符来攻击敌人。	
	Lv. 1: 可以在第 18 级开始修炼
	Lv. 2: 可以在第 21 级开始修炼
	Lv. 3: 可以在第 24 级开始修炼

头条 @我们的传奇人生

道士的基本和主要攻击技能

翠花，上测试数据！



攻击方道士 幸运 受攻击方法师 魔法防御

第一次道 掉血始终是 徘徊

第二次道 掉血始终是 徘徊

其实传奇有很多技能的发挥系数 不是烈火那样的固定的 是一个很小很小范围内的小浮动，不要怀疑幸运 而是魔法本身的系数问题

灵魂火符的杀伤就是本次发挥的道术 或

例如道 幸运 那他每次火符的威力就是 或 对方掉血要考虑到魔法防御的问题了

非幸运 就是浮动的数 或 了



幽灵盾和神圣战甲原理一样 每修炼一级 释放时间多 秒

具体释放时间是这么个计算公式

其中 你本次发挥的道术

加入你是道 幸运 那 级满了以后就是 秒的持续时间

如果非幸运 那就是浮动的了 不过也不一定是结尾

反正就是基础时间是 秒 再此之上，每多发挥 点道 多 秒

法师篇（仅提供主要技能数据，没办法，偷个懒）

法师技能多，而且丰富 复杂，测试的也比较多

所有技能都是 级

一律是幸运 状态下测试


如果相同状态下 每次攻击效果一样，都测试很多次的 不过只发一次了

如果效果有区别，我会说的

拿骨玉和血饮幸运 上限一样的情况 火墙 冰咆哮等的掉血都完全一样 真想不通为啥非说幸运 魔 的血饮比 的血饮好用 尤其是说他的火墙和冰咆哮猛的 哪来的结论 如果说躲避 那么我下面还有组测试就知道他到底破躲避不。

一般攻击对象都是不带装备，魔法防御 的战士

雷电术：
从空中召唤一道雷电攻击怪物。



Lv. 1: 可以在第 17 级开始修炼
Lv. 2: 可以在第 20 级开始修炼
Lv. 3: 可以在第 23 级开始修炼

头条 @我们的传奇人生

雷电的攻击系数因为是个小的浮动范围 所以我就没弄图了，把测试数据发一下

每组 次 发的顺序不是我测试时候的顺序 而是我为了给大家直观 重新排列了一下

魔法 的时候 杀伤力分别是

魔法 的时候 杀伤力分别是

魔法 的时候 杀伤力分别是

魔法 的时候 杀伤力分别是

实在是太不好算了，唯一一个算不出十分准确答案的 只能给个大概的了

基本上是： 上发挥的魔法力 然后在这个得出的数值上下有个浮动范围

爆裂火焰：
一种能够产生高热火焰的法术。这种魔法能够迅速抽干空气中的氧气，使敌人窒息而受到损伤。这种法术的攻击范围可以达到3X3。

	Lv. 1: 可以在第 22 级开始修炼
	Lv. 2: 可以在第 27 级开始修炼
	Lv. 3: 可以在第 31 级开始修炼

头条 @我们的传奇人生

爆裂火焰


魔法 杀伤力

魔法 杀伤力

爆裂火焰攻击很简单 可以很明显看出来 杀伤力就是你发挥的魔法

例如 点魔法 那就是 。爆裂火焰确实能使怪物短暂定住，逃生或升级都可以。

火墙：
通过在地面上产生一条火墙，使踏入的敌人受到伤害。火墙中的温度非常之高，以至于所有受到攻击的生物都将受到平常两到三倍强的伤害。该魔法的攻击范围是2X2。随着训练等级的提高，火墙的燃烧时间也将会延长。

	Lv. 1: 可以在第 24 级开始修炼
	Lv. 2: 可以在第 29 级开始修炼
	Lv. 3: 可以在第 33 级开始修炼

头条 @我们的传奇人生

火墙

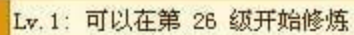
魔法 杀伤力

魔法 杀伤力

火墙攻击很简单 可以很明显看出来 杀伤力就是你发挥的魔法

例如 点魔法 那就是 。但是火墙有一个最大的优势：每移动一次就会受到一次攻击伤害。这就意味着，相同的时间内，移动的次数越多，就会受到更多次的攻击。这个大家去石墓里找恶蛆测试就能有很直观的感觉，一群怪物，恶蛆总是现在火墙里挂掉。

一种放出积蓄的光的威力的魔法，使用时能够打出一条耀眼强光，使所有波及的物体受伤。



Lv.3: 可以在第 32 级开始修炼


疾光电影

魔法 杀伤力

公式为

四舍五入

这是 神技噢

魔法盾：可以产生一个魔法盾来减低物理攻击和魔法攻击对施法者的伤害。	
	Lv. 1：可以在第 31 级开始修炼
	Lv. 2：可以在第 34 级开始修炼
	Lv. 3：可以在第 38 级开始修炼
	Lv. 4：可以在第 47 级开始修炼

头条 @我们的传奇人生

蛋壳

都是道士砍开盾法师

道士带了准确了 不会砍空

法师不穿东西，防御

道士穿的幸运

测试 攻击 掉血 均取测试平均值

测试 攻击 掉血

测试 攻击 掉血

测试 道士用火符攻击 魔法攻击

根据之前的测试 不开盾应该掉的血是

开盾后，掉血为

结论 级盾的作用并不是有些人说的能当多少的防御 而是抵消 的伤害 让实际伤害值为受到攻击的

冰咆哮：这个法术召唤强力的暴风雪，可以极大的伤害法术区域内的任何生物。	
	Lv. 1：可以在第 35 级开始修炼
	Lv. 2：可以在第 37 级开始修炼
	Lv. 3：可以在第 40 级开始修炼

头条 @我们的传奇人生

魔法 杀伤力

魔法 杀伤力

魔法 杀伤力

冰咆哮攻击很简单 可以很明显看出来 杀伤力就是你发挥的魔法

例如 点魔法 那就是