

Technologie de systèmes ordinés (Électronique programmable et robotique)

247-4B6-GG

Réaliser un projet de logiciel appliqué à la robotique

Lab 1:

Dépendances et comprendre la librairie

Enseigné par Rachid Benali

**Laboratoires et programmation réalisés par
Félix Chenette-Stewart**

Téléchargement de la librairie

Dans la console écrire :

Git clone https://github.com/filoucool/Labos_Python_Rachid.git

Puis se rendre dans le nouveau dossier en écrivant :

cd Labos_Python_Rachid

Tous vos codes devront être sauvegardés dans le même dossier que la librairie Ax12.py soit dans Labos_Python_Rachid/Ax12/

Librairies nécessaires

- PySerial pour la communication avec les moteurs
- RPi.GPIO pour l'utilisation du GPIO du raspberry pi 3.

Pour installer les librairies si ce n'est pas déjà fait:

```
>pip install pyserial  
>pip install RPi.GPIO
```

Dépendances

Tous vos projets et scripts devront commencer avec le code suivant afin d'assurer le bon fonctionnement des librairies pour les AX-12.

```
from serial import Serial  
import RPi.GPIO as GPIO  
import time  
from Ax12 import Ax12
```

Initialisation

Ce bloc de code est nécessaire au début de chaque code pour initier la librairie et s'assurer que les moteurs répondent aux commandes

```
delay_0=0.001
ax12_Lib = Ax12()
ax12_Lib.__init__()
time.sleep(1)

dynamixel_id1 = 17
dynamixel_id2 = 18
ax12_Lib.ping(dynamixel_id1)
time.sleep(delay_0)
ax12_Lib.ping(dynamixel_id2)
time.sleep(delay_0)
```

ax12_Lib = Ax12()

- Fait appel à la classe et lui donne une référence.

ax12_Lib = __init__()

- Initialise la librairie et crée une connexion aux moteurs.

Dynamixel_id1 = (votre id moteur droit)

- Identification du moteur droit.

Dynamixel_id2 = (votre id moteur gauche)

- Identification du moteur gauche.

ax12_Lib.ping(dynamixel_id1)

- Envoi un signal au moteur de droite pour vérifier si il répond aux commandes.

ax12_Lib.ping(dynamixel_id2)

- Envoi un signal au moteur de gauche pour vérifier si il répond aux commandes.

Ax12_Lib.sleep(delay_0)

- **Fonction très importante!** Permet au code de s'arrêter en attendant la réponse du robot. Oublier de mettre cette ligne de code entre chaque commande pourrait causer des problèmes ou des malfonctionnements.

API

Le "self" dans chaque fonctions est ignoré par l'utilisateur (vous).

```
def ping(self, id):
```

Utilisé pour envoyer un signal au moteur (id) pour s'assurer que le moteur répond aux commandes

Utilisation: ax12_Lib.ping(dynamixel_id1 OU dynamixel_id2)

```
def move(self, id, position):
```

Utilisé pour faire tourner le moteur avec précision selon le nombre de « steps ».

La valeur de la position doit être entre 0 et 1023 ou entre 0 et la limite d'angle déterminée par setAngleLimit.

Utilisation : ax12_Lib.move(dynamixel_id1, 400)

```
def moveSpeed(self, id, position, speed):
```

Utilisé pour faire tourner le moteur avec précision selon le nombre de « steps » tout en déterminant une vitesse.

La valeur de la position doit être entre 0 et 1023 ou entre 0 et la limite d'angle déterminée par setAngleLimit.

Utilisation : ax12_Lib.moveSpeed(dynamixel_id1, 300, 200)

```
def Speed(self, id, speed):
```

Utilisé pour définir la vitesse des moteurs.

La vitesse peut être de 0 à 1023 pour le sens horaire. Pour faire tourner le moteur dans le sens inverse, il faut ajouter 1024 à la valeur initiale.

Utilisation : vitesse = 500

ax12_Lib.Speed(dynamixel_id1, vitesse)

ax12_Lib.Speed(dynamixel_id2, 1024 + Vitesse)

```
def setAngleLimit(self, id, cwLimit, ccwLimit):
```

Utilisé pour déterminer les limites de rotation des moteurs pour le sens horaire (cwLimit) et le sens anti-horaire (ccwLimit). Les valeurs possibles se situent entre 1 et 1023. Par contre, pour complètement enlever les limites de rotations, la valeur doit être 0.

Utilisation : ax12_Lib.setAngleLimit(dynamixel_id1, 1023, 1023)

ax12_Lib.setAngleLimit(dynamixel_id1, 0, 0)

Modes de déplacement

Wheel Mode

Le mode « wheel » permet de faire tourner les roues continuellement tant et aussi longtemps que la vitesse des moteurs est supérieure à 0.

Le bloc de code suivant permet de mettre les deux moteurs en mode « wheel » en enlevant les limites de rotation horaires et anti-horaires des moteurs.

```
ax12_Lib.setAngleLimit(dynamixel_id, 0, 0)
```

En « wheel » mode, on peut faire déplacer le robot pour un certain nombre de secondes en ajoutant un `time.sleep(nombre de secondes)` après la commande.

Exemple d'utilisation :

```
vitesse = 200
ax12_Lib.Speed(dynamixel_id1, vitesse)
time.sleep(delay_0)
ax12_Lib.Speed(dynamixel_id2, 1024+vitesse)
time.sleep(10)
ax12_Lib.Speed(dynamixel_id1, 0)
time.sleep(delay_0)
ax12_Lib.Speed(dynamixel_id2, 0)
```

Ce code fera avancer le robot pendant 10 secondes puis arrêtera le robot.

Stepper Mode

Le mode « stepper » permet de faire tourner les roues avec précision. Chaque revolution completes constituent un total de 1023 « steps » donc 1023 degrés de précision.

Le bloc de code suivant permet de mettre les deux moteurs en mode « stepper » en donnant une limite de rotation en « steps ».

```
ax12_Lib.setAngleLimit(dynamixel_id1, 0, 1023)
time.sleep(delay_0)
ax12_Lib.setAngleLimit(dynamixel_id2, 0, 1023)
```

Exercices

Manipulation 1: faire un code complet pour mettre les DEUX moteurs en mode stepper et faire déplacer les deux moteurs à la position 200.

Manipulation 2: faire un code complet pour mettre les DEUX moteurs en mode moteur (wheel mode) et faire tourner les roues pendant 1 seconde.

Manipulation 3: faire un code pour faire...

1. Avancer le robot pendant 3 secondes

2. Reculer le robot pendant 4 secondes

3. Tourner le robot sur lui-même pendant 5 secondes.

Remettre vos fichiers .py au professeur