

Style de jeu	. Guardien	Campagne
v v		1 0

$Cyber\ Age$

État civil			
	Saeko TakeAri	Parrain	$TechnoBloc \dots \dots$
Occupation	Personnage de Nikau	$\mathbf{\hat{A}ge}$	30
Profession	BladeRunner	\mathbf{Sexe}	Femme
Personnalité		Nationalité	
Niveau de vie		%	34 000€



& Attrib	Prest Endu Agilit Puiss Corp Conn Intuit Volor	rance té sance ulence aaissance tion		Proches Éloignés Santé — I Seuil de ble Points de Vie Protections Blessures	Base: 11 essure 1 2 3 10 11 12	Opposés	8 9 17 18
	Endu Agili Puiss Corp Conn Intui Volor	rance té sance ulence taissance tion nté Savoir-Fa	50%80%45%60%60%70%70%	Santé — I Seuil de ble Points de Vie Protections Blessures	Base: 11 essure 1 2 3 10 11 12	4 5 6 7 13 14 15 16	8 9 17 18
	Agilia Puiss Corp Conn Intuit Volor	té sance ulence naissance tion nté Savoir-Fa	80%45%60%60%70%70%	Seuil de ble Points de Vie Protections Blessures	essure 1 2 3 10 11 12 s	4 5 6 7 13 14 15 16	8 9 17 18
9121414	Puiss Corp Conn Intui Volor	sance ulence taissance tion nté Savoir-Fa		Points de Vie Protections Blessures	1 2 3 10 11 12 5	4 5 6 7 13 14 15 16	8 9 17 18
	Corp Conn Intui Volor	ulence taissance tion nté Savoir-Fa		Points de Vie Protections Blessures	1 2 3 10 11 12 5	4 5 6 7 13 14 15 16	8 9 17 18
	Conn Intui Volor	naissance tion nté Savoir-Fa	60% 70% 70%	Protections Blessures	5		
	Intui Volor	tion nté Savoir-Fa	70% 70%	Blessures			
	%	nté Savoir-Fa	70% aire	Blessures			
	%	nté Savoir-Fa	70% aire				
 (b) melle* — —	% %	Savoir-Fa	aire				
%) nelle* — —	%						
%) nelle* — —	%				Influen	ce	
 nelle* — —	%		(20%)	%	Baratin	(05%)	%
nelle* — —		Comptabi		%		& Ressources (10%)	%
			stique (00%)	%	Crédit (%
		Explosifs	\ /	%		ire (00%)	%
	~		que (00%)	%		ger (10%)	%
		Médecine		%	Jeu* (1	*	
		Métier* (0	/			+: (OFOZ)	
	l l			 		ation (05%) acité (INTx2%)	% %
	, ,			 		ion (15%)	%
			ohie (10%)	%		Vivre (EDUx2%)	%
%) — —		0 1	ous-marine (00%)	% ⊢		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			Soins (30%)	%			, 0
			sur HyperNet (30%)		Action		
) ——		Survie (00		%	II.	Légères* (30%)	— —
, 	%	Survie mil	lieu spécial (15%)	%	II.		
	l l				II.	 normales* (15%)	% — —
						(1570)	
			es spécialisées*	· ——	II.	lourdes* (15%)	
)	l l	(15%)		04			%
					— Athlétis	sme (15%)	%
 %)				70	— Condui	te* (20%)	%
		Sensorie					
		Bibliothèc		%			
		Discrétion		%		corps (DEXx2%)	%
			\ /	%			
							% %
NAME OF TAXABLE PARTY.							%
571		,	,				%
25 6							— —
			\ /	%		` /	
				%			
		0	` /				%
	SIS		Dissimula Écouter (: Orientatic Onirisme Pister (10 Pratiques Se cacher Trouver C Vigilance	Dissimulation (15%) Écouter (25%) Orientation (10%) Onirisme (25%) Pister (10%) Pratiques shamaniques (15%) Se cacher (10%) Trouver Objet Caché (25%) Vigilance (25%)	Dissimulation (15%)	Dissimulation (15%)	Dissimulation (15%)

Sante	é me	ntale	— Ва	se : 70	%														
Modific	cateur s	social .			% Aplo	mb		SA	N initi	iale		SA	N Max	(99 - 1	Mythe d	le Cthul	lu)		
0101	02_{01}	03_{01}	04_{01}	05_{01}	06_{02}	07_{02}	08_{02}	09_{02}	10_{02}	11_{03}	12_{03}	13_{03}	14_{03}	15_{03}	16_{04}	17_{04}	18_{04}	19_{04}	20_{04}
2105	22_{05}	23_{05}	24_{05}	25_{05}	26_{06}	27_{06}	28_{06}	29_{06}	30_{06}	31_{07}	32_{07}	33_{07}	34_{07}	35_{07}	36_{08}	37_{08}	38_{08}	39_{08}	40_{08}
4109	42_{09}	43_{09}	44_{09}	45_{09}	46_{10}	47_{10}	48_{10}	49_{10}	50_{10}	51_{11}	52_{11}	53_{11}	54_{11}	55_{11}	56_{12}	57_{12}	58_{12}	59_{12}	60_{12}
6113	62_{13}	63_{13}	64_{13}	65_{13}	66_{14}	67_{14}	68_{14}	69_{14}	70_{14}	71_{15}	72_{15}	73_{15}	74_{15}	75_{15}	76_{16}	77_{16}	78_{16}	79_{16}	80_{16}
8117	8217	8317	8417	8517	8618	8718	8818	8918	9018	9119	9219	9319	9419	9510	9620	97 ₂₀	9820	9920	00_{20}

Équipement			
Points de Magie /	1-18]	 	

Armes				
Arme	Dégats	Port.	Cad.	Charg.
Impact 0 Piec	ds 1D6 –	Poings	1D3 – Т	Tête 1D4





Nom	Saeko TakeAri	Parrain	$TechnoBloc\dots\dots\dots$
Occupation	Personnage de Nikau	$\mathbf{\hat{A}ge}$	30
Profession	BladeRunner	Sexe	Femme
Fortune:	34 000€		

APParence CONstitution DEXterité FORce TAIlle EDUcation INTelligence	$ \begin{array}{cccc} \dots & 12 \\ \dots & 14 \end{array} $	Endurance Agilité Puissance Corpulence Connaissance Intuition	$egin{array}{cccc}75\% &50\% &80\% &45\% &60\% &60\% &70\% &$	Points de Vie : 11 Impact : 0 Santé Mentale : 70%
POUvoir	$\dots \dots 14$	Volonté	70%	

Talents	Cyber-Équipement
 Connaissance Milieu Rue 70 Filature 60 Discrétion 60 Droit Mondial 50 Armes Normales 50 Explosifs 10 Connaissance Milieu Mercenaires 65 Chimie 40 Gestion 40 	 Broche de type A ou B. Acquisiteur de cible. Avec Interface radio sur une arme.
Cailloux	Programmes

Biographie

- Tue un Rônin. Cicatrice à la tête, très profonde.
- Mercenaire pendant quelques mois.
- Amoureux d'un membre de Gang qui me trahit.
- L'Agence de Mercs m'apprend le métier de Blade Runner.
- Célèbre pendant 2 semaines. Imaginer la raison.
- Poste de cadre dans un TechnoBloc.

Écrire plus prÃl'cisemment ?..