



Style de jeu Gardien Campagne

Cyber Age

État civil

Nom	Ernst Kobel	Parrain	—.....
Occupation	Bladerunner, ancien pilote de voile solaire	Âge	28.....
Profession	Pilote de voile solaire.	Sexe	Homme
Personnalité	Nationalité
Niveau de vie	%	800€.....



Caractéristiques & Attributs

APParence 8	Prestance 40%
CONstitution 8	Endurance 40%
DEXterité 12	Agilité 60%
FORce 9	Puissance 45%
TAille 14	Corpulence 70%
EDUcation 8	Connaissance 40%
INTelligence 11	Intuition 55%
POUvoir 11	Volonté 55%

Cercles d'influence...

Proches	Opposés
Éloignés	Ennemi

Santé — Base : 11

Seuil de blessure
Points	1 2 3 4 5 6 7 8 9
de Vie	10 11 12 13 14 15 16 17 18
Protections
Blessures
—

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	
Culture Artistique* (10%) %	
..... %	
Langue Maternelle*	— —	—
(EDUx5%) %	
..... %	
Langues* (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
..... %	
Mythe de Cthullu (00%) %	
Sciences de la Terre* (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
Sciences de la Vie* (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
Sciences Formelle* (00%) %	
..... %	
..... %	
Sciences Humaines (00%) %	
..... %	
..... %	
Connaissance milieu (15%) %	
..... %	
..... %	
..... %	

Savoir-Faire

Bricolage (20%) %	
Comptabilité (10%) %	
Criminalistique (00%) %	
Explosifs (00%) %	
Informatique (00%) %	
Médecine (00%) %	
Métier* (05%)	— —	—
..... %	
..... %	
..... %	
Photographie (10%) %	
Plongée sous-marine (00%) %	
Premiers Soins (30%) %	
Recherche sur HyperNet (30%) %	
Survie (00%) %	
Survie milieu spécial (15%) %	
..... %	
..... %	
Techniques spécialisées* (15%)	— —	
..... %	
..... %	

Sensorielles

Bibliothèque (25%) %	
Discrétion (10%) %	
Dissimulation (15%) %	
Écouter (25%) %	
Orientation (10%) %	
Onirisme (25%) %	
Pister (10%) %	
Pratiques shamaniques (15%) %	
Se cacher (10%) %	
Trouver Objet Caché (25%) %	
Vigilance (25%) %	
..... %	

Influence

Baratin (05%) %	
Contact & Ressources (10%) %	
Crédit (15%) %	
Imposture (00%) %	
Interroger (10%) %	
Jeu* (10%)	— —	—
..... %	
Négociation (05%) %	
Perspicacité (INTx2%) %	
Persuasion (15%) %	
Savoir-Vivre (EDUx2%) %	
..... %	

Action

Armes Légères* (30%)	— —	—
..... %	
..... %	
Armes normales* (15%)	— —	—
..... %	
..... %	
Armes lourdes* (15%)	— —	—
..... %	
Athlétisme (15%) %	
Conduite* (20%) %	
..... %	
..... %	
Corps à corps (DEXx2%) %	
..... %	
..... %	
Interview / Animation (30%) %	
Nager (20%) %	
Navigation (00%) %	
Parachutisme (00%) %	
Piloter (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
Piratage (00%) %	



Santé mentale — Base : 55%

Modificateur social %	Aplomb	SAN initiale	SAN Max (99 - Mythe de Cthullu)
0101 0201 0301 0401 0501 0602 0702 0802 0902 1002 1103 1203 1303 1403 1503 1604 1704 1804 1904 2004							
2105 2205 2305 2405 2505 2606 2706 2806 2906 3006 3107 3207 3307 3407 3507 3608 3708 3808 3908 4008							
4109 4209 4309 4409 4509 4610 4710 4810 4910 5010 5111 5211 5311 5411 5511 5612 5712 5812 5912 6012							
6113 6213 6313 6413 6513 6614 6714 6814 6914 7014 7115 7215 7315 7415 7515 7616 7716 7816 7916 8016							
8117 8217 8317 8417 8517 8618 8718 8818 8918 9018 9119 9219 9319 9419 9510 9620 9720 9820 9920 0020							

Équipement

.....
.....
.....

Points de Magie [1-18]

Armes

Arme	Dégats	Port.	Cad.	Charg.
.....
.....

Impact 0 – Pieds 1D6 – Poings 1D3 – Tête 1D4



Nom	Ernst Kobel	Parrain	—
Occupation	Bladerunner, ancien pilote de voile solaire	Âge	28
Profession	Pilote de voile solaire.	Sexe	Homme.....
Fortune :	800€		

APParence 8	Prestance 40%	
CONstitution 8	Endurance 40%	
DEXterité 12	Agilité 60%	Points de Vie : 11
FORce 9	Puissance 45%	Impact : 0
TAille 14	Corpulence 70%	Santé Mentale : 55%
EDUcation 8	Connaissance 40%	
INTelligence 11	Intuition 55%	
POUvoir 11	Volonté 55%	

Talents

- Filature 60
- Combat à mains nues 75
- Pistolet 75
- Astrophysique 50
-

Cyber-Équipement

- Câblage optique infrarouge des deux yeux.
- Câblage de pilotage.
- Broche de Type A.
-
-

Cailloux

- Pilotage de voiles solaires
- Pilotage d'hovortank
- Anglais
- Japonais
- Français

Programmes

-
-
-
-
-

Biographie

- 9/10 Dette vis à vis d'un Yakuza.
- 12/3 Un Rêveur devient fou.
- 5/12 Une agence de détectives vous apprend les rudiments du métier de BladeRunner.
- 3/7 Vous devenez Pilote de Voile Solaire
- 6/9 Accident. Perte des yeux.
- 8/10 Câblage gratuit.

Ernst devient pilote à la suite de son éviction d'un gang d'adolescents dans la banlieue de Sao Paulo. Il remporte de nombreuses courses et tombe amoureux d'une vedette du CosmoRêve : Elisa Métamorphosis. C'est à cette époque qu'il se fait poser un câblage de pilotage multifonctions Data System Sensei.

S'apercevant que son amie devient peu à peu folle, il tente de racheter son contrat. Pour cela il cède au Yakuza et accepte de truquer une course. Mais en voulant couper la route à un concurrent sa voile s'enflamme et c'est l'accident, il perd la vue.

Des mois de convalescence passent, Elisa sombre dans la folie. Ernst abandonne la course et se fait poser des yeux électroniques Zeiss / Ikon.

Il redescend sur Terre, star déchue. Amateur de sensations fortes, il décide de devenir chasseur de primes. Grâce à d'anciens contacts, il apprend les rudiments du métier auprès de l'Agence new-yorkaise Mac Burns. Il s'est installé depuis peu à La Défense.