GURPS	F	e u i l l e	e d	е ре	e r s o n n a g e					
			Nom							
			coût	F	Dommages de base Vitesse Taille Estoc					
				Dx	Armure Mouvement	t				
				Qi	Torse Encombrement Bras Aucun [F] □					
				S	Jambes Léger [Fx2] Pieds Moyen [Fx3] Général Lourd [Fx6] T. lourd [Fx10]					
					Défenses actives Esquive □ Parade □ Blocage					
	Apparence				PV Fatigue Autre					
Armes A distance □	Malf. Type	Dégats T	I Pré	1/2D	Max CdT Tirs F Rcl Munitions Com	ıρ				
De mêlée	Type Dég	jats Allong	ge F	Comp	Prd Modificateurs de Réaction Apparence □ □ [+/-] Charisme□ □ [+/-]					
Avantages, dé	ésavantages é	et travers			StatusⅢ □ [+/-] Réputation□ □ [+/-] Réputation□ □ [+/-] Autre □ □ [+/-] Autre □ □ [+/-]					
					Total□ □ □ [+/-]					

Jeu

Total□ □

GURPS Feuille de personnage

Compétences								
	Coût	Niveau	Compétence (type)	Coût	Niveau	Compétence (type)	Coût	Niveau
								- —
								- ———
								. ———
								-
								. ———
Histoire & nosses	scions							
Histoire & posses	SIUIIS							
	-							