



Style de jeu Gardien Campagne

Cyber Age

État civil

Nom	Jenel Astaki	Parrain	—
Occupation	CyberTek en Espace Profond	Âge	25
Profession	CyberTek	Sexe	Homme
Personnalité		Nationalité	
Niveau de vie			% 300€



Caractéristiques & Attributs

APParence	8	Prestance	40%
CONstitution	8	Endurance	40%
DEXterité	9	Agilité	45%
FORce	9	Puissance	45%
TAILle	14	Corpulence	70%
EDUcation	8	Connaissance	40%
INTelligence	13	Intuition	65%
POUvoir	14	Volonté	70%

Cercles d'influence...

Proches	Opposés
Éloignés	Ennemi

Santé — Base : 11

Seuil de blessure	Points	1	2	3	4	5	6	7	8	9
de Vie	10	11	12	13	14	15	16	17	18	

Protections	
Blessures	
—	

Connaissance

Bureaucratie (10%)%	
Culture Artistique* (10%)%	
.....%%	
Langue Maternelle*	— —	—
(EDUx5%)%	
.....%%	
Langues* (00%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
.....%%	
Mythe de Cthullu (00%)%	
Sciences de la Terre* (00%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
Sciences de la Vie* (00%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
Sciences Formelle* (00%)%	
.....%%	
.....%%	
Sciences Humaines (00%)%	
.....%%	
.....%%	
Connaissance milieu (15%)%	
.....%%	
.....%%	
.....%%	

Savoir-Faire

Bricolage (20%)%	
Comptabilité (10%)%	
Criminalistique (00%)%	
Explosifs (00%)%	
Informatique (00%)%	
Médecine (00%)%	
Métier* (05%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
.....%%	
Photographie (10%)%	
Plongée sous-marine (00%)%	
Premiers Soins (30%)%	
Recherche sur HyperNet (30%)%	
Survie (00%)%	
Survie milieu spécial (15%)%	
.....%%	
.....%%	
Techniques spécialisées* (15%)	— —	—
.....%%	
.....%%	

Sensorielles

Bibliothèque (25%)%	
Discrétion (10%)%	
Dissimulation (15%)%	
Écouter (25%)%	
Orientation (10%)%	
Onirisme (25%)%	
Pister (10%)%	
Pratiques shamaniques (15%)%	
Se cacher (10%)%	
Trouver Objet Caché (25%)%	
Vigilance (25%)%	
.....%%	

Influence

Baratin (05%)%	
Contact & Ressources (10%)%	
Crédit (15%)%	
Imposture (00%)%	
Interroger (10%)%	
Jeu* (10%)	— —	—
.....%%	
Négociation (05%)%	
Perspicacité (INTx2%)%	
Persuasion (15%)%	
Savoir-Vivre (EDUx2%)%	
.....%%	

Action

Armes Légères* (30%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
Armes normales* (15%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
Armes lourdes* (15%)	— —	—
.....%%	
Athlétisme (15%)%	
Conduite* (20%)%	
.....%%	
.....%%	
Corps à corps (DEXx2%)%	
.....%%	
.....%%	
Interview / Animation (30%)%	
Nager (20%)%	
Navigation (00%)%	
Parachutisme (00%)%	
Piloter (00%)	— —	—
.....%%	
.....%%	
Piratage (00%)%	



Santé mentale — Base : 20%

Modificateur social%	Aplomb%	SAN initiale%	SAN Max (99 - Mythe de Cthullu)%												
0101	0201	0301	0401	0501	0602	0702	0802	0902	1002	1103	1203	1303	1403	1503	1604	1704	1804	1904	2004
2105	2205	2305	2405	2505	2606	2706	2806	2906	3006	3107	3207	3307	3407	3507	3608	3708	3808	3908	4008
4109	4209	4309	4409	4509	4610	4710	4810	4910	5010	5111	5211	5311	5411	5511	5612	5712	5812	5912	6012
6113	6213	6313	6413	6513	6614	6714	6814	6914	7014	7115	7215	7315	7415	7515	7616	7716	7816	7916	8016
8117	8217	8317	8417	8517	8618	8718	8818	8918	9018	9119	9219	9319	9419	9510	9620	9720	9820	9920	0020

Équipement

.....
.....
.....

Points de Magie [1-18]

Armes

Arme	Dégats	Port.	Cad.	Charg.
.....
.....

Impact 0 – Pieds 1D6 – Poings 1D3 – Tête 1D4



Nom	Jenel Astaki	Parrain	—
Occupation	CyberTek en Espace Profond ...	Âge	25
Profession	CyberTek	Sexe	Homme
Fortune :	300€		

APParence 8	Prestance 40%	
CONstitution 8	Endurance 40%	
DEXterité 9	Agilité 45%	Points de Vie : 11
FORce 9	Puissance 45%	Impact : 0
TAIlle 14	Corpulence 70%	Santé Mentale : 20%
EDUcation 8	Connaissance 40%	
INTelligence 13	Intuition 65%	
POUvoir 14	Volonté 70%	

Talents

- Pistolet 60
- Premiers soins 60
- Plongée 60
- Piratage 50
- Conduite d'engins spatiaux 50
- Déplacement en gravité zéro 50
- Électronique 50

Cyber-Équipement

- Broche d'Interface.
-
-
-

Cailloux

-
-
-
-
-

Programmes

- Smaug
- Noiraud
- Snuff 2.3
-
-

Biographie

- 9/8 Meurtre d'un Yakuza. Cicatrice à peine visible.
- 3/5 Mineur en Espace Profond.
- 4/3 Mauvaise passe dans la Matrice.
- 4/6 Un jackeur vous paye en nature.
- 2/12 Vengeance sur un Phase II.
- 3/5 *Déjà tiré.*

À 18 ans, Jenel tue un **Yakuza**, dans des circonstances mal élucidées, dans un écosystème d'*Atlantide III* (une **Venise** au large de la Floride) d'où il est originaire : il a des gènes **Triton** modifiés. Pour échapper à la vengeance du gang, il signe un contrat de mineur en **Espace Profond**. Il y fait la connaissance d'un ancien **Jackeur** retiré qui lui donne quelques tuyaux en échange d'une protection. Il tente une passe contre une base de données du **TechnoBloc Avant Garde** à partir de l'astéroïde *Alpha V*. Pour cela, faisant confiance à un autre «transformé», il s'adjoint les services d'un **Phase II** qui doit assurer une opération de diversion. Mais le **Phase II** n'est pas au rendez-vous et Jenel manque de se faire piéger par un programme tueur *Janissaire*.

Fuyant dans une navette, le système de propulsion se met en panne et il reste un an en **Synthivers** avant d'être récupéré par un cargo non loin de Mars. Les quatre années suivantes, il rembourse les frais de sauvetage en travaillant comme **CyberTek** pour divers **TechnoBlocs**. Il vient de revenir sur Terre.

Jenel est une tête brûlée, endurci par les mois passés en **Espace Profond**, rejeté aussi bien par les **Tritons** que par les **Nomades**. Il n'est animé que par un objectif : retrouver le **Phase II** et le tuer. Mais pour cela, il faut repartir dans l'espace et ça coûte de l'argent, beaucoup d'argent.