



Style de jeu ..... Gardien ..... Campagne .....

# Cyber Age

## État civil

Nom

Jan Natalis .....

Parrain

Mafia de Vienne et Légion

Occupation

Jan Natalis .....

Âge

26.....

Profession

Combattant .....

Sexe

Homme .....

Personnalité

.....

Nationalité

.....

Niveau de vie

.....

1800€.....

## Caractéristiques & Attributs

APParence	..... 10	Prestance	..... 50%
CONstitution	..... 14	Endurance	..... 70%
DEXterité	..... 12	Agilité	..... 60%
FORce	..... 14	Puissance	..... 70%
TAille	..... 15	Corpulence	..... 75%
EDUcation	..... 12	Connaissance	..... 60%
INTelligence	..... 13	Intuition	..... 65%
POUvoir	..... 10	Volonté	..... 50%

## Cercles d'influence...

Proches	.....	Opposés	.....
Éloignés	.....	Ennemi	.....

## Santé — Base : 14

Seuil de blessure	.....
Points	1 2 3 4 5 6 7 8 9
de Vie	10 11 12 13 14 15 16 17 18
Protections	.....
Blessures	.....
—	.....

## Connaissance

Bureaucratie (10%)	..... %	
Culture Artistique* (10%)	..... %	
.....	..... %	
Langue Maternelle*	— —	—
(EDUx5%)	..... %	
.....	..... %	
Langues* (00%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Mythe de Cthullu (00%)	..... %	
Sciences de la Terre* (00%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
Sciences de la Vie* (00%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
Sciences Formelle* (00%)	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Sciences Humaines (00%)	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Connaissance milieu (15%)	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	

## Savoir-Faire

Bricolage (20%)	..... %	
Comptabilité (10%)	..... %	
Criminalistique (00%)	..... %	
Explosifs (00%)	..... %	
Informatique (00%)	..... %	
Médecine (00%)	..... %	
Métier* (05%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Photographie (10%)	..... %	
Plongée sous-marine (00%)	..... %	
Premiers Soins (30%)	..... %	
Recherche sur HyperNet (30%)	..... %	
Survie (00%)	..... %	
Survie milieu spécial (15%)	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Techniques spécialisées* (15%)	— —	
.....	..... %	
.....	..... %	

## Sensorielles

Bibliothèque (25%)	..... %	
Discrétion (10%)	..... %	
Dissimulation (15%)	..... %	
Écouter (25%)	..... %	
Orientation (10%)	..... %	
Onirisme (25%)	..... %	
Pister (10%)	..... %	
Pratiques shamaniques (15%)	..... %	
Se cacher (10%)	..... %	
Trouver Objet Caché (25%)	..... %	
Vigilance (25%)	..... %	
.....	..... %	

## Influence

Baratin (05%)	..... %	
Contact & Ressources (10%)	..... %	
Crédit (15%)	..... %	
Imposture (00%)	..... %	
Interroger (10%)	..... %	
Jeu* (10%)	— —	—
.....	..... %	
Négociation (05%)	..... %	
Perspicacité (INTx2%)	..... %	
Persuasion (15%)	..... %	
Savoir-Vivre (EDUx2%)	..... %	
.....	..... %	

## Action

Armes Légères* (30%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
Armes normales* (15%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
Armes lourdes* (15%)	— —	—
.....	..... %	
Athlétisme (15%)	..... %	
Conduite* (20%)	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Corps à corps (DEXx2%)	..... %	
.....	..... %	
.....	..... %	
Interview / Animation (30%)	..... %	
Nager (20%)	..... %	
Navigation (00%)	..... %	
Parachutisme (00%)	..... %	
Piloter (00%)	— —	—
.....	..... %	
.....	..... %	
Piratage (00%)	..... %	



## Santé mentale — Base : 40%

Modificateur social	..... %	Aplomb	.....	SAN initiale	.....	SAN Max (99 - Mythe de Cthullu)	.....
0101 0201 0301 0401 0501 0602 0702 0802 0902 1002 1103 1203 1303 1403 1503 1604 1704 1804 1904 2004							
2105 2205 2305 2405 2505 2606 2706 2806 2906 3006 3107 3207 3307 3407 3507 3608 3708 3808 3908 4008							
4109 4209 4309 4409 4509 4610 4710 4810 4910 5010 5111 5211 5311 5411 5511 5612 5712 5812 5912 6012							
6113 6213 6313 6413 6513 6614 6714 6814 6914 7014 7115 7215 7315 7415 7515 7616 7716 7816 7916 8016							
8117 8217 8317 8417 8517 8618 8718 8818 8918 9018 9119 9219 9319 9419 9510 9620 9720 9820 9920 0020							

## Équipement

.....	.....
.....	.....
.....	.....

Points de Magie [1-18] .....

## Armes

Arme	Dégats	Port.	Cad.	Charg.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Impact 0 ..... – Pieds 1D6 – Poings 1D3 – Tête 1D4



<b>Nom</b>	Jan Natalis .....	<b>Parrain</b>	Mafia de Vienne et Légion Cerbère .....
<b>Occupation</b>	Jan Natalis .....	<b>Âge</b>	26 .....
<b>Profession</b>	Combattant .....	<b>Sexe</b>	Homme .....
<b>Fortune :</b>	1800€ .....		

<b>APParence</b> .....	10	<b>Prestance</b> .....	50%	
<b>CONstitution</b> .....	14	<b>Endurance</b> .....	70%	
<b>DEXterité</b> .....	12	<b>Agilité</b> .....	60%	Points de Vie : 14
<b>FORce</b> .....	14	<b>Puissance</b> .....	70%	Impact : 0
<b>TAille</b> .....	15	<b>Corpulence</b> .....	75%	Santé Mentale : 40%
<b>EDUcation</b> .....	12	<b>Connaissance</b> .....	60%	
<b>INTelligence</b> .....	13	<b>Intuition</b> .....	65%	
<b>POUvoir</b> .....	10	<b>Volonté</b> .....	50%	

### Talents

- Armes lourdes 50
- Explosifs 50
- Conduite d'engins lourds 50
- Connaissance du milieu (mercs) 65
- Armes normales 80
- Médecine 50
- Discrétion 50
- Arts Martiaux 65
- Interview/Animation 50
- Entregent 50
- Gravité zéro 30

### Cyber-Équipement

- G.O.S.T. de combat
- Câblage nerveux
- Cuirasse Céramique
- Vibrodague + Pile
- Pistolet lourd
- 500c de drogues de combat diverses
- .....
- .....
- .....
- .....

### Cailloux

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

### Programmes

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

### Biographie

- A [CyberTek] Vous passez plusieurs mois sur une base spatiale.
- B [Gang] Vous tombez amoureux(se) d'un membre de Gang. (Romance 4)
- C [Jackeur] Un Jackeur a essayé de vous entuber. Vous essayerez de vous venger de lui.
- D [Mercenaire] Vous devenez Mercenaire pendant quelques mois dans une Force très cotée.
- E [...] Vous gagnez lors d'un concours, n'importe quel type de câblage (sauf câblage total).
- F [...] Vous êtes la cible d'une Chasse. Vous tuez votre Chasseur.



Jan Natalis est né en 2055 à Vienne dans un ghetto où ont été regroupés les descendants des émigrés polonais ayant fui la BAPO et la guerre Polono-Ukrainienne il y a 50 ans. Fils de médecin, personne très précieuse dans les communautés précaires, il a passé sa jeunesse entre les études qu'essayaient de lui inculquer ses parents et les gangs de rue qui infestent les bas-quartiers de Vienne. Il tombe amoureux de Jadwiga, jeune punk membre de gang, d'un an sa cadette (B) et vit une relation passionnée avec elle. Cette vie dure jusqu'à ce qu'il devienne la cible d'une Chasse dont le Chasseur est un chef de gang expérimenté (en fait l'oncle et tuteur/responsable de Jadwiga) ; mais contre toute attente, Jan parvient non seulement à échapper à la Chasse, mais la retourne contre son agresseur et le tue (F). Cela lui aliène les gangs de Vienne, mais attire l'attention de la Légion Cerbère, qui à 19 ans le recrute et le forme sur une station spatiale pendant six mois (A), avant de l'intégrer dans ses forces spéciales (D). Il y passe quatre ans, au cours desquels lors d'un concours d'officiers il remporte une augmentation de câblage nerveux (E), jusqu'à ce qu'une opération au-delà de la Ceinture de la Faim de la Mer Noire, impliquant l'assistance d'un jacker civil, Balthabek Kedryuk, tourne mal à cause de la trahison de ce dernier et qu'il soit abandonné et laissé pour mort (C). Il est sauvé par des membres de la Compagnie Catalane, une célèbre compagnie mercenaire connue notamment pour plusieurs guerres privées en Méditerranée contre les branches grecques du TechnoBloc BPCE-ParisBas qui furent un désastre pour cette dernière, au point que le TechnoBloc dut céder plusieurs holdings d'armement à la Compagnie Catalane. Il la rejoint (D) et en grimpe rapidement les échelons pour devenir officier Almogavar. Il parvient à rentrer en contact avec Jadwiga (B) qui a repris le gang de son oncle et le dirige à présent avec beaucoup d'habileté, ayant des liens et des contacts bien au delà de Vienne, mais qui ne l'a pas oublié et l'attend. Ils entretiennent la relation de ceux que les circonstances éloignent mais qui se retrouvent quand ils peuvent, et n'hésitent pas à s'aider mutuellement quand c'est nécessaire. Il a également gardé contact avec un capitaine de la Légion Cerbère, Dimitar Teodorov Zheliasko, ayant servi avec lui dans les forces spéciales, et sont bons amis.

Jan Natalis est un bon combattant et un officier capable (D). Bien que sachant comment s'adresser aussi bien à ses hommes qu'à ses égaux, il est en général peu bavard, mais ceux qui le connaissent bien savent que deux noms cristallisent ses pensées : Jadwiga (B) et Balthabek (C) ; prononcer l'un de ces deux noms, c'est s'attirer son intérêt immédiat. Depuis les trahisons et tentatives de meurtres à son égard (C, F), il est toujours vigilant et sur ses gardes. Il a peu d'amis et s'attache peu. Il déteste les jackers et la Matrice en général (C), se méfie des broches et des cailloux comme la peste, mais apprécie la camaraderie des groupes mercenaires et des corps d'armée (D). Il prend soin de ceux qui sont sous sa responsabilité et fait son possible pour accomplir les missions qui lui sont confiées, sans pour autant prendre de risques inutiles pour ses hommes.