Caractér	istiques		
	original	courant	
FORce			Effort
CONstitu	${f tion} \ldots \ldots$		Endurance
Taille			
INTelliger	nce		Intuition
FORce			Chance
DEX terité	š		Agilité
APParenc	e		Charisme
EDUcatio	n		Connaissance
SANté			

Inform	ations pers	onnelle	S
Nom			
Race	G	enre .	
$\hat{\mathbf{A}}\mathbf{g}\mathbf{e}$	M	lovt .	
Taille	P	oid .	
Nationa	lité		
Professi	on		
Allégear	1ce		
Élément	s distinctifs		

0 41			
Compétences			
Communication	(\ldots)	Psychotherapy $(_\%)$	
Bargain (05%)	🖵	Science (01%)	
Command (05%)	🖵		
Disguise (01%)	🖵		
Etiquette (05%)	🖵	Strategy (01%)	
Fast Talk (05%)		Technical (%)	
Language, Own (Int/		100mmour (/0)	
	□		
T O+1 (0007			
Language, Other (00%)		T	
D ((0×04)	🗖	Perception	()
Perform (05%)	🖳	Insight (05%)	
Persuade (15%)	🖵	Listen (25%)	🖵
${\rm Status} (15 {+} \%)$	🖵	Navigate (10%)	🖵
Teach (10%)	🖵	Research (25%)	
		Sense (10%)	🖵
Manipulation	()	Spot (25%)	
Art (05%)	,	Track (10%)	
	🖵	(, , , ,	
		Physical	()
Craft (05%)		Climb (40%)	
Crait (0970)	🗖	Drive (%)	· · · · · · —
	🗖		
Demolition (01%)		T) (04)	
Fine Manip. a (05%)	🗖	Fly (%)	
Heavy Mech. b (01%)	🖵	Hide (10%)	
	🖵	$\mathrm{Jump}\ (25\%)$	🗖
Repair (15%)	🖵	Pilot (01%)	
	🖵		🗀
Slight of Hand (05%)	🖵		
${f Mental}$	()	Projection (Dexx02%)	🗀
Appraise (15%)	` 	Ride (05%)	🗀
First Aid (30%)			
Gaming (INT+Pow)			
Knowledge (%)	—	Stealth (10%)	
	🗀	Swim (25%)	
	···· _	, ,	
	···· 🖵	Throw (25%)	
		O 1 :	·····
/ ^^		Combat	()
Literacy $(\{\%})$		Brawl (25%)	
	🖵	Dodge (Dexx 02%)	
	🖵	Grapple (25%)	🖵
$Medicine (__\%)$	🖵	Martial Arts (01%)	
	🖵		
	🖵		🗀
a. Fine Manipulation b. Heavy Machine			

Poi		<u>ፈነ</u> ል ማ									
Points d'énergies Personnel											
01	02	03	04	05	06	07	08	09			
10	11	12	13	14	15	16	17	18			
19	20	21	22	23	24	25	26	27			
28	29	30	31	32	33	34	35	36			
37	38	39	40	41	42	43	44	45			
46	47	48	49	50	51	52	53	54			
55	56	57	58	59	60	61	62	63			
Sou	Source externe										

Poi	nts	de	fati	gue),						
Épu	ıisé :										
01	02	03	04	05	06	07	08	09			
10	11	12	13	14	15	16	17	18			
19	20	21	22	23	24	25	26	27			
28	29	30	31	32	33	34	35	36			
37	38	39	40	41	42	43	44	45			
46	47	48	49	50	51	52	53	54			
Enc	Encombrement total										

Poi	$\overline{\mathrm{nts}}$	de	tou	che							
	Blessure majeure										
Mo	rt										
01	02	03	04	05	06	07	08	09			
10	11	12	13	14	15	16	17	18			
19	20	21	22	23	24	25	26	27			
28	29	30	31	32	33	34	35	36			

```
Localisation de touhce
   Mel\'ee
                Localis\,ation
                                  Missile
    01 - 04
            JAMBE DROITE
                                   01 - 03
    05-08
            JAMBE GAUCHE
                                   04 - 06
    09 - 11
                                   07 - 10
                ABDOMEN
     12
                  CHEST
                                   11-15
                                   16-17
    13-15
              Bras droit
    16-18
             Bras gauche
                                   18-19
    19-20
                   \mathbf{T\hat{e}}\mathbf{T}\mathbf{E}
                                    20
```

			ouv							<u>—</u> —			Character Points and Niveau de pouvoir Points de personnage	
Sort	rt/Pour	voir %	%	Nivea	ıux	Domm	гаде Г — -)istan	cePP	<i>Du</i>	urée	Coût - —		
					_								Faiblesses	
					_								Faiblesses	Avantages
		 	_		_		 			_		· —		
			—		_									
					_					<u> </u>				
— I —		 _ ·	<u> </u>		<u> </u>		 			. —				
					_				_	_				
			_	_	_				_	<u> </u>				
I —		 _ ·			<u> </u>		 			- —				
Fre	e Int	— - Г.,,			_				— Tot	ral C	ost		Total	
					_									
		mei	ntal		3.6	2.9	~ 4	~ ~	^ 0	^ =	2.0		Équipement	
Fο ι 10	u 11	12	00 13	$\begin{array}{c} 01 \\ 14 \end{array}$	02 15		$04 \\ 17$	$05 \\ 18$	06 19	$\begin{array}{c} 07 \\ 20 \end{array}$	$\begin{array}{c} 08 \\ 21 \end{array}$	09 22	Objet	Enc.
$\begin{vmatrix} 23\\36 \end{vmatrix}$	$\frac{24}{37}$	25 38	26	27 40	28 41	3 29	30 43	31 44	32 45	33 46	$\begin{array}{c} 34 \\ 47 \end{array}$	35 48		
49	50	51	52	53	54	1 55	56	57	58	59	60	61		
62 75	63 76	64 77		66 79	67 80		$\frac{69}{82}$	70 83	71 84	72 85	73 86	74 87		
88	89	90		92	93		95	96	97	98	99	100		
$ \mathbf{D\acute{e}s} $	ordre	e me	ental	i										
$D \hat{e}$	ésordre	j.						í	$S\'{e}v\'{e}riv$	$it \acute{e}$				
1 _		<u> </u>						<u> </u>						
_												- [
-														
<u> </u>					<u> </u>			<u> </u>					Total Enc.	
										: 722			Total Live.	
Arr	mur	е								.rme Ronne		: വ ോട്ട് വേദ്യം	s: $DexSR$ + $TaiSR$ = $BaseS$	αn
1									1	,Oliu,	SDU	Milliages	5: Dexsr + 1 aton – Dasco	<u> </u>
Type	e					L_{ℓ}	ocalisa	atio						
<u> </u>						 			A	Arme			$Attaque \ SR \hspace{1cm} \% \hspace{1cm} Dommage \hspace{1cm} A$	AP/Range
									-					
1									-					
									-					
1									_					

$Feuille\ de\ Personnage\ BRP\ Standard$ Notes

