

[pts]

[illegible]

[pts]

[illegible]

Nom du Joueur :

Personnage :

Équipements

[illegible][illegible]

GURPS®

Nom du Joueur :

Personnage :

Compétences

[illegible]

Compétences de Combat

[illegible]

TOUR	1 sec
jet	Critique
3-4	toujours
5	si comp 15 &+
6	si comp 16 &+
jet	echec critique
3	si comp > = 13
4	14
5	15
6	16
17-18	échec critique
17	échec ordinaire
	si comp =16
	&+
TIR	
Tir instinctif	- 4
tir à l'aveugle	- 8
visée	+ 1/T (max 3T)
recharger	var
Attaque	
1	si arme
	apprêtée
Parade	comp = 1/2
sauf escrime :	comp = 2/3
si arme apprêtée	1 /T
si bouclier apprêté	+1/T
esquive	non limité si att
	visible
coup de poing :	
DX	dom : estoc-1
coup de pied	
DX-2	dom : estoc+1
	+broyage
SANTÉ :	
si dom sup à S/2+1 :	jet sous S à -4
si raté :	sonné
si pts de vie = ou > à 3	
depl't & esquive /2	
si pts de vie =ou > 0	jet sous S
si raté inconscient	
dom maxi =	SA x - 5

Mod vit/ dist	Mod Taille	Mesure (vit,tai, distance)
15	-15	2 mm
14	-14	5 mm
13	-13	8 mm
12	-12	1,25 cm
11	-11	1,6 cm
10	-10	2,5 cm
9	-9	3,75 cm
8	-8	5 cm
7	-7	7,5 cm
6	-6	15 cm
5	-5	30 cm
4	-4	45,7 cm
3	-3	61 cm
2	-2	1 m
1	-1	1,5 m
0	0	2 m
-1	1	3 m
-2	2	4,5 m
-3	3	7 m
-4	4	10 m
-5	5	15 m
-6	6	20 m
-7	7	30 m
-8	8	45 m
-9	9	70 m
-10	10	100 m
-11	11	150 m
-12	12	200 m
-13	13	300 m
-14	14	450 m
-15	15	700 m
-16	16	1000 m
-17	17	1500 m
-18	18	2000 m
-19	19	3000 m
-20	20	4500 m
-21	21	7000 m
-22	22	1 km
-23	23	15 km
-24	24	22,5 km
-25	25	30 km
-31	31	300 km
-37	37	3000 km
-43	43	30000 km
-49	49	3 x 10 ⁵ km

GURPS

Nom du Joueur :

Personnage :

Spécialités Raciales, Pouvoirs Psioniques, Pouvoirs Spéciaux

[pts]

[illegible][illegible]

GURPS®

Nom du Joueur :

Personnage :

Sortilèges

[pts]

[illegible]

Nom du Joueur :

Personnage :

GURPS®