

CYBERPUNK

DESSIN DU PERSONNAGE

Nom

Rôle

Points de
Personnage

Caractéristiques

Localisation
Armure PA

- | | |
|------------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Solo | <input type="checkbox"/> Rocker |
| <input type="checkbox"/> NetRunner | <input type="checkbox"/> Media |
| <input type="checkbox"/> Fixer | <input type="checkbox"/> Cop |
| <input type="checkbox"/> Corpo | <input type="checkbox"/> Techie |
| <input type="checkbox"/> MedTechie | <input type="checkbox"/> Nomade |

Réputation

PC Acquis

Humanité

INT		REF	/
TECH		SF	
BT		CH	
MV		CON	
EMP	/	Course	
Saut		Levée	

Tête (1)	Bras D (5)	Jambe D (7-8)
Torse (2-4)	Bras G (6)	Jambe G (9-10)

Sauvegarde

Bonus Domages

MC

Compétences

Ajoutez les points de compétence à la caractéristique applicable, inscrivez le total dans la case. Inscrivez les compétences en puce par un X à côté de la case.

CAPACITÉS SPÉCIALES

- Autorité (Cop) ☐
- Com. Charismatique (Rocker) ☐
- Crédibilité (Media) ☐
- Famille (Nomade) ☐
- Indic (Fixer) ☐
- Interface (NetRunner) ☐
- Ressources (Corporate) ☐
- Sens du contact (Solo) ☐
- Système D (Techie) ☐
- Technique Médicale (MedTech) ☐

BT (Beauté)

- Habillement et Style ☐
- Look ☐

CON (Constitution)

- Endurance ☐
- Force ☐
- Natation ☐

EMP (Empathie)

- Baratin et Persuasion ☐
- Commandement ☐
- Interview ☐
- Perception humaine ☐
- Performance ☐
- Séduction ☐
- Social ☐

MV (Mouvement)

- Athlétisme ☐

- Langue ☐
- Langue ☐
- Langue ☐
- Expertise ☐
- Expertise ☐
- Expertise ☐

SF (Sang-Froid)

- Connaissance de la rue ☐
- Éloquence ☐
- Interrogatoire ☐
- Intimidation ☐
- Résister (Torture et Drogues) ☐
- ☐
- ☐

REF (Réflexes)

- Armes Automatiques ☐
- Armes Lourdes ☐
- Arts Martial 1 ☐
- Arts Martial 2 ☐
- Arts Martial 3 ☐
- Conduite Automobiles ☐
- Conduite Engins Lourds ☐
- Danse ☐
- Discrétion ☐
- Escrime ☐
- Esquive ☐
- Fusil ☐
- Lutte ☐
- Mêlée ☐
- Moto ☐
- Piloter avion ☐
- Piloter dirigeable ☐
- Piloter gyro ☐
- Piloter hélicoptère ☐
- Piloter jet ☐
- Pistolet ☐
- Tir à l'arc ☐

INT (Intelligence)

- Anthropologie ☐
- Bibliothèque ☐
- Biologie ☐
- Botanique ☐
- Chimie ☐
- Composition ☐
- Connaissance du système ☐
- Diagnostic ☐
- Éducation ☐
- Enseignement ☐
- Géologie ☐
- Gestion ☐

AUTRES

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

TECH (Technique)

- Aérotech ☐
- Armurier ☐
- AVtech ☐
- Concevoir cyberdeck ☐
- Contrefaçon ☐
- Crocheter ☐
- Cybertechn ☐
- Déguisement ☐
- Électronique ☐
- Explosifs ☐
- Gentech ☐
- Graphismes ☐
- Gyrotech ☐
- Musique ☐
- Pharmacologie ☐
- Photos et films ☐
- Pickpocket ☐
- Premiers soins ☐
- Sécurité électronique ☐
- Utilisation caisson cryo ☐
- ☐
- ☐

- Histoire ☐
- Investissement ☐
- Jeu ☐
- Mathématiques ☐
- Perception ☐
- Physique ☐
- Programmation ☐
- Se cacher / Semer ☐
- Suivre / Pister ☐
- Survivre en milieu hostile ☐
- Zoologie ☐
- ☐

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

VIE ET CONTACTS

ÉVÈNEMENTS DE LA VIE

17	_____
18	_____
19	_____
20	_____
21	_____
22	_____
23	_____
24	_____
25	_____
26	_____
27	_____
28	_____
29	_____
30	_____

AMIS / CONTACTS

[illegible]

HISTOIRE PERSONNELLE

LISTE NOIRE (ENNEMIS)

[illegible]

RÉSIDENTE

Adresse	
Quartier	
Loyer	
N °Tel	
Sécurité	
Options	

EUROS \$		
----------	--	--

Carte	Poche	Compte

GROUPE (PJ)

[illegible]

ADDRESSES

[illegible]

MATÉRIEL SPÉCIFIQUE ET NOTES

[illegible][illegible]

NOTES

Blank lined paper with a faint watermark reading "berp".

