Nom Sexe : N Profession yeux	M □ F □ taille poids Age Race cheveux Nationalité	_
Date de Naissance :	joueur [date de création	:]
Attributs COÛT	Sens Encombre Mods NIV Actuelle	Pement D FO 1 2 x FO 2 3 x FO 3 6 x FO 4 10 x FO 3 x FO 8 x FO Mods NIV ase ()
Protection(s) Corporelle(s) DP	Défense Active Dommages de base Comp. Mods NIV Mods	NIV
Armes à Distance Niv Mali Maire Ma	Points Autres Désavantages	
Compétences Libre Total VF - Call - 200	Désavantages Travers Total O3 - original by Michael Coelho - 1998	

Avantages	[pts]	Désavantages	[pts]
Nom	•	coût	Page	Nom	coût	Page
						\Box
						\vdash
			_	-		\vdash
			 			+-
			 			+-
				-		+-
						+
						
						<u> </u>
						
			$\overline{}$	-		$\overline{}$
			 			+-
						+
						+
			<u> </u>			
			<u> </u>			
				·		
						_
			 			+-
						+-
						_
						_
			<u> </u>			
				·		
			 			+-
						+-
to.				Vito		
ts			^.	Kits		
om			coût	Nom		coût
				·		
				-		\top
						_
			 			_
						+
			<u> </u>			
				Travers		coût
			_			\top
						1
			 			-

GURPS®

Nom du Joueur : Personnage :

Équipements					
Équipements	Localisation	Poids	Équipements	Localisation	Poids
			-		
		_			
		_			
_					
				CHIDDO	®
				GURPS	
Nom du Joueur :			Personnage ·		

Compétences		-		Compéte	ences de	Comb	oat	-	
NOM	Base	[NIV	pts]	NOM		Base		[NIV	pts]
		\bot							
		+-							
			+				\longrightarrow		\vdash
		+-	+	-			-		\vdash
		_	+				-+		+-
		+	+-	-					_
			+-				$\overline{}$		_
									
							\longrightarrow		—
		+	+				\rightarrow		+
		+-	+				\longrightarrow		+
		+-	+				\rightarrow		+
		+-	+	-			\rightarrow		+
		+	+-			+			+
		_	+-	TOUR	1 sec				
						Mod vit/ dist	Mod Taille	(vit,tai, di	
			\vdash	jet 3-4	Critique toujours	15 14	-15 -14		2 mm 5 mm
				5	si comp 15 &+	13	-13		8 mm
				6 jet	si comp 16 &+ echec critique	12 11	-12 -11		1,25 cm 1,6 cm
				3	si comp > = 13	10	-10		2,5 cm
				4 5	14 15	9	-9 -8		3,75 cm 5 cm
				6	16	7 6	-7 -6		7,5 cm 15 cm
				17-18	échec critique	5	-5		30 cm
		+-	+	17	échec ordinaire si comp =16	3	-4 -3		45,7 cm 61 cm
				TID	&+	2	-2	1	1 m
		+-	+	TIR Tir instinctif	-4	0	-1 0		1,5 m 2 m
Compétences Spéciale	es		-	tir à l'aveugle	-8	-1	1		3 m
		_	+-	visée recharger	+ 1/T (max 3T) var	-2 -3	2		4,5 m 7 m
			+-			-4 -5	4 5		10 m 15 m
				Attaque 1	si arme	-6	6		20 m
				Damela	apprétée	-7 -8	7 8		30 m 45 m
				Parade sauf escrime :	comp = 1/2 $comp = 2/3$	-9	9	7	70 m
			<u></u>	si arme apprétée	1/T +1/T	-10 -11	10 11		100 m 150 m
		+		si boudlier apprété esquive	non limité si att	-12 -13	12 13		200 m 300 m
		+	+		visible	-14	14	4	450 m
		+-	+	coup de poing : DX dom : est	oc-1	-15 -16	15 16		700 m 1000 m
		+-	+	coup de pied DX-2 dom : est	oc. 1	-17	17	1	1500 m
		+	+	+broyage		-18 -19	18 19		2000 m 3000 m
		+	+-	SANTÉ:		-20	20	4	4500 m
		+	+-	si dom sup à S/2+1	: jet sous Sà-4	-21 -22	21 22		7000 m 1 km
		\top	_	si raté : sonné si pts de vie = ou > à		-23 -24	23 24		15 km 22,5 km
				- 1 2 1 2 1 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	13	I -24	24		22,5 km 30 km
		士		deplt & esquive /2		-25	25		
				deplt & esquive /2 si pts de vie =ou > 0		-25 -31 -37	25 31 37	3	300 km 3000 km
				deplt & esquive /2) jet sous S	-31	31	3	300 km

Personnage:

Nom du Joueur :

Spécialités Raciales,		0		. 0 0.007	10010113	opeoidan	[pts]
Nom	Base	Niv	Pts	Nom		Base	Niv	Pts
			_					
			_					_
	1							_
								
_				-				
			 					
								_
			_					
			<u> </u>					
			<u></u>					
							-	
			_					
			 	-				
								
								
_				-				
			 					
								
								_
			<u> </u>	-				
				-				
						 		
			 			 		\vdash
			_			- 		
								
						- - 		
								
						- - 		
								
			_ <u>_</u>					

GURPS[®]

Nom du Joueur : Personnage :

Sortilèges								[pts]
Sort	Comp.	Coût	Résistance	Type	Difficulté	Durée	Pts	Page
_								
-								
-								
-								

GURPS®

Nom du Joueur : Personnage :