

# DELTA GREEN

Style de jeu ..... Gardien ..... Campagne .....

## État civil

Nom ..... Prénom .....  
Occupation ..... Âge .....  
Profession ..... Sexe .....  
Personnalité ..... Nationalité .....  
Niveau de vie ..... %

## Caractéristiques & Attributs

APP	Prestance	..... %
CON	Endurance	..... %
DEX	Agilité	..... %
FOR	Puissance	..... %
TAI	Corpulence	..... %
ÉDU	Connaissance	..... %
INT	Intuition	..... %
POU	Volonté	..... %

## Cercles d'influence

Proche ..... Opposés .....  
Éloignés ..... Ennemi .....

## Santé

Seuil de blessure .....  
Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11  
12 13 14 15 16 17 18

Protections .....  
Blessures .....

## Influence

Baratin (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Jeu* (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Édu x 2%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Connaissance

Bureaucratie (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique* (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle* (Édu x 5%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Langues* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Savoir-faire

Bricolage (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Explosifs (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Métier* (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Plongée sous-marine (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique* (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Sensorielles

Bibliothèque (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Écouter (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu* (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches* (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie* (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Conduite* (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps* (Dex x 2%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
Équitation (05%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Nager (20%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Parachutisme (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
Piloter* (00%)	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>
.....	..... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social										Aplomb										SAN Initiale										SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25															
1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5															
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50															
6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	8	8	8	8	8	9	9	9	9	9	10	10	10	10	10															
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75															
11	11	11	11	11	12	12	12	12	12	13	13	13	13	13	14	14	14	14	14	15	15	15	15	15															
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00															
16	16	16	16	16	17	17	17	17	17	18	18	18	18	18	19	19	19	19	19	20	20	20	20	20															

## Équipement

• Équipement fétiche (+10%) .....  
• .....  
• .....

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•	.....	.....	.....	.....
•	.....	.....	.....	.....
•	.....	.....	.....	.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact ..... Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4