

CODENAME:
NOM:
PRENOM:
OCCUPATION:
AGE:
NATIONALITE:

Data analysis

CARACTERISTIQUES

| | | | | | |
|------------------|---|-------------------|---|------------------|---|
| FOR Puissance | % | APP Prestance | % | INT Intuition | % |
| DEX Agilité | % | TAI Corpulence | % | EDU Connaiss° | % |
| CON Endurance | % | POU Volonté | % | | |

SANTE MENTALE

APLOMB

MODIF.SOCIAL

SANTE

MAGIE

Blessures:
Protection: Seuil de Blessure:

COMPETENCES

| | | | | | |
|------------------------------|--------|-----------------------------|--------|-----------------------------|--------|
| Bureaucratie (10%) | % | Bricolage (20%) | % | Baratin (05%) | % |
| Culture artistique ° (10%) | % | Comptabilité (10%) | % | Contacts & Ressources (10%) | % |
| | % | Criminalistique (00%) | % | Crédit (15%) | % |
| Langue maternelle° (Edu x5%) | % | Explosifs (00%) | % | Imposture (00%) | % |
| | % | Hypnose (05%) | % | Interroger (10%) | % |
| Langues° (00%) | % | Médecine (05%) | % | Jeu ° (10%) | % |
| | % | Informatique (00%) | % | | % |
| | % | Métier ° (05%) | % | Négociation (05%) | % |
| | % | | % | Perspicacité (Int x 2%) | % |
| Mythe de Cthulhu (00%) | % | | % | Persuasion (15%) | % |
| Sciences de la terre° (00%) | % | | % | Savoir-vivre (Edu x 2%) | % |
| | % | | % | | % |
| | % | Photographie (10%) | % | Armes à feu° (20%) | % |
| | % | Pratique artistique ° (05%) | % | | % |
| | % | Plongée sous-marine (00%) | % | | % |
| | % | | % | Armes blanches° (20%) | % |
| | % | | % | | % |
| | % | Premiers soins (30%) | % | Armes exotiques° (00%) | % |
| | % | Psychanalyse (00%) | % | | % |
| Sciences de la vie° (00%) | % | Survie (00%) | % | Artillerie° (15%) | % |
| | % | | % | | % |
| | % | Bibliothèque (25%) | % | Athlétisme (15%) | % |
| | % | Discretion (10%) | % | Conduite° (20%) | % |
| Sciences formelles° (00%) | % | Dissimulation (15%) | % | | % |
| | % | Ecouter (25%) | % | Corps à corps ° (Dex x 2%) | % |
| | % | Orientation (10%) | % | | % |
| | % | Pister (10%) | % | | % |
| Sciences humaines° (00%) | % | Psychologie (05%) | % | Equitation (05%) | % |
| | % | Se cacher (10%) | % | Nager (20%) | % |
| | % | Trouver Objet Caché (25%) | % | Navigation (00%) | % |
| | % | Vigilance (25%) | % | Parachutisme (00%) | % |
| Sciences occultes (05%) | % | | % | Piloter ° (00%) | % |
| | % | | | | % |

SOCIAL

Niveau de vie: %

Cercle Proche Cercles Opposés
Cercles Eloignés Cercle Ennemi

COMBAT

| Arme | Dégats | Portée | Notes | (Cadence, portée, chargeur) |
|--------------|---|--------|-------|-----------------------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Impact | Pieds : 1D6 / Poings : 1D3 / Tête : 1D4 | | | |

CONTACTS

| Nom | Attitude | Circonstances | Scénario |
|-------|----------|---------------|----------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

OCCULTISME

EQUIPEMENT

HISTOIRE PERSONNELLE

CELLULE

NOTES

