CTHOLHU	Feuille d	le Personnage $\it F$	Appel de Cthu	ılhu $- Te$	rreur	$sur\ l'Orient$ -	Express			1/1
Style de jeu		Guardien			C	${ m ampagne}$ « T	erreur sur	l'Orier	$\overline{t ext{-}Expre}$	 e ss »
o o								_	•	
Cathulh U	État civil									
HOLHO	Nom			Prénon	n					
	Occupation			$\mathbf{\hat{A}ge}$					Portrai	t
	Profession			\mathbf{Sexe}						
	Personnalit			Nation	alité					
**	Niveau de vie					%				
Compotánistisus	oc 0- A 44:1	- L -				v a				
Caractéristique	es & Attribu	IUS			cies a oches	'influence	Opposés			
APParence		Prestance			oignés					
CONstitution		Endurance	(orgiics					
DEXterité		Agilité		_ℤ San						
FORce		Puissance	(ע Seuו	il de bl	essure		<u></u>		
TAIlle		Corpulence	(J 10	$_{ m Vie}$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	7 5 16	8 9 17 18	
EDUcation EDUcation		Connaissance	(11 040		10 11 12 S				
INTelligence		Intuition	(
POUvoir		Volonté	(A						
				/°						
Connaissance Bureaucratie (10%)	%	Savoir-l			% [Influence			%	$\overline{}$
Culture Artistique* (1	.0%)%	Comptal	oilité (10%)		% -		& Ressources ((10%)	%	
	%	Criminal	listique (00%)		% 🗀	Crédit (/	•	%	
9	ternelle* — —	- Explosifs			%		re (00%) er (10%)		% %	
(EDUx5%)	%				% %	Jeu* (10			% — —	-
Langues* (00%)		– Métier*		_	_				%	
					% [ion (05%)		%	
					% %	Perspica	cité (INTx2%) on (15%)		% %	
Mythe de Cthullu (00°			aphie (10%)		% -		ivre (EDUx2%)	%	
Sciences de la Terre* ((00%) — —	- Plongée	sous-marine (00%	S)	% 🗀				%	
			Artistique* (05%							
					% %	Action	feu* (20%)			
Sciences de la Vie* (00			Soins (30%)		% F		1eu (2076)		— — %	
	1.7		alyse (00%)		%				%	
			00%) 		% [%		lanches* (20%)			
Sciences Formelle* (00		. 🔚			/0				% %	
	· ·	Sensoria	elles èque (25%)		% □		xotiques* (00%			-
		Discrétic			% F				%	
Sciences Humaines (00		Dissimul	ation (15%)		%		me (15%) e* (20%)		% %	
	· ·	Ecouter	(25%) ion (10%)		% [e (20 <i>7</i> 0)		%	
		Pister (1	\ /		% =				%	
Sciences Occultes (00%		Psycholo	gie (05%)		% F	_	corps (DEXx2%	*	%	
Sciences Occurres (00)	· '	Se cacne			% [%	
	~		Objet Caché (25%	/	% [%		on (05%)		%	
	%	·			% F	Nager (2			%	
					% 🗀		on (00%)		%	
		m. Pa			% L	Nager (0	tisme (00%) 10%)		% %	
		*			%	Piloter (,			-
THE REPORT OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NAMED IN COL									%	
ORIENT-EXPRESS ORIEN	T-EXPRESS ORIENT	EXPRESS							%	
G 14										
Santé mentale	9									
	~		~			~ /				
Modificateur social		_								
$\begin{array}{cccc} 01_{01} & 02_{01} & 03_{01} \\ 21_{05} & 22_{05} & 23_{05} \end{array}$		6_{02} 07_{02} 08_{02} 6_{06} 27_{06} 28_{06}		$ \begin{array}{r} 11_{03} & 12_0 \\ 31_{07} & 32_0 \end{array} $						$\frac{20_{0}}{40_{0}}$
41_{09} 42_{09} 43_{09}	44_{09} 45_{09} 4	$6_{10} 47_{10} 48_{10}$		51_{07} 52_{0} 51_{11} 52_{1}						60_{1}
61_{13} 62_{13} 63_{13}		6_{14} 67_{14} 68_{14}		71_{15} 72_{1}						801
81 ₁₇ 82 ₁₇ 83 ₁₇	84 ₁₇ 85 ₁₇ 8	6 ₁₈ 87 ₁₈ 88 ₁₈	89 ₁₈ 90 ₁₈	91_{19} 92_1	9 931	9 94 ₁₉ 95 ₁₀	96_{20} 97_{20}	0 9820	9920	0020
Équipement					Arı	mes				
 «Fétiche»					Ar	·me	Dégats Por	rt. Ca	d. Cha	arg.
«F Colone»										
Points de Magie [1-	-18]				Impa	act – Pi	eds 1D6 – Poi	ngs 1D3	- Tête 1	LD4
∪ 1	-									