



Style de jeu Gardien Campagne

Cyber Age

État civil

Nom	Paul Morgan	Parrain	Un ancien BladeRunner. ...
Occupation	Holoreporter	Âge	29
Profession	HoloReporter	Sexe	Homme
Personnalité		Nationalité	
Niveau de vie			12 000€



Caractéristiques & Attributs

APParence	11	Prestance	55%
CONstitution	10	Endurance	50%
DEXterité	12	Agilité	60%
FORce	8	Puissance	40%
TAILle	10	Corpulence	50%
EDUcation	8	Connaissance	40%
INTelligence	13	Intuition	65%
POUvoir	10	Volonté	50%

Cercles d'influence...

Proches	Opposés
Éloignés	Ennemi

Santé — Base : 10

Seuil de blessure	Points	1	2	3	4	5	6	7	8	9
de Vie	10	11	12	13	14	15	16	17	18	

Protection 18

Blessures 18

— 18

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	
Culture Artistique* (10%) %	
..... %	
Langue Maternelle*	— —	—
(EDUx5%)		
..... %	
Langues* (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
..... %	
Mythe de Cthullu (00%) %	
Sciences de la Terre* (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
Sciences de la Vie* (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
Sciences Formelle* (00%) %	
..... %	
..... %	
Sciences Humaines (00%) %	
..... %	
..... %	
Connaissance milieu (15%) %	
..... %	
..... %	
..... %	

Savoir-Faire

Bricolage (20%) %	
Comptabilité (10%) %	
Criminalistique (00%) %	
Explosifs (00%) %	
Informatique (00%) %	
Médecine (00%) %	
Métier* (05%)	— —	—
..... %	
..... %	
..... %	
Photographie (10%) %	
Plongée sous-marine (00%) %	
Premiers Soins (30%) %	
Recherche sur HyperNet (30%) %	
Survie (00%) %	
Survie milieu spécial (15%) %	
..... %	
..... %	
Techniques spécialisées* (15%)	— —	—
..... %	
..... %	

Sensorielles

Bibliothèque (25%) %	
Discrétion (10%) %	
Dissimulation (15%) %	
Écouter (25%) %	
Orientation (10%) %	
Onirisme (25%) %	
Pister (10%) %	
Pratiques shamaniques (15%) %	
Se cacher (10%) %	
Trouver Objet Caché (25%) %	
Vigilance (25%) %	
..... %	

Influence

Baratin (05%) %	
Contact & Ressources (10%) %	
Crédit (15%) %	
Imposture (00%) %	
Interroger (10%) %	
Jeu* (10%)	— —	—
..... %	
Négociation (05%) %	
Perspicacité (INTx2%) %	
Persuasion (15%) %	
Savoir-Vivre (EDUx2%) %	
..... %	

Action

Armes Légères* (30%)	— —	—
..... %	
..... %	
Armes normales* (15%)	— —	—
..... %	
..... %	
Armes lourdes* (15%)	— —	—
..... %	
Athlétisme (15%) %	
Conduite* (20%) %	
..... %	
..... %	
Corps à corps (DEXx2%) %	
..... %	
..... %	
Interview / Animation (30%) %	
Nager (20%) %	
Navigation (00%) %	
Parachutisme (00%) %	
Piloter (00%)	— —	—
..... %	
..... %	
Piratage (00%) %	



Santé mentale — Base : 50%

Modificateur social %	Aplomb %	SAN initiale %	SAN Max (99 - Mythe de Cthullu) %												
0101	0201	0301	0401	0501	0602	0702	0802	0902	1002	1103	1203	1303	1403	1503	1604	1704	1804	1904	2004
2105	2205	2305	2405	2505	2606	2706	2806	2906	3006	3107	3207	3307	3407	3507	3608	3708	3808	3908	4008
4109	4209	4309	4409	4509	4610	4710	4810	4910	5010	5111	5211	5311	5411	5511	5612	5712	5812	5912	6012
6113	6213	6313	6413	6513	6614	6714	6814	6914	7014	7115	7215	7315	7415	7515	7616	7716	7816	7916	8016
8117	8217	8317	8417	8517	8618	8718	8818	8918	9018	9119	9219	9319	9419	9510	9620	9720	9820	9920	0020

Équipement

.....
.....
.....

Points de Magie [1-18]

Armes

Arme	Dégats	Port.	Cad.	Charg.
.....
.....

Impact 0 – Pieds 1D6 – Poings 1D3 – Tête 1D4



Nom	Paul Morgan	Parrain	Un ancien BladeRunner.
Occupation	Holoreporter	Âge	29
Profession	HoloReporter	Sexe	Homme.....
Fortune :	12 000€		

APParence 11	Prestance 55%	
CONstitution 10	Endurance 50%	
DEXterité 12	Agilité 60%	Points de Vie : 10
FORce 8	Puissance 40%	Impact : 0
TAIlle 10	Corpulence 50%	Santé Mentale : 50%
EDUcation 8	Connaissance 40%	
INTelligence 13	Intuition 65%	
POUvoir 10	Volonté 50%	

Talents

- Filature 75
- Connaissance de la rue 75
- Gestion 60
- Chimie 40
- Falsification de documents écrits 40
- Danse 60

Cyber-Équipement

- Câblage Optique : enregistrer vidéo.
- Câblage auditif : téléphonique.
-
-
-

Cailloux

-
-
-
-
-

Programmes

-
-
-
-
-

Biographie

- 3/12 Victime d'une action terroriste.
- 11/3 Exfiltré de son TechnoBloc. Cicatrice normale à la jambe gauche.
- 3/6 Réalisation d'une vidéo.
- 12/10 Dette vis à vis d'un Wampire.
- 5/3 Enseignement d'un BladeRunner.
- 9/11 Dette d'un Yakuza.

En 2066, Paul Morgan est victime du célèbre coup de main contre la navette Berlin-Tokyo perpétré par la *neu-RAF*. Il a 15 ans, et cette mésaventure le marque. C'est sans doute à cause de cet incident qu'il décide de devenir **HoloReporter**. Sa vidéo sur les **gangs** de Hambourg lui vaut d'être engagé au **Network NHK**. Il poursuit sa carrière en sortant un reportage sur son exfiltration du **TechnoBloc General Electric**, à la frontière du Mexique, qui lui vaut de devenir une référence dans son métier. Suivent des reportages sur les **Wampires**, les **BladeRunners** et les **Yakuzas**.

Dans tous les cas, Paul s'arrange, contrairement à la pratique journalistique courante, pour se faire de nombreux amis, il protège ses sources et ne cherche jamais le sensationnel.

Il est toujours à la recherche d'un sujet et prêt à prendre tous les risques pour le ramener, c'est un des rares exemples de journaliste honnête et consciencieux.