

Simulacres

- alternative -

Joueur :

Date de création :

Joueur :

Nom :
Nationalité :
Métier :

Sexe :
Âge :
Taille, poids :

Phénotype :
Peau, yeux, cheveux...

Composantes

3 à 6





(18pts)

Moyens

0 à 4

(10pts)

Vie (PV)





	Corps	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Instinct	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Cœur	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Esprit	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	Perception	<input type="checkbox"/>
	Action	<input type="checkbox"/>
	Désir	<input type="checkbox"/>
	Résistance	<input type="checkbox"/>

Domaines

0 à 2

(07pts entre domaines et énergies.)

	Naturel	<input type="checkbox"/>
	Humain	<input type="checkbox"/>
	Matériel	<input type="checkbox"/>
	Virtuel	<input type="checkbox"/>

Énergies

0 à 2

(Maximum 1 pour l'énergie pouvoir.)

	Puissance	<input type="checkbox"/>
	Rapidité	<input type="checkbox"/>
	Précision	<input type="checkbox"/>
	Pouvoir	<input type="checkbox"/>

Armes

Nom de l'arme	Dégâts	Note
.....	<input type="checkbox"/> PV, <input type="checkbox"/> PS
.....	<input type="checkbox"/> PV, <input type="checkbox"/> PS
.....	<input type="checkbox"/> PV, <input type="checkbox"/> PS

Divers

.....
.....
.....
.....

Talents

X	-4	-2	0
Architecture	Armes normales	Armes légères	Athlétisme
Chirurgie	Bagarre
Droit	Chant
Explosifs	Cuisine
Falsification	Camouflage	Art & Artisanat	Discretion
Intrusion	Close combat	Estimation
Langues Complexes	Codes & Usages	Langue maternelle
.....	Bricolage	Ouïe
.....	Commerce	Séduction
Pilotage	Culture générale	Conduite	Vue
.....	Équitation
.....	Langues étrangères
Piratage et Programmes	Dissimulation	Points d'Aventure
Sciences	Escalade	Autres Énergies
.....	Médecine	Fouille	
.....	Plongée	Intimidation	
.....	Psychologie	Mémoire	
.....	Survie	Natation	
Tactique & Stratégie	Odorat & Goût	
.....	Orientation	
.....	Techniques	
.....	Premiers soins	
.....	Renseignements	
.....	Sang froid	
.....	
.....	