

	Style de jeu	Guardien		
--	--------------	----------	--	--

## $Cyber\ Age$

État civil	Sandra Vitteker	Parrain	Un Yakuza
Occupation	Rônin	$\mathbf{\hat{A}ge}$	20
Profession	Rônin	Sexe	Femme
Personnalité		Nationalité	
Niveau de vie		%	12 000€



Aye	Personnalité Niveau de vie			$\mathbf{ationalit\acute{e}}\\ \dots \dots \%$	12 000€	J. A
Caractéristiqu	ies & Attrib	uts		Cercles d' Proches	influence Opposés	
APParence	8	Prestance	8%	Éloignés	Ennemi	
CONstitution	11	Endurance	$\dots 55\%$	${\mathbf{Sant\acute{e}}-\mathbf{B}}$	Dags . 19	
DEXterité	11	Agilité	$\dots 55\%$			
FORce	9	Puissance	$\dots 45\%$	Points	essure	8 9
TAIlle	14	Corpulence	$\dots 70\%$			17 18
<b>EDUcation</b>	8	Connaissance	$\dots 40\%$			
INTelligence	14	Intuition	70%	Blessures .		
POUvoir	10	Volonté	$\dots 50\%$			
Connaissance		Savoir-F		~ _	Influence	~ _
Bureaucratie (10%) Culture Artistique* (	10%) %		(20%) ilité (10%)	%	Baratin (05%) Contact & Ressources (10%)	%
Culture Artistique (			stique (00%)	%	Crédit (15%)	%
Langue Ma		- Explosifs		%	Imposture (00%)	%
(EDUx5%)			que (00%)	%	Interroger (10%)	%
* (00M)				%	Jeu* (10%)	
Langues* (00%)		– Métier* (	05%) 		Négociation (05%)	%
				%	Perspicacité (INTx2%)	%
	•	*		%	Persuasion (15%)	%
Mythe de Cthullu (00			phie (10%)	%	Savoir-Vivre (EDUx2%)	%
Sciences de la Terre*	\ /		ous-marine (00%)	%		%
			Soins (30%) e sur HyperNet (30%)	%	Action	
Sciences de la Vie* (0	·	- Survie (0		%	Armes Légères* (30%)	
	,	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ilieu spécial (15%)	%		%
				%	Armes normales* (15%)	%
Sciences Formelle* (0	,			%	Armes normates (1970)	%
	_	*	es spécialisées*	%		%
Sciences Humaines (0	00%)9	(15%)	•		Armes lourdes* (15%)	
				%	Athlétisme (15%)	%
Connaissance milieu		ž <del>     </del>		%	Conduite* (20%)	%
	(	- Sensorie	elles		=	%
		Bibliothe	que (25%)	%	(DEV-907)	%
	9	Discrétion Dissimula	ation (15%)	%	Corps à corps (DEXx2%)	%
		Écouter (	'	%		%
		Orientati		%	Interview / Animation (30%)	%
		Onirisme		%	Nager (20%)	%
	77	Pister (10		%	Navigation (00%)	%
A	D916	Pratiques Se cacher	shamaniques (15%)	%	Parachutisme (00%) Piloter (00%)	%
- ABDUL			Objet Caché (25%)	%	Filoter (00%)	
		Vigilance	(25%)	%		
				%	Piratage (00%)	%

Sante	é me	ntale	— Ва	se : 50	%														
Modifie	cateur s	social .			% Aplo	mb		SA	N initi	iale		SA	N Max	(99 - I	Mythe d	le Cthul	lu)		
$01_{01}$	$02_{01}$	$03_{01}$	$04_{01}$	$05_{01}$	$06_{02}$	$07_{02}$	$08_{02}$	$09_{02}$	$10_{02}$	$11_{03}$	$12_{03}$	$13_{03}$	$14_{03}$	$15_{03}$	$16_{04}$	$17_{04}$	$18_{04}$	$19_{04}$	$20_{04}$
$21_{05}$	$22_{05}$	$23_{05}$	$24_{05}$	$25_{05}$	$26_{06}$	$27_{06}$	$28_{06}$	$29_{06}$	$30_{06}$	$31_{07}$	$32_{07}$	$33_{07}$	$34_{07}$	$35_{07}$	$36_{08}$	$37_{08}$	$38_{08}$	$39_{08}$	$40_{08}$
$41_{09}$	$42_{09}$	$43_{09}$	$44_{09}$	$45_{09}$	$46_{10}$	$47_{10}$	$48_{10}$	$49_{10}$	$50_{10}$	$51_{11}$	$52_{11}$	$53_{11}$	$54_{11}$	$55_{11}$	$56_{12}$	$57_{12}$	$58_{12}$	$59_{12}$	$60_{12}$
$61_{13}$	$62_{13}$	$63_{13}$	$64_{13}$	$65_{13}$	$66_{14}$	$67_{14}$	$68_{14}$	$69_{14}$	$70_{14}$	$71_{15}$	$72_{15}$	$73_{15}$	$74_{15}$	$75_{15}$	$76_{16}$	$77_{16}$	$78_{16}$	$79_{16}$	$80_{16}$
$81_{17}$	$82_{17}$	$83_{17}$	$84_{17}$	$85_{17}$	$86_{18}$	$87_{18}$	8818	$89_{18}$	$90_{18}$	$91_{19}$	$92_{19}$	$93_{19}$	$94_{19}$	$95_{10}$	$96_{20}$	$97_{20}$	$98_{20}$	$99_{20}$	$00_{20}$
																			==

Équipement		
Points de Magie /	[1-18]	 

Armes				
Arme	Dégats	Port.	Cad.	Charg.
mpact 0 Pior	da 1D6	Doing	1D3 T	7ô+o 1D4

Points de Vie: 12

Santé Mentale : 50%

Impact: 0





$\mathbf{Nom}$	Sandra Vitteker	Parrain	Un Yakuza
Occupation	Rônin	$\mathbf{\hat{A}ge}$	20
Profession	Rônin	Sexe	Femme
Fortune:	12 000€		
	and the second s	Mary market and the same	May and the same
APParence	8 Prestance	8%	
CONstitution	11 Endurance	55%	

APParence	8	Prestance	8%
CONstitution	11	Endurance	$\dots 55\%$
DEXterité	11	${f Agilit}$ é	$\dots 55\%$
FORce	9	Puissance	$\dots 45\%$
TAIlle	14	Corpulence	$\dots 70\%$
<b>EDUcation</b>	8	Connaissance	$\dots 40\%$
INTelligence	14	Intuition	$\dots 70\%$
$\mathbf{POUvoir}$	10	Volonté	$\dots 50\%$

Talents	Cyber-Équipement
<ul> <li>Pilotage d'engin spatiaux 50</li> <li>Pistolet 60</li> <li>Chant 70</li> <li></li></ul>	<ul> <li>Câblage d'acquisition de cible relié à la paume avec broche de calibrage.</li> <li>Broche de type C.</li> <li></li></ul>
Cailloux	Programmes
<ul> <li>Réglage d'acquisition pour tous types d'armes.</li> <li>Pilotage d'engins lourds.</li> <li>Anglais.</li> <li>Arabe.</li> </ul>	  

## Biographie

- 3/7 Pilote de Voile Solaire.
- 9/10 Dette vis à vis du Yakuza.

- Chimie.

- $-\ 9/11$  Un Blade Runner a une dette envers vous.
- 10/8 Mort d'un Rônin.
- 6/10 Câblage gratuit.
- 10/3 Un Rônin vous enseigne ce qu'il sait.

À 17 ans, Sandra blesse mortellement un Rônin dans une ruelle du vieux Londre, elle affirmera qu'il voulait la violer. Cette action d'éclat lui vaut d'être remarqué par les Yakuzas qui lui font des propositions d'embauche.

Durant deux années, Sandra devient membre d'un gang Yakuza basé à Paris. Son parrain lui paye un câblage et une formation de Pilote de Voile Solaire. À 19 ans, elle participe à sa première course mais abandonne rapidement, elle ne supporte pas de reste plus d'un mois seule dans l'espace. C'est à cette époque qu'elle rencontre un Rônin avec qui elle se lie d'amitié et qui lui apprend les trucs du métier. Il se fait malheureusement descendre.

Sandra recommence à travailler pour son gang comme tueuse à gage et sauve la mise à un BladeRunner débutant venu opérer sur son territoire. Elle vient de quitter les Yakuzas pour travailler en free-lance, comme garde du corps.

D'après ses propres conclusions, «elle n'est bonne que comme flingueuse» et d'après tous les avis, ça semble être effectivement le cas.