

代码

```
onStart => {  
    glide  __, __, __  
}
```

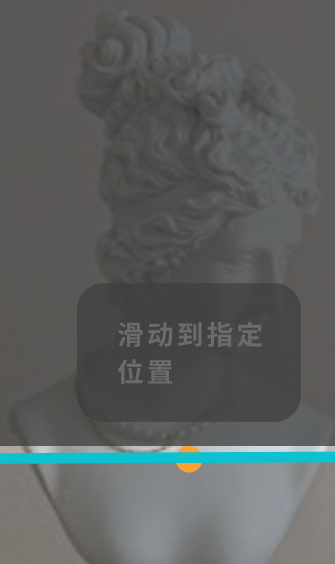
```
func attack() {
```



进度：3/10

现在，请你开始本节点任务！

Step1: 将精灵Lion移动到坐标x: 150, y: 150



滑动到指定位置

现在开始

