

# A Multimédia gyakorlatra beadandó program

A beadandó programot mindenkinek html5, css, js használatával kell elkészíteni. A fejlesztéshez javasolt programok a JetBrains PhpStorm vagy WebStorm, melyek letölthetőek diákok számára ingyenesen. <https://www.jetbrains.com/student/>

Mindenkinek önállóan egy egyszerű játékprogramot kell elkészíteni, amelyek szemléltetésére videókat biztosítunk. A játék szabályai onnan megismerhetők. Természetesen egy játéknak többféle változata létezhet és mindenki igazíthat a paramétereken is (pl. játéktér mérete, sebesség, használt grafikai elemek, elrendezés, pontozási stratégia). Ezek a paraméterek, ha a készítő úgy gondolja, a játékon belül megváltoztathatók is lehetnek (pl. különböző nehézségi szintek a méretek és a sebesség függvényében).

Hogy kinek melyik játékot kell a felsoroltak közül elkészíteni, a **neptun kód első betűje** dönti el. A megvalósításban canvas illetve jQuery megközelítés is használható.

A játékok és a hozzá tartozó követelmények:

## All-Out (NEPTUN A...D + LEVELEZŐSÖK A..Z)

<https://www.youtube.com/watch?v=S06WS7B9g9w>

Megvalósítandó: Legalább 3 különböző pálya (kiindulási helyzet), a kirakásra fordított idő mérése, lépések számának mérése.

Bónusz: automatikus megoldó, lépéssorozat bemutatása

## Bejeweled 3 (NEPTUN E...I)

<https://www.youtube.com/watch?v=pY7YPUYamzY>

Megvalósítandó: különböző mintákban eltűnő elemek

Bónusz: felhasználói segítségek (powerupok), például plusz idő, bomba, joker elem

## Crashdown (NEPTUN J...Q)

<https://www.youtube.com/watch?v=eNwCvwQn6wo>

Megvalósítandó: Időmérés, játékmenet gyorsulása az idő függvényében, szintenként bizonyos mennyiségű sor feltöltése téglákkal

Bónusz: felhasználói segítségek (powerupok), például plusz idő, bomba.

## Sobics (NEPTUN R..Z)

<https://www.youtube.com/watch?v=YNejh-zEbNA>

Megvalósítandó: időmérés, játékmenet gyorsulása.

Bónusz: felhasználói segítségek (powerupok), például plusz idő, bomba.

## A program értékelésének szempontjai

### Tartalmi elvárások

A programtól elvárt, hogy működjön, a megadott mintához hasonló játékot valósítson meg, értelmesen viselkedjen, használható/játszható legyen, valamint alkalmazza a következő elemeket:

Háttérzene, eseményhang, animáció, pontszámmérés, toplista névbeírási lehetőséggel, pontszámmal. A toplistát nem kötelező szerveren, adatbázisban tárolni, lokális megoldás is elegendő (akár az adott munkamenetben, esetleg LocalStorage-ben). Animációt bárhová tehetünk a megvalósításba, akkor is, ha a példa nem tartalmaz.

## Formai követelmények

Beadandó a kész program minden forrással együtt. A kezdőoldal index.html nevet viselje. Az összes fájlt alkönyvtárba tegyük, melynek neve a hallgató neptun kódjával egyezik meg és az egészet alkönyvtárostól kell betömöríteni ZIP tömörítéssel. A tömörített állomány neve a hallgató neptun kódja és a zip kiterjesztés. **RAR, 7z, egyéb fájlformátum beadása automatikusan érvénytelen.**

A programot nappali tagozatosoknak május 7. 23:55-ig, levelező tagozatosoknak pedig június 17. 23:55-ig kell a Coospace rendszeren keresztül benyújtani. Többször lehet program verziót feltölteni, de csak a legutolsó feltöltött változat lesz értékelve. A határidő lejárta után, egyéb módon beküldött program nem kerül értékelésre.

Amennyiben a zene, vagy kapcsolódó médiafájlok túl nagyok lennének, úgy azokat lehet online helyről hostolva linkelni. Forráskódot, scriptet nem.

**A határidő vagy a formai követelmények bármelyikének elmulasztása automatikusan „nem felelt meg” értékelést von maga után.**

## Értékelés

A programra kapható lehetséges értékelések:

- 0: tartalmi vagy formai követelményeknek nem felelt meg, vagy értékelhetetlenül gyenge munka
- 0-6: erőteljesen hiányos, a játék logikája nincs megfelelően implementálva
- 6-9: a játék logikája jó és a kötelező felsorolt elemek (zene, animáció, ...) is benne vannak, de a játék megvalósítása igénytelen, vagy hiányoznak a teljes játékmenethez szükséges elemek (pl. következő szint elérése), vagy a játék bugot tartalmaz
- 10: a játék hibamentesen fut, igényes, felsorolt bónuszokat nem tartalmaz
- 11-12: a játék implementációja stabil, igényes, és a felsorolt bónuszok is megvalósításra kerültek.

**Ha a beadott program bizonyíthatóan nem saját munka (pl. internetről vagy évfolyamtárstól másolt kód), az értékelés automatikusan „nem felelt meg”.**

A program elkészítéséhez használható a jQuery alap library és a UI. Minden egyéb segédanyaggal kapcsolatban a gyakorlatvezetővel történő egyeztetés szükséges.