



Hypertext Preprocessor

Université Sultan Moulay Slimane
Faculté poly disciplinaire Khouribga
SMI/S6



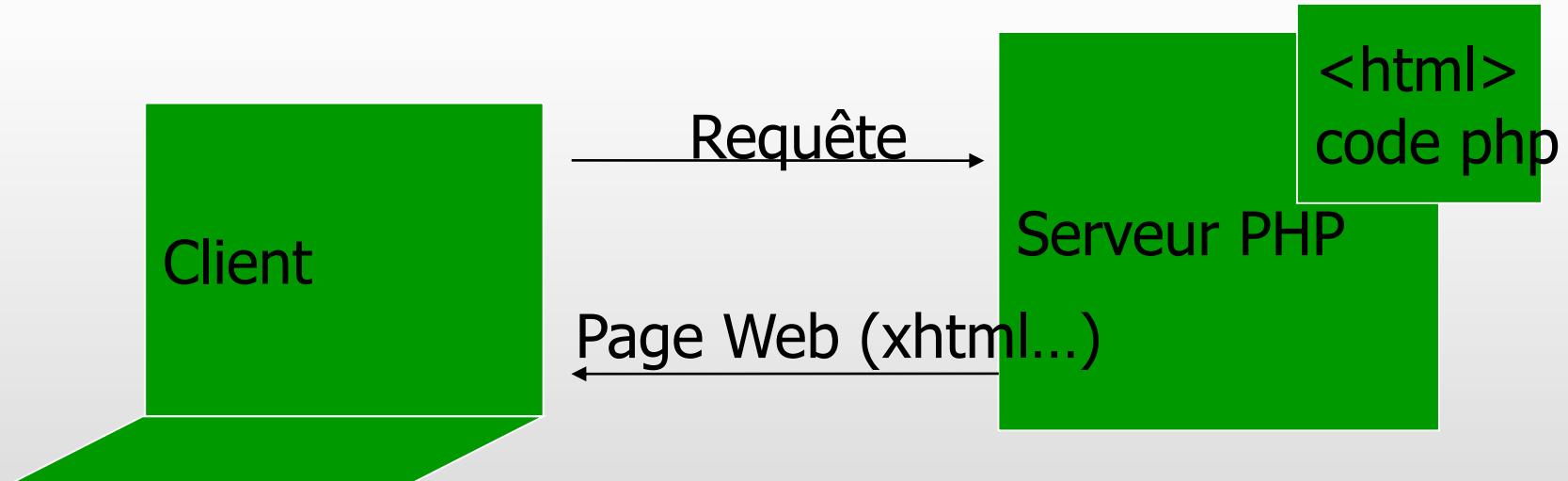
Remerciements

- Le matériel des diapositives est pris de différentes sources comprenant :
 - <https://www.php.net/manual/fr/language.variables.scope.php>
 - <https://waytolearnx.com/>
 - https://www.w3schools.com/php/func_array_count_values.asp
 - <https://www.chiny.me/objet-pdo-pour-la-connexion-a-une-base-de-donnees-en-php-8-12.php>



PHP

- PHP: Hypertext Preprocessor
- Code exécuté coté serveur
- Langage interprété [compilable]





PHP

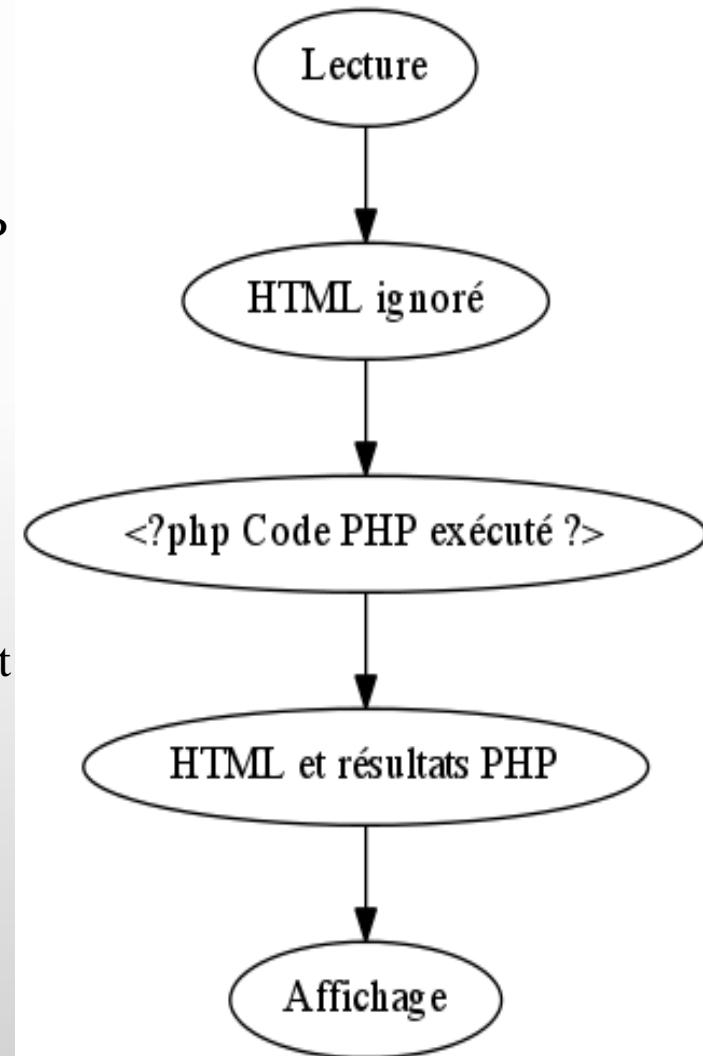
- Portabilité et distribution C/S, 3/3, P2P
- Accès aux bases de données facile
- Génération graphique sophistiquée
- Interopérabilité avec XML, parsing xml avec les standards SAX et DOM, Web services...
- Support des protocoles réseau (LDAP, IMAP, SNMP, POP3...)
- Traitement des chaînes de caractères (regex, perl)
- Nombreuses bibliothèques (PEAR, PECL, ...)
- Syntaxe proche du C
- Interpréteur souple
- Types de données classiques
- Typage à première affectation
- Conversion automatique de type
- Tableaux dynamiques à sélecteur
- Modèle objet intégré



Fonctionnement

■ L'interpréteur

- lit un fichier source .php puis génère un flux de sortie avec les règles suivantes :
 - toute ligne située à l'extérieur d'un bloc PHP (entre <?php et ?>) est recopiée inchangée dans le flux de sortie
 - le code PHP est interprété et génère éventuellement des résultats intégrés eux aussi au flux de sortie
 - les erreurs éventuelles donnent lieu à des messages d'erreurs qu'on retrouve également dans le flux de sortie (selon la configuration du serveur)
 - une page html pure sauvegardée avec l'extension .php sera donc non modifiée et renvoyée telle quelle ..





Historique

L'origine de PHP remonte à 1995 quand Rasmus Lerdorf a créé PHP/FI, une librairie de scripts Perl.

Au fur et à mesure des évolutions, la librairie a été portée en C et agrémentée de nouvelles fonctionnalités pour créer des pages dynamiques simples pour le web et accéder à quelques sources de données.

PHP/FI signifie Personal Home Page/Forms Interpreter. PHP/FI 2.0 sort en 1997.

PHP 3.0 sort en juin 1998, c'est la première version développée conjointement par Rasmus Lerdorf, Andi Gutmans et Zeev Suraski et entièrement réécrite.

PHP 4 sort officiellement en mai 2000 et apporte des performances accrues, le supports de plusieurs serveurs web, les sessions, une sécurité accrue.

Et PHP 5 ?, PHP 5 est une amélioration des performances du moteur Zend (Zend Engine 2), un modèle objet étendu et très proche du C++, une compatibilité accrue avec de nouveaux standards et les anciens (RPC, XML, .NET, ...).

Aujourd'hui on ai en version 7 du PHP



Editeurs

- The best Free Code Editors for Windows & Mac:
 - Notepad++
 - Atom
 - Visual Studio Code (sublime text is a payed version)
 - Brackets
 - Extention: file --->extension manager
 - Emmet (extending CSS, HTML Code)
 - Autoprefixer
 - Autosaver
 - Bracket icons



Variables

- Une variable commence par un dollar « \$ » suivi d'un nom de variable. Les variables ne sont pas typées au moment de leur création. Attention PHP est sensible à la casse : var et Var ne sont pas les mêmes variables ! Voici les règles à respecter :
 - Une variable peut commencer par une lettre
 - Une variable peut commencer par un souligné (underscore) « _ »
 - **Une variable ne doit pas commencer par un chiffre.**
- // Déclaration et règles
- \$var=1; // \$var est à 1
- \$Var=2; // \$ Var est à 2
- \$_toto='Salut'; // Ok
- \$3petitscochons=5; // Invalide : commence par un chiffre



Portée d'une variable

- La portée d'une variable dépend du contexte. Une variable déclarée dans un script et hors d'une fonction est globale mais par défaut sa portée est limitée au script courant, ainsi qu'au code éventuellement inclus (include, require) et n'est pas accessible dans les fonctions ou d'autres scripts

```
$a=1; // globale par défaut  
function foo() {  
    echo $a; // c'est une variable locale à la fonction : n'affiche rien  
}
```

Pour accéder à une variable globale dans une fonction, il faut utiliser le mot-clé global.

```
$a=1; // globale par défaut  
$b=2; // idem  
function foo() {  
    global $a,$b; // on récupère les variables globales  
    $b=$a+$b; }  
echo $b; // affiche 3
```



Variables(2)

- PHP accepte les variables statiques. Comme en C une variable statique ne perd pas sa valeur quand on sort d'une fonction.

```
function test_static() {  
    static $a=0;  
    echo $a; // +1 à chaque passage dans la fonction  
    $a++; }
```



Variables prédéfinies

PHP dispose d'un grand nombre de variables prédéfinies. Ces variables sont généralement de type scalaires ou des tableaux. Elles sont souvent de type superglobales, c'est à dire accessible depuis n'importe où sans notion de portée. Voici quelques tableaux prédéfinis (voir au point Tableaux pour comprendre leur utilisation).

- **`$_GLOBALS`** : tableau des variables globales. La clé est le nom de la variable.
- **`$_SERVER`** : variables fournies par le serveur web, par exemple 'SERVER_NAME'
- **`$_GET`** : variables fournies par HTTP par la méthode GET (formulaires)
- **`$_POST`** : idem mais pour la méthode POST
- **`$_COOKIE`** : les variables fournies par un cookie
- **`$_FILES`** : variables sur le téléchargement d'un fichier (upload)
- **`$_ENV`** : accès aux variables d'environnement du serveur
- **`$_SESSION`** : les variables de session (voir cours sur les sessions)



Variables dynamiques

- Une variable dynamique utilise la valeur d'une variable comme nom d'une autre variable. On utilise les variables dynamiques en rajoutant un « \$ » devant le nom de la première variable.

```
$a="var";
```

```
$$a=1; // $$a=1 equivaut en fait à $var=1
```

```
echo $a; // affiche var
```

```
echo $$a; // affiche 1
```

```
echo $var; // affiche 1
```

Attention avec les tableaux ! Pour éviter toute ambiguïté, il est préférable de placer la variable entre accolades.



Types de variables

- Quatre types de données simples :
 - Integer
 - Entier compris entre -2 147 483 647 et 2 147 483 647.
 - double
 - nombre à virgule flottante compris entre -1.78*10308 et +1.78*10308.
 - String
 - chaîne de caractères de longueur variable 'string' ou "\$string".
 - Boolean
 - valeur booléenne true ou false.
- Les variables ne possèdent pas de types de données prédéfinis et changent de type selon leur contenu
 - \$a = 1; \$a = 1.3 ; \$a = 'ABC' ;



- Voici le tableau issu de la documentation PHP des séquences pouvant être utilisés avec les guillemets doubles.

Séquence	Valeur
\n	Nouvelle ligne (linefeed, LF ou 0x0A (10) en ASCII)
\r	Retour à la ligne (carriage return, CR ou 0x0D (13) en ASCII)
\t	Tabulation horizontale (HT ou 0x09 (9) en ASCII)
\\"	Antislash
\\$	Caractère \$
\"	Guillemets doubles
\[0-7]{1,3}	Une séquence de caractères qui permet de rechercher un nombre en notation octale.
\x[0-9A-Faf]{1,2}	Une séquence de caractères qui permet de rechercher un nombre en notation hexadécimale.



PHP

- Entre guillemets simples ou doubles
 - 'Ma chaine \$var' : pas interprétée
 - "Ma chaine \$var " : interprétée
- Caractères de contrôle d'espace
- Caractères d'échappement \ permettant l'exécution du contrôle
 - \t tabulation
 - \n nouvelle ligne
 - \r retour à la ligne
 - \v tabulation verticale
- Possibilité d'imposer le suivi d'un format



PHP

- Tableaux classiques

- // initialisation

```
$table=array(0,1,2,3,4,5);
```

- // parcours simple

```
print 'table a ' . count($table) . " éléments\n";  
for($i=0;$i<count($table);$i++)  
    print "table[$i]="$table[$i]\n";
```



PHP

■ Les tableaux associatifs

- Aussi appelés dictionnaires
- Tableaux associant une clé à une valeur
- La clé peut être une chaîne de caractère ou un nombre
- // déclaration d'un tableau

`$dico=array('Pierre'=>20, 'Paul'=>22, 'Marie'=>18);`

- // Insertion d'une ligne

`$dico["cle"] = valeur;`

exemple : `$dico['Pierre'] = 20 ;`

- // Accès à un élément

`$variable = $dico["cle"];` exemple: `$age = $dico['Pierre'] ;`



Tableaux

■ Principe

- Création à l'aide de la fonction **array()**
- Uniquement des tableaux à une dimension
 - Les éléments d'un tableau peuvent pointer vers d'autres tableaux
- Les éléments d'un tableau peuvent appartenir à des types distincts
- L'index d'un tableau en PHP commence de 0
- Pas de limites supérieures pour les tableaux
- La fonction **count()** pour avoir le nombre d'éléments d'un tableau



Tableaux

■ Les tableaux indicés et les tableaux associatifs

- Tableau indicé

- Accéder aux éléments par l'intermédiaire de numéros

```
$tableau[indice] = valeur;  
$jour[3] = "Mercredi";  
$note[0] = 20;  
$tableau = array(valeur0, valeur1, ..., valeurN);  
$jour = array("Dimanche", "Lundi", "Mardi",  
    "Mercredi", "Jeudi", "Vendredi", "Samedi");  
$note = array(20, 15, 12.6, 17, 10, 20, 11, 18,  
    19);  
$variable = $tableau[indice];  
$JJ = $jour[6]; // affecte "Samedi" à $JJ  
echo $note[1] + $note[5];
```



Tableaux

■ Les tableaux indicés et les tableaux associatifs

- Tableau associatif (ou table de hachage)
 - Les éléments sont référencés par des chaînes de caractères associatives en guise de nom: la clé d'index

```
$tableau["indice"] = valeur;  
$jour["Dimanche"] = 7  
$jour["Mercredi"] = "Le jour des enfants"  
  
$tableau = array(ind0 => val0, ind1 => val1, ..., indN => valN);  
$jour = array("Dimanche" => 1, "Lundi" => 2, "Mardi" =>  
            3, "Mercredi" => 4, "Jeudi" => 5, "Vendredi" => 6,  
            "Samedi" => 7);  
  
$variable = $tableau["indice"];  
$JJ = $jour["Vendredi"]; //affecte 6 à $JJ  
echo $jour["Lundi"]; //retourne la valeur 2
```



Tableaux

■ Tableaux multidimensionnels

- Pas d'outils pour créer directement des tableaux multidimensionnels
- L'imbrication des tableaux est possible

```
$stab1 = array(Val0, Vall,..., ValN);
$stab2 = array(Val0, Vall,..., ValN);
// Cr ation d'un tableau   deux dimensions
$tableau = array($stab1, $stab2);

$mois = array("Janvier", "F vrier", "Mars", "Avril", "Mai",
    "Juin", "Juillet", "Ao t", "Septembre", "Octobre", "Novembre",
    "D cembre");

$jour = array("Dimanche", "Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi",
    "Vendredi", "Samedi");

&element_date = array(&mois, &jour);

$variable = $tableau[indice][indice];
$MM = $element_date[0][0]; //affecte "Janvier"   $MM
echo $element_date[1][5] . " 7 " . $element_date[0][2] . "2002";
// retourne "Jeudi 7 Mars 2002"
```



■ Lecture des éléments d'un tableau

- Avec une boucle for

```
for ($i=0; $i<count($tab) ; $i++) {  
    if ($tab[$i]== "a") {echo $tab[$i], "<br />"; }}
```

- Avec une boucle while

```
$i=0;  
while ($tab[$i]) {  
    if ($tab[$i][0] == "a"; $i++; ) {echo $tab[$i], "<br />  
"; }}
```

- Avec La boucle foreach

```
$jour = array("Dimanche", "Lundi", "Mardi", "Mercredi", "Jeudi",  
"Vendredi", "Samedi");  
$i = 0;  
foreach($jour as $JJ) { echo "La cellule n° ". $i . " : " . $JJ .  
"<br>"; $i++; }
```



Tableaux

■ Lecture des éléments d'un tableau

- Parcours d'un tableau associatif

- Réalisable en ajoutant avant la variable \$valeur, la clé associée

Syntaxe :

```
$tableau = array(clé1 => val1, clé2 => val2, ..., cléN =>
    valN);

foreach($tableau as $clé => $valeur) {
    echo "Valeur ($clé): $valeur"; }
```

Exemple :

```
$jour = array("Dimanche" => 7, "Lundi" => 1, "Mardi" => 2,
    "Mercredi" => 3, "Jeudi" => 4, "Vendredi" => 5, "Samedi" =>
    6);

foreach($jour as $sJJ => $nJJ) {
    echo "Le jour de la semaine n° ". $nJJ . " : " . $sJJ .
    "<br>"; }
```



- On peut aussi créer des tableaux multidimensionnels à l'aide des deux méthodes précédentes.

```
$tab=array("un"=>array("riri",1=>"fifi",2=>'loulou'),2=>array(1,2,3),array('un', 'deux','trois'));
```

```
echo $tab['un'][0]; // riri
```

```
echo $tab[2][1]; // 2
```

```
echo $tab[3][2]; // trois
```

```
$tab2['un']['deux']='test'; // crée un tableau à deux dimensions
```



Tableaux

■ Fonctions de tri

- Tri selon les valeurs

- La fonction `sort()` effectue un tri sur les valeurs des éléments d'un tableau selon un critère alphanumérique :selon les codes ASCII :
 - « a » est après « Z » et « 10 » est avant « 9 »)
 - Le tableau initial est modifié et non récupérables dans son ordre original
 - Pour les tableaux associatifs les clés seront perdues et remplacées par un indice créé après le tri et commençant à 0
- La fonction `rsort()` effectue la même action mais en ordre inverse des codes ASCII.
- La fonction `asort()` trie également les valeurs selon le critère des codes ASCII, mais en préservant les clés pour les tableaux associatifs
- La fonction `arsort()` la même action mais en ordre inverse des codes ASCII
- la fonction `natcasesort()` effectue un tri dans l'ordre alphabétique non ASCII (« a » est avant « z » et « 10 » est après « 9 »)



Tableaux

■ Fonctions de tri

- Tri sur les clés
 - La fonction **ksort()** trie les *clés* du tableau selon le critère des codes ASCII (ascendant), et préserve les associations clé / valeur
 - La fonction **krsort()** effectue la même action mais en ordre inverse des codes ASCII
- Exemple

```
<?php
$tab2 = array
    ("1622"=>"Molière", "1802"=>"Hugo", "1920"=>"Vian") ;
ksort ($tab2);

echo "<h3 >  Tri sur les clés de \$tab2 </h3>" ;
foreach ($tab2 as $cle=>$valeur) {
echo "<b> l'élément a pour clé : $clé; et pour valeur : $valeur
</b> <br />";
}
?>
```



Tableaux

■ Les fonctions de tableaux

\$tableau = array_count_values(\$variable);

retourne un tableau comptant le nombre d'occurrences des valeurs d'un tableau.

\$tableau = array_diff(\$var_1, \$var_2, ..., \$var_N);

retourne dans un tableau contenant les valeurs différentes entre deux ou plusieurs tableaux.

\$tableau = array_intersect(\$var_1, \$var_2, ..., \$var_N);

retourne un tableau contenant les enregistrements communs aux tableaux entrés en argument.

\$tableau = array_flip(\$variable);

intervertit les paires clé/valeur dans un tableau.

\$tableau = array_keys(\$variable [, valeur]);

retourne toutes les clés d'un tableau ou les emplacements d'une valeur dans un tableau.



Exemples

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<?php
$a=array("A","Cat","Dog","A","Dog");
print_r(array_count_values($a));
?>
</body>
</html>
```

Array ([A] => 2 [Cat] => 1 [Dog] => 2)

```
<?php
$a1=array("a"=>"red","b"=>"green","c"=>"blue",
          "d"=>"yellow");
$a2=array("e"=>"red","f"=>"green","g"=>"blue");
?>
```

Array ([d] => yellow)

```
$result=array_diff($a1,$a2);
print_r($result);
?>
```



Exemples

```
<!DOCTYPE html><html><body>  
<?php  
$a1=array("a"=>"red","b"=>"green","c"=>"blue","d"=>"yellow");  
$result=array_flip($a1);  
print_r($result);  
?>  
</body></html>
```

Array ([red] => a [green] => b [blue]
=> c [yellow] => d)

Pour plus d'exemples:

https://www.w3schools.com/php/func_array_flip.asp



Tableaux

`$tableau = array_filter($variable, "fonction")`

retourne un tableau contenant les enregistrements filtrés d'un tableau à partir d'une fonction.

```
<?php
function impair($var)
{return ($var % 2 == 1);}
function pair($var)
{return ($var % 2 == 0);}
$array1 = array ("a"=>1, "b"=>2, "c"=>3, "d"=>4,
"e"=>5);
$array2 = array (6, 7, 8, 9, 10, 11, 12);
echo "Impairs :\n";
print_r(array_filter($array1, "impair"));
echo "Pairs :\n";
print_r(array_filter($array2, "pair"));
?>
```



Tableaux

■ Les fonctions de tableaux

`$tableau = array_map($var_1 [, $var_2, ..., $var_N], 'fonction');`

applique une fonction à un ou plusieurs tableaux.

`$tableau = array_merge($var_1, $var_2, ..., $var_N);`

enchaîne des tableaux entrés en argument afin d'en retourner un unique.

`$tableau = array_merge_recursive($var_1, $var_2, ..., $var_N);`

enchaîne des tableaux en conservant l'ordre des éléments dans le tableau résultant.

Dans le cas de clés communes, les valeurs sont placées dans un tableau.

`true | false = array_multisort($var, critère1, critère2 [, ..., $var_N, critère1, critère2])`

trie un ou plusieurs tableaux selon un ordre croissant ou décroissant (SORT_ASC ou SORT_DESC) et selon une comparaison alphabétique, numérique ou de chaîne de caractères (SORT_REGULAR, SORT_NUMERIC ou SORT_STRING).

`$tableau = array_pad($variable, taille, valeur);`

recopie tout un tableau en ajustant sa taille à l'argument correspondant et en bourrant d'une valeur spécifiée les éléments vides.



PHP/Logique*Arithmétique

+	Addition	$5 + 2$
-	Soustraction	$5 - 2$
*	Multiplication	$5 * 2$
/	Division	$5 / 2$
%	Modulo	$5 \% 2$

$==$	Egalité	<code>\$v == 5</code>
$<, <=$	Infériorité	<code>\$v < 5</code>
$>, >=$	Supériorité	<code>\$v >= 7</code>
$!=$	Different	<code>\$v != 7</code>
$\%$	Modulo	$5 \% 2$



PHP/Opérateurs logiques et sur bits

&& and	et	$\$c1 \&\& \$c2$ $\$c1 \text{ and } \$c2$
 or	ou	$\$c1 \mid\mid \$c2$ $\$c1 \text{ or } \$c2$
xor	ou exclusif	$\$c1 \text{ xor } \$c2$
!	négation	$!\$c1$
? :	Affectation conditionnelle (opérateur ternaire)	$\$c1 == 0 ?$ $\$c2 : \$c3$

&	et	$\$c1 \& \$c2$
	ou	$\$c1 \mid \$c2$
^	ou exclusif	$\$c1 \wedge \$c2$
~	négation	$\sim \$c1$
>> <<	Décalage à droite Décalage à gauche	$\$c1 << 2$ $\$c2 >> 3$



PHP Structures conditionnelles

- **if** (cond) { instructions 1; }
 elseif (cond) {instructions 2; }
 ...
 else(cond) {instructions N; }
- **switch** (expression) {
 case val1: instruction; break;
 case val2: instruction; break;
 ...
 default: instruction;
}
- **for**(init, cond, evolution) {
 instructions;
}
- **while** (condition) {
 instructions;
 [break;]
}
- **do** {instructions}
 while (condition);



Inclusion de code et sortie

- **Require ("fichier")**
 - Recopie un fichier de code à sa place
 - Exemple : require ("opendb.php")
- **Include ("fichier")**
 - Idem require mais évalue et exécute le code à chaque rencontre de include – possibilité include_once()
- **Exit**
 - Permet de quitter une page PHP
- **Die ('message')**
 - Die écrit le message et termine le programme



Les fonctions

- Bloc d'instructions avec paramètres optionnels créé par l'intermédiaire de l'instruction **function**

```
function nom_fonction([$param_1 [= val_déf], ..., $param_N [= val_déf]])
```

```
{
```

```
    Bloc d'instructions...
```

```
    [return valeurs;]
```

- Appel de fonction de la forme :

```
$resultat = nom_fonction([arg_1, ..., arg_N]);
```



Portée des variables

```
function SurfaceTriangle($largeur, $hauteur) {  
    $resultat = ($largeur * $hauteur) / 2;  
    return $resultat; }
```

```
echo SurfaceTriangle(20, 10) .  
" cm<sup>2</sup>"; // retourne 100 cm2
```

echo "(\$largeur * \$hauteur) / 2 = " . \$resultat; // instruction
erronée : variables indéfinies



Portée des variables

- Par défaut, toutes les variables sont locales
 - Leur portée se réduit à la fonction ou au bloc de leur déclaration
 - Pour déclarer une variable globale, on peut utiliser le tableau `$_GLOBALS[]`
 - Constantes
- ```
<?php $_GLOBALS['MaVar']="Bonjour"; ?>
```
- ```
<?php
    define("USER","TOTO");
    echo USER; // Notez l'absence de $ ici
?
>
```



Le mot clé GLOBAL

```
<?php  
$a = 1; $b = 3;  
function somme($a,$b){  
    global $a, $b;  
    $b = $a+$b;  
}  
Somme($a,$b);  
Echo $b;
```

Le script ci-dessus va afficher la valeur 4. En déclarant globales les variables `$a` et `$b` locales de la fonction `somme()`, toutes les références à ces variables concerneront les variables globales. Il n'y a aucune limite au nombre de variables globales qui peuvent être manipulées par une fonction



\$GLOBALS

- Le tableau *\$GLOBALS* est un tableau associatif avec le nom des variables globales comme clé et les valeurs des éléments du tableau comme valeur des variables. Notez que *\$GLOBALS* existe dans tous les contextes, car *\$GLOBALS* est un superglobal. Voici un exemple des super globaux :

```
<?php
function test() {
    $foo = "variable locale";

    echo '$foo dans le contexte global : '. $GLOBALS["foo"]."\n";
    echo '$foo dans le contexte courant : '.$foo."\n";
}

$foo = "Exemple de contenu";
test();
?>
```



Exemple montrant les superglobales et la portée

■ Note:

- L'utilisation du mot clé *global* à l'extérieur d'une fonction n'est pas une erreur. Il peut être utilisé si le fichier est inclus depuis l'intérieur d'une fonction.

```
<?php
function test_superglobal()
{
    echo $_POST['name'];
}
?>
```

Notez que *\$HTTP_POST_VARS* et *\$_POST* sont des variables différentes et que PHP les traite comme telles



Utilisation des variables *static*

- Une autre caractéristique importante de la portée des variables est la notion de variable *static*. Une variable statique a une portée locale uniquement, mais elle ne perd pas sa valeur lorsque le script appelle la fonction. Prenons l'exemple suivant :

A

```
<?php
function test()
{
    $a = 0;
    echo $a;
    $a++;
}
?>
test(); test();
```

B

```
<?php
function test()
{
    static $a = 0;
    echo $a;
    $a++;
}
?>
test(); test();
```



Explication du diapo précédent

- A: test est un peu inutile car à chaque fois qu'elle est appelée, elle initialise \$a à 0 et affiche "0". L'incrémentation de la variable (\$a++) ne sert pas à grand chose, car dès que test est terminée, la variable \$a disparaît. Pour faire une fonction de comptage utile, c'est-à-dire qui ne perdra pas la trace du compteur, la variable \$a est déclarée comme une variable statique :
- B: Maintenant, la variable \$a est initialisée uniquement lors du premier appel à la fonction et, à chaque fois que *test()* est appelée, elle affichera une valeur de \$a incrémentée de 1.



Static et la récursivité

- Les variables statiques sont essentielles lorsque vous faites des appels récursifs à une fonction. Une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même. Il faut faire attention lorsque vous écrivez une fonction récursive car il est facile de faire une boucle infinie. Vous devez vérifier que vous avez bien une condition qui permet de terminer votre récursivité. La fonction suivante compte récursivement jusqu'à 10, en utilisant la variable `$count` pour savoir quand il faut s'arrêter :

```
<?php
function test()
{
    static $count = 0;
    $count++;
    echo $count;
    if ($count < 10) { test();
    }
    $count--;
} ?>
```



```
<?php
function test(){
$count = 0;
$count++;
echo $count;
if($count < 10){

test();
$count--;
}

test();
?>
```



Static et la récursivité

■ Note:

- Les variables statiques doivent être déclarées comme dans l'exemple ci-dessus. À partir de PHP 5.6 vous pouvez affecter des valeurs à ces variables qui sont le résultat d'expressions, **mais vous ne pouvez pas utiliser une fonction ici**, ce qui va provoquer une erreur d'analyse.

```
<?php
function foo(){
    static $int = 0;      // correct
    static $int = 1+2;    // correct (depuis PHP 5.6)
    static $int = sqrt(121); // faux (car c'est une fonction)
    $int++;
    echo $int;
}
?>
```



Exemples : fonctions sur variables

- **gettype(\$var)**
 - retourne le type de la variable argument
- **settype(\$var)**
 - change le type d'une variable, ce qui peut impliquer une conversion
- **isset(\$var) / empty(\$var)**
 - permet de tester si une valeur a été affectée à la variable / ou ne l'a pas été
- **unset(\$var)**
 - détruit une variable
- **is_int/is_double/is_string**
 - Permettent de tester le type d'une variable



Exemple

```
<?php
    // ceci est un commentaire // variable utilisée sans avoir été déclarée
    $nom="dupont";
    print "nom=$nom\n";      // un affichage écran
    // un tableau avec des éléments de type différent
    $tableau=array("un","deux",3,4);
    $n=count($tableau);      // son nombre d'éléments
    for($i=0;$i<$n;$i++)
        print "tableau[$i]=$tableau[$i]\n";
    // initialisation de 2 variables avec le contenu d'un tableau
    list($chaine1,$chaine2)=array("chaine1","chaine2");
    // concaténation des 2 chaînes
    $chaine3=$chaine1.$chaine2;
    // affichage résultat
    print "[\$chaine1,\$chaine2,\$chaine3]\n";
```



Exemple

```
affiche($chaine1); // utilisation fonction  
afficheType($n); // le type d'une variable peut être connu  
afficheType($chaine1); // fonction à créer  
afficheType($tableau);  
$n="a changé"; // le type d'une variable peut changer au cours  
d'exécution  
afficheType($n);  
$res1=f1(4); // une fonction peut rendre un résultat  
print "res1=$res1\n";  
// une fonction peut rendre un tableau de valeurs  
list($res1,$res2,$res3)=f2();  
print "(res1,res2,res3)=[\$res1,\$res2,\$res3]\n";  
$t=f2(); // on aurait pu récupérer ces valeurs dans un tableau  
for($i=0;$i<count($t);$i++)  
    print "t[$i] = $t[$i]\n";
```



Exemple

```
for($i=0;$i<count($t);$i++) // des tests
    if (getType($t[$i])=="string") // n'affiche que les chaînes
        print "t[$i]="$t[$i]\n";
for($i=0;$i<count($t);$i++) // d'autres tests
    if (getType($t[$i])=="integer" and $t[$i]>10) // n'affiche que les entiers >10
        print "t[$i]="$t[$i]\n";
$t=array(8,5,0,-2,3,4); // une boucle while
$i=0;
$somme=0;
while($i<count($t) and $t[$i]>0){
    print "t[$i]="$t[$i]\n";
    $somme+=$t[$i]; // $somme = $somme + $t[$i]
    $i++; // $i = $i + 1
}//while
print "somme=$somme\n";
exit; // fin programme
?>
```



Echo vs Print

Paramètres

echo

echo peut prendre plus d'un paramètre lorsqu'il est utilisé sans parenthèses. La syntaxe est la suivante: echo \$arg1, \$arg2 . Notez que echo(\$arg1, \$arg2) n'est pas correct.

print

print ne prend qu'un seul paramètre.

Rapidité

Il est plus rapide que print car il ne renvoie aucune valeur.

Il est plus lent que echo car il renvoie une valeur.

Valeur de retour

echo ne renvoie aucune valeur

print renvoie toujours 1

Syntaxe

void echo (string \$arg1 [...])

int print (string \$arg)



Les chaînes en PHP

- Guillemets ou Cotes :

```
<?php  
    $var="Hello PHP";  
    $machaine="le contenu de \$var est $var<br>";  
    echo $machaine;  
    //ou avec des ' ':  
    $mystring='le contenu de $var est '.$var;  
    echo $mystring;  
?>
```

- La concaténation : A l'aide de .
- La longueur d'une chaine : <?php int lg=strlen(\$chaine); ?>
- Exemple: <?php int lg=strlen(\$var); ?>



Chaines en PHP

- Accéder au caractère i d'une chaîne :

```
<?php echo $chaine[i]; ?>
```

La chaîne est traitée comme un tableau indexé par un entier

La plupart des tableaux de PHP sont indexés par des chaînes...

- Mettre en majuscules/minuscules :

- avec strtoupper() pour obtenir des majuscules
- avec strtolower() pour mettre en minuscules
- avec ucfirst() pour mettre en majuscule la première lettre d'une chaîne
- avec ucwords() pour mettre en majuscule la première lettre de chaque mot dans une chaîne

- Cherche de sous-chaînes ou de motifs dans une chaîne

- avec strstr()
- avec striistr()
- avec pregmatch



strstr()

- <?php
echo strstr("Hello world!","world");
?>
- The strstr() function searches for the first occurrence of a string inside another string.
 - **Note:** This function is binary-safe.
 - **Note:** This function is case-sensitive. For a case-insensitive search, use [stristr\(\)](#) function.
- **Syntax**

`strstr(string,search,before_search)`



strstr()

Parameter	Description
<i>string</i>	Required. Specifies the string to search
<i>search</i>	Required. Specifies the string to search for. If this parameter is a number, it will search for the character matching the ASCII value of the number
<i>before_search</i>	Optional. A boolean value whose default is "false". If set to "true", it returns the part of the string before the first occurrence of the <i>search</i> parameter.



■ Technical details:

Return Value: Returns the rest of the string (from the matching point), or FALSE, if the string to search for is not found.

PHP Version: 4+

Changelog: The *before_search* parameter was added in PHP 5.3

■ Example

- Search a string for the ASCII value of "o" and return the rest of the string:

```
<?php echo strstr("Hello world!",111); ?>
```

■ Example

- Return the part of the string before the first occurrence of "world":

```
<?php echo strstr("Hello world!","world",true); ?>
```



Regular expression

- A regular expression is a sequence of characters that forms a search pattern. When you search for data in a text, you can use this search pattern to describe what you are searching for.
- A regular expression can be a single character, or a more complicated pattern.
- Regular expressions can be used to perform all types of text search and text replace operations.
- **Syntax**

In PHP, regular expressions are strings composed of delimiters, a pattern and optional modifiers.

```
$exp = "/smis3fpk/i";
```

In the example above, / is the **delimiter**, *smis3fpk* is the **pattern** that is being searched for, and i is a **modifier** that makes the search case-insensitive.

The delimiter can be any character that is not a letter, number, backslash or space. The most common delimiter is the forward slash (/), but when your pattern contains forward slashes it is convenient to choose other delimiters such as # or ~.



Regular Expression Functions

PHP provides a variety of functions that allow you to use regular expressions. The `preg_match()`, `preg_match_all()` and `preg_replace()` functions are some of the most commonly used ones:

Function	Description
<code>preg_match()</code>	Returns 1 if the pattern was found in the string and 0 if not
<code>preg_match_all()</code>	Returns the number of times the pattern was found in the string, which may also be 0
<code>preg_replace()</code>	Returns a new string where matched patterns have been replaced with another string



preg_match

- La syntaxe :

`preg_match (motif de chaîne , chaîne sujet , tableau résultat);`
Ce qui est en italique est optionnel

`preg_match` retourne vrai si la chaîne sujet contient le motif donné.
Si l'option *tableau résultat* est fournie, `preg_match` remplit un tableau avec les correspondances.

`$tableau_resultat`, il contiendra les résultats de la recherche :
`$tableau_resultat[0]` contiendra la partie qui satisfait le masque complet.

`$tableau_resultat[1]` contiendra la partie qui satisfait la première parenthèse capturante
et ainsi de suite...



Exemple

- <?php
\$str = "FP Khouribga";
\$pattern = "/Khouribga/i";
echo preg_match(\$pattern, \$str); // Outputs 1
?>



■ Exemple:

- Test sur un champ login lettres chiffres uniquement
Niveau de compréhension : facile

```
$login="Toto1508";
if(!preg_match('/^[[:alnum:]]{4,8}$/, $login))
{
echo "Le login n'est pas correct";
}
else
{
echo "Le login est correct";
}
?>
```

- Explication :
Le login ne peut contenir que des lettres et des chiffres et doit être de 4 caractères minimum à 8 caractères maximum.
[[:alnum:]] classe déterminant l'usage exclusif des lettres et chiffres.
{4,8} est l'intervalle de reconnaissance imposant 4 caractères minimum et 8 maximum.



Explications

- [] => character class definition
- ^ => negate the class
- a-z => chars from 'a' to 'z'
- _ => underscore
- => hyphen '-' (You need to escape it)
- 0-9 => numbers (from zero to nine)
- The 'i' modifier at the end of the regex is for 'case-insensitive' if you don't put that you will need to add the upper case characters in the code before by doing A-Z



Using preg_match_all()

The `preg_match_all` function will tell you how many matches were found for a pattern in a string.

```
<?php  
$str = "The rain in SPAIN falls mainly on the plains.>";  
$pattern = "/ain/i";  
echo preg_match_all($pattern, $str); // Outputs 4  
?>
```



Using preg_replace()

- This function will replace all of the matches of the pattern in a string with another string.

```
<?php  
$str = "Visit Microsoft!";  
$pattern = "/microsoft/i";  
echo preg_replace($pattern, "FPK", $str); // Outputs "Visit  
FPK!"  
?>
```



■ Exemple 2

- Idem que le précédent **plus (_) underscore** en utilisant la classe prédéfinie \w

```
$login="Toto_1508";
if(!preg_match('/^\\w{4,8}$',$login))
{
    echo"Le login n'est pas correct";
}
else
{
    echo"Le login est correct";
}
?>
```



Exemple à faire chez soit

■ Exemple 3

- Test sur un email

Niveau de compréhension :difficile

```
preg_match('/^[:alnum:]]([-_.]?:[:alnum:]])*@[[:alnum:]]  
([-_.]?:[:alnum:]])*\.( [a-z]{2,4})$/',$chaine);
```

//--- exemple avec les classes prédéfinies

```
preg_match('/^\w([-_.]?\w)*@\w([-_.]?\w)*\.( [a-  
z]{2,4})$/',$chaine)
```

?>



Explications

L'adresse email doit absolument commencer par une lettre ou un chiffre
[[**:alnum:**]] puis peut être suivie d'un seul - ou d'un seul _ ou encore d'un seul point, suivi d'une série de lettres ou chiffres
([-_.]?:[[:alnum:]])

Vient ensuite le @ suivi uniquement par une ou plusieurs lettres ou chiffres

[[:alnum:**]]**, puis peut être suivie d'un seul - ou d'un seul _ ou encore d'un seul point, suivi d'une série de lettres ou chiffres
([-_.]?:[[:alnum:]])*

Vient enfin le point suivi par 2 à 4 lettres pour le domaine
\.([a-z]{2,4})

Vous remarquerez le \ devant le point qui permet de l'échapper afin qu'il ne soit plus considéré comme un méta caractère mais bien comme le signe . (point)



ctype_alnum() (Check for Alphanumeric)

- A ctype_alnum() function in PHP used to check all characters of given string/text are alphanumeric or not. If all characters are alphanumeric then return TRUE, otherwise return FALSE.

Syntax:

```
bool ctype_alnum ($text)
```

- **Parameters Used:**

\$text : It is a mandatory parameter which specifies the string.

Example 1:

```
<?php
// PHP program to check given string is
// all characters are alphanumeric
$string = 'FPKhouribga';
if ( ctype_alnum($string))
    echo "Yes\n";
else
    echo "No\n";
?>
```



Exemple 2

```
<?php
// PHP program to check given string is all characters are alphanumeric
$FPK_chaine = array(
    'Fpkhouribga',
    'fpk@gmail.com',
    '2021',
    'fpk2021',
    'F P K',
    '@!$%^&*()|2021'
);

// Checking above given four strings by use of ctype_alnum() function .
foreach ($FPK_chaine as $pars) {

    if (ctype_alnum($pars))
        echo "Ok\n";
    else
        echo "Ko\n";

}
?>
```



Regular Expression Modifiers

- Modifiers can change how a search is performed.

Modifier	Description
i	Performs a case-insensitive search
m	Performs a multiline search (patterns that search for the beginning or end of a string will match the beginning or end of each line)
u	Enables correct matching of UTF-8 encoded patterns



Regular Expression Patterns

- Brackets are used to find a range of characters:

Expression	Description
[abc]	Find one character from the options between the brackets
[^abc]	Find any character NOT between the brackets
[0-9]	Find one character from the range 0 to 9



Metacharacters

- Metacharacters are characters with a special meaning:

Metacharacter	Description
	Find a match for any one of the patterns separated by as in: cat dog fish
.	Find just one instance of any character
^	Finds a match at the beginning of a string as in: ^Hello
\$	Finds a match at the end of the string as in: World\$
\d	Find a digit
\s	Find a whitespace character
\b	Find a match at the beginning of a word like this: \bWORD, or at the end of a word like this: WORD\b
\uxxxx	Find the Unicode character specified by the hexadecimal number xxxx



Quantifiers

- Quantifiers define quantities:

Quantifier	Description
n^+	Matches any string that contains at least one n
n^*	Matches any string that contains zero or more occurrences of n
$n?$	Matches any string that contains zero or one occurrences of n
$n\{x\}$	Matches any string that contains a sequence of $X n$'s
$n\{x,y\}$	Matches any string that contains a sequence of X to $Y n$'s
$n\{x,\}$	Matches any string that contains a sequence of at least $X n$'s



Grouping

- You can use parentheses () to apply quantifiers to entire patterns. They also can be used to select parts of the pattern to be used as a match.
- Example:
- Use grouping to search for the word "banana" by looking for *ba* followed by two instances of *na*:
- <?php
\$str = "Apples and bananas.>";
\$pattern = "/ba(na){2}/i";
echo preg_match(\$pattern, \$str); // Outputs 1
?>



Regex

- Pour plus de références sur regex :
- https://www.w3schools.com/php/php_regex.asp
- https://www.w3schools.com/php/php_ref_regex.asp



Fonctions de test

- is_int()
- is_long()
- is_double()
- is_array()
- is_object()
- is_string()

Attention : N’oubliez pas comme en JavaScript la différence entre l’opérateur `==` et `===`

Le premier vérifie l’égalité des contenus en ne tenant pas compte d’une éventuelle différence de typage (int ou string par exemple) tandis que le second vérifie une égalité stricte.

En d’autres termes : `5 == « 5 »` est VRAI tandis que `5 === « 5 »` est FAUX



each() Function

- The each() function is an inbuilt function in PHP and is used to get the current element key-value pair of the given array to which the internal pointer is currently pointing. After returning the key and value of the current element the internal pointer is incremented by one in the array.
- **Note:** You can use reset() function if you want to traverse the array again using each().

Syntax:

`each($array)`



Each() example

1)

```
<?php  
$arr = array('S1', 'S2', 'S3');  
while($v = each($arr)){  
echo($v['key']."' =====>".$v['value']."'<br>");  
}?>
```

2)

```
<?php  
$arr = array('S4', 'S5', 'S6');  
while(list($k,$v) = each($arr)){  
echo "$k =====> $v <br>";  
}?>
```



TD

- TD



POO

- A partir de PHP 5, il y a un tout nouveau model objet. La gestion des objets en PHP a été complètement réécrite, permettant de meilleures performances ainsi que plus de fonctionnalités.
- Chaque définition de classe commence par le mot-clé **class** , suivi par le nom de la classe, qui peut être quelconque à condition que ce ne soit pas un mot réservé en PHP. Suivent une paire d'accolade contenant la définition des membres et des méthodes. Une pseudo-variable **\$this** est disponible lorsqu'une méthode est appelée depuis un contexte objet.



POO

- Définition simple d'une classe :

```
<?php  
class SimpleClass  
{  
    // déclaration d'un membre  
    public $var = 'une valeur par défaut';  
  
    // déclaration de la méthode  
    public function displayVar() {  
        echo $this->var;  
    }  
}  
?>
```



POO

■ Le mot clé new :

- Pour créer une instance d'un objet, un nouvel objet doit être créé et assigné à une variable. Un objet doit toujours être assigné lors de la création d'un nouvel objet à moins qu'un l'objet ait un constructeur défini qui lance une exception en cas d'erreur. Création d'une instance :

```
<?php  
$instance = new SimpleClass();  
?>
```



```
<?php
```

Exemples

```
// Nous créons une classe « Personnage ».  
class Personnage  
{  
    private $_force;  
    private $_localisation;  
    private $_experience;  
    private $_degats;  
    // Nous déclarons une méthode dont le seul but est d'afficher du texte.  
    public function parler()  
    {  
        echo 'Je suis un personnage !';  
    }  
}  
  
$perso = new Personnage;  
$perso->parler();
```



Exemples

```
<?php  
class Personnage  
{  
    private $_force;  
    private $_experience;  
    private $_degats;  
}  
  
$perso = new Personnage;  
$perso->_experience = $perso->_experience + 1; // que ce  
passe t'il avec cette instruction.
```



Exemples

Changer ce code pour qu'il augmente la variable experience

```
<?php  
class Personnage  
{  
    private $_force;  
    private $_experience = 3;  
    private $_degats;  
    public function augmente()  
    {  
        $this->_experience = $this->_experience +1;  
        echo $this->_experience;  
    }  
}  
  
$perso = new Personnage;  
$perso->augmente(); // que ce passe t'il maintenant.  
?>
```



POO

■ Le mot clé extends

- Une classe peut hériter des méthodes et des membres d'une autre classe en utilisant le mot clé extends dans la déclaration. Il n'est pas possible d'étendre de multiples classes, une classe peut uniquement hériter d'une seule classe de base.
- Les méthodes et membres hérités peuvent être surchargés, à moins que la classe parent ait défini une méthode comme final. Pour surcharger, il suffit de redéclarer la **méthode avec le même nom** que celui défini dans la classe parent. Il est possible d'accéder à une méthode ou un membre surchargé avec l'opérateur **parent ::**



POO

■ Le mot clé extends

```
<?php  
class SimpleClass  
{  
    // déclaration d'un membre  
    public $var = 'une valeur par défaut';  
    // déclaration de la méthode  
    public function displayVar()  
    {  
        echo $this->var;  
    }  
}
```

```
// extension de la classe  
class ExtendClass extends SimpleClass  
{  
    // Redéfinition de la méthode parent  
    function displayVar()  
    {  
        echo "Classe étendue\n";  
        parent::displayVar();  
    }  
}  
$extended = new ExtendClass();  
$extended->displayVar();  
?>
```



Appel du destructeur????

- Garbage collector enable



POO

- **Constructeurs** : void `__construct(mixed args , ...)`
 - Les classes qui possèdent une méthode constructeur appellent cette méthode à chaque création d'une nouvelle instance de l'objet.
 - Note : Les constructeurs parents ne sont pas appelés implicitement si la classe enfant définit un constructeur. Si vous voulez utiliser un constructeur parent, il sera nécessaire de faire appel à `parent::__construct()`.
- **Exemple :**

```
<?php
class BaseClass {
    function __construct()
    {
        print "In BaseClass constructor\n";
    }
}
```

```
class SubClass extends BaseClass {

    function __construct()
    {
        parent::__construct();
        print "In SubClass constructor\n";
    }
}
$obj = new BaseClass();
$obj = new SubClass();
?>
```



POO

- Destructeurs : void `__destruct()`
 - PHP 5 introduit un concept de destructeur similaire aux autres langages orientés objet, comme le C++ . La méthode destructeur doit être appelée aussitôt que toutes les références à un objet particulier sont effacées ou lorsque l'objet est explicitement détruit. Exemple avec un Destructeur

```
<?php
class MyDestructableClass {
    function __construct() {
        print "In constructor\n";
        $this->name = "MyDestructableClass";
    }
    function __destruct() {
        print "Destruction de " . $this->name . "\n";
    }
}
$obj = new MyDestructableClass(); ?>
```



POO

■ Visibilité

- La visibilité d'une propriété ou d'une méthode peut être définie en prefixant la déclaration avec un mot-clé : **public** , **protected** ou **private**. Les éléments déclarés publics (public) peuvent être utilisés par n'importe quelle partie du programme. L'accès aux éléments protégés (protected) est limité aux classes et parents hérités (et à la classe qui a défini l'élément). L'accès aux éléments privés (private) est uniquement réservé à la classe qui les a définis.



POO (exemple de visibilité d'une variable)

```
<?php
 /**
 * Définition de MyClass
 */
class MyClass
{
    public $publicc = 'Public';
    protected $protecteddd = 'Protected';
    private $privateee = 'Private';

    function printHello()
    {
        echo $this->privateee;
        echo $this->protecteddd;
        echo $this->privateee;
    }
}
```



::

■ L'opérateur de résolution de portée (::) :

- Il fournit un moyen d'accéder aux **membres statiques ou constants** ainsi qu'aux éléments **redéfinis par la classe**.
- Lorsque vous référez ces éléments en dehors de la définition de la classe, **utilisez le nom de la classe**.

```
<?php
    class MyClass {
        const CONST_VALUE = 'Une valeur constante';
    }
    echo MyClass::CONST_VALUE;
?>
```



L'héritage plus spécifiquement

- L'héritage consiste à réutiliser une classe de base (plus générale) pour en faire une version plus spécialisée.
- Par exemple, nous pourrions faire une classe Personne qui contient les propriétés nom et adresse pour ensuite dériver une nouvelle classe Employe à partir de Personne. Cette nouvelle classe permettrait d'ajouter la propriété salaire et les méthodes qui s'y rattachent. Dans la même ordre d'idée nous pourrions dériver une autre classe Etudiant à partir de la classe Personne pour lui ajouter son dossier étudiant et les méthodes permettant de le manipuler.



L'héritage

Personne
.nom, adresse, tel

Etudiant
.programme,
.cours, note,

Emploie
.salaire, poste

Client
.achats

Les classes dérivées héritent des propriétés nom, adresse et tel en plus de pouvoir utiliser les méthodes définies dans la classe de bas



La classe Personne

```
class Personne {  
    private $nom;  
    private $adresse;  
    private $tel  
    function __construct($n, $a, $t) {  
        $this->nom = $n;  
        $this->adresse = $a;  
        $this->tel = $t;  
    }  
    function toHTML() {  
        // ...  
    }  
}  
$toto = new Personne( "toto", "123 rue Laval", "514...");  
echo $toto->toHTML();
```



La classe dérivée Employe

```
class Employe extends Personne {  
    private $salaire;  
    private $poste;  
    function __construct($n, $a, $t, $s, $p){  
        parent::__construct($n, $a, $t);  
        $this->salaire = $s;$this->poste = $p;}  
    function toHTML() { // ... } }  
$bob = new  
Employe("toto","123...","514...",45000,"prog");  
echo $bob->toHTML();
```



Terminologies

- Classe: type de données défini par le programmeur.
- Objet: instance de la classe. On définit la classe une seule fois et on l'utilise plusieurs fois pour créer des objets.
- Donnée membre: aussi appelée attribut ou propriété et représente une valeur faisant partie des données de la classe.
- Fonction membre: aussi appelée méthode et représente une fonction permettant d'agir sur les données de la classe.
- Classe parent: c'est la classe utilisée pour dériver une nouvelle classe. On l'appelle aussi classe de base.
- Classe enfant: c'est la nouvelle classe dérivée à partir d'une classe parent.



Encapsulation

- L’encapsulation consiste à cacher les détails internes utiles au fonctionnement et à l’implémentation du type de données.
- Au niveau programmation on pourra décider de rendre disponible seulement certaines portions du type de données au monde extérieur et cacher le reste (les détails d’implémentation). De cette manière le concepteur qui décide de modifier la portion cachée peut le faire sans risque d’affecter les programmeurs l’utilisant car il est certain qu’ils ne voient pas cette portion.
- Il est également possible de forcer la modification des données en passant par un mutateur (fonction de modification) qui permettra de valider le changement avant qu’il soit effectuer.
- De la même manière il est possible de forcer la lecture en passant par un accesseur (fonction de lecture).

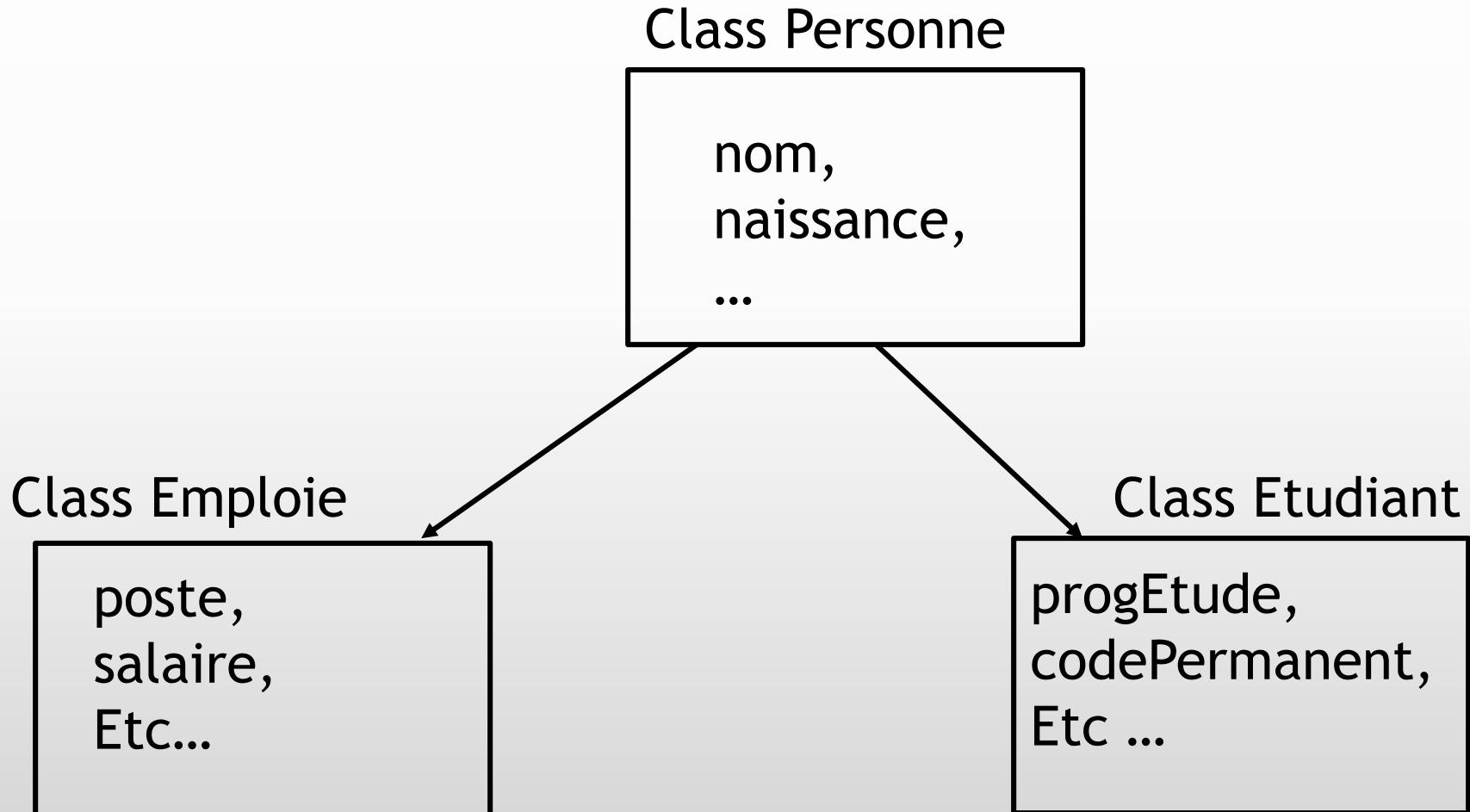


Héritage

- Le concept d'héritage est le plus important de la POO. Il permet la réutilisation de type de base défini par l'utilisateur tout en permettant de spécialiser le type.
- C'est la base des notions de réutilisation de composants logiciels.
- L'idée est de pouvoir définir (dériver) une nouvelle classe en se servant d'une classe existante (base).
- La classe dérivée hérite des membres de la classe de base tout en lui ajoutant de nouveaux.
- Il s'agit d'écrire de nouvelles classes plus spécifiques en se servant des définitions de base.
- Par exemple, nous pouvons dériver une nouvelle classe Employe en se servant de la classe de base Personne.
- Permet de définir la relation “est un”. Par exemple, un employé est une personne ou encore un étudiant est une personne. Un cercle est une forme géo...



Héritage





Héritage

```
class Livre extends Produit {  
    private $auteur;  
    private $editeur;  
    private $nb_pages;  
    function __construct($auteur, $editeur, $nb_pages) {  
        $this->auteur = $auteur;  
        $this->editeur = $editeur;  
        $this->nb_pages = $nb_pages; }  
    function changer_nb_pages($nb){...}  
}  
$livre = new Livre(...);  
$livre->changer_nb_pages(150);
```



Constructeurs/destructeurs

- Un constructeur servira à initialiser le contenu d'un objet et même dans certains cas à allouer l'espace nécessaire aux données membres de l'objet.
- Le constructeur est appelé automatiquement lors de la création de l'objet, il est alors impossible de l'oublier.
- Un destructeur permet de libérer les ressources utilisées par un objet.



Constructeurs/destructeurs

- La classe est l'élément de base de la programmation par objets. Elle est le modèle à partir duquel des instances peuvent être créées.
- Une classe est un conteneur pour des propriétés (variables) et des méthodes (fonctions). On dit propriétés et méthodes membres

```
class NomDeLaClasse {  
    var $propriete1;  
    var $propriete2;  
    function __construct() {  
        //constructeur  
    }  
    function fonction() {  
        // méthode  
    } }
```



Instanciation

- Afin d'instancier un objet, il faut utiliser le mot clé
`new $maVar = new NomDeLaClasse();`
- Afin de faire référence à une propriété de l'objet, il faut utiliser le symbole `->`
`$maVar->prop = 23;`



La classe Employe

```
class Employe {  
    var $nom;  
    var $salaire;  
    function __construct($n, $s) {  
        $this->nom = $n;  
        $this->salaire = $s;  
    }  
    function toHTML() {  
        return "<strong>Le nom:</strong><em>$this->nom</em>".  
        "<strong>sal:</strong><em>$this->salaire</em>";  
    }  
}  
$bob = new Employe( "Bob", 45000 );  
echo $bob->toHTML();
```



Méthodes statiques

- Certaines méthodes d'une classe peuvent être exécutées sans qu'on ait à créer une instance de celle-ci.
- Ces méthodes sont appelées statiques.
- Afin d'exécuter une méthode statique il faut la préfixer par le nom de sa classe, suivie de ::

LaClasse::laMethode();



Conventions

- Le nom d'une classe débute généralement par une majuscule. Ceux des attributs et méthodes par une minuscule.
- Ne manipulez pas les attributs d'une classe à l'extérieur de celle-ci, mais définissez des méthodes pour l'accès:
 - Accesseurs: pour lire un attribut getAtt() par exemple: echo \$bob->getNom();
 - Mutateurs: pour modifier la valeur setAtt(\$var) par exemple: \$bob->setNom("Larue");



Avantages des objets

- L'implémentation d'une classe peut être changée sans que les appels à celle-ci aient à être modifiés.
- La programmation par objets permet de créer du code très modulaire et réutilisable.
- Elle permet de penser en termes d'objets du domaine de l'application.



Self et parent

- Deux mots-clé spéciaux, **self** et **parent**, sont utilisés pour accéder aux membres ou aux méthodes depuis la définition de la classe.

```
<?php
class MyClass {
    const CONST_VALUE = 'Une valeur constante';
}
echo MyClass::CONST_VALUE;
?>
```

```
:: depuis la définition de la classe
<?php
class OtherClass extends MyClass
{
    public static $my_static = 'variable
                           statique';

    public static function doubleColon() {
        echo parent::CONST_VALUE . "\n";
        echo self::$my_static . "\n";
    }
}
OtherClass::doubleColon();
?>
```



Statique

- Le fait de déclarer des membres ou des méthodes comme statiques vous permet **d'y accéder sans avoir besoin d'instancier la classe**. Un membre déclaré comme statique ne peut être accédé avec l'objet instancié d'une classe (bien qu'une méthode statique le peut).
- La déclaration static doit être faite après la déclaration de visibilité. Pour des raisons de compatibilité avec PHP 4, si aucune déclaration de visibilité n'est utilisée, alors le membre ou la méthode sera traité comme s'il avait été déclaré comme public .
- Comme les méthodes statiques sont appelables sans instance d'objet créée, la pseudo variable **\$this n'est pas disponible dans la méthode déclarée en tant que statique**.



PHP

■ **Statique :**

- En fait, les appels de méthodes statiques sont résolus au moment de la compilation. Lorsque l'on utilise un nom de classe explicite, la méthode est déjà identifiée complètement et aucune notion d'héritage n'est appliquée. Si l'appel est effectuée par le mot clé self , alors self est traduit en la classe courante, qui est la classe appartenant au code. Ici aussi, aucune notion d'héritage n'est appliquée.
- **On ne peut pas accéder à des propriétés statiques à travers l'objet en utilisant l'opérateur -> .**



Exemple avec un membre statique

```
<?php  
class Foo  
{  
    public static $my_static = 'foo';  
    public function staticValue() {  
        return self::$my_static;  
    }  
}  
  
class Bar extends Foo  
{  
    public function fooStatic() {  
        return parent::$my_static;  
    }  
}
```

```
}  
  
print Foo::$my_static . "\n";  
$foo = new Foo();  
print $foo->staticValue() . "\n";  
print $foo->my_static . "\n";  
// propriété my_static non définie  
// $foo::my_static n'est pas possible  
print Bar::$my_static . "\n";  
$bar = new Bar();  
print $bar->fooStatic() . "\n";  
?>
```



Constantes de classe

- Il est possible de définir des valeurs constantes à l'intérieur d'une classe, qui ne seront pas modifiables. Les constantes diffèrent des variables normales du fait qu'on n'utilise pas le symbole \$ pour les déclarer ou les utiliser. Tout comme pour les membres statiques , on ne peut pas accéder aux valeurs constantes depuis une instance de l'objet (en utilisant ~~\$object::constant~~).

```
<?php
class MyClass
{
    const constant = 'valeur constante';
    function showConstant() {
        echo self::constant . "\n";
    }
}
echo MyClass::constant . "\n";
$class = new MyClass();
$class->showConstant();
// echo $class::constant; n'est pas autorisé
?>
```



Abstraction de classes

- PHP 5 introduit les classes et les méthodes abstraites. Il n'est pas autorisé de créer une instance d'une classe définie comme abstraite. Toutes les classes **contenant au moins une méthode abstraite doivent également être abstraites**. Pour définir une méthode abstraite, il faut simplement déclarer la signature de la méthode et ne fournir aucune implémentation.
- Lors de l'héritage depuis une classe abstraite, toutes les méthodes marquées comme abstraites dans la déclaration de la classe parent doivent être définies par l'enfant ; de plus, ces méthodes doivent être définies avec la même (ou plus faible) visibilité . Par exemple, si la méthode abstraite est définie comme protégée, l'implémentation de la fonction doit être définie en tant que protégée ou publique.

<?php

abstract class AbstractClass

...



■ Interfaces

- Les interfaces objet vous permettent de créer du code qui spécifie quelles méthodes et variables une classe peut implémenter, sans avoir à définir comment ces méthodes seront gérées.
- Les interfaces sont définies en utilisant le mot clé interface , de la même façon qu'une classe standard mais sans aucun contenu de méthode.
- Toutes les méthodes déclarées dans une interface doivent être publiques.

■ implements

- Pour implémenter une interface, l'opérateur implements est utilisé. Toutes les méthodes de l'interface doivent être implementées dans une classe ; si ce n'est pas le cas, une erreur fatale sera émise. Les classes peuvent implémenter plus d'une interface en séparant chaque interface par une virgule.



■ Interfaces

```
<?php
// Declaration de l'interface 'iTemplate'
interface iTemplate
{
    public function setVariable($name, $var);
    public function getHtml($template);
}
```

```
// Implémentation de l'interface
// Ceci va fonctionner
class Template implements iTemplate
{
    private $vars = array();
    public function setVariable($name, $var)
    {
        $this->vars[$name] = $var;
    }
    public function getHtml($template)
    {
        foreach($this->vars as $name => $value) {
            $template = str_replace('{'. $name . '}', $value,
$template);
        }
        return $template;
    }
}
```



Surcharge

- Les appels de méthodes et l'accès aux membres peuvent être surchargés via les méthodes **`__call`** , **`__get`** et **`__set`** . Ces méthodes ne seront déclenchées que si votre objet, hérité ou non, ne contient pas le membre ou la méthode auquel vous tentez d'accéder. Toutes les méthodes surchargées doivent être définies en tant que **public** .
- Depuis PHP 5.1.0, il est également possible de surcharger les fonctions `isset` et `unset` via, respectivement, les méthodes **`__isset`** et **`__unset`**.
- Mot clé 'final'
 - PHP 5 introduit le mot-clé " final " qui empêche les classes filles de surcharger une méthode en en préfixant la définition par le mot-clé "final". Si la classe elle-même est définie comme finale, elle ne pourra pas être étendue.



final

The **methods** or **classes** can not be modified by a child class. This prevents class inheritance, method-overriding and/or redefinition of methods.
Only class definitions and/or methods inside a class can be defined as **final**. (not attributes)



Parcours d'objets

- PHP 5 fournit une façon de définir les objets de manière à ce qu'on puisse **parcourir une liste de membres** avec une structure foreach . Par défaut, toutes les propriétés visibles seront utilisées pour le parcours.

```
<?php  
class MyClass{  
public $a =9;  
}
```

```
$class = new  
MyClass();  
foreach($class as  
$key => $value)
```

```
{  
echo  
"$key =>  
$value \n";  
}  
?>
```

- Comme nous le montre l'affichage, l'itération foreach affiche toutes les variables visibles disponibles. Pour aller plus loin, vous pouvez implémenter l'interface interne de PHP 5 nommée **Iterator** . Ceci permet de déterminer comment l'objet doit être parcouru.

```
<?php  
class MyIterator implements Iterator
```



Auto-chargement de classes

- Jusqu'ici, nous avons défini les classes et nous les avons instancié pour nous servir des objets qui en sont les instances, et tout ceci dans la même page PHP. Bien que ça marche, ce n'est cependant pas une méthode de travail propre et organisée.
- Imaginons un instant qu'on aura besoin de plusieurs classes qui seront instanciées toutes dans le même document PHP. !!

La solution qui paraît évidente consiste à déclarer chaque classe dans un document PHP à part. En effet, les développeurs PHP ont pour coutume de nommer la page qui contient la définition de la classe avec le même nom que celle-ci suivi de **.class** puis **.php**. Le **.class** sert à distinguer les pages de définition de classes des pages ordinaires.

- Imaginons par exemple qu'on veut créer une classe **String**. Le fichier qui la contiendra sera nommé: **String.class.php**.
- Le fichier de définition de la classe désormais créé, on peut alors l'inclure dans la page où on en aura besoin comme ceci:

```
<?php  
    include("String.class.php");  
?>
```



Auto chargement de classes (Autoload)

- Mieux encore, on peut créer une fonction qui se charge d'inclure la page souhaitée en lui passant, en argument, le nom de la classe comme ceci:

```
<?php
    function appel($classe){
        include($classe.".class.php");
    }
?>
```

- Pour inclure le fichier qui contient la classe String on fait alors:

```
<?php
    appel("String");
?>
```

- Cependant, un problème subsiste. En effet, si on veut inclure plusieurs classes, il faut appeler la fonction plusieurs fois. Cette opération est fastidieuse et en plus elle peut induire à l'erreur, car on pourrait bel et bien oublier d'appeler une page si ce n'était pas plusieurs.



Auto chargement de classes (Autoload)

- A partir de la version 5 de PHP, une fonctionnalité qui permet le chargement dynamique des classes est apparue permettant ainsi de faciliter au développeur l'inclusion des fichiers dont il aura besoin.
- La fonction **spl_autoload_register()** enregistre une fonction de notre choix dans la pile d'autoload. Cette pile est destinée à enregistrer des fonctions et les appeler, d'une manière implicite, quand on en aura besoin. De cette manière, si on fait appel à une classe (instanciation, héritage ou appel statique d'un membre) l'autoload se charge d'appeler la fonction qui permet d'inclure la classe souhaitée.
- Supposons que la fonction qui inclue les fichiers de classes est la **appel(\$classe)** vue précédemment:

```
<?php
    function appel($classe){
        include($classe.".class.php");
    }
?>
```

Pour enregistrer cette fonction dans la pile d'autoload on fait comme ceci:

```
<?php
    spl_autoload_register("appel");
?>
```



Autoload: Exemple

- Contenu de la page **String.class.php**:

```
<?php
    class String{
        private $str;
        private $length;
        public function __construct($chaine){
            $this->str=$chaine;
            $this->length=strlen($this->str);
        }
    }
?>
```

- Contenu de la page index.php (qui est placée, dans cet exemple, au même emplacement que String.class.php):

```
<?php
    function appel($classe){
        include($classe.".class.php");
    }
    spl_autoload_register("appel");
    $str=new String("Bonjour");
?>
```



Autoload: Exemple

- Au moment d'instancier la classe String, le fichier qui contient sa définition (String.class.php) est automatiquement inclus.
- Supposons maintenant qu'on exécute le code suivant:

```
<?php
    function appel($classe){
        include($classe.".class.php");
    }
    spl_autoload_register("appel");
    $str=new Date();
?
>
```

- On obtient le résultat suivant:

Warning: include(Date.class.php) [function.include]: failed to open stream: No such file or directory in **index.php** on line 3

- Vous avez remarqué que le compilateur est allé immédiatement chercher le fichier du nom **Date.class.php**. Cependant ce fichier n'existe pas.



Exercice

- Réalisez une classe Personne (class.Personne.php) qui permet de décrire un utilisateur à partir de son **nom, prénom, login, mail, mot de passe, date de naissance, date d'inscription, statut**, etc.
- Après le constructeur, il faut coder les méthodes de :
 - mise à jour des informations updateData(\$info)
 - sauvegarde des informations saveData()
 - destruction du compte delDate()
 - Méthodes __get et __set pour les attributs privés



Date()

- La fonction **date()** permet de retourner une chaîne de caractères ou une valeur booléenne (selon les paramètres qui lui sont passés). Dans le cas général, la fonction **date()** retourne des informations relatives à la date et l'heure courante. Cependant on peut toujours spécifier une date antérieure ou postérieure.
- La fonction **date()** accepte deux paramètres:
 - **Format:** il s'agit d'une chaîne de caractères qui dicte le format à suivre pour afficher les informations relatives à la date et l'heure par le biais de caractères prédéfinis.
 - **Timestamp:** c'est un entier qui sert à indiquer la date et l'heure pour lesquelles on souhaite retourner les informations décrites par le format. Ce paramètre est facultatif. S'il n'est pas spécifié alors la fonction **date()** retournera les informations relatives à la date courante.



Date()

- Exemple:
 - echo date("Y"); // Affiche 2021 (au moment de l'exécution)
 - echo date("d/m/Y"); // Affiche 06/11/2021 (au moment de l'exécution)
- La fonction **date()** évalue le premier paramètre (format). Elle remplace les caractères prédéfinis par leurs valeurs et affiche les autres caractères tels qu'ils sont. La deuxième instruction du code précédent contient des slashes qui sont affichés tels qu'ils sont. Par contre, les autres caractères ont été remplacés par leur valeurs.



Fonction checkdate()

- La fonction **checkdate()** permet de vérifier la validité d'une date. Si la date passée en paramètre est valide alors elle retourne true, sinon elle retourne false.
- La syntaxe de la fonction **checkdate()** vérifie cette forme:
checkdate(mois , jour , année)

```
<?php
    if(checkdate(06,06,2021))
        echo "Date valide.";
    else
        echo "Date invalide.";
?>
```



Fonction time()

- La fonction **time()** calcule le timestamp Unix en secondes. Cela représente le nombre de secondes écoulées depuis le 1 janvier 1970 à minuit jusqu'à l'instant actuelle. Cette date est prise comme référence car elle correspond à la date du lancement du premier système Unix. Certains préfèrent l'appeler Timestamp POSIX.
- Exemple:

```
<?php  
    echo time();  
?>
```



Fonction mkttime()

- La fonction **mkttime()** calcule le timestamp Unix en secondes à partir du 1 janvier 1970 à minuit jusqu'à la date et l'heure spécifiés en paramètre.
- La syntaxe de la fonction **mkttime()** vérifie cette forme:
- **mkttime(heure , minute , seconde , mois , jour , année)**
- Exemple:

```
<?php  
    echo mkttime(00,00,00,01,01,2016);  
?>
```



Manipuler une date antérieure ou postérieure avec la fonction date()

- Jusqu'ici, nous avons vu comment extraire des informations sur la date et l'heure actuelle à l'aide de la fonction **date()** en manipulant son premier paramètre (format). Il est maintenant temps d'explorer son deuxième paramètre (timestamp).
- Supposons qu'on veut connaître le jour (en anglais) qui correspond à la date 01/01/2020. Dans ce cas il faut placer le timestamp relatif à cette date en guise de deuxième paramètre de la fonction **date()**.
- Le code ressemblera donc à ceci:

```
<?php  
    echo date("l",mktime(00,00,00,01,01,2016));  
?>
```



PHP et les bases de données

- Supporte de nombreuses bases de données
 - DB2, Dbase, Oracle, SqlServer, ODBC, PostgreSQL, Unix DBM...
- Interface spécifique à chaque base
- Couche d'abstraction de bases de données
 - Exemple : PEAR:MDB2
- Principe d'interface similaire
 - Exemple : MySQL



Plusieurs moyens de se connecter à une DB MySQL

- L'extension `mysql_` : ce sont des fonctions qui permettent d'accéder à une base de données MySQL et donc de communiquer avec MySQL. Toutefois, ces fonctions sont vieilles et on recommande de ne plus les utiliser aujourd'hui.
- L'extension `mysqli_`: ce sont des fonctions améliorées d'accès à MySQL. Elles proposent plus de fonctionnalités et sont plus à jour.
- L'extension PDO : c'est un outil complet qui permet d'accéder à n'importe quel type de base de données. On peut donc l'utiliser pour se connecter aussi bien à MySQL que PostgreSQL ou Oracle.



MySQL

- Ouvrir une connexion au serveur :
`mysql_connect`
- Sélectionner une base de données de travail :
`mysql_select_db`
- Effectuer une requête :
`mysql_query`
- Lire le résultat d'une requête :
`mysql_result, mysql_fetch_array, ...`
- Fermer la connexion :
`mysql_close`



phpMyAdmin

- phpMyAdmin can manage a whole MySQL server as well as a single database over the World Wide Web.
- Official Site: <http://www.phpmyadmin.net/>
- Documentation: <http://www.phpmyadmin.net/documentation/>
- Features
 - Browser-based, Supporting PHP5.3+, MySQL 5.0+, Open Source
- There are five authentication modes offered:
 - http:
 - cookie
 - signon
 - config(the less secure one, not recommended).
 - Swekey authentication mode:



```
<?php
// Connexion et sélection de la base
$link = mysqli_connect('mysql_host', 'mysql_user', 'mysql_password')
    or die('Impossible de se connecter : ' . mysqli_error());
echo 'Connected successfully';
mysqli_select_db($link, 'my_database') or die('Impossible de sélectionner la
    base de données');
// Exécution des requêtes SQL
$query = 'SELECT * FROM my_table';
$result = mysqli_query($query) or die('Échec de la requête : ' .
    mysqli_error());
// Affichage des résultats en HTML
echo "<table>\n";
while ($line = mysqli_fetch_array($result, MYSQL_ASSOC)) {
    echo "\t<tr>\n";
    foreach ($line as $col_value) {
        echo "\t\t<td>$col_value</td>\n"; // ...
    }
}
?>
```



PDO : Interface d'accès aux BDD

- PDO (PHP Data Objects) : interface parue avec PHP 5 qui vise à utiliser des bases de données sans avoir à s'occuper du SGBD utilisé derrière. Ainsi, il est tout à fait possible de faire un code qui marchera avec MySQL mais aussi avec Oracle, ODBC, etc.
- Avantages de PDO :
 - interface pour SGBD : plus besoin de s'occuper de savoir quelle SGBD est derrière (en théorie) ;
 - orienté objet : les objets PDO et PDOStatement peuvent être étendus, il est donc tout à fait possible de personnaliser et remodeler une partie du comportement initial ;
 - exception : les objets de l'interface PDO utilisent des exceptions, il est donc tout à fait possible d'intégrer facilement un système de gestion des erreurs.



PDO : Interface d'accès aux BDD

■ Activation :

- Avec PHP 5, cette extension n'est pas activée par défaut. Afin de remédier au problème, ouvrez le 'php.ini' que vous utilisez pour PHP 5 puis rendez-vous dans la partie où vous avez la liste des extensions. Faites une recherche sur ';' Windows Extensions', vous devriez y arriver directement. Bien : maintenant, vérifiez que vous avez la ligne suivante :
 - ;extension=php_pdo.dll
- Si c'est le cas, décommentez la ligne afin d'avoir :
 - extension=php_pdo.dll
- Sinon, rajoutez la ligne à la main.
- Vous venez donc d'activer PDO mais cela n'est pas suffisant : maintenant, il vous faut activer le driver correspondant au type de BDD que vous souhaitez utiliser.
- Pour cela rien de plus simple : si vous voulez activer MySQL, rajoutez pour cela la ligne suivante (ou activez-la si elle est présente) :
 - extension=php_pdo_mysql.dll
- Bien, enregistrez, relancez le serveur et vous voilà prêts à travailler avec l'extension PDO qui utilise MySQL



Instance PDO : Interface d'accès aux BDD

■ Création d'une connexion :

```
<?php  
//Instanciation d'un objet PDO  
$dbh=new PDO(DSN [, user [, pass [, options]]]);  
?>
```

- **DSN** : Data Source Name
 - ❖ nom_du_driver:syntaxe_spécifique_au_driver
 - ❖ Ex: mysql:host=localhost;dbname=ma_base
- **user** : nom d'utilisateur, **pass** : mot de passe
- **options** : tableau associatif
 - ❖ spécifiques au driver
 - ❖ Ex : array(PDO::ATTR_PERSISTENT => true)) ;
- Fin de connexion : \$dbh=null ; ou unset(\$dbh) ;



Gestion d'erreurs éventuelles lors de l'instanciation (Exception PDOException)

- Crédit à une connexion avec gestion des erreurs :

```
<?php
try
{
    $connexion=new PDO('mysql:host=h;dbname=db', $user, $pass) ;
}
catch(PDOException $e)
{
    echo 'Erreur : '.$e->getMessage().'  
';
    echo 'N° : '.$e->getCode();
    die() ;
}
?>
```



Inclusion de la connexion à la BDD

- On imagine que si notre projet Web est composés de plusieurs pages, alors la plupart d'entre elles aura besoin de dialoguer avec la base de données. Le code précédent sera donc déclaré dans chacune d'elles. Il faut alors songer à mettre ce code dans un fichier à part qu'on inclura au besoin (à l'aide de **include()** ou **require()**...).



PDO : Interface d'accès aux BDD

■ Requêtes :

- Comme vous le savez, il est possible sur une BDD de récupérer des informations, mais aussi d'effectuer des changements (qui peuvent prendre la forme d'ajout, suppression ou modification).
- Si vous souhaitez récupérer une information (SELECT), vous devrez alors utiliser 'query' ; si c'est pour un apporter des changements (INSERT, UPDATE, DELETE) à la BDD, vous devrez utiliser 'exec'.



PDO : Interface d'accès aux BDD

■ Requêtes :

- Utilisation de la méthode : exec // Exécute une requête SQL et retourne le nombre de lignes affectées
- Supposons que nous souhaitons modifier le mot de passe des membres :

```
<?php
```

```
$conn = new PDO('mysql:host=h;dbname=db', $user, $pass);  
  
/* Effacement de toutes les lignes de la table PRODUIT */  
$count = $conn->exec("DELETE FROM produit");  
  
/* Retourne le nombre de lignes effacées */  
print("Retourne le nombre de lignes effacées :\n");  
print("Effacement de $count lignes.\n");
```

```
?>
```



PDO : Interface d'accès aux BDD

■ Requêtes :

- Utilisation de la méthode : query
- Imaginons que nous souhaitons connaître tous les membres :

```
<?php  
$connexion=new PDO("mysql:host=$PARAM_hote;dbname=$PARAM_nom_bd",  
$PARAM_user, $PARAM_pass); // connexion à la BDD  
  
$resultats=$connexion->query("SELECT membre FROM membres ORDER BY membre  
ASC"); // on va chercher tous les membres de la table qu'on trie par ordre croissant  
$resultats->setFetchMode(PDO::FETCH_OBJ); // on dit qu'on veut que le résultat soit  
récupérable sous forme d'objet  
  
while( $ligne = $resultats->fetch() ) // on récupère la liste des membres  
{  
    echo 'Utilisateur : '.$ligne->membre.'<br />'; // on affiche les membres  
}  
  
$resultats->closeCursor(); // on ferme le curseur des résultats  
?>
```



Préparation et exécution des requêtes (Requêtes préparées)

- L'un des points fort de PDO est les **requêtes préparées**. En effet, une requête préparée est plus rapide et, aussi, plus sûre (surtout contre les tentatives d'injections SQL).

Pour préparer une requête, il est recommandé de ne pas y spécifier les valeurs, mais plutôt remplacer celle-ci par des marqueurs interrogatifs (?) ou des paramètres nommés.

- On va comprendre avec un exemple courant



Exemple

- CREATE TABLE 'utilisateurs' (
 ' id ' int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
 ' date ' timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP on update CURRENT_TIMESTAMP,
 ' nom ' varchar(40) NOT NULL,
 ' prenom ' varchar(40) NOT NULL,
 ' login ' varchar(40) NOT NULL,
 ' pass ' varchar(40) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id`)
);
- On va insérer l'enregistrement: Nom:Einstein, Albert,
login:a.Einstein, mot de passe:2021



Prepare & execute

- La méthode **prepare()** de l'objet PDO permet de préparer une requête. Elle accepte comme paramètre une chaîne de caractères qui correspond à la requête souhaitée. Les marqueurs interrogatifs sont là pour désigner les valeurs à passer à la requête. Ces valeurs seront ensuite passées lors de l'exécution de la requête. \$ins est l'objet correspondant à la requête préparée.
- La méthode **execute()** est appelée par l'objet \$ins qui correspond à la requête préparée. Elle accepte comme paramètre une variable de type tableau qui contient les valeurs qui remplaceront, dans l'ordre, les marqueurs interrogatif. Première entrée pour le premier marqueur, deuxième entrée pour le deuxième marqueur et ainsi de suite.
- Si la requête préparée ne contient aucun marqueur interrogatif alors la méthode **execute()** est laissée vide.



Marqueurs interrogatifs

- Nous allons donc préparer la requête puis l'exécuter comme ceci:

```
<?php
    $ins = $pdo->prepare("insert into utilisateurs (nom,prenom,login,pass)
values(?, ?, ?, ?)");
    $ins->execute(array(
        "Einstein",
        "Albert",
        "a.Einstein",
        md5("2021") // criptage du mot de passe
    ));
?>
```



Explication

- Dans la requête préparée, on déclare à la place des valeurs des séquences qui commencent par deux points (:nom ou :prenom par exemple). Lors de l'exécution, on passe en paramètre un tableau associatif dont les clés sont les paramètres nommés (en tant que chaînes de caractères). Les valeurs du tableau seront les valeurs que l'on veut passer à la requête.
- Cette technique ne nous oblige pas de déclarer les valeurs au sein du tableau passé lors de l'exécution dans l'ordre établi dans la requête. C'est utile quand la requête contient un nombre important de paramètres, ce qui rend le respect de l'ordre peu compliqué.
- De la même manière on peut passer des requêtes de modification, suppression, vidage de la table...



Paramètres nommés

- Donc le traitement précédent peut être fait à l'aide des **paramètres nommés** au lieu des marqueurs interrogatifs comme ceci:

```
<?php
    $ins = $pdo->prepare("insert into utilisateurs (nom,prenom,login,pass)
values(:nom,:prenom,:login,:pass)");
    $ins->execute(array(
        ":prenom"=>"Albert",
        ":pass"=>md5("2020"),
        ":nom"=>"Einstein",
        ":login"=>"a.einstein"
    ));
?>
```



- Suppression de l'enregistrement inséré:

```
<?php  
    $ins = $pdo->prepare("delete from utilisateurs where id=? limit 1");  
    $ins->execute(array(1));  
?>
```

- **Requête de sélection**

- Pour passer une requête de sélection il y a un petit traitement à ajouter à ce que nous avons vu précédemment. Pour mieux comprendre, nous allons alimenter notre table avec des enregistrements à l'aide de la requête SQL suivante (que vous pouvez aussi passer directement via l'outil PHPMyAdmin)



- `INSERT INTO 'utilisateurs' ('id', 'date', 'nom', 'prenom', 'login', 'pass') VALUES
(1,'2016-01-22 20:55:59','Einstein','Albert','a.einstein','
'81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055'),
(2,'2016-01-22 20:55:59','Bohr','Niels','n.bohr','
'674f3c2c1a8a6f90461e8a66fb5550ba'),
(3,'2016-01-22 20:56:42','Hawking','Stephen','
's.hawking','f1f485b532be392dd7964f94dbd0562a');`
- Supposons maintenant que nous souhaitons afficher toutes ces lignes dans une pages Web. On va donc procéder ainsi:
- Tout d'abord on va préparer puis exécuter la requête de sélection:



```
<?php  
    $ins = $pdo->prepare("select * from utilisateurs order by id");  
    $ins->setFetchMode(PDO::FETCH_ASSOC);  
    $ins->execute();  
?>
```

Maintenant, il faut récupérer les enregistrements dans une variable PHP. En fait, on va récupérer toute la table dans une seule variable. Alors, il est évident que la variable sera un tableau à deux dimensions. Une pour désigner la ligne et l'autre pour désigner la colonne.

Revenons à la nouvelle méthode **setFetchMode()**. Il s'agit d'une méthode facultative appelée par l'objet requête et elle accepte comme paramètre une constante de classe. On utilise souvent **PDO::FETCH_ASSOC** pour dire que l'on veut récupérer les résultats dans un tableau associatif. Dans ce cas, le tableau récupéré aura dans le premier crochet le numéro de la ligne (commençant de 0) et dans le deuxième crochet une clé qui n'est rien d'autre que la valeur de l'attribut de la table (id, date, nom...).



- Le code qui permet de verser la table dans la variable tableau est le suivant:

```
<?php  
    $tab = $ins->fetchAll();  
?>
```

La méthode fetchAll() appelée par l'objet requête retourne un tableau contenant toutes les lignes retournées par la requête.

Désormais que nous disposons de la variable \$tab, on peut en faire ce qu'on veut. Nous avons choisi d'afficher toutes les lignes sur la page. Le code ressemblerait donc à ceci:

```
<?php  
for($i=0;$i<count($tab);$i++){  
    echo implode(" | ",$tab[$i])."<br />";  
}  
?>
```



- Pour exploiter le caractère associatif du tableau on fait alors comme ceci:

```
<?php  
for($i=0;$i<count($tab);$i++){  
    echo $tab[$i]["id"]." | ".  
    $tab[$i]["date"]." | ".  
    $tab[$i]["nom"]." | ".  
    $tab[$i]["prenom"]." | ".  
    $tab[$i]["login"]." | ".  
    $tab[$i]["pass"]." | <br />";  
}  
?>
```



TD



cURL

- La librairie cURL permet de facilement communiquer avec de nombreux types de serveurs applicatifs en parlant le même langage que ceux-ci.
 - Ce langage est défini par ce qu'on appelle un protocole dont les plus connus sont sans aucun doute HTTP et FTP. L'extension cURL permet d'interagir en PHP avec tous ces protocoles que nous employons de manière quotidienne sans avoir à gérer la connexion ou encore sans se soucier de la manière dont il faut écrire la requête ou en recevoir la réponse.
 - Connection en HTTPS, FTP, SSL, Passage par un proxy
- Bibliothèque portable
- Communication entre serveur applicatifs
- Interaction transparente via les protocoles courants



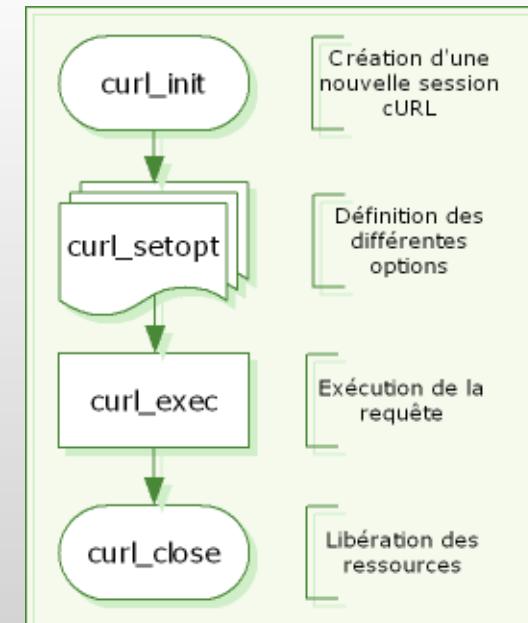
cURL : protocoles

- Support de nombreux protocoles
 - HTTP: authentification, Get, Post, gestion des cookies et des sessions
 - FTP : authentification, liste, envoi et réception de fichiers
 - LDAP : authentification, lecture
 - Autres : Telnet, Gopher, Dict, File
- Chiffrage et certificat SSL
- Connexions via un proxy



cURL fonctionnement

```
<?php  
/** Ce code récupère le flux ATOM de Google News et le  
    retourne directement au navigateur **/  
  
# Initialisation  
  
$ch = curl_init("http://news.google.fr/"  
    ."nwshp?hl=fr&tab=wn&output=atom");  
  
# Exécution  
  
curl_exec($ch);  
  
# Fermeture de la session cURL  
  
curl_close($ch);  
  
# C'est tout !  
?>
```





cURL

- cURL est utilisable dans d'autres langages
- cURL fait bien plus !
- Exemple :
 - récupération d'un flux ATOM dans un fichier temporaire et upload sur un serveur FTP distant



```
<?php
define('TMP_FILE', "tmp_atom.txt");
# Initialisation ... vide !
$ch = curl_init();
# Configuration de l'URL et du retour
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL,
    "http://news.google.fr/nwshp?hl=fr&tab=wn&output=atom");
# Création du fichier de destination et ouverture rw
$fp = fopen(TMP_FILE, "w+");
# Lien : mettre le contenu ici
curl_setopt($ch, CURLOPT_FILE, $fp);
# Exécution
curl_exec($ch);
if(curl_errno($ch) != 0) { echo "Erreur lors du téléchargement\n";
    die(); }
# Fermeture de la session cURL
curl_close($ch);
```



```
# Seek au début du fichier de destination
fseek($fp, 0);
# Et c'est reparti !
$ch_ftp = curl_init();
# L'emplacement FTP de destination
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_URL,
    "ftp://ftp_login:password@ftp.exemple.fr/leFluxAtom");
# Indique à CURL qu'on upload
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_UPLOAD, 1);
# Transfert en ASCII
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_TRANSFERTEXT, 1);
# Passage du pointeur
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_INFILE, $fp);
# .. et la taille du fichier
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_INFILESIZE, filesize(TMP_FILE));
# ET HOP !
curl_exec ($ch_ftp);
if(curl_errno($ch_ftp) != 0) { echo "Erreur lors de l'upload\n";
    die(); }
curl_close ($ch_ftp);
echo "Terminé avec succès !\n"
?>
```



Concrètement: toHTML()

- On programme souvent une méthode `toHTML()` qui permet d'obtenir l'affichage HTML de l'objet.
- Il est généralement avantageux de laisser cette méthode retourner une chaîne de caractères (donc, on n'utilise pas `echo` dans `toHTML()`).
- L'utilisation la plus simple de `toHTML()` est donc:
`echo $monObj->toHTML();`
- Cette façon de faire simplifie l'utilisation de librairies de gestion de page qui deviennent de plus en plus la norme pour des projets d'envergure.



Concrètement: \$_GETet \$_POST

- Il est généralement avantageux de ne pas accéder directement \$_GETet \$_POST à l'intérieur d'objets si ceux-ci ne font pas partie de la couche de présentation («interface HTML»).
- Il vaut mieux ajouter des paramètres aux méthodes et passer \$_GET ou \$_POST comme paramètres aux fonctions



Concrètement: \$_GET et \$_POST

- Vous aurez alors des objets qui sont :
 - indépendants du protocole HTTP
 - qui peuvent être utilisés dans n'importe quel contexte (web, application indépendante, script, etc.)
 - pour lesquels des tests unitaires sont faciles à concevoir (parce qu'on n'a pas besoin de créer un contexte «web»).



Polymorphisme et héritage multiple

- Le polymorphisme est supporté partiellement en PHP 5. La redéfinition d'une méthode dans une classe enfant permettra de surcharger ce nom et la méthode correspondante sera appelée en fonction du type de l'objet utilisé.
- L'héritage multiple n'est pas supporté en PHP 5.



Autres Fonctions PHP: Les dates et les heures

● Les fonctions de date et d'heure

`true | false = checkdate(mois, jour, année);`

vérifie la validité d'une date.

`$chaine = date(format [, nombre]);`

retourne une chaîne de caractères date/heure selon le format spécifié et représentant la date courante par défaut.

`$tableau = getdate([nombre]);`

retourne les éléments de date et d'heure dans un tableau associatif.

`$tableau = gettimeofday();`

retourne l'heure courante dans un tableau associatif.

`$chaine = gdate(format [, nombre]);`

retourne une chaîne de caractères date/heure GMT/CUT selon le format spécifié et représentant la date courante par défaut.

`$nombre = gmmktime(heure, minute, seconde, mois, jour, année [, 1/0]);`

retourne l'instant UNIX d'une date GMT spécifiée et avec éventuellement une heure d'hiver



Autres Fonctions PHP(2)

- **Les fonctions de date et d'heure**

`$chaine = gmstrftime(format [, nombre]);`

formate une date/heure GMT/CUT en fonction des paramétrages locaux définis par setlocale.

`$tableau = localtime([nombre][, tab_associatif]);`

retourne l'heure locale dans un tableau indicé par défaut ou associatif (1)

`$chaine = microtime();`

retourne l'instant UNIX courant en secondes et microsecondes (1 janvier 1970 à 0H00)

`$nombre = mktime(heure, minute, seconde, mois, jour, année [, 1/0]);`

retourne l'instant UNIX d'une date spécifiée et avec éventuellement une heure d'hiver (1)

`$chaine = strftime(format [, instant]);`

formate une date/heure locale avec les options locales

`$nombre = time();`

retourne l'instant UNIX courant



Autres Fonctions PHP(3)

- **Les formats de date et d'heure**

- a représente am (matin) ou pm (après-midi).
- A représente AM (matin) ou PM (après-midi).
- B représente une heure Internet Swatch.
- d représente le jour du mois sur deux chiffres allant de 01 à 31.
- D représente le jour de la semaine en trois lettres et en anglais (Sun, ..., Sat).
- F représente le mois complet en anglais (January, ..., December).
- g représente une heure au format 12 heures allant de 1 à 12.
- G représente une heure au format 24 heures allant de 1 à 24.
- h représente une heure au format 12 heures avec un zéro de complément allant de 00 à 11.
- H représente une heure au format 24 heures allant de 00 à 23.
- i représente les minutes allant de 00 à 59.
- I est égal à 1 si l'heure d'été est activée ou 0 pour l'heure d'hiver.
- j représente le jour du mois allant de 1 à 31.
- l représente le jour de la semaine complet et en anglais (Sunday, ..., Saturday).
- L est égal à 1 si l'année est bissextile, sinon 0.
- m représente un mois allant de 01 à 12.
- M représente un mois en trois lettres et en anglais (Jan, ..., Dec).



Autres Fonctions PHP(4)

● Les formats de date et d'heure

- n représente un mois allant de 1 à 12.
- O représente la différence d'heures avec l'heure de Greenwich (+0100).
- r représente un format de date conforme au RFC 822 (Mon, 25 Mar 2002 05:08:26 +0100).
- s représente les secondes allant de 00 à 59.
- S représente le suffixe ordinal d'un nombre en anglais et sur deux lettres th ou nd.
- t représente le nombre de jours dans le mois (28, 29, 30 ou 31).
- T représente le fuseau horaire.
- U représente les secondes depuis une époque.
- w représente le jour de la semaine allant de 0 (Dimanche) à 6 (Samedi).
- Y représente une année sur quatre chiffres (2002).
- y représente une année sur 2 chiffres (02).
- z représente le jour de l'année allant de 0 à 365.
- Z représente le décalage horaire en secondes.





XML

- eXtensible Markup Language : langage de balisage extensible
- Assurer l'intéropabilité entre les SIs

```
<article>
    <title> Extensible Markup Language
</title>    <para>
        <acronym> XML </acronym>
        « langage de balisage
extensible »
    </para>
</article>
```



- Parsing d'un document XML
- Séparation présentation / contenu
- Analyse syntaxique
- Librairie *expat*



XML

- Deux types d'approche :
 - L'approche hiérarchique : DOM
 - L'approche événementielle : SAX

```
<debut> Bienvenue </debut>
```

Start Element : debut

Start CDATA section, value : Bienvenue

Close Element : debut



XML

- Crer lanalyseur : *xml_create_parser()*
- Association aux 7 gestionnaires :
 - *xml_set_element_handler()*
 - *xml_set_character_data_handler()*
 - *xml_set_external_entity_ref_handler()*
 - *xml_set_unparsed_entity_decl_handler()*
 - *xml_set_processing_instruction_handler()*
 - *xml_set_notation_decl_handler()*
 - *xml_set_default_handler()*



XML

- *xml_set_element_handler()*:

- function ouverture (\$parser, \$name, \$attrs)
- function fermeture (\$parser, \$name)
- `xml_set_element_handler($xml_parseur, "ouverture", "fermeture");`

- *xml_set_character_data_handler()*:

- function texte (\$parser, \$data_text)
- `xml_set_character_data_handler($xml_parseur, "texte");`

- *xml_set_default_handler()*:

- function defaut ()
- `xml_set_default_handler($xml_parseur, "defaut");`



```
<?php
/** Ce code récupère le flux ATOM de Google News et récupère
les titres des articles */
# Fonctions de retour (callback)
include('lib.sax.php');
$ch =
    curl_init("http://news.google.fr/nwshp?hl=fr&tab=wn&output
=atom");
# Nous voulons récupérer le contenu dans une variable
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
# Exécution, contenu dans la variable $atomik
$atomik=curl_exec($ch);
if(curl_errno($ch) != 0) { echo "Erreur lors de la
récupération du flux\n"; die(); }
curl_close($ch);
```



```
# Création du parser
$sax=xml_parser_create();
/** Définition des fonctions de retour (callback) **/
# 1. Les tags
xml_set_element_handler($sax, 'openTag', 'closeTag');
# 2. Le contenu
xml_set_default_handler($sax, 'parseContent');

# Go go parsing
xml_parse($sax, $atomik, true); // premier et dernier morceau
echo xml_error_string(xml_get_error_code($sax));
?>
```



```
<?php

/** Fonctions de callback **/

$printContent=false; // est ce qu'on doit afficher le contenu des balises ?

function openTag($parser, $name, $attribs)
{
    global $printContent;
    // traitement en fonction du tag ouvert
    switch(strtolower($name))
    {
        // ceci étant un exemple, on va écrire directement
        // et ne traiter qu'un échantillon de tags
        case 'title':
            echo '<h2>'; $printContent=true; break;
        case 'subtitle':
            // ... résultat : http://chipo.oxileo.net/~francois/sax.php
    }
}
```



```
function closeTag($parser, $name)
{
    global $printContent;
    switch(strtolower($name))
    {
        case 'title':
            echo '</h2>'; $printContent=false; break;
        case 'subtitle':
            // ...
    }
}

function parseContent($parser, $data)
{
    global $printContent;
    if($printContent) echo $data;
}
?>
```



Programmation objet

■ TD (*partie 4*) :

- Ecrire un formulaire qui récupère les informations de la base de données pour les injecter dans un fichier xml.
- Générer le fichier xml personnes.xml



AJAX

- AJAX est un acronyme signifiant Asynchronous JavaScript and XML
- Permet d'appeler des données depuis un client Web sur un serveur en asynchrone
- AJAX nécessite une architecture client/serveur Web
- Composants conformes aux standards du W3C.



AJAX

- AJAX n'est pas une technologie mais l'utilisation conjointe d'un ensemble de technologies
 - **HTML** (ou XHTML) pour la structure sémantique des informations ;
 - **CSS** ou **XSL** pour la présentation des informations ;
 - **DOM** et **Javascript** pour afficher et interagir dynamiquement avec l'information présentée ;
 - l'objet **XMLHttpRequest** pour échanger et manipuler les données de manière asynchrone avec le serveur Web.
 - **XML** pour le transfert de données



AJAX

- Récupérer uniquement les données nécessaires via HTTP **XMLHttpRequest**
- Requêtes peuvent être « asynchrones »
- Applications plus réactives, la quantité de données échangées entre le navigateur et le serveur HTTP étant fortement réduite
- Chargement de la première page peut être pénalisé si l'application utilise une bibliothèque AJAX volumineuse



CONCLUSION ET REF

- Langage pour développer des pages Web dynamiques
- Très complet, nombreuses bibliothèques, facile ...
- Possibilités de développements multi-serveurs, web services, pair à pair, etc.
- Références et compléments :
 - <http://www.laltruiste.com/>
 - <http://php.developpez.com/cours/>
 - <http://www.expreg.com/ereg.php>
 - <http://www.manuelphp.com/>
 - <http://g-rossolini.developpez.com/tutoriels/php/cours/>
 - <http://www.php-mysql-tutorial.com/>