

# Fibonačijev hip

Seminarski rad u okviru kursa  
Konstrukcija i analiza algoritama 2  
Matematički fakultet

Ivan Ristović  
Milana Kovacević

januar 2019.

## Sažetak

Fibonačijev hip je struktura podataka osmišljena sa ciljem da poboljša vreme potrebno za operacije nad hipovima. Pružaju bolje amortizovano vreme izvršavanja nego većina drugih prioritetnih redova, uključujući binarni i binomni hip. Fibonačijev hip je osmišljen 1984. godine i publikovan 1987. Ime je dobio po Fibonačijevim brojevima, koji se koriste u analizi složenosti operacija. Koristeći Fibonačijev hip, moguće je unaprediti vremena izvršavanja velikog broja poznatih algoritama kao što je Dijstrin algoritam. Pružamo implementaciju Fibonačijevog hipa u programskom jeziku *Python*, sa interfejsom jednostavnim za upotrebu i testiranje. Takođe u ovom radu testiramo vreme izvršavanja operacije *decrease-key* kako bismo eksperimentalno pokazali konstantno amortizovano vreme izvršavanja ove operacije.

## Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Opis strukture</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Opis operacija</b>	<b>3</b>
3.1	<code>find_min</code>	3
3.2	<code>insert</code>	3
3.3	<code>extract_min</code>	4
3.4	<code>decrease_key</code>	5
3.5	<code>merge</code>	5
<b>4</b>	<b>Veza sa Fibonačijevim brojevima</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Poredjenje efikasnosti</b>	<b>6</b>
	<b>Literatura</b>	<b>6</b>

# 1 Uvod

*Binarni hip* (eng. *Binary heap*) [1] je binarno stablo koje zadovoljava uslov da svaki čvor u stablu ima vrednost ključa veću (tj. manju) od oba svoja sina. Takav hip se često naziva *max-hip* (tj. *min-hip*). Jasno je da će se u hipu maksimum (tj. minimum) alaziti u korenu stabla, što garantuje konstantni upit. Svaki hip podržava sledeće operacije <sup>1</sup>:

- **find\_min** - vraća vrednost ključa korena hipa.
- **extract\_min** - uklanja koren hipa.
- **insert(v)** - unosi novi čvor sa vrednošću ključa  $v$ .
- **decrease\_key(k, v)** - spušta vrednost ključa  $k$  na vrednost  $v$ .
- **merge(h)** - unija sa novim hipom  $h$ .

*Fibonačijev hip* [2] je osmišljen 1984. od strane Fredman-a i Tarjan-a sa ciljem da se poboljša vreme izvršavanja Dijkstrinog algoritma za najkraći put. Originalni Dijkstrin algoritam koji koristi binarni hip radi u vremenskoj složenosti  $O(|E| \log |V|)$ . Korišćenjem Fibonačijevog hipa umesto binarnog hipa, vremensku složenost Dijkstrinog algoritma je moguće poboljšati do  $O(|E| + |V| \log |V|)$ . Poredjenje vremena izvršavanja u odnosu na binarni hip se može videti na sledećoj tabeli:

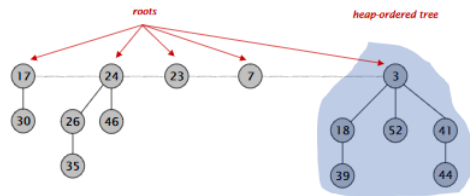
Operacija	Binarni hip	Fibonačijev hip
<b>find_min</b>	$O(1)$	$O(1)$
<b>extract_min</b>	$O(\log n)$	$O(\log n)$
<b>insert(v)</b>	$O(\log n)$	$O(1)$
<b>decrease_key(k, v)</b>	$O(\log n)$	$O(1)$ <sup>2</sup>
<b>merge(h)</b>	$O(n)$	$O(1)$

**Tabela 1:** Poredjenje vremena izvršavanja operacija izmedju Fibonačijevog i binarnog hipa.

U nastavku opisujemo detaljnije strukturu (odeljak 2) i operacije (odeljak 3). U daljem tekstu ćemo pretpostaviti da se radi o min-hipu, analogno važi i za max-hip.

## 2 Opis strukture

Fibonačijev hip je skup stabala uredjenih po uslovu hipa (videti sliku 2.1). Koreni tih hipova se čuvaju u dvostruko povezanoj listi radi lakšeg ubacivanja i izbacivanja. Takodje se čuva pokazivač na najmanji element, kako bi se upit mogao izvršiti u konstantnom vremenu.



**Slika 2.1:** Vizuelizacija strukture Fibonačijevog hipa.

<sup>1</sup>Pretpostavlja se da se radi o min-hipu, analogno važi i za max-hip.

Dodatno, svaki čvor u sebi sadrži podatak da li je označen ili ne (razlog zašto će biti objašnjen kasnije). Pošto hipovi koji čine skup ne moraju biti binarni, potreban je neki mehanizam *ispravljanja* hipova [3].

Uvodimo sledeće pojmove:

- $n$  - ukupan broj čvorova u Fibonačijevom hipu.
- $rank(x)$  - broj potomaka čvora  $x$ .
- $rank(H)$  - maksimalni rank bilo kog čvora u Fibonačijevom hipu  $H$ .
- $trees(H)$  - broj hipova u Fibonačijevom hipu  $H$ .
- $marks(H)$  - broj označenih čvorova u Fibonačijevom hipu  $H$ .

Kako bismo analizirali složenosti operacija, potrebno je da prvo definišemo *potencijal* Fibonačijevog hipa:

**Definicija 2.1.** *Potencijal* Fibonačijevog hipa  $H$ , u oznaci  $\Phi(H)$  se definiše kao:

$$\Phi(H) = trees(H) + 2 \cdot marks(H)$$

## 3 Opis operacija

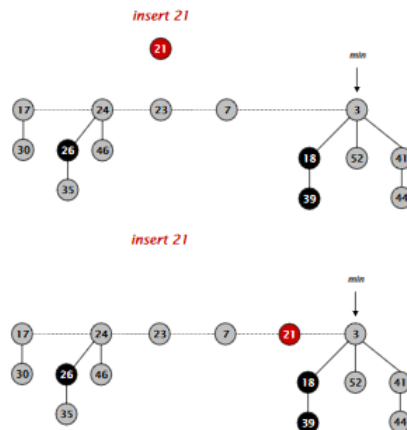
### 3.1 find\_min

Pronalaženje vrednosti minimuma se trivijalno odvija jer imamo pokazivač na čvor koji sadrži minimalni element. Složenost ove operacije je, kao i kod običnog binarnog hipa,  $O(1)$ .

### 3.2 insert

Operacija umetanja novog čvora se odvija u dva dela. Neka je  $x$  čvor koji želimo da ubacimo u hip. Prvo se kreira novo stablo sa  $x$  kao korenom. To stablo (koje se sastoji samo od čvora  $x$ ) se ubacuje u listu korena Fibonačijevog hipa. Eventualno je potrebno ažurirati pokazivač na najmanji element ukoliko je ključ čvora  $x$  manji od minimuma hipa. Vizuelni prikaz operacije umetanja se može videti na slici 3.1.

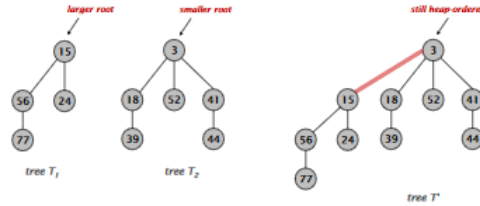
Složenost operacije umetanja je stoga  $O(1)$ , dok je promena u potencijalu  $+1$ .



Slika 3.1: Vizuelizacija operacije umetanja.

### 3.3 extract\_min

Da bismo implementirali operaciju brisanja minimuma, potrebno je prvo da definišemo operaciju *spajanja* (eng. *linking*) dva hipa. Naime, porede se koreni dva hipa i kao sin manjeg se dodaje veći (videti sliku 3.2).



Slika 3.2: Vizuelizacija spajanja stabala.

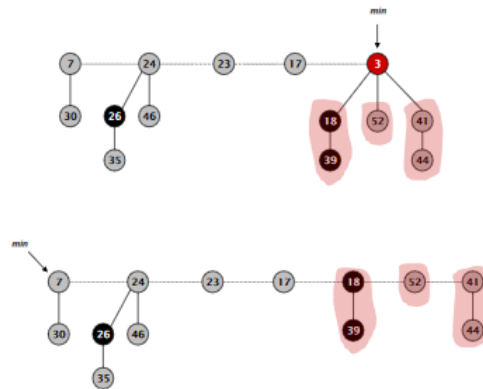
Brisanje se odvija u dva koraka. Prvo se čvor koji je minimalan izbaci iz liste korenova a njegova deca se ubacuju u listu korenova (videti sliku 3.3) i ažurira se minimum hipa. Zatim se radi *konsolidacija* hipa. Naime, potrebno je proći kroz listu korenova i postarati se da nijedna dva korena nemaju isti rank (videti sliku 3.4). Ukoliko dva korena imaju isti rank, njihova stabla se spajaju operacijom spajanja.

Složenost operacije umetanja se analizira tako što se analiziraju operacije od kojih se sačinjena:

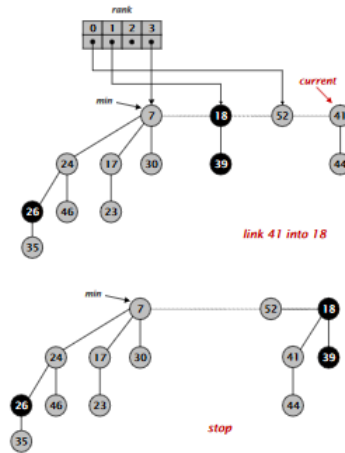
- Ubacivanje sinova minimalnog čvora u listu korena je složenosti  $O(rank(H))$ .
- Ažuriranje vrednosti minimuma je složenosti  $O(rank(H)) + O(trees(H))$ .
- Konsolidacija hipa je složenosti  $O(rank(H)) + O(trees(H))$ .

Sve ukupno,  $O(rank(H)) + O(trees(H))$ .

Promena u potencijalu je  $O(rank(H) - trees(H))$ , što proizilazi iz činjenice da je  $trees(H') = trees(H) + 1$  jer nijedna dva čvora nemaju isti rank posle konsolidacije. Stoga je  $\delta\Phi(H) = rank(H) + 1 - trees(H)$ . Iz svega ovoga zaključujemo da je amortizovana cena operacije brisanja minimuma  $O(rank(H))$ .



Slika 3.3: Vizuelizacija prvog koraka operacije brisanja minimuma.



Slika 3.4: Vizuelizacija drugog koraka operacije brisanja minimuma.

### 3.4 decrease\_key

Operacija spuštanja ključa čvora  $x$  do vrednosti  $v$  (eng. *decrease key*) kao rezultat menja vrednost ključa čvora  $x$  u  $v$  (pretpostavlja se da je  $v$  manje od vrednosti ključa čvora  $x$ ). S obzirom da ova operacija može da naruši uslov hipa, potrebno je preurediti hip kako bi se uslov održao.

Operacija spuštanja se radi u više koraka. Intuitivno, ukoliko je uslov hipa ispunjen posle spuvstanja vrednosti ključa čvora  $x$ , onda je posao gotov. U protivnom je potrebno *iseći* podstablo čiji je koren čvor  $x$  i ubaciti ga u skup hipova. Kako bi se održala —emphispravljenost hipova, kad jednom čvoru isećemo drugog sina, sećemo ga kompletno i ubacujemo u listu korena. Preciznije (videti sliku 3.5):

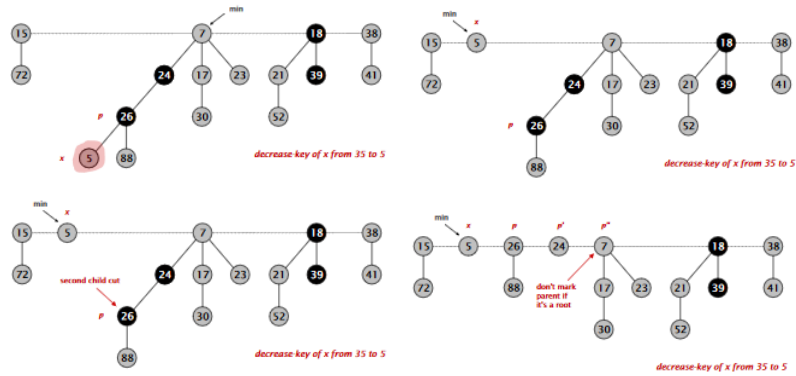
- Spustiti vrednost ključa  $x$ .
- Iseći drvo čiji je  $x$  koren, dodati u listu korenova i skloniti oznaku (ukoliko je bio označen).
- Ako je roditelj  $p$  čvora  $x$  neoznačen (nije do sada bio isečen), označi ga.
- U protivnom, iseci  $p$ , dodaj ga u listu korenova i skloni oznaku.
- Rekurzivno ponovi prethodno za sve roditelje kojima su dvaput sečeni sinovi.

Složenost operacije spuštanja ključa je  $O(c)$ , naime potrebno je  $O(1)$  vreme za izmenu vrednosti ključa i  $O(1)$  vreme za svako od  $c$  sečenja, uz dodavanje u listu korenova. Promena potencijala je  $O(1) - c$ , pa je amortizovana složenost  $O(1)$ .

Operacija brisanja čvora  $x$  se može implementirati koristeći već opisane operacije: prvo **decrease\_key**( $x, -\infty$ ) (kako bi se garantovalo da će on onda postati minimum hipa) zatim **extract\_min** (kako bi se taj novonastali minimum uklonio).

### 3.5 merge

Unija dva Fibonačijeva hipa se trivijalno izvršava spajanjem njihovih dvostruko povezanih listi korenova. Minimum rezultata je manji od dva minimuma hipova koji se spajaju.



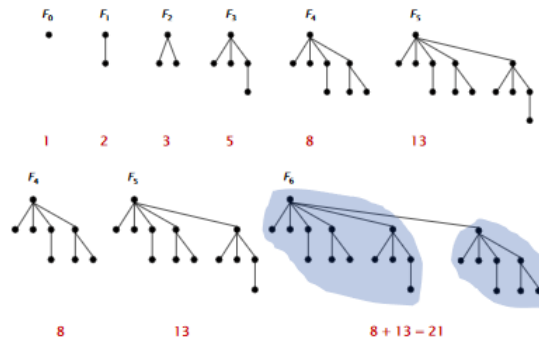
Slika 3.5: Vizuelizacija operacije spuštanja ključa.

## 4 Veza sa Fibonačijevim brojevima

**Lema 4.1.** *Neka je  $x$  čvor i neka su  $y_1, \dots, y_k$  njegova deca po redosledu dodavanja u hip. Tada je:*

$$\text{rank}(y_i) \geq \begin{cases} 0, & i = 1 \\ i - 2, & i \geq 2 \end{cases}$$

Ukoliko sa  $F_k$  označimo najmanje moguće stablo koje zadovoljava uslov iznad, videćemo vezu sa Fibonačijevim brojevima:



S obzirom da je  $F_k \geq \phi^k$ , gde je  $\phi = (1 + \sqrt{5})/2$ , dobijamo da je:

$$\text{rank}(H) \leq \log_{\phi} n$$

## 5 Poredjenje efikasnosti

### Literatura

- [1] aaa. Heaps. on-line at: <https://www.cs.cmu.edu/~adamchik/15-121/lectures/Binary%20Heaps/heaps.html>.

- [2] Michael L. Fredman, Robert Sedgewick, Daniel D. Sleator, and Robert E. Tarjan. The Pairing Heap: A new form of self-adjusting heap, 1986. on-line at: <http://www.cs.cmu.edu/~sleator/papers/pairing-heaps.pdf>.
- [3] Princeton. Fibonacci Heaps. on-line at: <https://www.cs.princeton.edu/~wayne/teaching/fibonacci-heap.pdf>.