

T 602 v. 3.0

program sloužící k vytváření, úpravě a správě textu

1. VOLBA KLA' VESNICE

(F10)

TEXT GO7

(ENTER)

KLA' VESNICE

(ENTER)

- 1. ČEa <ALT 1>
- * 2. ČES <ALT 2>
- 3. SLO <ALT 3>
- * 4. SPC <ALT 4>
- * 5. IBM <ALT 5>
- * 6. GER <ALT 6>

KLA' VESNICE' ROVĚLY

(RYCHLÉ PŘEPÍNAČI) VOLBA

Z > Y

* HELP <ALT X>

2. VOLBA PÍSMÁ

(F16)

PÍSMO

(ENTER)

- 1. STANDARTNÍ <ALT F1>
- 2. TUCNÉ <ALT F2>
- 3. KURZÍVÁ <ALT F3>
- 4. INDEX <ALT F4>
- 5. D. --<--> <ALT F5>
- 6. ŠIROKÉ <ALT F6>
- 7. VYSOKÉ <ALT F7>
- 8. VELKÉ <ALT F8>
- PODŘÍZENÍ <ALT F9>

ALT Z

C > -

C > A : (ENTER)

A > -

A > C : \T602\T602 (ENTER)

- posuny kurzoru T602

ZRÚŠENÍ ŘÁDKU (ü)

VERSAÍNÍ ŘÁDKU (ü)

CTRL Y

I

CTRL X

(ENTER)

II

CTRL Y

(BACK SPACE) - mazání řeč

MAZACÍ
SÝNAK

ROZDĚLENÍ ŘÁDKU

SPOJENÍ ŘÁDKU

CTRL N
(ENTER)

BACK SPACE

CTRL N

CTRL S - nejdále

BLOKY v TG02

BLOK - ČÁST TEXTU (ZNAK, SLOVO, VĚTA, CELÝ TEXT)

- ZDROJ BLOKU

I BLOK RÁDKOVÝ - AUT. NASTAVEN PO SPÚŠTĚNÍ

II BLOK SLOUPOVÝ - NASTAVENÍ

(A) <F10>

DOKUMENT

<ENTER>

FORMAT

<ENTER>

SLOUPCOVÉ BLOKY ▶

(D) <CTRL K> <CTRL N>

- VYHLEDÁVÁNÍ BLOKU - Z BODY

ZAPÍSÁT BLOKU - 1. KURZOR NA MÍSTO V TEXTU, KDE CHCI MÍT ZAPÍT

2. <F7>

KONEC BLOKU - 1. NAJEDNU KURZOREM

2. <F8>

ULOŽENÍ NASTAVENÉ KONFIGURACE NA SVŮJ DISK (A)

<F10>

TEXT G02

<ENTER>

ULOŽENÍ NADISK

<ENTER>

A:\TG02.KFG

NAST. KLÁVESNICE

DĚLKA STRÁNKY

ZADÁVÁNÍ

TVOŘBA TABULEK

16	20	36	40	50
↓	↓	↓	↓	↓
24	25	27	29	F8
31	32	35	37	■
27	28	29	26	■

<ALT Q> - zkrat. posel pro vložení, různé m. ELOGY
<ALT G> - mazání, zrušení, GRAFIKY

TABELATORY

LEVÝ OKRAJ
STRÁNKY



~PRAVÝ OKRAJ STRÁNKY



SHIFT

NUM LOCK

<F10>

DOKUMENT

<ENTER>

TABELATORY

<ENTER>

1. EDITOVÁNÍ

2. VZDĚLALOST

PŘESETNÍ OGÍN

3. NÁČERU

KURZOR MUSÍ

UKAZOVAT NA RÁDÉK, Z KTERÉHO TAB. NACÍTÁME

← NUMERICKÁ ČÁST KLÁVESNICE

OKNA

- maximální až 2 okna

(F10)

OKNA

(ENTER)

OTEVŘENÍ OKNA

DALŠÍ ..

F4

vložba aktuálního okna

F6

- aktuálního okna

F5

- aktuálního okna

F9

- akt. o.

VELIKOST

ZAVŘENÍ

15. 10.

KONTROLNÍ TISK Souboru na monitor

(F10)

Soubor

(ENTER)

Tisk



~~VIEW - POHLÉD~~

DOT COMMAND - TEŽKOVÝ PRÍKAZ - v 1. s. masivne!



*DF TB.DAT ... PRÍPOJENÍ Souboru TB.DAT (datový soubor)

4. 11.

TISK DOPISU pomocí MAIL MERGE

12. 11.

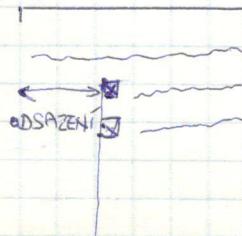
ULOŽENÍ KONFIGURACE NA DISK - DO Soub - T607 - KEG

1. ZOBRAZENÍ CR ↪ - ukončení ri. entrem (funkce závorce)

↪ mezikonec ri.

↪ nápravu do textu

2.



NA DISK A DO Souboru TGOZ.KFG uložte následující konfiguraci

- A) ŘÁDKOVÁNÍ JEDNA
- B) ODSAZOVÁNÍ
- C) DĚLKASTRÁNKY 68
- D) LEVÝ OKRAJ 10
- E) PRAVÝ OKRAJ 50
- F) KLAVESENICE ČEŠSKA
- G) ZOBR. CZ

<F10>

TEXT GOZ

ENTER>

! ULOŽENÍ NA DISK pouze TGOZ.KFG (nikoliv souborný)

CENTER>

A:
C:\TGOZ\

MAKRO INSTRUKCE

23 24 □ 27 31 46



- arithm. prům.
zářísel makroden

- | | | |
|-----------|------------|----------|
| 1. <HOME> | 8. <Alt Q> | 15. <F7> |
| 2. <F7> | 9. <C> | |
| 3. <END> | 10. | |
| 4. <F8> | 11. <I> | |
| 5. <→> | 12. <S> | |
| 6. <→> | 13. <H> | |
| 7. <→> | 14. <V> | |

MAKROINSTRUKCE

1. Jakou kombinaci kláves makro my vytvořím?

(<Ctrl>)<F1> (<Shift>)<F1>

MAX. 20 MAKER

(<Ctrl>)<F10> (<Shift>)<F2>

2. Jak se bude makro jmenovat?

3. Je makro uložit na disk A?

18.11.

Vytvořte makroinstrukci, která jediným vyzváněním urč. komb. kláves vypočítá ar. průměry řádce ažel
na 4 řádcích

12	43	58	
39	37	43	
12	48	11	
17	19	22	

① vypočítat ar. první & trojice říšel na rádielu

10 20 33
| <Ctrl><F1> | INSTRUKCE PŘI VYTOVÁŘENÍ NAKR.
PRUN 3

(2)

1. <u>$\langle \text{Ctrl} \rangle \langle F1 \rangle$</u>	POUR PROGRAMMER
2. $\langle \downarrow \rangle$	PROCÉDURA
3. <u>$\langle \text{Ctrl} \rangle \langle F1 \rangle$</u>	
4. $\langle \uparrow \rangle$	
5. <u>$\langle \text{Ctrl} \rangle \langle F1 \rangle$</u>	
6. $\langle \downarrow \rangle$	$\langle \text{Ctrl} \rangle \langle F2 \rangle$
7. <u>$\langle \text{Ctrl} \rangle \langle F1 \rangle$</u>	PARAJOA

MATHÉRIEL TB02

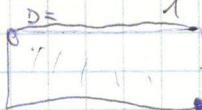
TABULKOVÝ PROCESOR CIX

Can mice fly or bounce?

- 1) ČÍSLO
 - 2) TEXT
 - 3) VZOREC
 - 4) FUNKCE

REŠENÍ KVADRAT. ROVNICE - PODMÍNĚNA FCE .. IF

	A	B	C	D	E	F	G
1							MADPIS
2	A =	1					
3	B =	-3					
4	C =	2					
5				D=	1		
6				1			
7							
8							



D3 .. E4 - řešení rovnice
pro výpočet $D > 0$

$$x_1 = 2$$

$$x_2 = 1$$

$$D3 \dots = IF(D2 > 0; "x1 = u")$$

$$D4 \dots = IF(D2 > 0; "x2 = u")$$

$$E3 \dots = IF(D2 > 0; (-B3 + SQRT(D2)) / (2 * B2))$$

$$D5 \dots = E5 - "u")$$

než - ne pro $D = 0$

$$(a-1)x = a+2$$

$$a=2 \rightarrow x=3$$

$$a \neq 1 \rightarrow x = \frac{a+2}{a-1}$$

$$a=3 \Rightarrow x=\frac{5}{2}$$

DATA BASE CW

DATA BASE

FOX PRO ~ 2.5

PARADOX

PC FANT

;

1. NAVRÍH STRUKTURY ZÁZNAMU

DEFINICE POLÍ - 1. pojmemovat pole - jméno

2. typ pole

;

6 typů

? POŘÍZENÍ ZÁZNAMU → UPRAVY → NOVÝ ZÁZNAM

3. STANDARTNÍ FORMULÁŘ

4. Tvorba formulářů (provekce) = VÝBĚR DAT

NOVÝ FORMULÁŘ

5. UPRAV A FORMULÁŘE \rightarrow VÝBĚR \rightarrow FORMULÁŘ \rightarrow PŘEPÍNÁNÍ
LISTOVAT

6. VJEMLEDÁNÍ DAT VE FORMULÁŘI (FILTRACE)

\rightarrow VÝBĚR \rightarrow HLEDAT

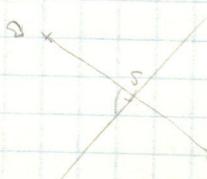
$$\left(\frac{1}{x_0 - c} \right) \rightarrow R$$

$$Q = 1 + \frac{1}{x_0 - c}$$

$$C = -\alpha S X - \alpha S Y$$

$$Q = C + G S Y + G S X$$

$$Q_{AB} = M^X = (A, B) = B - A$$



Příklad