

# ACTIVIDAD CON INTERFACES GRÁFICAS Y FICHEROS

## ENUNCIADO

---

En esta actividad pondremos en práctica lo aprendido en la unidad de interfaces gráficas y escritura y lectura de ficheros binarios con serialización.

La actividad consiste en crear la interfaz gráfica para el proyecto del Gestión de Tarjetas de Crédito. Además, se deberá poder cargar y guardar los datos de tarjetas de crédito mediante serialización.

La funcionalidad de la interfaz gráfica de la aplicación será la siguiente:

- Se empleará un **JTable** usando un **AbstractTableModel** para mostrar la lista de tarjetas de crédito. Se mostrarán los datos del titular, el número de tarjeta y el gasto total de la tarjeta.
- La funcionalidad de añadir y modificar tarjetas de crédito se hará a través de un **Jdialog**.
- Se podrán eliminar tarjetas de crédito. Se usará un **JOptionPane** para pedir confirmación al usuario antes de eliminar la tarjeta.
- Se implementará la funcionalidad de cargar/guardar datos de tarjetas por medio de serialización. Se usarán componentes **JFileChooser** para que el usuario elija los ficheros donde cargar/guardar los datos.

En general, la aplicación gráfica debe tener la misma funcionalidad de la aplicación en modo consola. Se deja libertad para el diseño de la interfaz y el uso de los componentes que se consideren necesarios siempre que se respeten los requisitos anteriores.