

# PRIMEROS PROGRAMAS EN JAVA

## ENUNCIADO

---

En esta práctica aplicaremos los conceptos teóricos del lenguaje Java estudiados en esta unidad para programar los ejercicios realizados en la unidad 1.

Todos los ejercicios deben validar los datos de entrada correctamente y se deben probar con datos de prueba distintos para comprobar que funcionan sin errores. Además, una buena práctica es usar nombres de variables descriptivos, siguiendo las convenciones del lenguaje, utilizar comentarios y tener el código correctamente formateado.

El proyecto consta de dos partes, en la primera parte escribiremos el código de las relaciones de ejercicios de diagramas de flujo y pseudocódigo. En la segunda parte, reescribiremos el código de los programas para que hagan uso de las funciones de validación de datos de entrada desde teclado.

### Primera parte

---

En esta primera parte se crearán los siguientes proyectos Netbeans:

- **EjerciciosUnidad1.** Este proyecto contendrá 3 paquetes (secuenciales, condicionales, ciclicos) en donde se crearán los archivos .java con la función principal main para cada ejercicio. Los archivos se nombrarán como *EjercicioXX.java*, siendo XX la numeración del mismo (00, 01, 02, ...).
- **RelacionEjerciciosSencillos1.** Este proyecto contendrá un fichero .java nombrado como *EjercicioXX.java* por cada uno de los ejercicios de esta relación de la unidad 1.
- **RelacionEjerciciosSencillos2.** Este proyecto contendrá un fichero .java nombrado como *EjercicioXX.java* por cada uno de los ejercicios de esta relación de la unidad 1.

### Segunda parte

---

En esta segunda parte debes modificar los ejercicios anteriores para que la lectura de datos desde teclado se haga por medio de llamadas a funciones que te permitan reutilizar el código entre los diferentes ejercicios. Para ello debes utilizar y ampliar la clase de ejemplo **LeerDatosTeclado** incluida en el proyecto Netbeans facilitado en la plataforma.