

ACTIVIDADES CON FICHEROS XML

ENUNCIADO

En esta actividad pondremos en práctica lo aprendido para lectura y escritura de ficheros XML. Para ello se empleará la **Aplicación de Gestión de Tarjetas** como base para permitir que las partidas se puedan cargar y guardar desde un fichero en formato XML.

Debes diseñar cómo será el formato del fichero XML con el que vas a realizar la importación y exportación de datos. Te puedes poner de acuerdo con un compañero/a para que este formato sea común y probar a intercambiar datos entre vuestras aplicaciones.

La funcionalidad que se debe agregar es la siguiente:

- **Importar datos desde XML.** La aplicación implementará la lectura de un fichero XML en un formato que previamente se ha diseñado para cargar los datos de tarjetas de crédito y añadirlos a los datos de nuestra aplicación.
- **Exportar datos a XML.** La aplicación implementará la escritura de los datos de la lista de tarjetas de crédito a un fichero XML con un formato que hemos diseñado previamente. Para poder realizar la escritura del fichero, tenemos que crear el árbol DOM en memoria con todos los nodos correctamente estructurados.

Otro ejercicio ha realizar, como ampliación de este, sería implementar la funcionalidad similar para el proyecto Vergeflix.