

Trabajo Práctico Especial - Primera entrega

Objetivo

Crear una aplicación web con Java 8 utilizando metodología **Scrum** y dejarla productiva en un servidor web

Tecnología a utilizar

- La aplicación debe poseer una arquitectura según *Domain Driven Design*, aplicando el patrón de inyección de dependencias a través de *Spring*
- Se deben escribir test unitarios que den cobertura suficiente al sistema.
- La capa web debe estar implementada utilizando los patrones MVC y Front Controller, a través de *Spring Web MVC*. La vista debe estar compuesta por archivos *JSP* con *JSTL* (no deben contener código Java).
- Para la persistencia de los objetos de dominio se debe utilizar *JDBC*
- Para la administración y construcción del proyecto se debe utilizar *Maven*
- La aplicación debe almacenar los datos en una base de datos *PostgreSQL*.
- El versionado de código debe realizarse mediante el repositorio

GIT provisto por la cátedra.

Enunciado

Los alumnos podrán proponer sus propios enunciados o usar el provisto por la cátedra. Para proponer sus propios enunciados los alumnos deberán enviar un correo electrónico a la cátedra a más tardar el 04/09 a las 00:00 explicando en detalle la aplicación que desean construir. La cátedra se reserva el derecho de aceptar o rechazar dichos enunciados en función de:

1. la magnitud del proyecto
2. la dificultad del sistema planteado
3. la complejidad de las consultas a la base de datos que el sistema requiera

Iteraciones

Los alumnos deberán trabajar con iteraciones de 2 semanas. No todo cierre de iteración será evaluado, pero servirá como punto de control para el propio equipo y la cátedra; siendo una oportunidad para que el equipo haga una retrospectiva y ajuste su forma de trabajo para conseguir mejores resultados.

Cada equipo deberá proponer qué compromete iteración a iteración en función del tiempo que estén dispuestos a asignar a la materia y la priorización que hayan realizado del backlog. Se espera igualmente un nivel de avance mínimo que será pautado con la cátedra iteración a

iteración.

Habrás así un cierre de iteración el 19/09 (excepcionalmente un lunes), otro el 05/10 y finalmente, la entrega final a ser evaluada el 19/10.

Enunciado standard

Se busca crear una plataforma para compra y venta de todo tipo de productos y servicios entre particulares simil MercadoLibre.

El objetivo del equipo es crear una herramienta en forma iterativa que permita la puesta en producción del sistema desde la etapa más temprana posible.

El objetivo no es crear un *copycat*, sino entender los problemas a resolver y plantear soluciones que maximicen el valor al usuario. La originalidad y el pensamiento crítico serán sumamente valorados.

Será responsabilidad del equipo, iteración a iteración, realizar todas las migraciones de base de datos necesarias para garantizar que no se pierda información.

La planificación y seguimiento del trabajo se realizará utilizando el proyecto de Pivotal Tracker provisto por la cátedra.

Equipos trabajando con

enunciado propio

Independientemente del enunciado elegido, se espera una implementación iterativa que permita la puesta en producción del sistema desde la etapa más temprana posible.

Será responsabilidad del equipo, iteración a iteración, realizar todas las migraciones de base de datos necesarias para garantizar que no se pierda información.

La planificación y seguimiento del trabajo se realizará utilizando el proyecto de Pivotal Tracker provisto por la cátedra.

Entrega

La totalidad del código debe estar disponible en el repositorio git. Se espera que el mismo no incluya archivos innecesarios a estarse usando *Maven*, como ser archivos de configuración de Eclipse, dependencias o archivos generados por *Maven* mismo.

Se espera que el proyecto pueda producir un **war** usable con sólo utilizar `mvn clean package` y que al mismo ser deployado en un **Application Container** existiendo una base de datos *PostgreSQL* con permisos adecuados, se encargue de generar todas las tablas necesarias para ser utilizado.

Adicionalmente, la aplicación debe estar funcionando correctamente en el servidor provisto por la cátedra.

En caso de que la aplicación requiera algún tipo de autenticación para accederla, debe existir un archivo `README.md` que indique claramente credenciales para al menos un usuario con cada nivel de acceso existente en la aplicación.

La entrega se realizará a más tardar el 19/10 a las 19:00 debiéndose hacer una demo ese mismo día en el horario de clase.

Evaluación

En cada iteración se evaluará el grado de cumplimiento de los requerimientos y la calidad del desarrollo (funcionamiento, usabilidad, diseño de objetos).

Se recuerda a los alumnos la **fuerte recomendación** de leer:

- Effective Java, 2nd Edition de Joshua Block
- Domain Driven Design, de Evans