

Ejercicio POO

Crear una **clase** llamada **Password** con las siguientes condiciones:

- Un **atributo de clase: LONGITUD**. Cuyo valor sea 8.
- Dos **atributos de instancia: longitud y contraseña**. Por defecto, la longitud será igual al valor del atributo de clase.
- Un **método inicializador** de instancias, con el parámetro longitud cuyo valor se asignará al atributo de instancia. Generará una contraseña aleatoria con esa longitud invocando al método generarPassword().
- **Encapsular los atributos de instancia** (usar el decorador property).
- Dos **métodos de instancia**, cuya implementación deberá ser:
 - **esFuerte()**: devuelve un booleano si es fuerte o no. Para que sea fuerte debe tener más de 2 mayúsculas, más de 1 minúscula y más de 5 números.
 - **generarPassword()**: genera la contraseña del objeto con la longitud que tenga.

Crear una **función main()** que permita:

- Crear una lista de Passwords.
- Crear instancias de Password y agregarlas a la lista. Para cada objeto ingresar la longitud de la clave por teclado. Si el valor ingresado es cero, no se pasará ningún valor como argumento al método inicializador.
- Mostrar cada una de las contraseñas creadas y si es o no fuerte (usar un bucle). Para ello, usar este simple formato:

contraseña1 - valor_booleano1

contraseña2 - valor_bololeano2

Nota:

Para la resolución utilice los métodos random.choice() y string.join() de Python.