

IFTS 18 - TSDSW

Gestión de proyectos 2024

Cuestionario guía para el parcial

Profesora: Lic. Virginia Polcan

1ra parte: Teoria

1. Proyecto:
 - a. Defina que es un proyecto, características. Dar un ejemplo de proyecto de desarrollo de sw y justificarlo.
 - b. Cuales son los 3 elementos principales de un proyecto. Explicar brevemente cada uno de ellos y dar un ejemplo de cada uno.
 - c. Que son los programas y portafolios de proyectos
2. Gestion:
 - a. Que es la gestion de un proyecto. A que se le llama la triple restricción, que variables intervienen. Explicar.
 - b. Cuando se considera un proyecto exitoso. Cuales son las causas comunes de fracaso de un proyecto?
3. Stakeholders:
 - a. Que son los Stakeholders. Ejemplo de stakeholders en un proyecto de desarrollo de sw. Cuando identificarlos y analizarlos. Matriz de Stakeholder: explicarla brevemente.
4. Ciclo de vida de un proyecto:
 - a. Paradigmas de desarrollo: describir los dos paradigmas vistos en clase y explicar cual es la recomendación segun el PMI sobre cuando utilizar cada uno?
 - b. Describir los 5 grupos de procesos principales en el ciclo de vida de un proyecto tradicional segun el PMI. Cuales son las fases principales generalmente aceptadas de un desarrollo informatico.
5. PMI:
 - a. Que es el PMI y el PMBOK. De las 10 áreas de conocimiento de la gestión de proyectos, según el PMI, elija 3 y descríbalas.

6. Inicio:
 - a. Cuales son las 2 tareas de Inicio de un proyecto que recomienda el PMI.
Explicarlas brevemente. Que es el Project Charter y la reunion de kickoff?
7. Planificacion:
 - a. cual es el objetivo de la planificación en un desarrollo tradicional. Tareas del Plan del Proyecto: elegir 3 tareas de planificación de un proyecto del Mapeo de procesos del PMI y explicarlas.
 - b. Alcance de un proyecto: cuales son los procesos de gestion del alcance. Describir brevemente. Que significa que los objetivos deben ser SMART.
 - c. Minuta de reunion: que debe contener. Diferencia entre requerimientos y requisitos. Que es el documento ERS (SRS). Que es el WBS y para que sirve. Grafique un ejemplo simple
8. Recursos: Matriz RACI: que muestra y para que sirve. Explicar cada componente de la matriz. Dibujar una matriz ejemplo pequeña
9. Que son los hitos o milestone? Que es una línea de base del cronograma, de costo y de alcance? Que es un informe de avance de un proyecto. Cuando se realiza este informe, que debe contener y cuando se usa
10. Métodos de planificación temporal:
 - a. Que es la red de tareas, que representa, que muestra y para sirve.
(PERT/CPM). Grafique un ejemplo simple. Cuales son los 4 tiempos en una red de tareas y que significa cada uno.
11. Costos: Como se compone el presupuesto de un proyecto predictivo al tener en cuenta las distintas reservas de contingencia. Grafique
12. Agilidad:
 - a. Cuales son los principios de la filosofía Lean? Que pasa con el triangulo de hierro en los enfoque agiles. Explicar.
 - b. Lean Startup: pasos de la metodología. Ciclo del MVP. Dar un ejemplo de MVP.
 - c. Ciclo de Deming, que representa y cuando se usa en los entornos agiles?
Dibujar
13. Manifiesto:
 - a. Cuales son los 4 valores del Manifiesto Agil? Mencionar cada uno. De los 12 principios del manifiesto agil, elegir 3 y explicarlos
14. Scrum:
 - a. Cuales son los valores, roles, artefactos y ceremonias scrum? Explicar brevemente los valores y artefactos.

- b. Represente en un grafico el ciclo completo de roles, artefactos y ceremonias de un sprint de scrum.
- 15. Cuales son los 7 principios LSD de desarrollo de sw Lean? Explicar 2 de ellos
- 16. Valor ganado:
 - a. que es, que 3 valores involucra
 - b. cuando se calcula, donde se documenta
- 17. Que es el Roadmap de un proyecto, para que sirve, cuando se usa. Grafique un ejemplo simple.
- 18. Product backlog: que es, como y cuando se usa? como y cuando se actualiza?
- 19. Requisitos agiles: como es el refinamiento desde la vision del producto hasta las tareas diarias. Explicar cada una. Que son los puntos de historia?.
- 20. Medicion y estimación Agile:
 - a. grafico del producto (burn-up) y grafico de avance o grafico de quemado (burn-down) Explicar y graficar cada uno

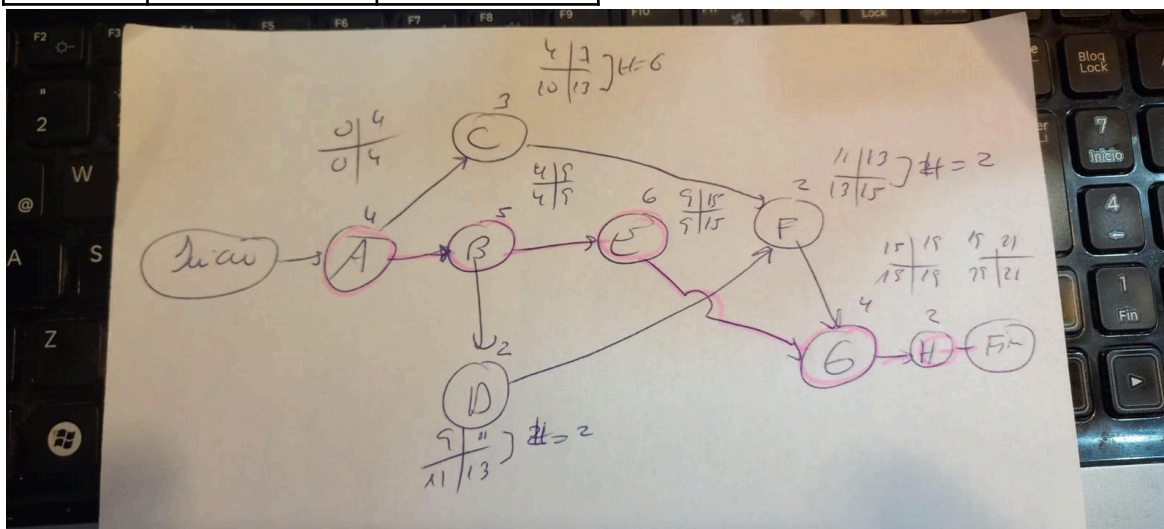
2da Parte. Práctica.

Red de tareas (PERT/CPM)

A partir del siguiente cuadro de tareas para un proyecto informáticos, se pide:

1. Armar el grafico de red de tareas (grafico PERT) teniendo en cuenta las precedencias.
2. Calcular los 4 tiempos en la red y con ellos decir cuál es la duración total del proyecto.
- 3.Cuál es el camino crítico del proyecto? (CPM)

Nro de tarea	Precedencia	Duración
A	-	4
B	A	5
C	A	3
D	B	2
E	B	6
F	C y D	2
G	E y F	4
H	G	2



Duración: 21 DIAS

Camino crítico: INICIO-A-B-E-G-H-FIN