

Точность численных и временных типов в Питоне

Почему числа так важны?

- Математические **модели** и **алгоритмы** используют числа
- **Транзакции** представлены числами
- **Время** представлено в виде чисел
 - В торговле на бирже нужны **наносекунды**

Тестируем числа (и себя)



```
>>> 0.1 + 0.2 == 0.3
```

Тестируем числа (и себя)



```
>>> 0.1 + 0.2 == 0.3
```

False

Тестируем числа (и себя)

```
>>> 0.1 + 0.2 == 0.3
```

False

```
>>> 0.1 + 0.1 == 0.2
```

Тестируем числа (и себя)

```
>>> 0.1 + 0.2 == 0.3
```

False

```
>>> 0.1 + 0.1 == 0.2
```

True

Что каждый программист должен знать об арифметике с числами с плавающей точкой

http://docs.oracle.com/cd/E19957-01/806-3568/ncg_goldberg.html

Почему?



одно число кодируется при помощи 64 бит

Почему?



$1/3$ -- бесконечная дробь в десятичной системе:
0.33333333...

$1/10$ – бесконечная дробь в двоичной системе:
0.000**110011001100**110011001100...

Поскольку в нашем распоряжении только 64 бита (разряда),
то мы имеем только приблизительное значение $1/10$.

Почему?

$1/3$ -- бесконечная дробь в десятичной системе:
0.33333333...

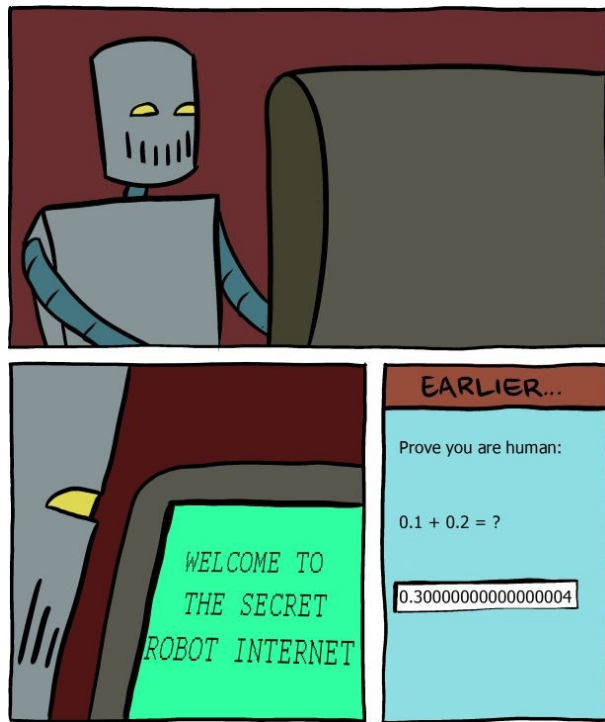
$1/10$ – бесконечная дробь в двоичной системе:
0.000110011001100110011001100...

Поскольку в нашем распоряжении только 64 бита (разряда),
то мы имеем только приблизительное значение $1/10$,

То есть: 0.100000000000000000055511151231257827021181583404541015625

Вывод

Арифметика над числами с плавающей точкой всегда имеет ошибку



Добро пожаловать в
тайный интернет
для роботов

Ранее:

Докажите, что Вы человек

$$0.1 + 0.2 = ?$$

Решение: класс decimal.Decimal

```
>>> (0.1 + 0.2 - 0.3) * 10E20
```

```
55511.15123125783
```

```
>>> import decimal
```

```
>>> D = decimal.Decimal
```

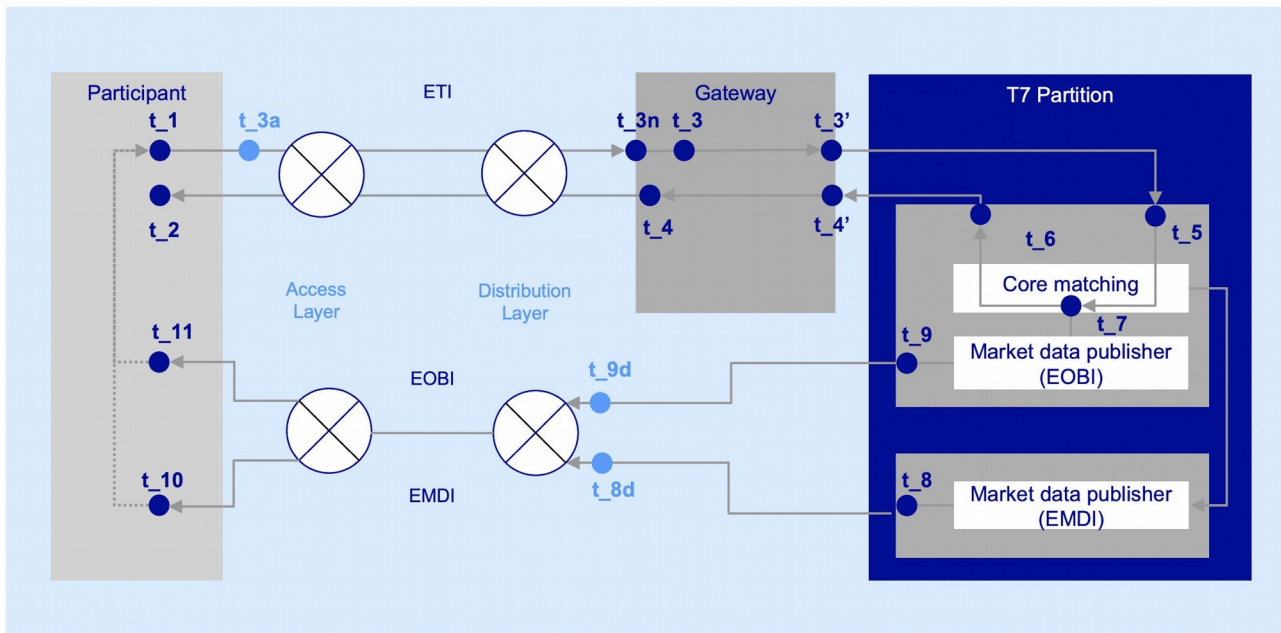
```
>>> (D('0.1')+D('0.2') - D('0.3'))
```

```
Decimal('0.0')
```

Что насчет **времени**?

- Когда произошло событие
- Традиционно выражается числом, обозначающим количество секунд, прошедших с **1 января 1970 UTC**
- Полезно для сквозной сортировки (напр. входящих торговых ордеров)
- Обычно выражается в секундах (**s**) или миллисекундах (**ms**)
- Более высокая точность: в высокочастотной торговле (High Frequency Trading - HFT) используются наносекунды (**ns**)

Пример с Deutsche Boerse – время высокой точности



каждое “t” это записанное время

Пример с Deutsche Boerse – время высокой точности



	MarketSegmentId	SecurityId	...	RequestTime	ETICaptTime
1	589	2657557	...	1527141846562083136	1527141846562079880
2	589	2657557	...	1527141846562082842	1527141846562079885
3	589	2657557	...	1527141846562083452	1527141846682079943

<https://www.mds.deutsche-boerse.com/mds-en/data-services/analytics/high-precision-timestamps>

Поддержка времени в наносекундах в питоне

- Кодировается как **64-битное целое** без знака
 - **0 to 18,446,744,073,709,551,615** $((2^{64})-1)$
- В Питоне 3.7 появился метод `time.time_ns()`, который возвращает время в наносекундах как целое число (**int**)

Время в наносекундах в Pandas

По умолчанию, **Pandas** преобразует числа в числа с плавающей точкой, когда зачитывает данные из **csv**, в котором есть пропущенные значения

- приводит к потере точности в случае целых чисел (int)
- **int**: кодируется 64 битами
- **float**: мантисса кодируется только 51 битом ($M \times 2^E$)

Используйте собственный конвертер



```
def time_converter(num):  
    try:  
        return np.int64(num)  
    except:  
        return np.int64(0)
```

```
df = pd.read_csv(PATH, sep=";",  
  
    converters = {  
        'ETICaptTime' : time_converter,  
        'EOBICaptTime' : time_converter,  
        'TransactTime' : time_converter,  
        'AggressorTime' : time_converter,  
        'RequestTime' : time_converter })
```



Практика

`numbers_precision.ipynb`