

# Projet tutoré S3/S4:

# Médiathèque

Groupe n°9

Client : Comité Social et Économique Entreprise Thales Brest

Tuteur: Alain MILLET

**Groupe**: Arthur DUHOUX - S3A1, Théo GANARD - S3A1, Thibault GROSJEAN - S3A1 et Lisa DOYEN - S3A1 (chef de projet)

Année : 2020-2021





#### 1. Généralités

Pour la réalisation de ce troisième projet tuteuré, nous avons formé un groupe constitué de 4 étudiants : DUHOUX Arthur, GANARD Théo, GROSJEAN Thibault et DOYEN Lisa. Cette dernière est élue chef de projet. Nous sommes le groupe numéro 9 et nous avons décidé de réaliser un site web permettant la gestion d'une médiathèque.

### 2. Contexte et définition du projet

La médiathèque en question fait partie des activités du comité social et économique (CSE) de l'entreprise Thales située à Brest. Actuellement, la médiathèque est organisée au travers de 4 commissions distinctes et autonomes qui sont la bibliothèque, la vidéothèque, la musicothèque et la ludothèque. Un projet de réorganisation est en cours afin de regrouper toutes ces activités en une seule commission et de réagencer également les locaux en conséquence dans l'objectif de création d'une médiathèque. Dans ce contexte, le besoin d'un site ou d'une application pour gérer la médiathèque est clairement exprimé et nécessaire.

Actuellement, il existe un logiciel datant d'environ 20/25 ans, développé pour une exploitation en réseau fermé (environ 7/8 machines) avec un partage d'une base de données basique recensant tous les articles. Les fonctionnalités du logiciel sont très limitées avec une ergonomie simpliste et surtout sans aucune visibilité pour tous les emprunteurs. Suite à ce constat, la volonté du CSE est de se doter d'une application en phase avec les technologies actuelles et de proposer des services importants aux emprunteurs via Internet (consultation des médias, réservation en ligne, etc.).

Les parties prenantes pour ce projet sont le CSE représenté par Olivier DOYEN qui est bénévole au sein de la commission Bibliothèque, le tuteur académique Alain MILLET et notre groupe de 4 étudiants.

Ce projet a retenu notre attention pour plusieurs raisons :

- La diversité des langages de programmation à utiliser (PHP, SQL, Twig) ainsi que le Framework (Symfony) est une source de motivation.
- Le contexte et la finalité du sujet sont très concrets avec comme objectif final une exploitation à grande échelle de l'application à terminaison.
- L'hébergement du site sur Heroku ou sur un serveur distant tel que Planet Hoster.

Enfin, l'opportunité de dialoguer avec un client va nous mettre en situation réelle et nous devrons démontrer nos capacités d'écoute, d'analyse, de compréhension du besoin et d'attentes tout en communiquant au fur et à mesure des avancées techniques réalisées.

# 3. Objectifs de réalisation

Selon les exigences du client, les principales fonctionnalités du site web sont regroupées en 6 grandes parties distinctes. En effet, le site doit pouvoir autoriser, surveiller/maintenir, administrer, enregistrer les mouvements, visiter et réserver. Ces fonctionnalités sont détaillées sous la forme de schéma en annexe 1.

Les difficultés techniques du projet sont :

- Mise en place d'une base de données conséquente : il faut pouvoir importer l'existant (classe 10000 articles) et ensuite répondre à une gestion complexe. En effet, le besoin de différents types d'utilisateurs amène à devoir adapter les niveaux d'autorisations et donc la mise en place d'une gestion de beaucoup de cas de figure.
- Mise en place Heroku liée à Symfony peut s'avérer complexe en raison de l'intégration de PostgreSQL comme système de gestion de base de données et le manque d'information et de documentation sur le Web.

Un danger important à éviter absolument est de s'éloigner du besoin et donc de réaliser un produit qui ne répondrait pas aux attentes de notre client.

#### 4. Démarche et organisation

Le type de méthode que nous allons utiliser correspond au cycle en V. Nous allons descendre le V, tout d'abord, bien définir le besoin pour être convaincu de l'architecture et, par la suite, développer l'application avec à la fin une seule livraison. En phase de développement, des versions partiellement fonctionnelles seront soumises au client afin d'évaluer l'ergonomie par exemple. Nous suivrons donc un cycle en V global avec des livraisons partielles dans la remontée du V pour soumission au client.

Pour la répartition des tâches à réaliser au sein du groupe et pour différencier les différentes phases du projet, nous avons réalisé un diagramme de Gantt à l'aide du logiciel Gantt Project inséré en annexe n°2.

Nous allons utiliser GitHub pour partager le contenu et l'avancement du projet, Google Drive pour échanger des documents et pour préparer les présentations et les rapports. La plateforme Discord sera utilisée pour pouvoir communiquer régulièrement au sein du groupe. Nous échangeons aussi, en appel vidéo, avec le client grâce à Discord.

Des échanges de mails fréquents avec le client et avec le tuteur du groupe sont également mis en place.

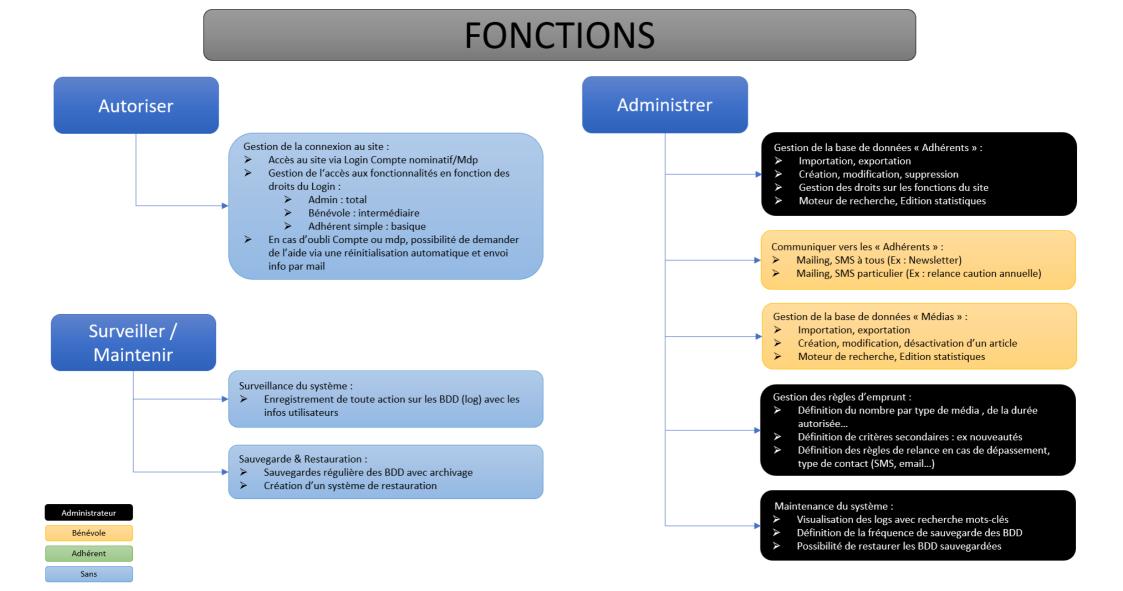
Nous sommes partis sur un rythme d'une réunion hebdomadaire avec le groupe afin de nous synchroniser sur nos différentes activités. Une réunion de groupe avec le tuteur est également prévue une semaine sur deux.

Concernant les rendez-vous avec les clients, ils sont planifiés quand c'est nécessaire, pour faire le point sur l'avancée du projet ou pour répondre aux éventuelles questions des développeurs.

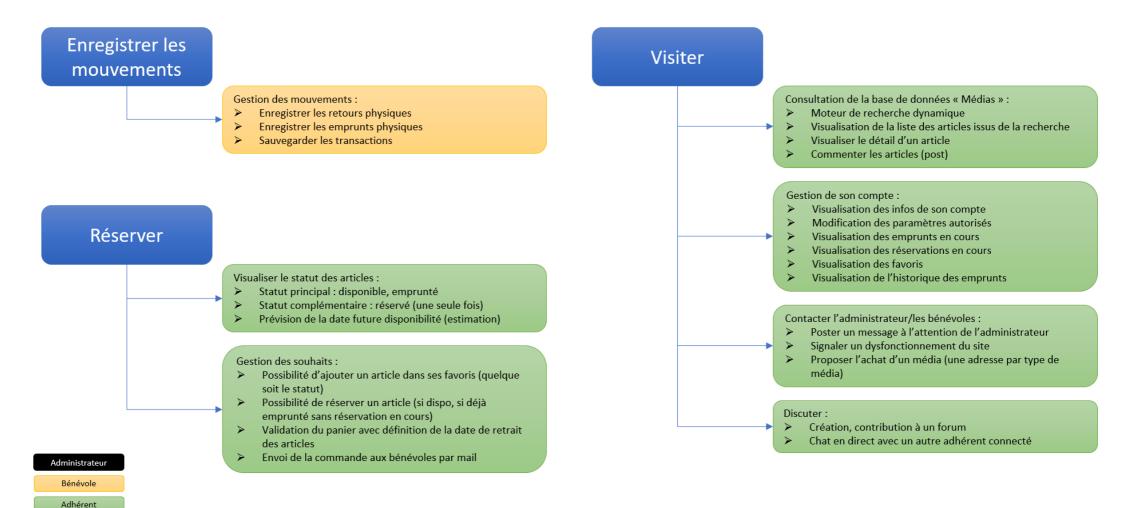
#### 5. Conclusion

Ce projet nous permet de concevoir un produit qui se réfère au monde de l'entreprise. L'enjeu crucial est de satisfaire les besoins du client et de répondre à ses exigences toutes en respectant les délais qui nous ont été imposés.

### Annexe 1

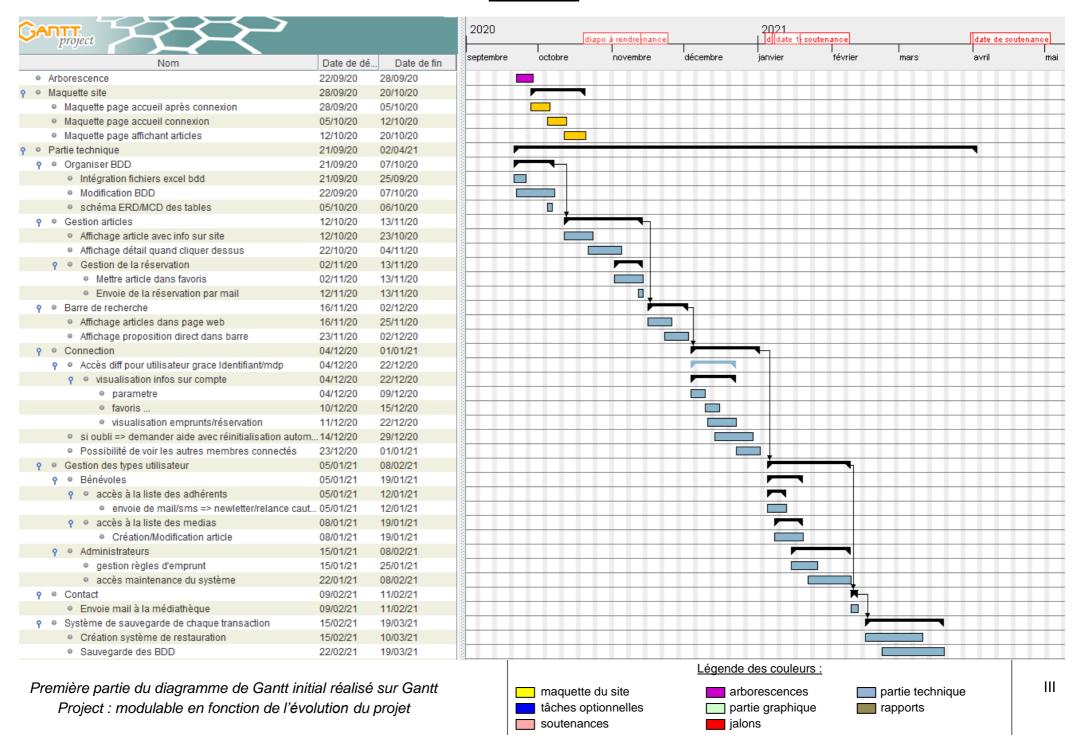


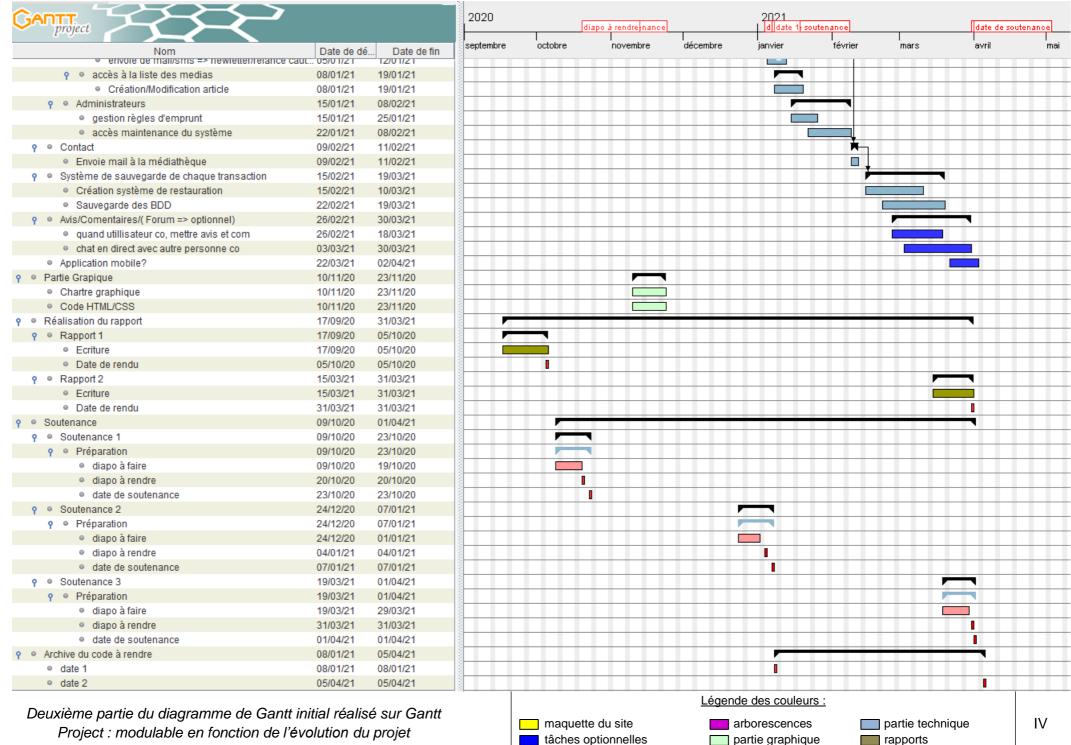
# **FONCTIONS**



Sans

## Annexe 2





soutenances

jalons

Project : modulable en fonction de l'évolution du projet