

Fundamentos teóricos: regras e técnicas de badminton

Theoretical foundation: Badminton's rules and technics

Luís Guilherme Miranda Spengler

2022

Resumo

Este presente trabalho foca em descrever os fundamentos teóricos e avança o progresso do estudante interessado em aprender sobre as regras, técnicas e golpes do Badminton. Esse esporte não possui muitas regras complicadas de se entender e técnicas fora do normal, quando um observa fundamentos de outros esportes similares (voleibol, tênis de quadra, etc). Também vai-se perdendo uma cultura eletista no sentido de possuir equipamentos especiais, espaços grandes e abertos, ou grandes e cobertos; o esporte se torna mais inclusivo e auxilia na saúde física de todas as faixas etárias. Com esses pontos, se justifica a produção de manuais úteis que auxiliem no ensinamento do fundamento teórico do badminton.

Palavras-chave: badminton. regras do badminton. técnicas do badminton.

Abstract

This following paper focus on describing the theoretical foundation and improves the progress of the student interested in learning about the badminton's rules, technics, and moves. This sport does not possue many complicated rules and technics out of the scope, when one observes other similar sports (volleyball, tennis, etc). There is also an eletist culture that loses itself in the sense of owning special equipment, big and open spaces, or big and covered ones; the sport becomes more inclusive and it has direct effects on the physical health of all age groups. With these points being made, it justifies the production of useful manuals that help the badminton's theoretical foundation teaching.

Keywords: badminton. badminton's rules. badminton's technics.

Data de submissão e aprovação: Data de submissão: 18 de março de 2022. Data de aprovação: Pendente.

Identificação e disponibilidade: luis.spengler@estudante.ifms.edu.br

1 Introdução

Badminton trata-se de um esporte, que, embora leve em consideração resistência e agilidade no que diz respeito aos atributos de um bom jogador, permite uma prática de diversos grupos de idade e habilidades físicas.

O mesmo não possui fundamentos difíceis de dominar, nem muitos equipamentos para principiantes no esporte. Com uma disposição a fazer-se entender das regras, pode-se disfrutar dos benefícios da prática do Badminton em um período de tempo mais curto em comparação com outros esportes jogados de forma similar.

2 Regras

2.1 No que diz respeito ao começo do jogo

1. Um sorteio com uma moeda ou com a peteca de jogo é realizada. O vencedor opta por servir (chamado de saque), receber ou escolhe um dos lados da quadra.
2. O atleta que serve deve permanecer dentro da área de serviço no lado direito da quadra e fitando a rede. O atleta recebedor fica do outro lado da rede permanecendo dentro da área de serviço no lado direito da quadra, na diagonal de quem serve. Nos jogos em duplas, o parceiro pode ficar em qualquer lugar da quadra desde que não bloqueie a visão do recebedor.
3. Previamente a partida, os atletas têm direito a um aquecimento de dois minutos antes do jogo.

2.2 No que diz respeito à posição durante o jogo

1. Se o placar de quem serve for par, o serviço deve ser feito do lado direito da quadra. Se o placar for ímpar, do lado esquerdo da quadra. Nos jogos em duplas a regra é a mesma.
2. O servidor permanece servindo sempre que ele ou sua dupla ganhar o rally.

2.3 No que diz respeito ao tempo durante o jogo

1. Sempre que o 1º jogador/dupla atingir 11 pontos um tempo de 60 segundo é concedido. Esta regra vale para qualquer game.
2. Nos intervalos do 1º para o 2º game e do 2º para o 3º game (se houver) um intervalo de dois minutos é concedido.

2.4 No que diz respeito ao serviço

1. Saques no Badminton são sempre realizados na diagonal.
2. O serviço, tanto no jogo de simples quanto no de duplas, inicia-se pelo lado direito da quadra de quem serve que deve lançar a peteca obliquamente sobre a rede, para o seu lado esquerdo da quadra adversária.
3. O recebedor não deve se mexer até que quem serve golpeie a peteca

4. Ao vencer o ponto, o mesmo jogador continua servindo, mas sua posição deve ser invertida na quadra.
5. Havendo perda do ponto, o serviço passa para o lado adversário.
6. Se um erro de área de serviço for cometido, o erro não será corrigido e o jogo continuará sem mudança na área de serviço dos jogadores.

2.5 No que diz respeito às faltas

1. Se o atleta (raquete ou roupa inclusive) encostar na rede enquanto a peteca está em jogo será considerado falta.
2. Se a peteca acerta o jogador, sua roupa, teto ou arredores da quadra será considerado falta.
3. Se a peteca cair fora das linhas da quadra (a linha é considerada parte da quadra) será considerado falta.
4. Se o jogador invade ou acerta a peteca no lado oposto da rede (não vale 'carregar' a peteca) será considerado falta.
5. Se a peteca for golpeada duas vezes do mesmo lado da quadra será considerado falta.
6. Se houver interferência com a peteca, mau comportamento ou 'cera', o jogador perde o serviço ou o oponente ganha um ponto
7. Se o parceiro do recebedor receber o serviço será considerado falta.
8. Se o servidor faz o movimento e erra a peteca será considerado falta.

2.6 No que diz respeito ao fim do jogo

1. Os jogos são disputados num total três games. O vencedor é o que ganhar dois games primeiro. Em todas as modalidades, os games são de 21 pontos.
2. Se houver empate em 20 pontos, vencerá aquele que abrir 2 pontos de vantagem. Havendo empate em 29, vencerá aquele que fizer 30 pontos.
3. O jogador que venceu o primeiro game serve primeiro do outro lado da quadra no novo game. O ganhador do segundo game muda de lado e começa servindo no terceiro game. No terceiro game, o jogador muda de lado e continua servindo no décimo primeiro ponto.

3 Técnicas e principais golpes

3.1 Saque/Serviço

3.1.1 Deve se

1. manter os dois pés ou parte deles no chão em uma posição imóvel;
2. acertar primeiramente a base do volante (peteca);

3. golpear o volante (peteca) abaixo da sua linha de cintura;
4. tocar o volante (peteca) abaixo da linha da mão que segura a raquete;
5. manter o movimento contínuo da raquete, nunca enganar o oponente.

3.2 Empunhadura

1. A raquete deve ser segurada como se tivesse apertando a mão de alguém.
2. Os movimentos de punho participam bastante do badminton.
3. Forehand se refere a golpes realizados com a palma da mão virada para frente (ou para a rede).
4. Backhand se refere a golpes realizados com as “costas” da mão virada para frente (ou para rede).

3.3 Clear

1. É um dos fundamentos básicos do badminton e consiste em o jogador bater na peteca com a raquete em direção ao fundo da quadra de seus adversários, quando a peteca estiver acima e à frente da cabeça deste jogador.

3.4 Drop/Drop-Shot

1. É um golpe de ataque no badminton, cujo objetivo é lançar a peteca próximo à rede, dificultando a defesa do seu adversário.

3.5 Smash

1. É o golpe de ataque mais veloz e mais importante do badminton.
2. Sua execução é feita golpeando a peteca com precisão e força, de cima para baixo.
3. Pode ser feito com ou sem salto, a depender da altura da peteca no momento de realização do golpe.

3.6 Drive

1. Golpe realizado quando a peteca está a meia altura, o que seria mais ou menos na altura dos ombros do jogador.
2. É executado como se o jogador estivesse chicoteando a peteca.
3. O objetivo desse golpe é lançar a peteca em um ponto "vazio" da quadra adversária.

3.7 Lob

1. É um golpe utilizado quando a peteca é lançada bem próximo a rede. Para se defender o jogador de badminton bate na peteca de baixo pra cima, para ganhar altura e cair no fundo da quadra adversária.
2. Um lob característico tem altura boa, boa profundidade e boa recomposição em quadra após o golpe.

3.8 Net-Shot/Net-Drop

1. Assim como Lob, este é utilizado quando a peteca é lançada próxima a rede, só que com a diferença que no Net-Shot a peteca é lançada perto da rede do lado do adversário.
2. Este golpe pode ser utilizado tanto de baixo para cima, quanto de cima para baixo.
3. Ao realizar o Net-Shot, é importante a recuperação rápida.

4 Considerações finais

Por experiência própria, digo que é possível entender boa parte das regras que compõe o esporte em poucas horas. O mesmo foi feito por vários estudantes da minha turma durante as aulas de Educação Física do professor Sinésio. E com a fundamentação teórica, que consiste na pesquisa feita posteriormente, é possível esclarecer pontos que as aulas práticas não cobriram e esta deve ser consultada, havendo necessidade.