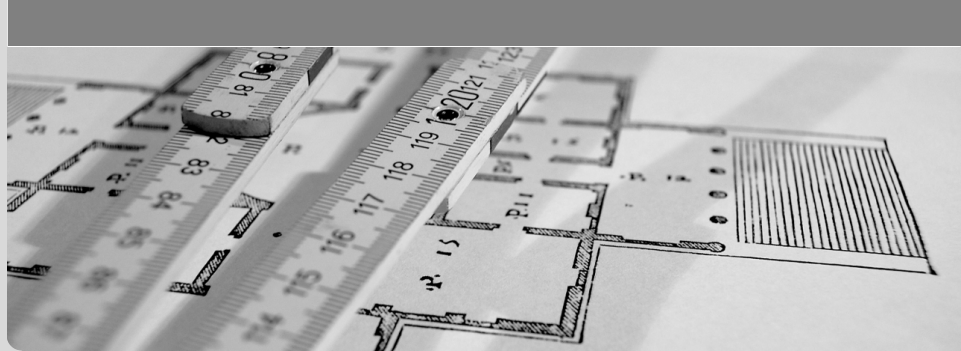


BPTI: Projektvorstellung

Gruppe 03

Niklas Metz, Felix Bachmann | 07.12.2017





Super Bomberman, SNES

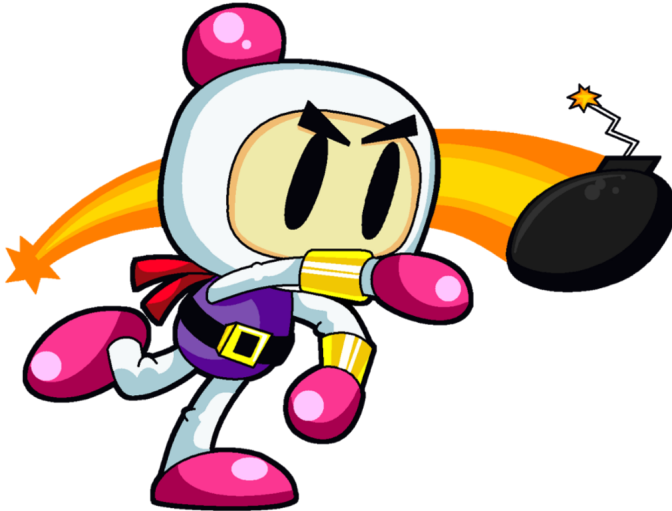
Quelle: <http://hero.wikia.com/wiki/File:Super-bomberman-1-02.png>

- vereinfachte Darstellung
- Zweispieler-Modus
- Bewegung von Spielfiguren
- Platzieren und Explodieren von Bomben
- Zerstörung der Blöcke, Gegner

- Sprites
- Status-Anzeige
- Powerups
- mehrere Leben pro Spieler
- KI-Gegner
- bis zu vier Spieler
- Titelschirm

Ziel	Verantwortliche(r)	Zeitvorgabe
Schaltungsentwurf	beide	bis 15.12.17
Darstellung des Spielfelds	Niklas	bis 22.12.17
Blockverteilung auf Spielfeld	Felix	bis 22.12.17
Spielfigur - Darstellen, Bewegen	Felix	bis 08.01.18
Spielfigur - Kollision	Niklas	bis 15.01.18
Platzieren von Bomben	Niklas	bis 15.01.18
Ticken der Bombe	Felix	bis 18.01.18
Explosionen - Darstellung	Niklas	bis 26.01.18
Explosionen - Kollision (Spieler, Blöcke)	Felix	bis 01.02.18
Testen, Debugging, Wunschkriterien	beide	bis 08.02.18

Danke für eure Aufmerksamkeit!



Quelle: <https://the-driz.deviantart.com/art/Bomberman-575104646>