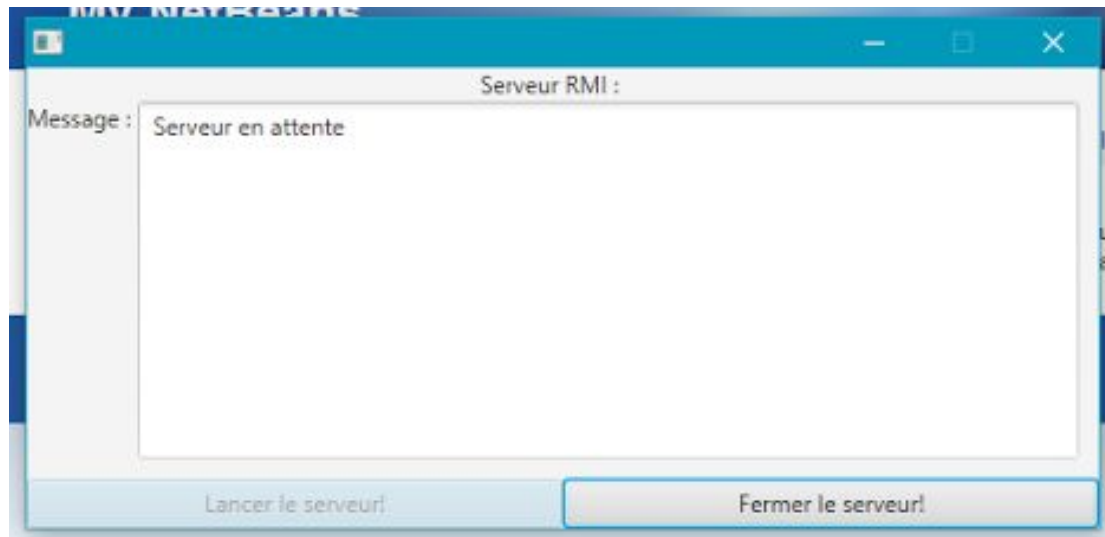
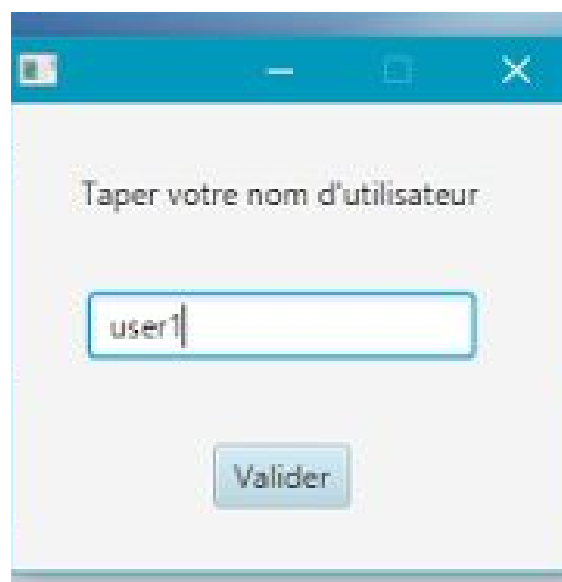


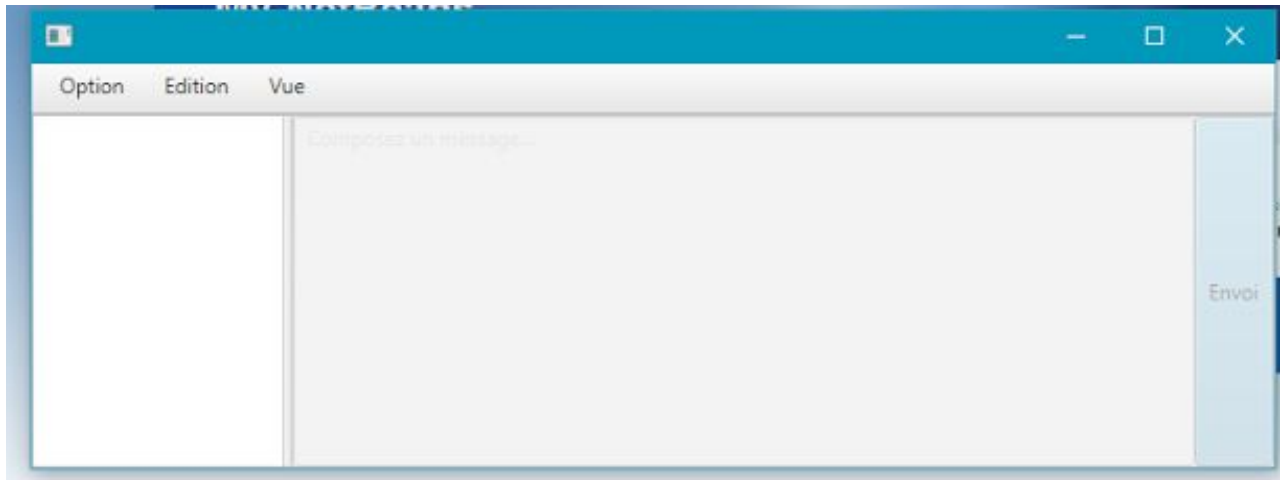
Manuel d'utilisation



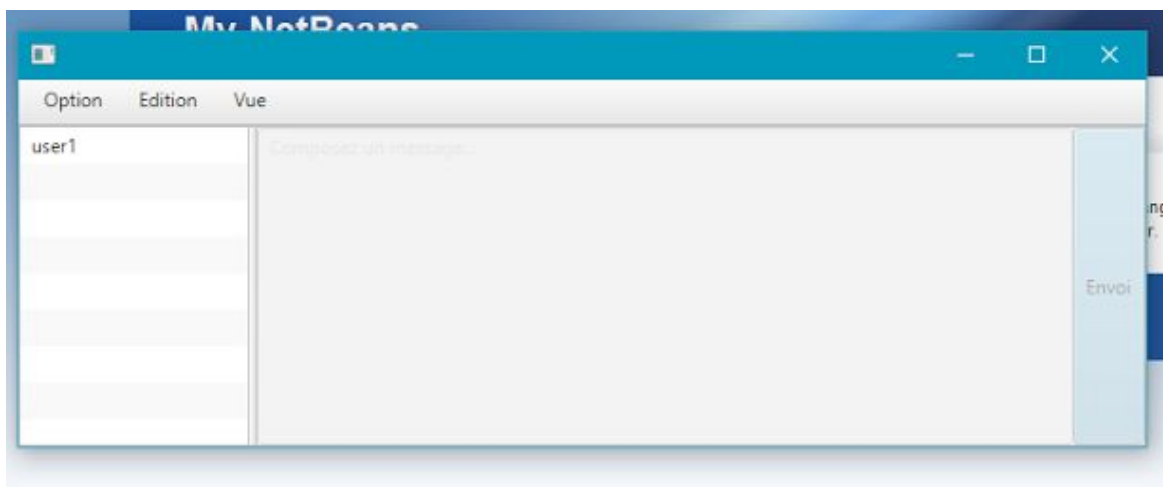
Tout d'abord on lance le mainServeur puis on initialise le serveur en cliquant sur "Lancer le serveur !"



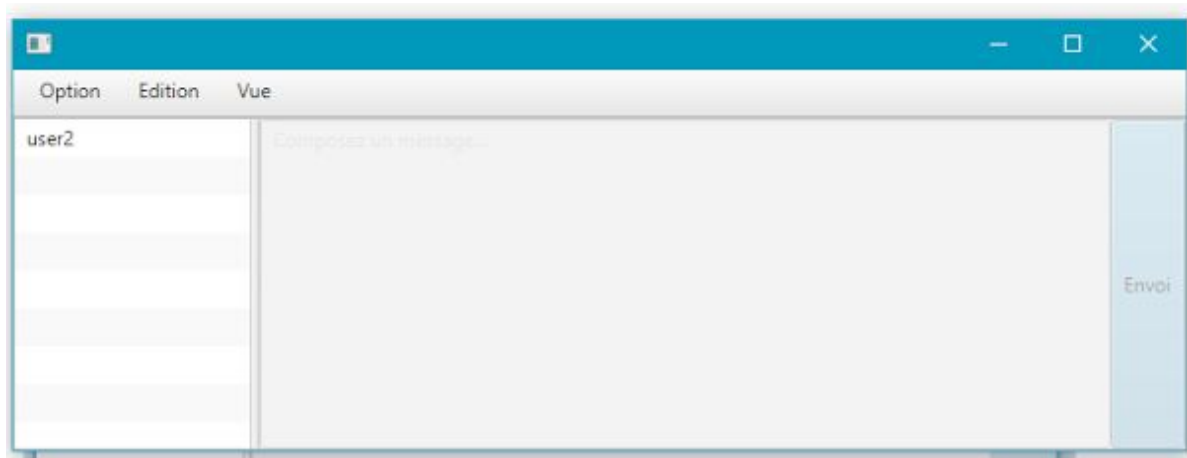
On lance ensuite le mainClient et on entre son nom d'utilisateur.



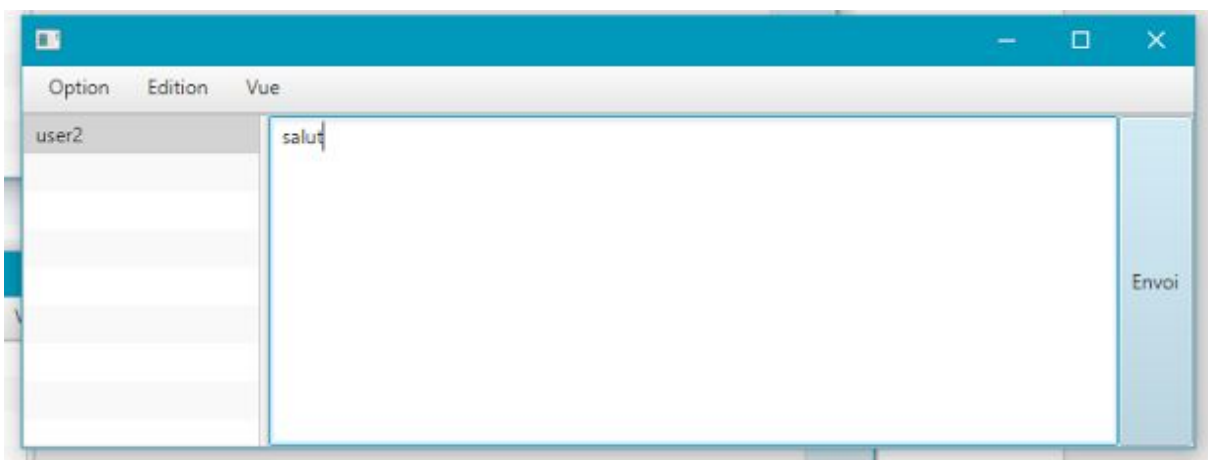
L'interface de la messagerie s'affiche pour user1.



On fait de même pour user2, on lance un autre mainClient, l'interface de messagerie s'affiche. Puis il suffit de cliquer sur l'onglet Option puis Actualiser pour voir s'afficher les autres membres connectés, user1 apparaît !



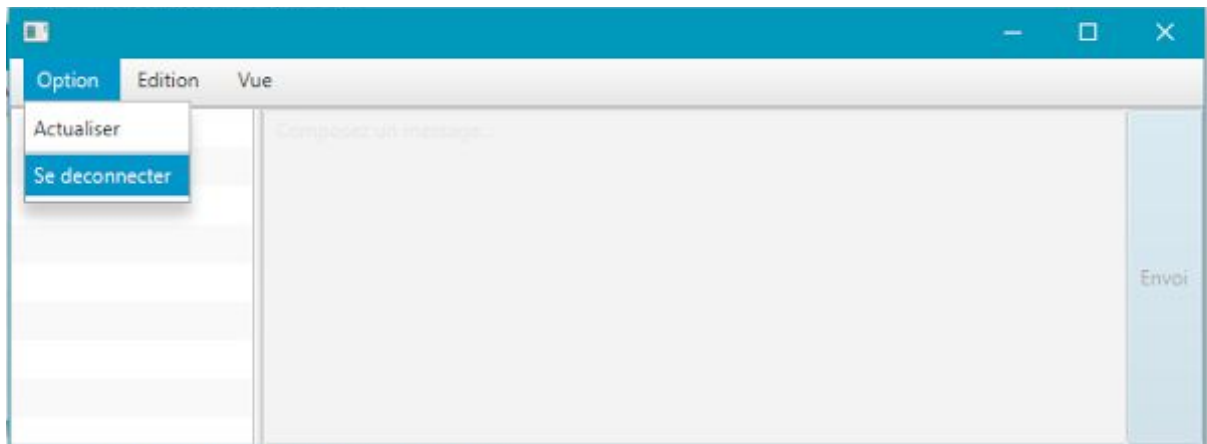
Après actualisation sur l'interface de l'utilisateur 1, nous obtenons l'utilisateur 2 qui affiche



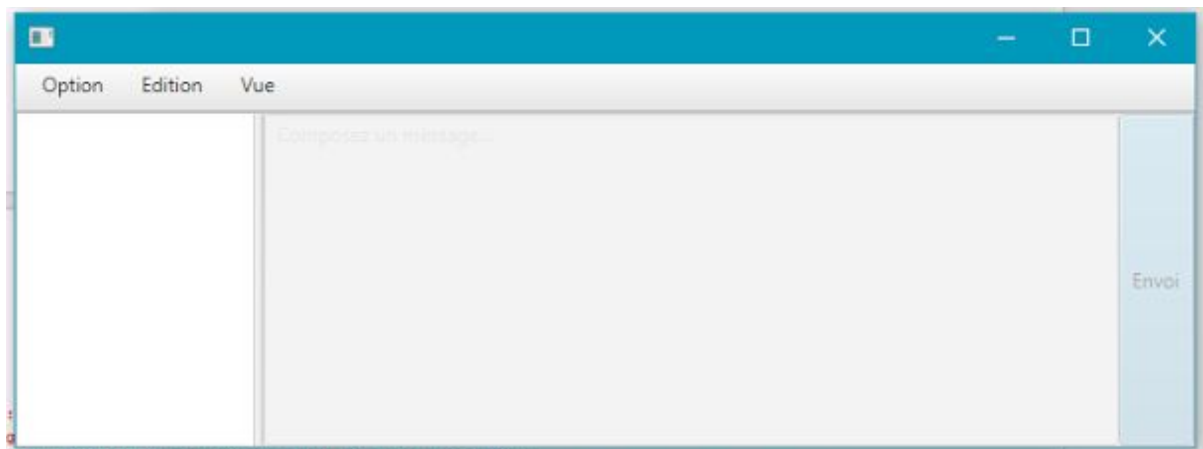
User 1 tape une phrase et appuie ensuite sur le bouton envoi.

```
run-single:
mars 07, 2017 4:53:48 PM javafx.fxml.FXMLLoader$ValueElement processValue
WARNING: Loading FXML document with JavaFX API of version 8.0.112 by JavaFX runtime of version 8.0.71
mars 07, 2017 4:53:53 PM javafx.fxml.FXMLLoader$ValueElement processValue
AVERTISSEMENT: Loading FXML document with JavaFX API of version 8.0.112 by JavaFX runtime of version 8.0.71
salut
```

On observe ensuite sur la console de user2 le message envoyé par user1 :



L'utilisateur peut ensuite se déconnecter via l'onglet Option puis Se déconnecter. (ici user2)



Après déconnexion, user2 n'apparaît plus sur l'interface de user1 dès lors que l'on a procédé à une actualisation.