Produktautomat

Patrick Bucher, Melvin Werthmüller

1 Use Cases "Produktautomat"

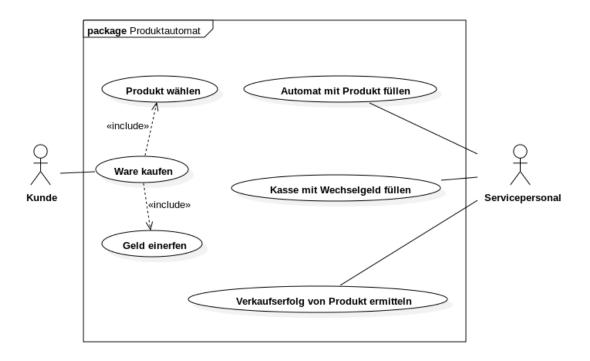


Abbildung 1: Produktautomat

2 Use Case "Ware kaufen"

2.1 Use Case Name

"Ware kaufen"

2.2 Auslösender Akteur

Kunde

2.3 Zweck/Ziel

Beschreibt den typischen Ablauf eines Warenverkauf des Produktautomaten

2.4 Eingehende Informationen

- Nummer des Produktschachtes
- eingeworfener Geldbetrag

2.5 Ergebnis (Output)

Aus Sicht des Systems (des Automaten):

- 1. der Automat enthält ein Produkt weniger
- 2. der Automat enthält mehr Geld

2.6 Grundlegender Ablauf

- 1. Der Kunde sucht sich ein Produkt aus.
- 2. Der Kunde wirft den passenden Betrag ein.
- 3. Der Kunde gibt die Nummer des Produktschachtes ein.
- 4. Der Produktautomat gibt das Produkt aus.
- 5. Der Produktautomat gibt das Wechselgeld aus.
- 6. Der Kunde entnimmt das Produkt dem Ausgabeschacht.
- 7. Der Kunde entnimmt das Wechselgeld.

2.7 Erweiterungen

3a [Der Kunde wählt einen leeren Produktschacht] Keine Aktion

2.8 Alternativen

[keine]