$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2^{2^2} & 3 & \frac{4}{2} \\ a \begin{pmatrix} x_1 & y_2 & z_1 & t_1 \end{pmatrix} \end{bmatrix}$
$ y \begin{vmatrix} b \\ c \\ x_5 \\ d \end{vmatrix} \begin{cases} x_3 & y_4 & z_2 & t_2 \\ x_5 & y_6 & z_3 & t_3 \\ 1 & 2^{2^2} & 3 & \frac{4}{2} \end{vmatrix} \text{bordermatrix} $
$ y \begin{cases} 0 & 1 & 2^{2^{2}} & 3 \\ a & x_{1} & y_{2} & z_{1} \\ b & x_{3} & y_{4} & z_{2} \\ c & x_{5} & y_{6} & z_{3} \end{cases} \begin{cases} \frac{4}{2} \\ t_{1} \text{ bordermatrix*} \\ d & 1 & 2^{2^{2}} & 3 & \frac{4}{2} \end{cases} $
$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
$ y \begin{cases} 0 & 1 & 2^{2^{2}} & 3 & \frac{4}{2} \\ a & x_{1} & y_{2} & z_{1} & t_{1} \\ b & x_{3} & y_{4} & z_{2} & t_{2} \\ c & x_{5} & y_{6} & z_{3} & t_{3} \\ d & 1 & 2^{2^{2}} & 3 & \frac{4}{2} \end{cases} $ qbordermatrix-ns